



عناصر تعاملی و کاربردی در HTML۵ (بدون نیاز به جاوا اسکریپت)

(Collapsible): ایجاد محتوای باز و بسته شونده (summary و details)

✓ کاربرد در وب:

- ساخت FAQ
- مخفی کردن اطلاعات طولانی
- نمایش توضیحات تکی و تاشو

✓ نکته آموزشی:

Summary همیشه عنوان قابل کلیک است و details کل بخش را مدیریت می‌کند. مرورگر به صورت پیش‌فرض رفたر باز/بسته را مدیریت می‌کند.

<pre><details> <summary style="list-style: none; cursor: pointer">☰</summary> 🏠 Home ℹ️ About 📞 Contact 🛠 Services </details></pre>	<p>☰</p> <ul style="list-style-type: none"> • Home • About • Contact • Services
<pre><details> <summary style="list-style: none; cursor: pointer">☰</summary> <ul style="display: flex; gap: 10px; list-style: none"> 🏠 Home ℹ️ About 📞 Contact 🛠 Services </details></pre>	<p>☰</p> Home About Contact Services

ریسپانسیو منو در موبایل و دسکتاپ

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fa" dir="rtl">
<head>
<meta charset="UTF-8" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
<style>
summary,ul,li {
list-style: none !important;
}
.mobile {
display: block;
}
.desktop {
display: none;
}
@media (min-width: ۴۸۰px) {
.mobile {
display: none;
}
.desktop {
display: flex;
gap: ۲۰px;
}
}
</style>
</head>
<body>

<!-- موبایل -->
<details class="mobile">
<summary>☰</summary>
<ul>
<li>🏠 Home</li>
<li>👤 About</li>
<li>📞 Contact</li>
<li>🔗 Services</li>
</ul>
</details>

<!-- دسکتاپ -->
<ul class="desktop">
<li>🏠 Home</li>
<li>👤 About</li>
<li>📞 Contact</li>
<li>🔗 Services</li>
</ul>
</body>
</html>
```



نمایش پیشرفت یک کار: Progress

✓ مثال‌های کاربردی:

- درصد دانلود
- درصد تکمیل فرم
- نشان‌دهنده وضعیت بارگذاری (Loading)

✓ نکته:

این عنصر فقط مقدار پیشرفت یک فرایند در حال انجام را نشان می‌دهد

<pre><progress id="p1" value="0" max="100"></progress> <input type="number" oninput="p1.value = this.value" placeholder="عدد وارد کن"></pre>	
<pre><progress id="p1" value="50" max="100"></progress> <button onclick="p1.value += 10">افزایش</button> <button onclick="p1.value -= 10">کاهش</button></pre>	
<pre><progress id="p1" value="0" max="100"></progress> <script> let bar = document.getElementById("p1"); let timer = setInterval(() => { bar.value += 1; if (bar.value >= 100) { clearInterval(timer); } }, 500); </script></pre>	

نمایش پیشرفت یک کار: meter

```
<meter value="95" min="0" max="100" low="40" high="80" optimum="30"></meter>
```

ویژگی‌ها:

ویژگی	مفهوم
value=95	مقدار فعلی
min=0	حداقل
max=100	حداکثر
low=40	کمتر از ۴۰ → کم
high=80	بین ۴۰ تا ۸۰ → متوسط
optimum=30	بهترین مقدار



نمايش پيشرفت يك کار Dialog

يك پنجره گفتگوی داخلی (Modal) است که داخل همان صفحه باز می شود؛ مثل:

- پیام پاپ آپ
- فرم لاگین
- هشدار یا تأیید
- نمایش جزئیات

نيازی به کتابخانه Bootstrap مثل ندارد.

<pre><dialog open> سلام! من يك دialog ساده هستم. </dialog></pre>	
<pre><button onclick="d.show()">باز کردن</button> <button onclick="d.close()">بسن</button> <dialog id="d"> این يك پیام است. </dialog></pre>	
<pre><button onclick="d.showModal()">Modal باز کردن</button> <dialog id="d"> <p>این يك مodal واقعی است</p> <button onclick="d.close()">باشه</button> </dialog></pre>	



عناصر معنایی برای داده‌های ویژه — mark، time، data

(۱) نمایش استاندارد زمان

✓ کاربرد:

- برای تاریخ‌ها
- زمان‌ها
- رویدادها
- مناسب برای موتورهای جستجو و سیستم‌های هوشمند

✓ مثال ساده:

`<time datetime="۲۰۲۵-۰۱-۲۰"> ۲۰۱۴۰۳ </time>` رویداد در برگزار می‌شود.

مقدار استاندارد و قابل فهم برای ماشین است.

(۲) نگهداری مقدار مخفی/ماشینی

✓ کاربرد:

- نگهداری ID محصول
- کدهای داخلی سیستم
- اطلاعاتی که باید برای اسکریپت قابل خواندن باشد

✓ مثال ساده:

`<data value="A123"> شناسه محصول </data>` محصول: لپ‌تاپ

مرورگر "A123" را نمی‌نمایش می‌دهد، اما جاوا اسکریپت می‌تواند از مقدار value بخواند.

(۳) هایلایت کردن متن

✓ کاربرد:

- برجسته کردن یک عبارت مهم
- نشان دادن نتایج جستجو
- تأکید روی بخش مهم متن

✓ مثال ساده:

است `<mark> نکته مهم </mark>` این جمله شامل یک.

خروجی: متن داخل mark با رنگ زرد هایلایت می‌شود



تگ **<map>** — **<area>** ساخت ناحیه‌های کلیک‌شونده روی تصویر

با این دو تگ می‌توانی بخش‌های مشخص یک عکس را قابل کلیک کنی مثلًا: نقشه کشورها، پلان ساختمان، یا حتی بخش‌های مختلف یک گوشی موبایل

نکته‌ها

- هر **<area>** یک ناحیه کلیک‌شونده است.
- اعداد **coords** امثال هستند؛ باید با توجه به اندازه واقعی تصویر خودت تنظیمات انجام دهید.
- تصویر را به **usemap** وصل می‌کند.

```

```

```
<map name="myMap">
  <!-- مستطیل قابل کلیک روی سمت چپ تصویر -->
  <area shape="rect" coords="0,0,200,200" onclick="alert('!بخش چپ تصویر');">

  <!-- دایره قابل کلیک وسط تصویر -->
  <area shape="circle" coords="250,250,60" onclick="alert('!دایره وسط تصویر');">
</map>
```