



LAPORAN PENGEMBANGAN GAME FLYING BIRD

Oleh :

Nama	: Fakhri Khafif
NIM	: A11.2018.11029
Kelompok	: Game Programming - A11.54837

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG
2021**

DAFTAR ISI

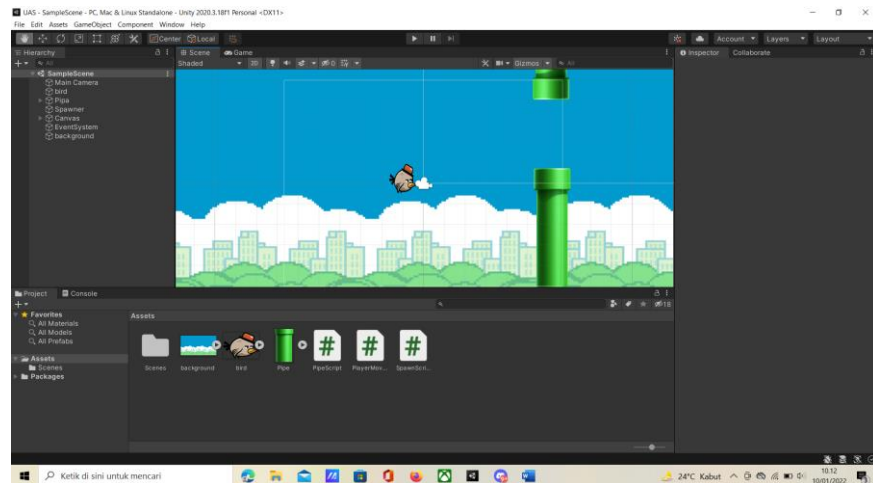
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR GAMBAR	iii
1.1 Tentang Game	1
1.2 Detail Pengembangan Game	1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 FlyingBird	1
Gambar 2 Flowchart Game	2
Gambar 3 Class Diagram Flying Bird.....	3

1.1 Tentang Game

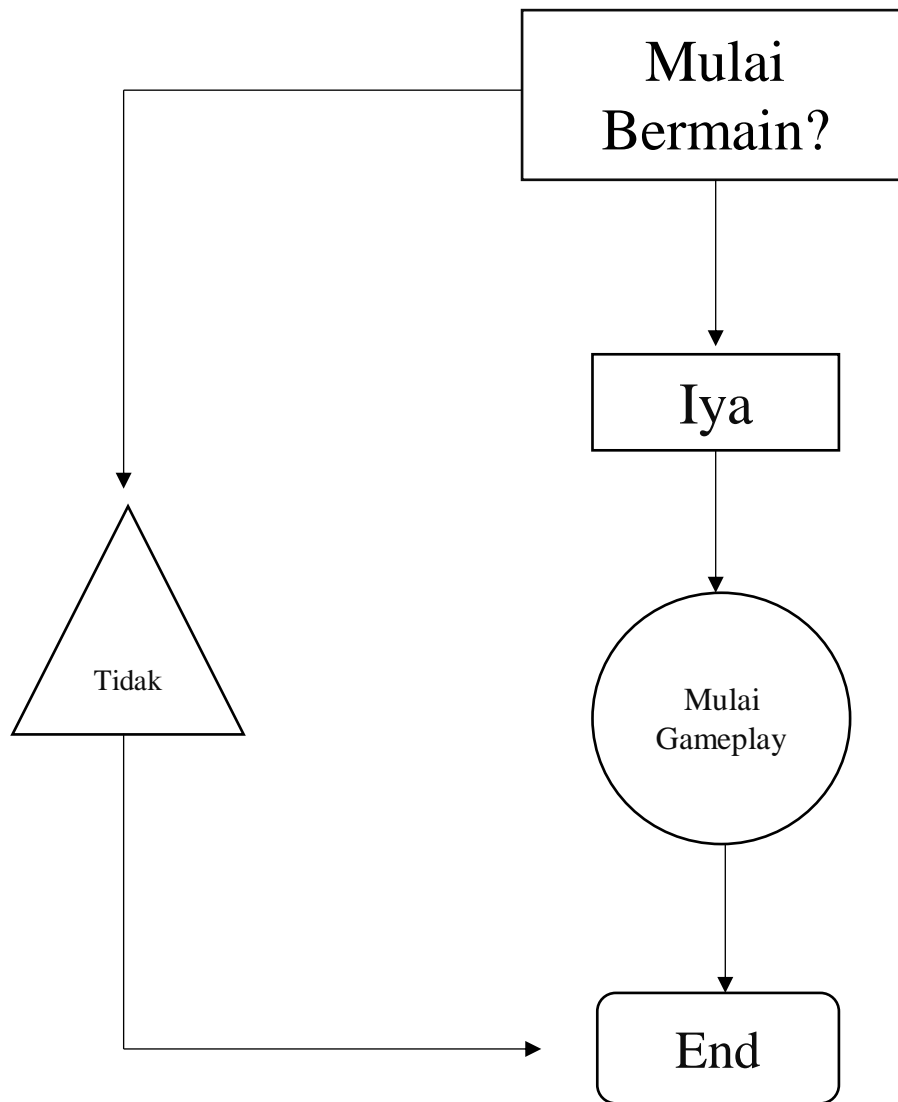
Game Flying Bird merupakan sebuah game bergenre arcade yang dikembangkan menggunakan game engine UNITY. Secara garis besar gameplay dari game Flying Bird mengajak pengguna untuk melindungi seekor burung melewati berbagai rintangan atau obstacle. Pembuatan game ini terinspirasi dari sebuah permainan yang bernama Flappy bird.



Gambar 1 Game Flying bird

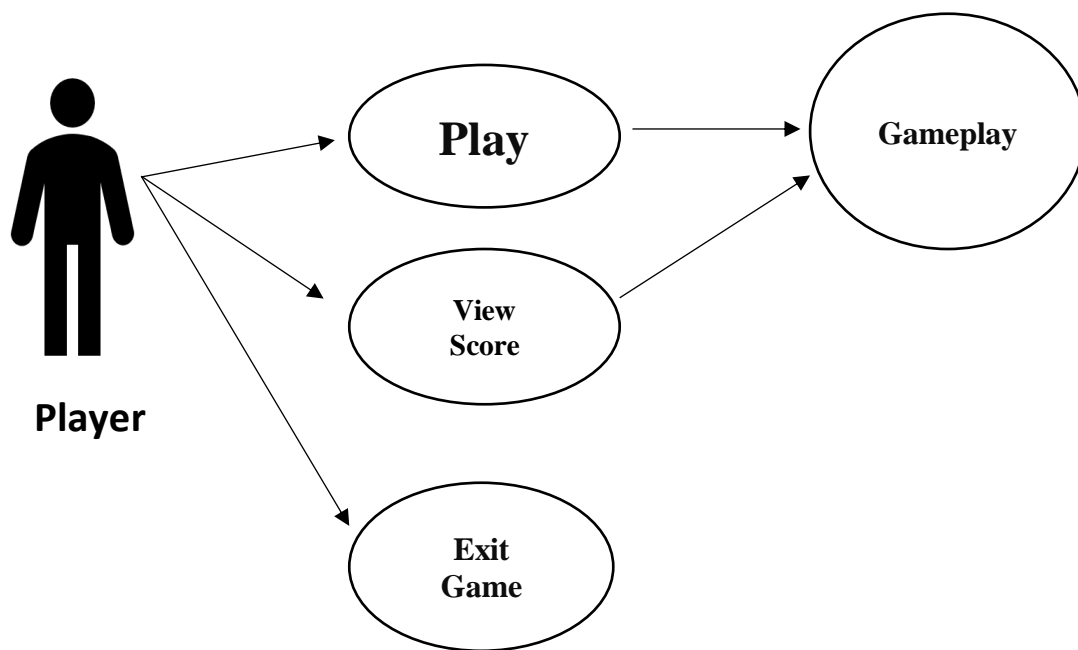
1.2 Detail Pengembangan Game

Pada tahap produksi mulai dilakukan proses *coding* Game Flying Bird. Persiapan tahap produksi mulai dilakukan dengan persiapan asset dan juga pengkodean yang akan dilakukan pada scene bermain. Alur permainan game digambarkan dalam flowchart pada Gambar 2. Flowchart Game



Gambar 2 Flowchart Game

Pada tampilan awal pemain akan memasuki halaman menu, bila pemain menekan tombol Play maka pemain kemudian diarahkan untuk memilih tingkat kesulitan dari game. Tingkat kesulitan game akan meningkat tergantung jumlah score yang telah diraih semakin banyak score maka semakin tinggi tingkat kesulitan.



REFERENSI

Tutorial :

<https://www.youtube.com/watch?v=uvoexaa4LU>

<https://www.youtube.com/watch?v=b5Wpni9KPik>

Asset :

Background + Character :

<https://www.pngwing.com/id/free-png-hbisa>

