Шаблон отчёта по лабораторной работе

Простейший вариант

хассан факи

Содержание

# 1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассем- блере NASM.

# 2 Задание

1. В каталоге ~/work/arch-pc/lab05 с помощью команды cp создайте копию файла hello.asm с именем lab5.asm
2. С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст про- граммы в файле lab5.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выво- дилась строка с вашими фамилией и именем.
3. Оттранслируйте полученный текст программы lab5.asm в объектный файл. Выполните компоновку объектного файла и запустите получивший- ся исполняемый файл.
4. Скопируйте файлы hello.asm и lab5.asm в Ваш локальный репозиторий в каталог ~/work/study/2022-2023/“Архитектура компьютера”/arch- pc/labs/lab05/. Загрузите файлы на Github

# 3 Теоретическое введение

Основными функциональными элементами любой электронно-вычислительной машины (ЭВМ) являются центральный процессор, память и периферийные устройства (рис. 5.1). Взаимодействие этих устройств осуществляется через общую шину, к которой они подключены. Физически шина представляет собой большое количество про- водников, соединяющих устройства друг с другом. В современных компьютерах проводники выполнены в виде электропроводящих дорожек на материнской (системной) плате.

**Ассемблер и язык ассемблера** Язык ассемблера (assembly language, сокращённо asm) — машинно- ориентированный язык низкого уровня. Можно считать, что он больше любых других языков приближен к архитектуре ЭВМ и её аппаратным возможностям, что позволяет получить к ним более полный доступ, нежели в языках высокого уровня, таких как C/C++, Perl, Python и пр

**Процесс создания и обработки программы на языке** Процесс создания ассемблерной программы можно изобразить в виде следу- ющей схемы

# 4 Выполнение лабораторной работы

Создайте каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM (рис1. **¿fig:001?**) Создайте каталог для работы команды

откройте этот файл с помощью любого текстового редактора (рис2. **¿fig:002?**) gedit hello.asm

откройте этот файл с помощью любого текстового редактора, например, gedi (рис3. **¿fig:003?**) ассемблерная программа под названием nasm

Расширенный синтаксис командной строки NASM (рис4**¿fig:004?**) Выполните следующую команду:

Компоновщик LD (рис5**¿fig:005?**) Запуск исполняемого файла

В каталоге ~/work/arch-pc/lab05 с помощью команды cp создайте копию файла hello.asm с именем lab5.asm (рис9**¿fig:009?**) проверьте наш файл с помощью команды ls

С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст про- граммы в файле lab5.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выво- дилась строка с вашими фамилией и именем (рис6**¿fig:006?**) текст программы в файле lab5.asm

Скопируйте файлы hello.asm и lab5.asm в Ваш локальный репозиторий в каталог ~/work/study/2022-2023/“Архитектура компьютера”/arch- pc/labs/lab05/. Загрузите файлы на Github (рис8**¿fig:008?**) Скопируйте файлы hello.asm

# 5 Выводы

в заключение эта лабораторная позволила нам компилировать и собирать программы на ассемблере NASM.

# Список литературы