Laporan Pengembangan Game"Space Exploration"



Disusun Oleh : Fakhri Ardian Rafi A11.2019.11848

TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS
DIAN NUSWANTORO
2022

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan dengan judul "Space Exploration". Saya mengucapkan terima kasih kepada Bapak Ardiawan Bagus Harisa, M.Kom, selaku Dosen Game Programming yang telah membimbing saya. Saya juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membagi sebagian pengetahuannya sehingga saya dapat menyelesaikan proyek game ini. Saya berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca untuk memperluas wawasan dan meningkatkan ilmu pengetahuan. Saya menyadari, laporan yang saya tulis ini masih jauh dari kata sempurna. Saya mohon maaf apabila terdapat kesalahan ataupun kata-kata yang kurang berkenan untuk para pembaca.

Semarang, 10 Januari 2022

DAFTAR ISI

KATA PI	ENGANTAR	2
DAFTAR	ISI	3
TENTANG GAME4		4
1.1	Deskripsi	4
1.2	Screenshoot	4
PENGEMBANGAN		5
2.1	Flow Chart	5
2.2	Class Diagram	6
2.3	Rancangan Antar Muka	7
Referensi		.11

TENTANG GAME

1.1 Deskripsi

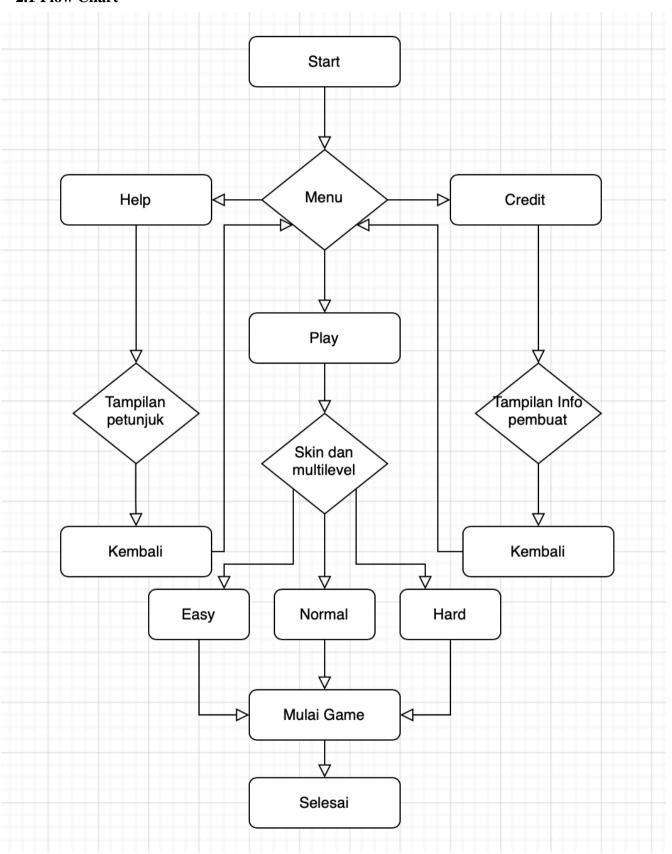
Space Exploration adalah desktop game ber genre arcade single player dengan bertemakan ufo dan luar angkasa. Permainan ini cukup sederhana dimana user hanya perlu menekan space pada keyboard untuk menerbangkan UFO dan menghindari rintangan, user juga dapat mengganti model dari UFO, terdapat 4 pilihan model yang dapat dipilih sebelum permainan dimulai.

1.2 Screenshoot

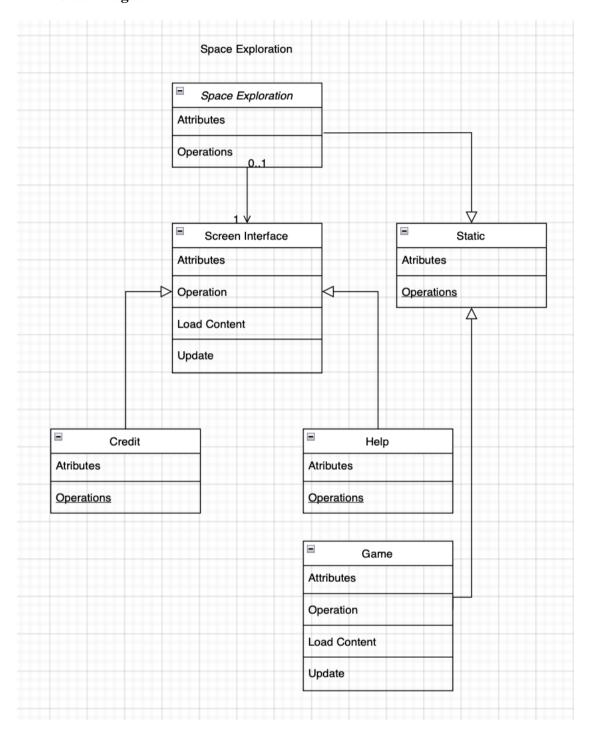


PENGEMBANGAN

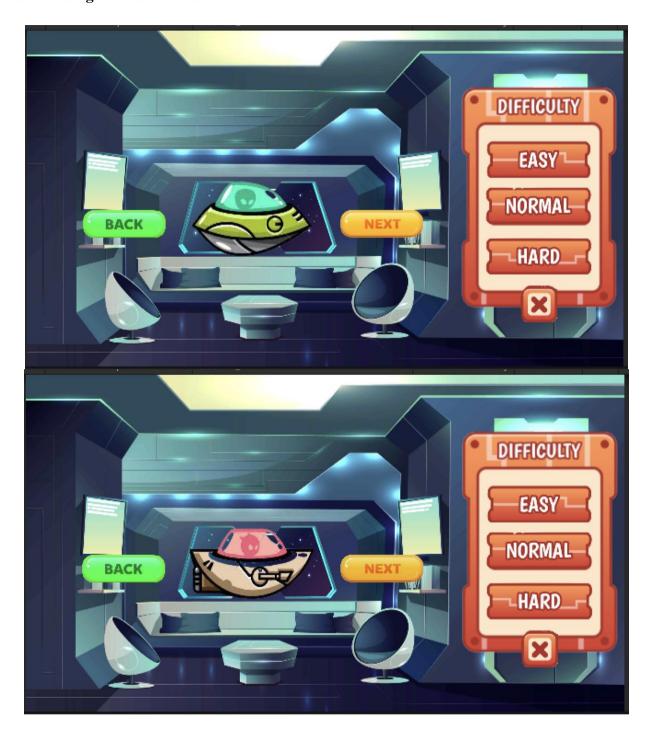
2.1 Flow Chart

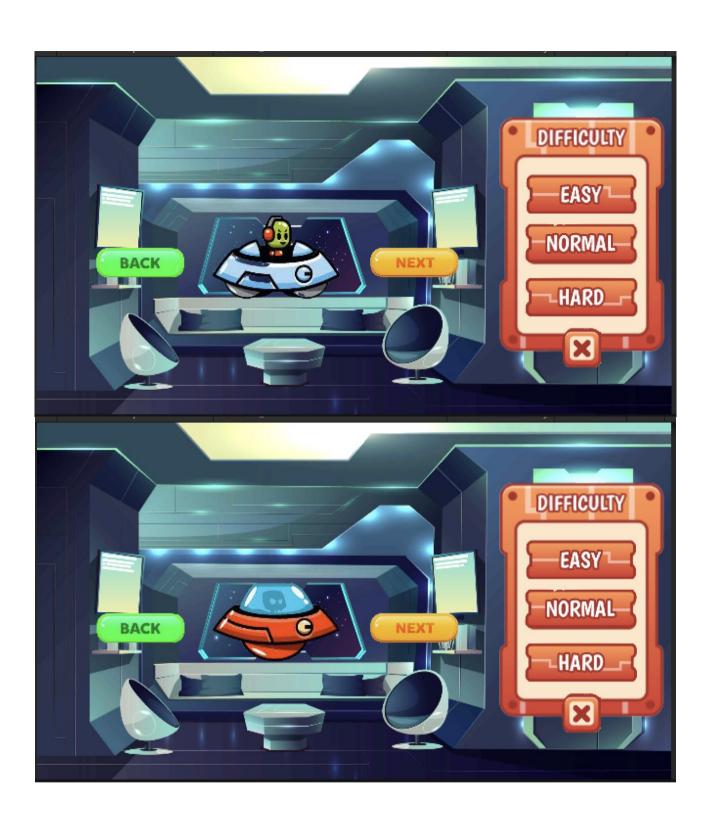


2.2 Class Diagram

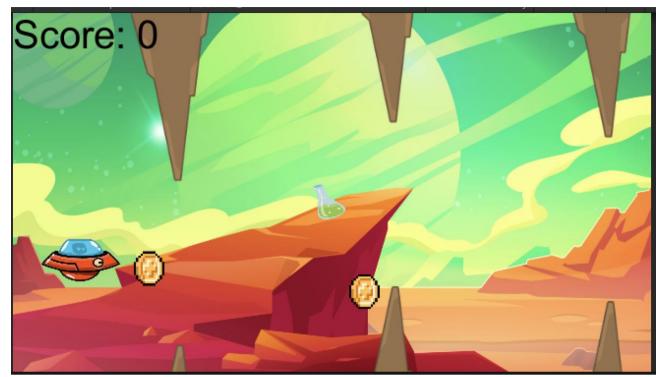


2.3 Rancangan Antar Muka





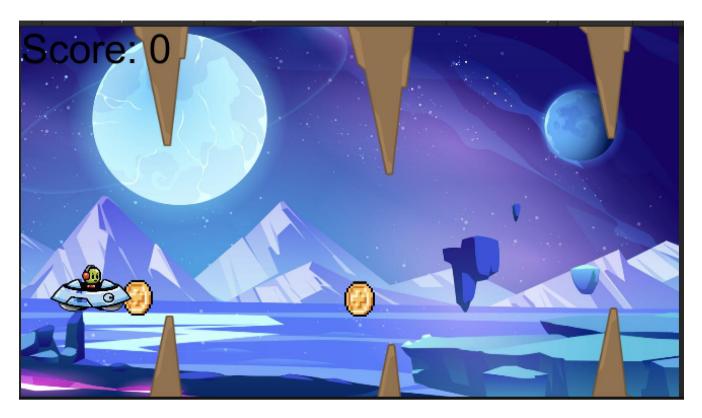
Easy mode



Normal mode



Hard mode



Referensi

- https://www.researchgate.net/figure/Game-flowchart-of-our-FitBird-prototype-modified-based-on-FlappyBird_fig2_336734229
- https://subscription.packtpub.com/book/gamedevelopment/9781784397678/2/ch02lvl1sec16/drawing-the-flow-of-the-game
- > https://dokumen.tips/documents/flappy-bird-duo.html