

# Github 저장소 마무리

## 마크다운 작성법 참고사이트

[https://github.com/jinkyukim-me/markdown\\_ko#12-table-%ED%85%8C%EC%9D%B4%EB%B8%94](https://github.com/jinkyukim-me/markdown_ko#12-table-%ED%85%8C%EC%9D%B4%EB%B8%94)

☰ README.md

### Markdown Syntax 마크다운 작성법

마크다운(Markdown)은 일반 텍스트 문서의 양식을 편집하는 문법입니다.

README파일이나 온라인 문서, 혹은 일반 텍스트 편집기로 문서 양식을 편집할 때 쓰입니다.

마크다운을 이용해 작성된 문서는 쉽게 HTML 등 다른 문서형태로 변환이 가능합니다.

존 그루버는 2004년에 문법 면에서 [에린 스위츠](#)와 중대한 협업을 통해 마크다운 언어를 만들었으며, 사람들이 일기 쉽고 쓰기 쉬운 플레인 텍스트 포맷을 사용하여 쓸 수 있으면서 구조적으로 유효한 HTML로 선택적 변환이 가능합니다.[John Gruber \(DaringFireball\)](#).

### Markdown Pros 마크다운 장점

### 1. Headers 헤더

- # 으로 시작하는 텍스트.
- # 은 하나부터 여섯개까지 가능.
- # 이 늘어날때마다 제목의 스케일 낮아집니다.
- H1은 === 로도 만들 수 있습니다.
- H2는 --- 로도 만들 수 있습니다.

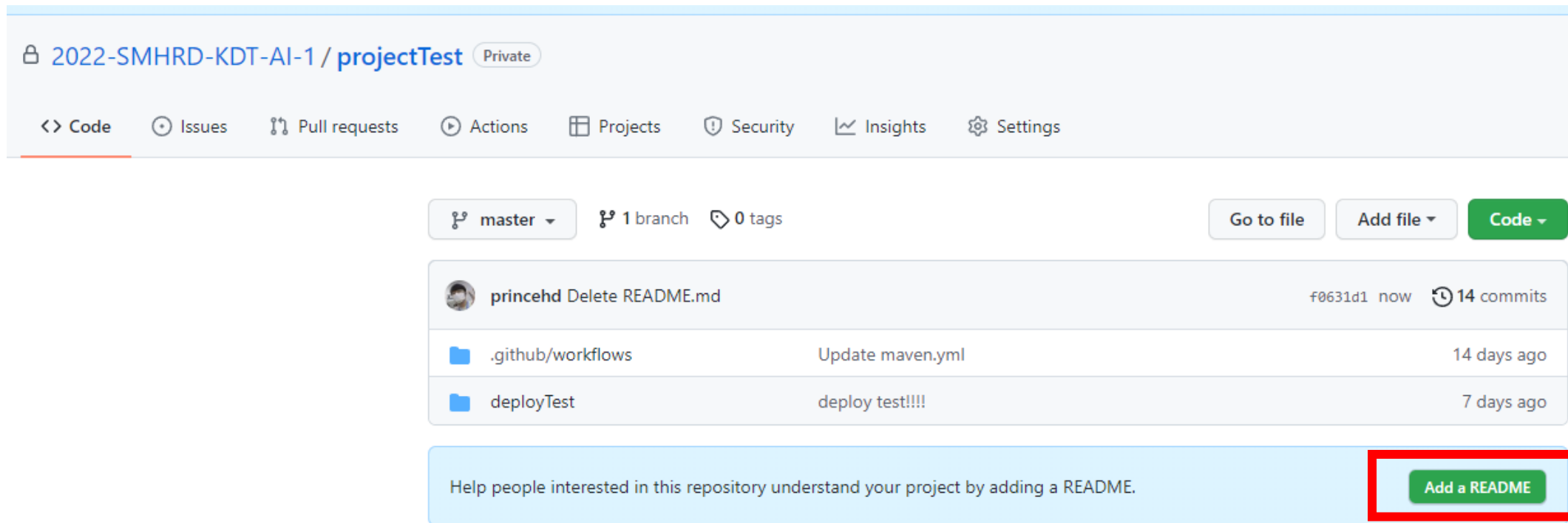
### Syntax 마크다운 사용법

```
This is an H1
===
This is an H2
---
# This is an H1
## This is an H2
### This is an H3
#### This is an H4
##### This is an H5
##### This is an H6
```

\* 첨부한 READMD 예시내용.txt 활용해서 작성하기

\* HTML태그 사용도 가능

# Github README파일 생성하기



project 정보를 정리하여 보여줄 수 있는 README 파일을 추가한다.

readme-template /

README.md

in master

<> Edit file

Preview

```
1 # 🌸 꽃 보러 갈래?(팀명: MATCH&FIX)
2 ![image](https://user-images.githubusercontent.com/99248886/166611412-9fc116d1-6efe-40ea-acc6-2ddd7b4f26e7.png)
3
4 ## 📄 서비스 소개
5 * 서비스명: 모바일 앱을 활용한 IoT 스마트 옷장
6 * 서비스설명:
7 <br>
8
9 ## 📅 프로젝트 기간
10 2022.04.22 ~ 2022.06.03 (6주)
11 <br>
12
13 ## ⭐ 주요 기능
14 * 기능1
15 * 기능2
16 * 기능3
17 * 기능4
18 * 기능5
19 <br>
20
21 ## 🛠 기술스택
22 <table>
23   <tr>
24     <th>구분</th>
25     <th>내용</th>
26   </tr>
27   <tr>
28     <td>사용언어</td>
```

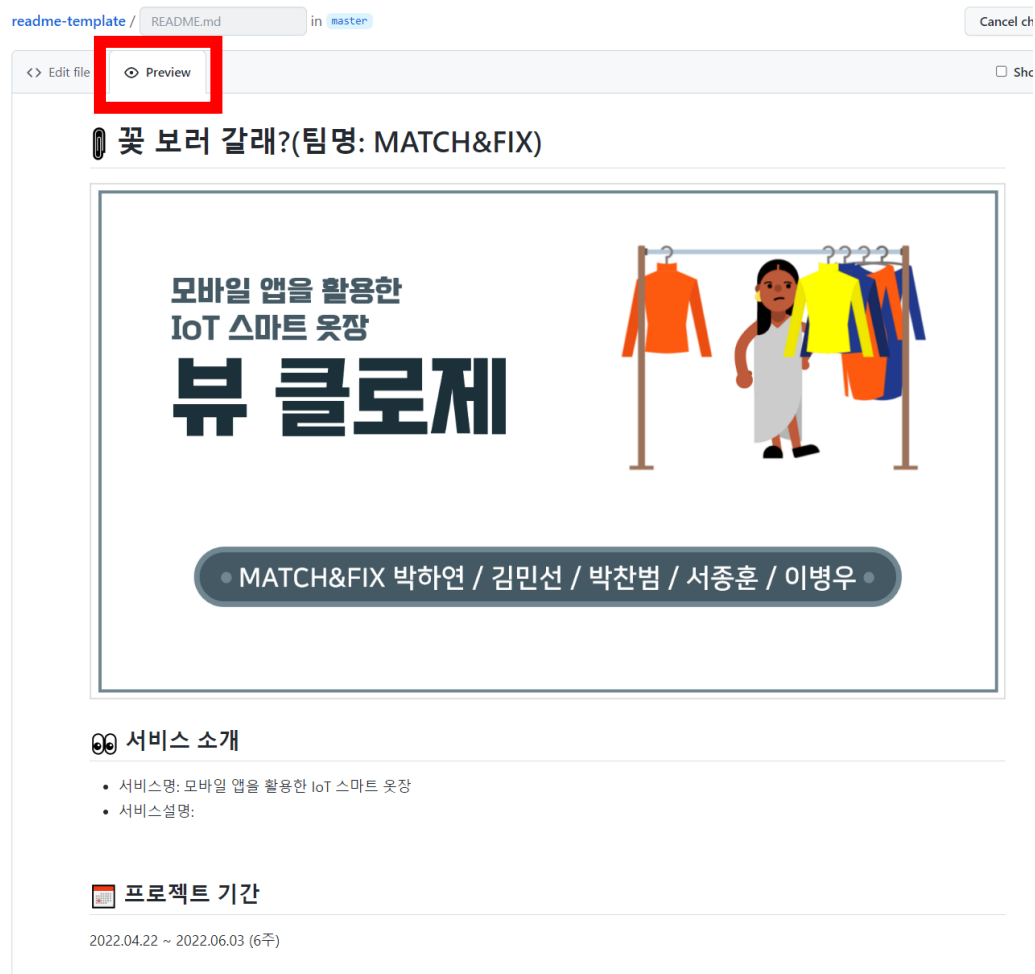
## 프로젝트 정보를 작성한다.

- ## : 소제목
- - : 리스트 아이템
- ![이미지이름](경로) : 이미지
- URL문자 : 링크

### \* 테이블 작성법(태그사용가능)

```
| 이름 | 역할 |
|-----|-----|
| 문*희 | 프로젝트 총괄 |
| 김*태 | DB설계 및 구축 |
```

이름	역할
문*희	프로젝트 총괄
김*태	DB설계 및 구축



미리보기(Preview) 기능으로  
중간중간 작성내용 확인하기



## Commit changes

Update README.md

Add an optional extended description...

- ☒ Commit directly to the `master` branch.
- ☐ Create a **new branch** for this commit and start a pull request. [Learn more about pull requests.](#)

Commit changes

Cancel

작성 완료시 Commit changes 버튼 클릭

## 작성 내용

1. 프로젝트명(팀명:\_\_\_\_\_)

2. 서비스소개

3. 프로젝트기간

4. 주요기능

5. 기술스택

6. 시스템 아키텍처

7. 유스케이스

8. 서비스 흐름도

9. ER 다이어그램

10. 화면구성

11. 팀원역할

12. 트러블슈팅

## 배지(Badge)

- 기술 스택이나 사용 툴 등을 간결하게 표현하고 싶을 때
- 인스타, 블로그 등 다양한 바로가기 링크들을 깔끔하게 나타내고 싶을때
- 로고와 공식컬러를 포함한 예쁜 아이콘 배지

### 기술스택

Tech

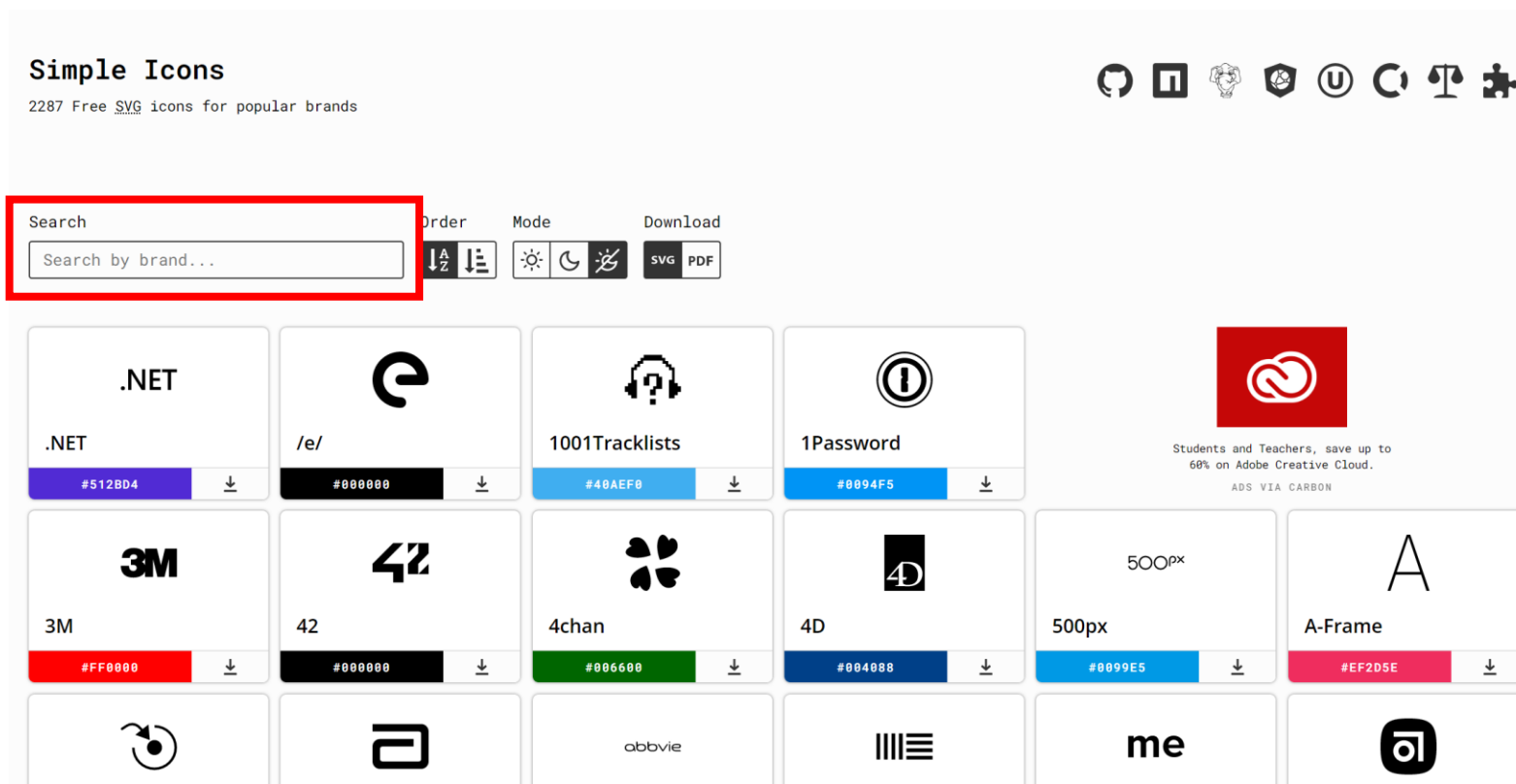




# 배지(Badge)를 활용한 README 꾸미기

## 배지 추가 방법 <https://simpleicons.org/>

언어 및 도구 검색



## 배지 추가 방법

```

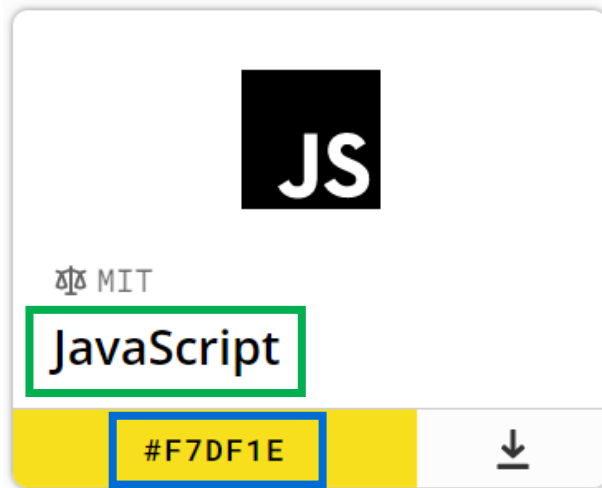
```

초록색 부분: 아이콘의 내용을 넣는 곳

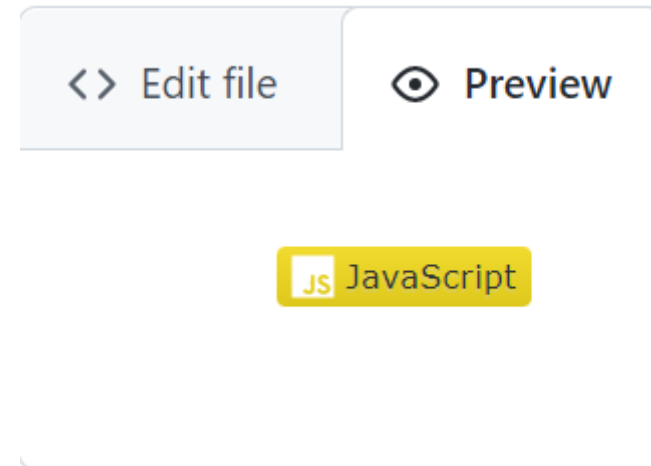
파란색 부분: 아이콘의 색상을 넣는 곳

빨간색 부분: 아이콘의 로고를 넣는 곳

\* 배지모음.txt 파일 참고

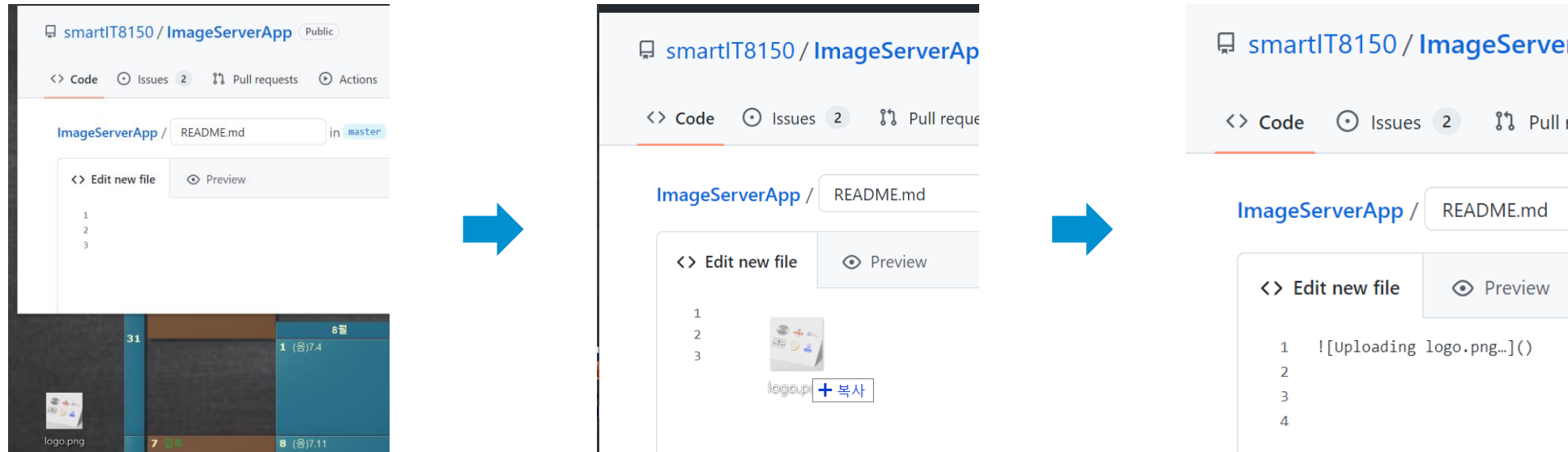


배지 사이트



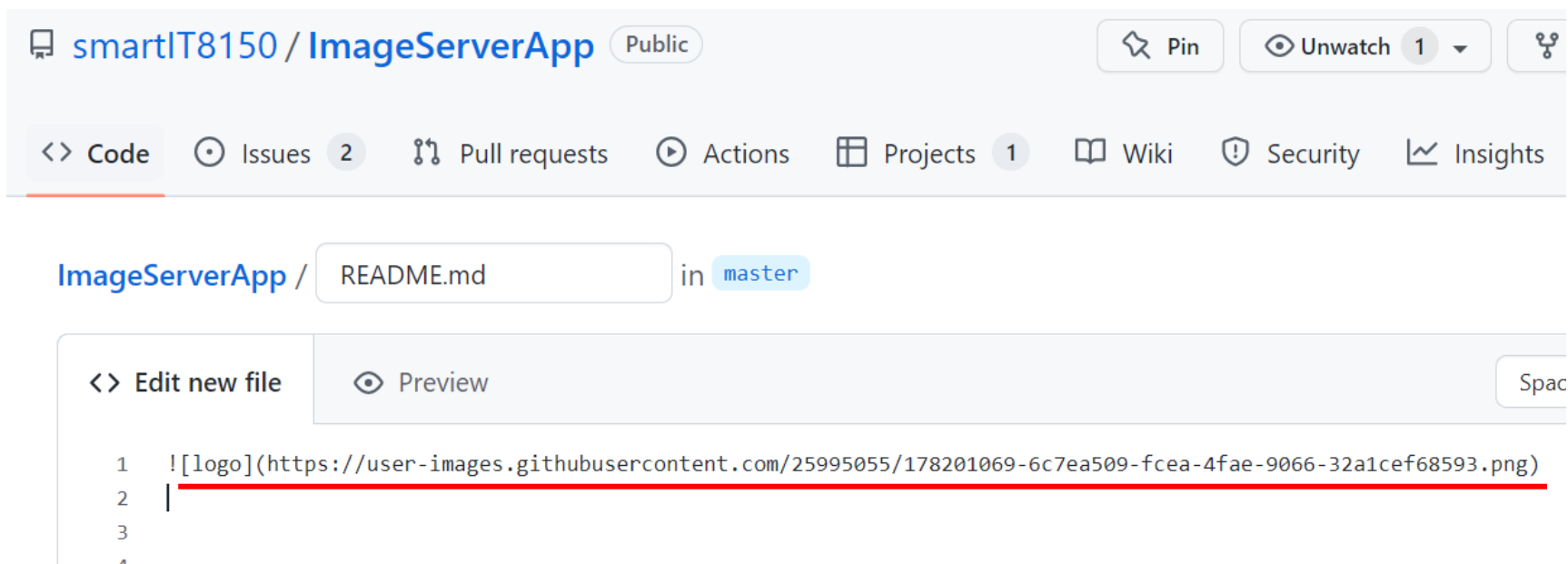
README.md 파일

## 내부 이미지 추가하기



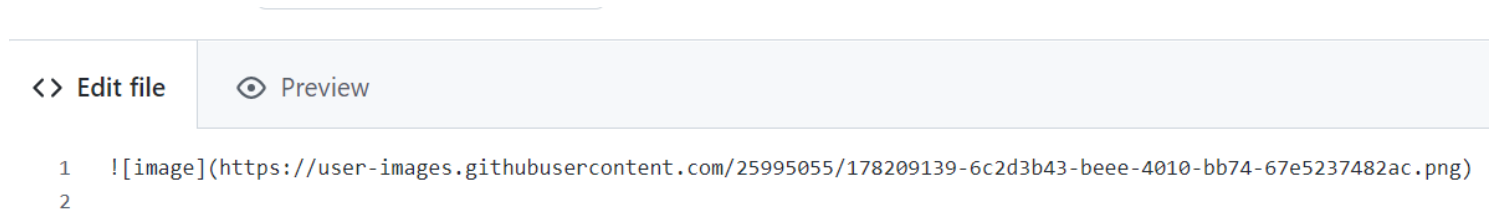
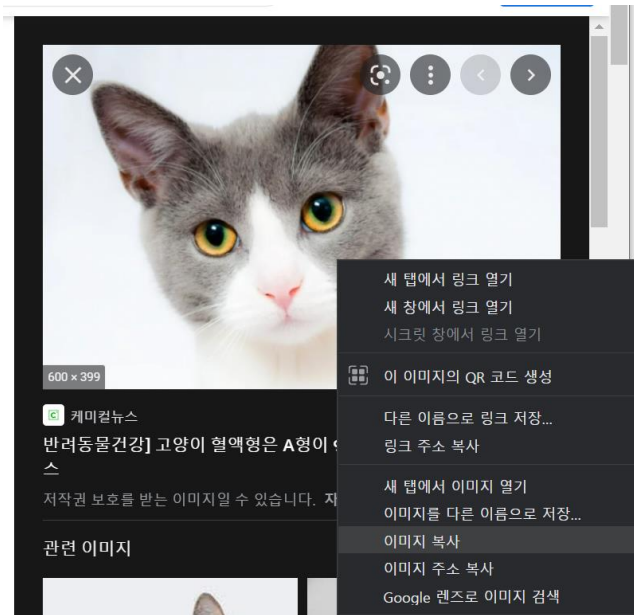
이미지를 드래그하여 Edit new file 영역에 놓게되면  
이미지가 Github에 업로드 진행

## 내부 이미지 추가하기



업로드 시 생성된 이미지경로가 띄워지면 Commit changes

## 외부 이미지 추가하기



이미지 복사를 누른 후 README에 붙여넣은 후 Commit changes

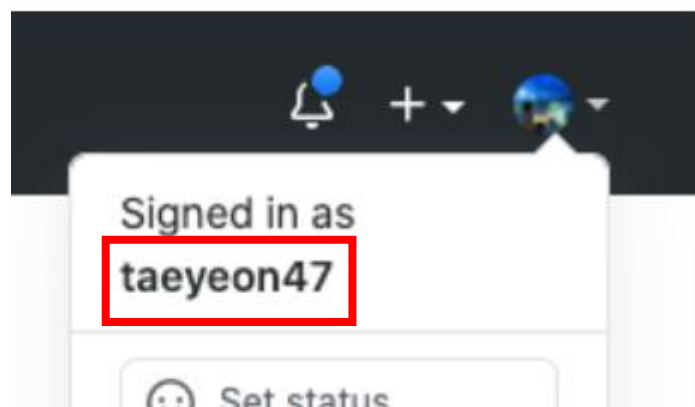
## Github 계정링크 추가하기

팀원 역할

				
홍O동	홍O동	홍O동	홍O동	홍O동
Frontend	Frontend	Backend	Backend	Deep Learning
<a href="#">github</a>	<a href="#">github</a>	<a href="#">github</a>	<a href="#">github</a>	<a href="#">github</a>

github 클릭 시 자신의 계정 프로필로 이동하는 링크를 추가해보자

## 자신의 Github username 확인하기



오른쪽 상단에 동그란 이미지를 누르면 위와 같이 username 확인가능

## README.md 파일

```
<tr>
  <td align="center"><a href="https://github.com/자신의username작성해주세요" target='_blank'>github</a></td>
  <td align="center"><a href="https://github.com/자신의username작성해주세요" target='_blank'>github</a></td>
  <td align="center"><a href="https://github.com/자신의username작성해주세요" target='_blank'>github</a></td>
  <td align="center"><a href="https://github.com/자신의username작성해주세요" target='_blank'>github</a></td>
  <td align="center"><a href="https://github.com/자신의username작성해주세요" target='_blank'>github</a></td>
</tr>
```

**확인한 username을 밑줄 그은 부분에 작성한 후 반영하기**



Thank You!