

## Exploratory Testing

- A. Pada exploratory testing yang saya lakukan dibagi menjadi 4 tahap;
- ✚ Learn: mempelajari dan memahami tujuan dan fungsi utama aplikasi.
  - ✚ Test design: Membuat skenario uji berdasarkan informasi yang ditemukan, membagi pengujian ke dalam kategori seperti validasi input, navigasi, tampilan UI, dan pengelolaan data.
  - ✚ Test execution: Melakukan pengujian manual terhadap fitur berdasarkan skenario uji yang telah dirancang dan menguji fitur dengan berbagai kombinasi input dan skenario penggunaan.
  - ✚ Analysis: Mendokumentasikan temuan bug secara rinci, termasuk langkah reproduksi, hasil aktual, hasil yang diharapkan, tingkat keparahan, dan bukti pendukung seperti screenshot atau video dan memberikan laporan kepada tim pengembang atau manajemen untuk evaluasi dan tindakan lebih lanjut.
- B. Hal yang perlu diperiksa
- ✚ Validasi input: Memastikan form hanya menerima data yang valid (e.g alamat email yang valid atau nomor telepon).
  - ✚ UI/UX (Tampilan): Memeriksa apakah elemen UI seperti tombol, teks, atau ikon ditampilkan dengan benar (e.g tombol “Aksi” akan berubah warna dan animasi saat di-hover).
  - ✚ Navigasi dan integrasi antar halaman dan fitur: Memeriksa apakah fitur baru dapat berintegrasi dengan fitur lain dalam aplikasi.