

# FAKHRI AKMAL FADILLAH

089604125635 | fakhrifadillah29@gmail.com

Depok

Mahasiswa Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak yang memiliki ketertarikan dan keahlian di bidang UI/UX Design dan Frontend Development. Memiliki pengalaman dalam merancang antarmuka pengguna yang responsif dan berorientasi pada user experience menggunakan tools seperti Figma. Terbiasa bekerja secara tim maupun individu, detail-oriented, dan memiliki semangat belajar tinggi.

## RIWAYAT PENDIDIKAN

Universitas Bina Sarana Informatika - Depok, Indonesia

Sep 2022 - Sep 2026 (Expected)

Bachelor of Rekayasa Perangkat Lunak, 3.90/4.00

- Mata Kuliah Relevan: Web Programming, Mobile Programming, Analisa dan Desain Perangkat Lunak

## PENGALAMAN KERJA

PT. Infomedia Aplikasi Inovasi - Depok, Indonesia

Jul 2019 - Dec 2019

Magang

- Membuat prototype aplikasi menggunakan tools desain seperti Figma untuk keperluan presentasi dan pengembangan aplikasi.
- Berkontribusi dalam proses desain UI/UX yang fokus pada kenyamanan dan kebutuhan pengguna.
- Membuat dan mengelola konten visual untuk media sosial Instagram perusahaan, termasuk desain poster, feed, dan story.
- Berkoordinasi dengan tim dalam proses brainstorming ide desain dan pemasaran konten digital.

Taekwondo FOTA - Depok, Indonesia

Jan 2020 - May 2025

Pelatih

- Memberikan pelatihan rutin kepada siswa sesuai dengan tingkat sabuk dan usia, mulai dari teknik dasar hingga persiapan ujian kenaikan tingkat dan kejuaraan.
- Menyusun program latihan yang terstruktur dan progresif sesuai dengan kalender kegiatan dan target prestasi siswa.
- Melatih nilai-nilai kedisiplinan, sportivitas, dan tanggung jawab kepada siswa selama proses latihan.
- Mengawasi perkembangan fisik dan teknis setiap atlet serta memberikan evaluasi berkala.

## PENGALAMAN ORGANISASI

Tryout Taekwondo - Depok

May 2025

Ketua Pelaksana

- Memimpin dan mengoordinasikan seluruh tim panitia dalam merencanakan dan menjalankan kegiatan tryout kejuaraan.
- Menyusun timeline, pembagian tugas, serta mengawasi pelaksanaan kegiatan agar sesuai dengan rencana.
- Berkomunikasi dengan berbagai pihak seperti peserta, pelatih, dan juri.
- Bertanggung jawab atas pengambilan keputusan penting selama persiapan hingga hari pelaksanaan.

## Skills, Achievements & pengalaman lain

- Hard Skills:** Figma, Prototyping, Visual Studio Code, Github, Canva, Microsoft Office (Word, PowerPoint, Excel).
- Soft Skills:** Mampu beradaptasi dengan baik, Kerja Tim, Manajemen Waktu.
- Projects:** UI/UX Desain Aplikasi Peminjaman Buku - Alinea