

NIM : 10119116

NAMA: Fakhri Adi Saputra

Kelas : IF - 3

Tugas Kecerdasan Buatan

## SCRIPT MENCARI MAKAN

Track : Mencari Makan di Sekeloa

Role :

- Saya
- Penjual Makanan

Props : Makanan, Uang, Waktu, Motor

Entry Condition : Saya sedang lapar

Scene 1 : Berangkat mencari makan

- Saya mengambil uang
- Saya keluar dari kosan
- Saya mengendarai motor
- Saya menuju penjual makanan
- Saya bertemu penjual makanan

Scene 3 : Memesan makanan

- Saya memesan makanan yang saya inginkan
- Saya membayar makanan saya dengan uang yang saya bawa

Scene 3 : Pulang ke kosan

- Saya pulang ke kosan saya
- Saya memakirkan motor saya
- Saya masuk ke kamar kosan saya

Scene 4 : Memakan makanan

- Saya memakan makanan yang telah saya beli
- Saya sudah tidak lapar lagi

Result :

- Uang saya berkurang
- Saya tidak lapar lagi

\*Options