Python: classes

budnyjj@pirates.by

Сегодня

- ▶ 00Π
 - Инкапсуляция
 - Наследование
 - Полиморфизм
- Работа с исключениями

Объектно-ориентированное программирование

Объект — сущность, состоящая из

- данных (полей, атрибутов) и
- методов обработки этих данных (методов объекта).

Пример объекта

Кроме прочих своих достоинств, кот

- демонстрирует характерное поведение,
- реагирует на сообщения,
- наделён унаследованными реакциями,
- управляет своим, вполне независимым, внутренним состоянием.¹



¹Roger King, My cat is object-oriented

Область применения ООП

Объектно-ориентированный подход хорош там, где проект подразумевает долгосрочное развитие, состоит из большого количества библиотек и внутренних связей.

Объявление класса [dataClass.py]

```
class exampleDataClass:
    """A data example class"""

cls_var = "cls_data"

def __init__(self):
    self.obj_var = "obj_data"

def f(self):
    return self.obj_var
```

Атрибуты объекта [dataExample1.py]

```
import dataClass as dc
   o1 = dc.exampleDataClass();
   o2 = dc.exampleDataClass();
                                                 class exampleDataClass:
   print "obj_var is object data member:"
                                                    cls var = "cls data"
   print "BEFORE:"
                                                    def init (self):
  print "o1.obj var: ", o1.obj var
                                                       self.obj var =
   print "o2.obj_var:", o2.obj_var
                                                          "obj data"
                                                    def f(self):
   ol.obi var = "new object data"
                                                       return self.obi var
   print "AFTER:"
   print "o1.obj_var:", o1.obj_var
15 print "o2.obj_var:", o2.obj_var
```

Атрибуты класса [dataExample2.py]

```
import dataClass as dc
   o1 = dc.exampleDataClass();
   o2 = dc.exampleDataClass();
   print "Data is object data member:"
   print "BEFORE:"
   print "o1.cls var:", o1.cls var
   print "o2.cls_var:", o2.cls_var
   dc.exampleDataClass.cls_var = \
                  "new object data"
   print "AFTER:"
   print "o1.cls var: ", o1.cls var
16 print "o2.cls_var:", o2.cls_var
```

```
class exampleDataClass:
    cls_var = "cls_data"

def __init__(self):
    self.obj_var =
        "obj_data"

def f(self):
    return self.obj var
```

Изменение атрибутов объекта

getattr(object, name) setattr(object, name, value) delattr(object, name) hasattr(object, name) var = object.name
object.name = value
del object.name
implemented by calling getattr(object, name)
and seeing whether it raises an exception or not

Изменение атрибутов объекта [dataExample3.py]

```
import dataClass as dc

o = dc.exampleDataClass();
print dir(o);

del o.obj_var
o.new_data = "some_data"
o.f2 = lambda x: x * 3

print dir(o);

print dir(o);
print o.new_data
print o.f2("M")
```

```
class exampleDataClass:
    cls_var = "cls_data"

def __init__(self):
    self.obj_var =
        "obj_data"

def f(self):
    return self.obj_var
```

Инкапсуляция

```
class Simple:
    """ Simple class with private attribute """
    def __init__(self, count, str):
        self.__private_attr = 20
        print self.__private_attr

s = Simple(1,'22')
print s.__private_attr
```

Наследование

Синтаксис:

```
class Derived(Base):
    pass
class Derived(module_name.Base):
    pass
class Derived(Base1, Base2, Base3):
    pass
```

Особенности:

- Все методы виртуальные;
- ▶ Вызов метода базового класса: Base.method();
- Порядок поиска атрибута:
 - 1. Derived,
 - 2. Base1, затем рекурсивно в базовых классах,
 - 3. Base2, затем рекурсивно в базовых классах ...

Наследование

- type(object);
- isinstance(object, classinfo);
- issubclass(class, classinfo).

Встроенные методы классов

- ___name___
- __module___
- __dict__
- __bases___
- __doc__

Встроенные методы объектов

dict class init del cmp hash getattr setattr delattr call

Эмуляция последовательностей

```
import logging
    len
                  class LoggingDict(dict):
  getitem
                      def __setitem__(self, key, value):
                          logging.info(
 setitem
                              "Setting \{k\} to \{v\}".\
delitem
                              format(k=key, v=value))
                          return super(LoggingDict, self).\
getslice
                          __setitem__(key, value)
setslice
                  logging.basicConfig(level=logging.INFO)
delslice
                  ld = LoggingDict()
contains
                  ld["a"] = 123
```

Приведение к базовым типам

__repr___
 __str___
 __oct___
 __hex___
 __complex___
 __int___
 __long___
 __float___

Пример перегрузки операторов

```
class SignableMatrix:
    def init (self, array=[[]]):
        self.array = dc(array)
        dim size = len(self.array)
        self. row signs = [False for i in range(dim size)]
        self. col signs = [False for i in range(dim size)]
    def repr (self):
        repr str = "Matrix: [\n"
        for row in self.array:
            repr str += "
                          {}\n".format(row)
        repr str += "1\n"
        repr str += "Row signs:\n {}\n".format(self. row signs)
        repr str += "Column signs:\n {}".format(self. col signs)
        return repr str
init graph = [[1, 2, 3], [1, 2, 3], [1, 2, 3]]
init matrix = SignableMatrix(init graph)
print init matrix
```

Остальные магические методы

- http://www.rafekettler.com/magicmethods.html
- https://docs.python.org/2/reference/datamodel.html#special-method-names

Декораторы классов

- @staticmethod
- @classmethod
- @property
- @setter
- @deleter

Исключения

Обработка исключительных ситуаций — механизм языков программирования, предназначенный для описания реакции программы на возможные проблемы (исключения), которые могут возникнуть при выполнении программы и приводят к невозможности (бессмысленности) дальнейшей отработки программой её базового алгоритма. ²

Как ловить исключение

```
for arg in sys.argv[1:]:
    try:
        f = open(arg, 'r')
    except IOError:
        print 'cannot open', arg
    else:
        print arg, 'has', len(f.readlines()), 'lines'
        f.close()
```

Как сгенерировать исключение

```
try:
    raise Exception('spam', 'eggs')
except Exception as inst:
    print type(inst)
    print inst.args
    print inst
    x, y = inst.args
    print 'x =', x
    print 'y =', y
```

Безопасное деление

```
def divide(x, y):
    try:
        result = x / y
    except ZeroDivisionError:
        print "division by zero!"
    else:
        print "result is", result
    finally:
        print "executing finally clause"
```

Стандартные исключения

BaseException +-- SystemExit +-- KevboardInterrupt +-- GeneratorExit +-- Exception +-- StopIteration +-- StandardError +-- Warning +-- Warning +-- DeprecationWarning +-- PendingDeprecationWarning +-- RuntimeWarning +-- SyntaxWarning +-- UserWarning +-- FutureWarning +-- ImportWarning +-- UnicodeWarning +-- BytesWarning

```
+-- StandartError
    +-- BufferError
    +-- ArithmeticError
         +-- FloatingPointError
         +-- OverflowError
        +-- ZeroDivisionError
    +-- AssertionError
    +-- AttributeError
    +-- EnvironmentError
         +-- TOError
         +-- OSError ...
    +-- EOFError
    +-- ImportError
    +-- LookupError
         +-- IndexError
        +-- KeyError
    +-- MemoryError
    +-- NameError
         +-- UnboundLocalError
    +-- ReferenceError
    +-- RuntimeError
         +-- NotImplementedError
    +-- SyntaxError
        +-- IndentationError
              +-- TabError
    +-- SystemError
    +-- TypeError
    +-- ValueError
         +-- UnicodeError
```

Полезные ссылки

- https://docs.python.org/2/tutorial/classes.html
- https://docs.python.org/2/library/exceptions.html
- http://www.rafekettler.com/magicmethods.html
- https://docs.python.org/2/reference/datamodel.html#special-method-names
- http://www.ibm.com/developerworks/ru/library/l-python_part_6/
- https://www.ibm.com/developerworks/ru/library/l-python_part_7/

The End

- Вопросы и предложения;
- Планы на май.