PhD Course in Master in Bachelor Degree Final Work Master Thesis PhD Dissertation in CandidatesSupervisorsTutor Internship Tutor cycle First volume Second Volume Third Volume Fourth Volume

Politecnico di Torino

Oculus Rift and AR

Computer Engineering

Giovanni Pautassoprof. Antonio LioyDICEMBRE 2015sections/frontespizio/logopolito per-mode=symbol

POLITECNICO DI TORINO

Tesi di Laurea Magistrale

Inserire qui un breve sommario della tesi.



Contents

														II
1 Introduction										1				
	1.1 Scrittura di un capitolo									1				
	1.2	1.2 Installazione di un sistema L ^A TEX									1			
	1.3	1.3 Comporre testi con \LaTeX									1			
		1.3.1 Testo n	ormale								 			1
		1.3.2 Liste .									 			3
		1.3.3 Formul	e matematicl	he ed unit	di misu	ra .					 			4
		1.3.4 Tabelle	e figure								 			5
	1.4	La bibliografia									 			6
	1.5	Conclusioni .									 			7
2 Related work and state of the art									8					
3 Proposed solution								9						
4	Experimental results								10					
5	Conclusions and future work								11					
6 Risultati								12						
7	7 Conclusioni							13						
Bi	iblios	raphy												14

Introduction

1.1 Scrittura di un capitolo

Dividere la tesi in capitoli (col comando \chapter) ed il capitolo in parti logiche mediante gli appositi comandi (\section, \subsection e \subsubsection).

Cercare inoltre di scrivere in buon italiano perch la tesi un documento formale che viene archiviato per lungo tempo e costituisce parte della carriera di uno studente.

Questo capitolo di esempio contiene informazioni circa l'uso del sistema L^AT_EX per la scrittura di testi scientifici (molto utile anche per la composizione della tesi di laurea). Si consiglia di non limitarsi solo a leggere questo testo ma di esaminare il file .tex corrispondente per imparare rapidamente i comandi L^AT_EX tramite gli esempi contenuti in tale file sorgente.

1.2 Installazione di un sistema LATEX

Esistono tanti sistemi per elaborare testi scritti in L^AT_EX. Per sistemi Windows si consiglia l'uso di MikTex, che pu essere scaricato dal seguente sito:

http://www.miktex.org/

MikTex installa automaticamente anche TeXworks, un IDE (Integrated Development Environment) per LATEX che permette di scrivere il sorgente ed ottenere velocemente il PDF corrispondente, che viene mostrato in una finestra separata. TeXworks integrato con un correttore ortografico ed dotato di auto-completamento delle parole (ad esempio scrivendo bit e premendo quindi TAB viene generato automaticamente l'ambiente itemize per inserire una lista non ordinata); si veda la sezione 6.3 del manuale di TeXworks per un elenco completo. Notare anche che facendo click col tasto destro nella finestra che visualizza il PDF possibile saltare automaticamente al punto corrispondente nella finestra di edit e viceversa.

1.3 Comporre testi con LATEX

In questa sezione vengono fornite alcune informazioni generali sull'uso del linguaggio $\text{LAT}_{\text{E}}X$ per comporre testi complessi.

1.3.1 Testo normale

Le lettere accentate si possono scrivere direttamente (mediante i tasti presenti sulla propria tastiera) se si specificata la codifica ISO-8859-1 in MikTex:

Edit > Preferences > Editor > Encoding > ISO-8859-1

Altrimenti si possono usare le sequenze di escape (attenzione a quella per la lettera i accentata): à, è, é, ì, ò, ù.

Si ricordi che in Italiano l'accento $\,$ quasi sempre grave. L'accento acuto si usa in pochi casi specifici, quali le parole perch, poich e finch, o la coppia $n \dots n$.

I segni di interpunzione devono essere attaccati alla parola che li precede e separati con uno spazio dalla parola che li segue:

```
(giusto) "caspita, che bella notizia!" (sbagliato) "caspita , che bella notizia!" (sbagliato) "caspita ,che bella notizia!"
```

L'apostrofo deve essere attaccato sia alla parola che lo procede sia a quella che lo segue:

```
(giusto) "l'oro un metallo prezioso" (sbagliato) "l'oro un metallo prezioso" (sbagliato) "l'oro un metallo prezioso" (sbagliato) "l'oro un metallo prezioso"
```

Lasciando una riga vuota si genera automaticamente un nuovo paragrafo, ossia si va a capo, si lascia un piccolo spazio verticale e si indenta la prima riga del paragrafo. E' importante cercare di organizzare il proprio testo in paragrafi che contengano insieme di frasi correlate. Quando si cambia argomento, si inizia un nuovo paragrafo. Si puo considerare questo testo come un buon esempio di suddivisione in paragrafi.

L'uso del comando \\ per forzare un ritorno a capo fortemente deprecato. In sua vece bisogna usare il comando corrispondente all'effetto che si desidera ottenere: ad esempio, se terminato un paragrafo basta lasciare una riga vuota, se si vuole creare un elenco basta usare uno dei comandi per la creazione di una lista.

Attenzione ai doppi apici che devono essere creati usando due volte il tipo di apice appropriato (aperto o chiuso), come nel seguente caso:

il film "Il Ciclone" stato diretto ed interpretato da Leonardo Pieraccioni.

Se alcune parole ricorrono frequentemente nel testo e sono scritte in un modo particolare allora conviene definire un'opportuna abbreviazione nel preambolo del file, ossia prima di \begin{document}. Come esempi si vedano in questo file le definizioni e l'uso delle abbreviazioni \ltx per generare la parola LATEX e \cmd per presentare in modo opportuno i comandi.

E' anche facile creare delle note a pi di pagina¹ che vengono numerate automaticamente.

Non bisogna dimenticare di usare un correttore ortografico. Per installare il dizionario necessario scaricare dal sito http://wiki.services.openoffice.org/wiki/Dictionaries il file ZIP corrispondente alla lingua prescelta (nel caso sia la lingua Inglese installare il dizionario British e non American) e quindi estrarre tutti i file nella cartella

```
C:\Program Files\MiKTeX 2.9\hunspell\dicts
```

Il correttore si attiva quindi scegliendo il men:

Edit > Spelling > lingua_desiderata

^{1...}ma vanno usate con parsimonia.

Le parole errate compariranno evidenziate con una sottolineatura in rosso: sar cos possibile modificarle direttamente oppure – cliccandoci sopra col tasto destro – scegliere tra le opzioni di correzione proposte.

E' possibile scrivere parti della tesi in lingue diverse, specificando il linguaggio usato (importante in modo che il programma vada a capo in modo corretto). Segue una citazione in inglese:

The man in the rubber boots and a thick coat to protect against the evening chill walked purposefully about a farm here, scattering pheasants as he went. He could have been an English gentleman out for a bit of hunting, except he carried no gun.

In his current circumstance, the WikiLeaks founder Julian Assange is more hunted than hunter, fighting extradition to Sweden on accusations of sexual misconduct while struggling to maintain the influence of WikiLeaks even as he remains here at Ellingham Hall, the country manor house of Vaughan Smith, a former soldier and journalist who runs a restaurant and club for journalists in London.

Adesso si riprende il normale testo in Italiano, che seguir le regole di composizione della lingua Italiana.

Per inserire citazioni testuali (ossia porzioni di testo) si pu usare l'ambiente quote (citazione breve) oppure quello quotation (per citazioni lunghe, che posso essere composte da pi paragrafi), come appena fatto qui sopra per la citazione in inglese.

Per inserire collegamenti a pagine o documenti web si usano i comandi \url e \href del package hyperref come nei due seguenti esempi:

```
\mathbf{uso} \ \mathbf{di} \ \backslash \mathtt{href}
```

(sorgente) Nel \href{http://www.polito.it/}{sito web} del Politecnico di Torino (risultato) Nel sito web del Politecnico di Torino

```
uso di \url
```

```
(sorgente) Il sito web del Politecnico di Torino \url{http://www.polito.it/} (risultato) Il sito web del Politecnico di Torino http://www.polito.it/
```

Infine possibile citare testi o siti che sono stati consultati per la tesi: articoli a congresso [1], articoli su rivista [2], capitoli di libri [3], siti o pagine web [4] e RFC (come RFC-5246 [5] che definisce la versione 1.2 del protocollo TLS). Si noti che le voci della bibliografia devono essere elencate nell'apposita sezione (comando \thebibliography) secondo l'ordine in cui vengono citate. Per bibliografie pi complesse possibile l'uso di BibTex, ma sconsigliato se non si supera la decina di citazioni.

1.3.2 Liste

Usare liste puntate per elenchi in cui l'ordine non importante, come nel caso degli esami obbligatori da superare per essere ammessi al secondo anno:

- Analisi Matematica I;
- Fisica I;
- un esame a scelta tra Chimica ed Informatica.

Notare che normalmente ogni elemento della lista costituito da un'unica frase, terminata da punto-e-virgola, tranne l'ultimo elemento che terminato da un punto. Ogni punto inizia con lettera minuscola (a meno che la parola iniziale sia un sigla o un nome proprio). E' fortemente sconsigliato l'uso di una lista se uno o pi punti contengono pi di una singola frase. In questo caso conviene scrivere paragrafi separati oppure creare delle sottosezioni.

Le liste numerate si creano con l'ambiente enumerate e sono utili per elencare elementi aventi un ordine di priorit, come nel caso della ricetta per cucinare la pastasciutta:

- 1. prendere una pentola;
- 2. riempirla di acqua;
- 3. metterla sul fuoco e portare l'acqua ad ebollizione;
- 4. quando l'acqua bolle, buttare la pasta;
- 5. quando la pasta cotta, scolarla, condirla e . . . mangiarla!

Si possono anche fare delle liste che servono per descrivere generici oggetti, usando l'ambiente description. L'oggetto descritto viene automaticamente posizionato ad inizio riga e scritto in grassetto, come nel seguente esempio:

pentola oggetto metallico usato per cuocere cibi;

mela frutto che fa molto bene alla salute;

Sarchiapone animale immaginario usato in una gag di Walter Chiari e poi ripreso in un programma radiofonico da Renzo Arbore.

1.3.3 Formule matematiche ed unit di misura

Le formule matematiche si possono scrivere direttamente nel corpo del testo racchiudendole tra due simboli $(come in questo esempio per il calcolo della circonferenza, <math>c = 2\pi r)$ oppure scrivere la formula su una riga centrata racchiudendola tra [e]:

$$c = 2\pi r$$

Apici, pedici, frazioni, puntini e sommatorie sono anche semplici da fare:

$$k = a_0 + a_1 \frac{1}{x} + a_2 \frac{1}{x^2} + \dots = \sum_{i=0}^{N} a_i \frac{1}{x^i} = \sum_{i=0}^{N} a_i x^{-i}$$

Ecco ora un esempio di limite:

$$\lim_{x \to \infty} f(x) = 0$$

Quando si usano delle grandezze fare attenzione alle unit di misura: usare sempre il SI e scrivere correttamente i simboli (ad esempio, il simbolo del chilo la lettera "k" minuscola non la "K" maiuscola). Per evitare errori e lasciare il giusto spazio tra quantit e simbolo si suggerisce l'uso del package siunitx che aggiunge i comandi \si per unit isolate o \SI per quantit numerica seguita dalla sua unit di misura. Ecco un esempio d'uso per citare unit isolate:

... fornire il risultato in .

ma anche possibile indicare l'unit su quantit numeriche specifiche, citate in-line (ad esempio, un sacco di patate da 10) o all'interno di una formula matematica:

$$v = \frac{s}{t} = \frac{100}{5} = 20$$

Nel caso di unit relative al sistema binario possibile adottare sia la vecchia notazione, che usa gli stessi prefissi del SI ma sottointende l'uso delle potenze di 2, sia la nuova notazione, in cui i prefissi del sistema binario sotto caratterizzati da una "i" minuscola. Ad esempio:

1 (vecchia notazione) = 1 (nuova notazione) =
$$2^{30}$$

1.3.4 Tabelle e figure

In LATEX le tabelle si compongono descrivendo le righe di cui sono composte:

modello	velocit	consumi				
	[km/h]	[l/100km]				
Fiat 500	150	19				
Alfa Giulietta	210	21.5				
Ferrari Testarossa	320	5.7				

Normalmente meglio non inserire le tabelle direttamente nel testo ma creare un oggetto separato, con una didascalia ed un numero per citarlo ove necessario. Ad esempio stata creata in questo modo la tabella 1.1 che riporta i voti conseguiti in alcuni esami da un ipotetico studente ma slegata da questo specifico paragrafo. In questo modo IATEX sistemer la tabella in un punto opportuno del testo, evitando di lasciare spazio verticale inutilizzato. Si noti l'uso del carattere "tilde" (~) per tenere legato il numero della tabella (o figura o altro elemento flottante) alla parola che lo precede.

esame	data	voto
Analisi I	27/1/2009	18
Informatica	14/2/2009	30
Fisica I	15/7/2009	27

Table 1.1. Voti riportati negli esami sinora sostenuti.

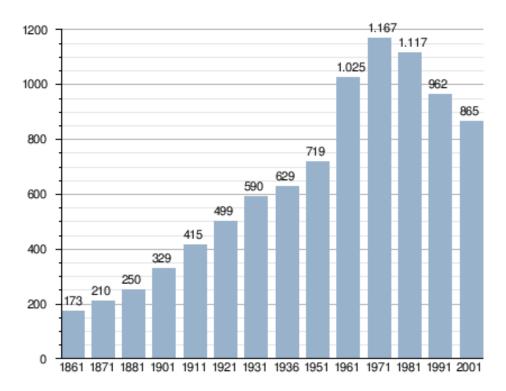
Per quanto riguarda le figure, conviene disegnarle con un apposito programma (es. PowerPoint) e poi salvarle in un file che verr richiamato nel file LATEX. Si consiglia di prestare attenzione ai font usati (suggeriti Arial o Helvetica), alla dimensione (minimo 10pt) e di generare un formato grafico ad alta definizione (PDF il preferito, altrimenti PNG o JPG ad alta qualit). Il file grafico verr poi incluso in LATEX per generare la figura, come nell'esempio della figura 1.1 che riporta il grafico della variazione di popolazione della citt di Torino. Si noti che questo grafico di bassa qualit (pixel percepibili ad occhio nudo) perch salvato come JPG a bassa risoluzione (solo 96DPI). Per i formati raster si dovrebbe sempre usare una risoluzione di almeno 300DPI. Nel caso che la figura non abbia gi la dimensione desiderata si pu ingrandirla o rimpicciolirla usando i parametri width (larghezza), height (altezza) o scale. Quando si indica larghezza o altezza conviene farlo come una frazione della pagina; ad esempio per avere una figura che occupa il 90% della larghezza pagina si scrive width=0.9\textwidth mentre si scrive height=0.5\texteight per una figura che deve occupare il 50% dell'altezza della pagina. Il parametro scale permette invece di indicare la dimensione come percentuale di quella originale della figura. Ad esempio se la figura originale contiene testo con font a 20pt conviene scalarla al 50% (in modo che la figura abbia font a 10pt) usando il parametro scale=0.5. L'uso di scale fortemente consigliato nel caso che la figura contenga del testo, in modo da armonizzarne la dimensione con quello del corpo della pagina.

Se un'immagine stata copiata da una fonte esterna, tale fonte deve essere indicata nella didascalia (come fatto ad esempio nella figura 1.1).

Nel caso che sia necessario includere del codice sorgente (cosa da fare con estrema parsimonia e solo in caso sia realmente necessario, ossia non includere codice solo per fare volume) si pu usare l'ambiente 1stlisting che include testo rispettandone la formattazione originale ed usando un font a spaziatura fissa, come nell'esempio in Fig. 1.2. E' anche possibile numerare le righe del programma, come nell'esempio in Fig. 1.3, ma la numerazione da usarsi solo se nel testo si deve far riferimento a specifiche sezioni del programma.

Per citare piccoli pezzi di codice si pu usare direttamente l'ambiente 1stlisting nel testo (invece che in una figura separata), come nel seguente esempio relativo al codice HTML per centrare un testo:

```
<center>
Esempio di testo centrato.
</center>
```



fonte ISTAT - elaborazione grafica a cura di Wikipedia

Figure 1.1. Popolazione di Torino, in migliaia di abitanti (fonte: wikipedia).

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
   printf ("Ciao!\n");
   return 0;
}
```

Figure 1.2. Esempio di programma inserito tramite 1stlisting.

Quando invece si vuol citare del codice (molto corto) all'interno di una riga si pu usare \code come in questo caso in cui dico che in HTML per centrare del testo si pu usare il tag <center> ma deprecato (meglio usare uno stile CSS).

1.4 La bibliografia

Anche se siamo nell'era di Internet e dei motori di ricerca, buona norma citare con precisione le fonti a cui si attinto per scrivere la tesi.

I nomi degli autori devono essere specificati con l'iniziale del nome, seguita da punto e quindi dal cognome.

Nel caso di articoli su rivista, deve essere indicato il titolo dell'articolo, il nome della rivista, il numero del fascicolo (solo se la rivista numerata), il mese e l'anno di pubblicazione, la pagina di inizio e fine dell'articolo.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main ()
4 {
5    printf ("Ciao!\n");
6    return 0;
7 }
```

Figure 1.3. Esempio di programma inserito tramite 1stlisting con numerazione delle righe.

Nel caso di articoli pubblicati a congresso, convegno o workshop, deve essere indicato il titolo dell'articolo, il nome del congresso, il luogo (citt e nazione), la data e la pagina di inizio e fine dell'articolo.

Nal caso di libri si indicano gli autori, il titolo del libro, l'editore e l'anno di pubblicazione. Se si vuole citare uno specifico capitolo o insieme di pagina, si inserisce tale indicazione nel testo del documento e non nella voce bibliografica.

Se si citano documenti pubblici (es. standard, RFC, report tecnici, pagine web) occorre fornire oltre ai dati identificativi anche la URL tramite cui possibile accedere al documento.

Qualunque sia la tipologia di articolo, molto importante citare – se disponibile – il *DOI* (Digital Object Identifier). Questo un codice universale che identifica univocamente una pubblicazione, sia essa a stampa o in formato elettronico. Specificando il DOI come se fosse una pagina all'interno del sito http://dx.doi.org/ si viene ridiretti automaticamente alla pubblicazione corrispondente. Normalmente tutte le pubblicazioni recenti e di qualit hanno un DOI assegnato, mentre per quelle pi vecchie o di minore qualit il DOI raramente disponibile.

Si veda la bibliografia presente in questo testo come esempio di corretta e completa citazione di vari tipi di riferimenti bibliografici. Si noti che ogni elemento della bibliografia non terminato dal carattere punto.

Le citazioni si inseriscono nel testo usando il comando \cite seguito in parentesi graffe dalla sigla usata per identificare il riferimento bibliografico. Il comando \cite deve essere separato con uno spazio dalla parola che lo precede:

```
(giusto) il protocollo TLS \cite{tls12} usato per la sicurezza del web (sbagliato) il protocollo TLS\cite{tls12} usato per la sicurezza del web
```

In questo esempio tls12 la sigla usata nella sezione della bibliografia come identificativo mnemonico dello standard TLS (per il dettaglio del formato bibliografico si veda il relativo sorgente nel file biblio.tex).

1.5 Conclusioni

Queste sono solo delle brevi note sull'uso di IATEX per comporre semplici testi. Per necessit pi complesse si conmisiglia di consultare leggere la documentazione che viene installata assieme a IATEX. In particolare con MikTex (versione 2.9) la documentazione viene installata nella cartella

```
C:\Program Files\MiKTeX 2.9\doc
```

ed in particolare quella relativa ai vari package nella sottocartella latex\nome-del-package; ad esempio, la documentazione del package siunitx si trova nella cartella

```
C:\Program Files\MiKTeX 2.9\doc\latex\siunitx
```

Inoltre sempre possibile consultare l'ampia documentazione disponibile in rete.

Related work and state of the art

A VR/AR setup/application must deal with different aspects. Three are the main fields of expertise: computer vision: describes the techniques for displaying/enhancing images and extrapolating information by means of imaging sensors as cameras according to different models. Stereo vision addresses a specific set of problems regarding the use of two cameras in order to achieve more information and the stereoscopic effect similar to the human vision. virtual reality: models mathematically the real world and aims to reproduce that feel in human users. It comprehends also techniques for image enhancement, but in this case images are entirely generated by the model. Also in this case a model is used for a camera observing a scene, even though fictional.

Proposed solution

Experimental results

Conclusions and future work

Discutere in questo capitolo come stata progettata la soluzione al problema trattato nella tesi, indicando anche se sono stati valutati vari possibili approcci o soluzioni pre-esistenti e giustificando le proprie scelte. Descrivere quindi la soluzione vera e propria.

Nel caso sia stato sviluppato del software non triviale, buona norma dedicargli tre sezioni:

- architettura dell'applicazione (interazioni con gli utenti e con altri sistemi, moduli logici, flussi dati interni ed esterni);
- manuale dello sviluppatore (descrizione dei moduli, degli algoritmi, delle interfacce e delle strutture dati);
- manuale utente (come installare ed usare il programma, interfacce, comandi, dati in input ed in output).

Nel caso di software molto voluminoso, queste tre sezioni possono diventare tre capitoli separati.

Risultati

Inserire in questo capitolo i risultati conseguiti, cercando di analizzarli – se possibile – in modo quantitativo.

Conclusioni

Qui si inseriscono brevi conclusioni sul lavoro svolto, senza ripetere inutilmente il sommario.

Si possono evidenziare i punti di forza e quelli di debolezza, nonch i possibili sviluppi futuri o attivit da svolgere per migliorare i risultati.

Bibliography

- I.Enrici, M.Ancilli, A.Lioy, "A psychological approach to information technology security",
 HSI-2010: 3rd Int. Conf. on Human System Interactions, Rzeszw (Poland), May 13-15, 2010,
 pp. 459-466, DOI 10.1109/HSI.2010.5514528
- [2] G.Cabiddu, E.Cesena, R.Sassu, D.Vernizzi, G.Ramunno, A.Lioy, "Trusted Platform Agent", IEEE Software, Vol. 28, No. 2, March-April 2011, pp. 35-41, DOI 10.1109/MS.2010.160
- [3] A.Lioy, G.Ramunno, "Trusted Computing" nel libro "Handbook of Information and Communication Security" a cura di P.Stavroulakis, M.Stamp, Springer, 2010, pp. 697-717, DOI 10.1007/978-3-642-04117-4_32
- [4] The OpenSSL project, http://www.openssl.org/
- [5] T.Dierks, E.Rescorla, "The Transport Layer Security (TLS) Protocol Version 1.2", RFC-5246, August 2008
- [6] Ross J. Anderson, "Security engineering", Wiley, 2008, ISBN: 978-0-470-06852-6