

08/06

Clase presencial -- (Clase 7)

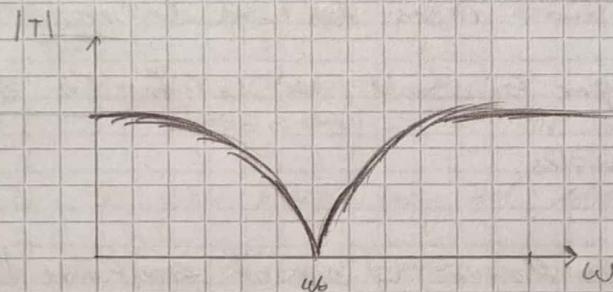
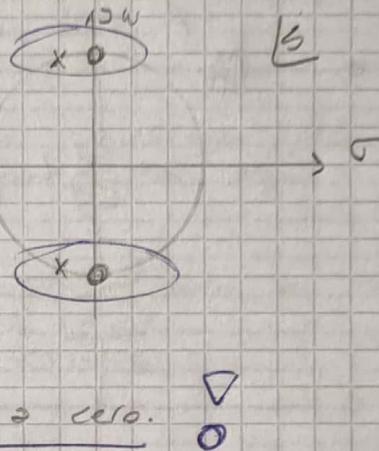
- Repaso notch:

$$T(s) = \frac{s^2 + w_0^2}{s^2 + s w_0 + w_0^2}$$

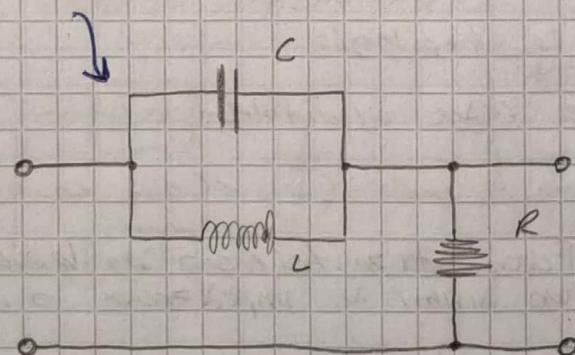
Q

Ceros en el jw = Ceros de transmisión

- Punto donde la respuesta se nula $\Rightarrow \omega \rightarrow \infty$



- Imagine LC \rightarrow pulse corriente en serie o en paralelo.



$$\frac{SC + \frac{1}{SL}}{SC}$$

$$\frac{s^2 LC + 1}{SC} \quad (\text{mitad})$$

(Ver su circuito dual en los referatos de las lecciones)

Dos formas
de
actuación

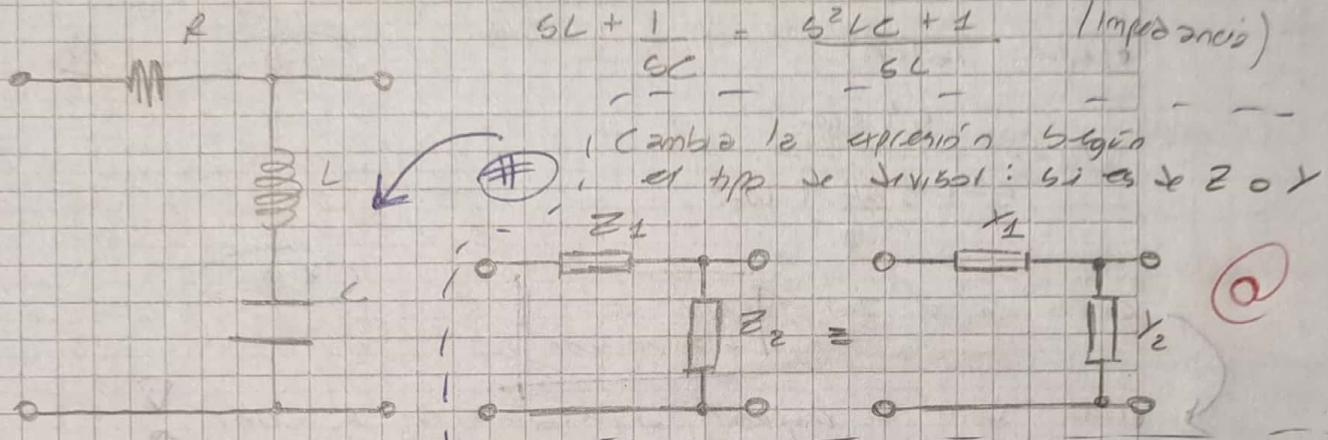
conveniente Bloton \rightarrow Activo un capacitor en derivación a FUNR.

usadas GIC \rightarrow Activo inductor esterizado

en $w=0$, L es en corto } Justifica las bandas de paso
en los extremos.
en $w \rightarrow \infty$, C es en corto }

- Pasa de impedancia 0 a infinito en $w=0$.

Circuitos Juales \rightarrow obedecen a la misma expresión matemática.
no necesariamente a los mismos valores. (Importante definición)



- La transformación se entiende que tienen la misma función matemática. Lo que si cambia es la función excitación.
Estas son redes Juales.

- Red equivalente \rightarrow misma transformación y misma excitación (mas elegante)
- Red jual \rightarrow igualmente misma transformación.

* Tmb tiene que ver con la topología
diferencia topológica entre redes circuitales.
Relación topológica: en uno estás en serie y en el otro en
serie por ejemplo. Función transferencia en base a
un divisor de impedancias o admitancias

$$\bullet T = \frac{Z_2}{Z_1 + Z_2} \Rightarrow \text{bien } \frac{Y_1}{Y_1 + Y_2} \quad (\text{respectando los mismos subíndices})$$

(#) Esta segunda red es más fácil de señalar debido a su
topología. Puedes activar L o C debido a que los
puedes activar. Activo uno o el otro ya que están
en serie, sólo uno activar (conectarlo a gnd).

Buen tip

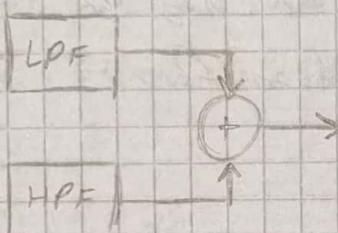
• Se suele evitar las zonas de los componentes "flotantes",
que no están tierra.

Múltiples implementaciones de un filtro notch:

666 b

Otra forma de implementar el notch:

$$T(s) = \frac{s^2}{\text{den}(T(s))} + \frac{\omega_0^2}{\text{den}(T(s))} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{sumar las solidas de un LPF con} \\ \text{la de un HPF.} \end{array} \right.$$



tiene sentido algebraico, pero energéticamente pasa algo.

Lo importante del notch es la rotación de fase.

* tmb se puede hacer un notch con lo que explico iran en el

Jupyter (ver clases pasadas) ↓
elimina banda.

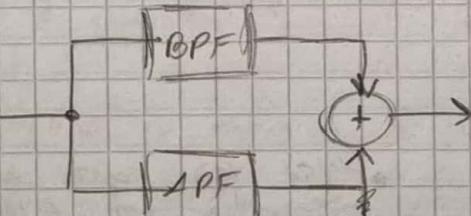
[notch es un caso particular de eliminando banda.]

Pasar de un eliminando banda → notch (post. clase)



Otra forma de implementarlo:

$$T(s) = \frac{P(s)}{Q(s)}$$



$$\left\{ \begin{array}{l} T_{AP}(s) = \frac{Q(1-s)}{Q(s)} = \frac{s^2 - s \cdot \frac{\omega_0}{Q} + \omega_0^2}{Q(s)} \\ T_{BPF}(s) = \frac{s \cdot \frac{\omega_0}{Q}}{Q(s)}. \end{array} \right.$$

"Cancelación destructiva"

BPF:

Banda pass

Filter

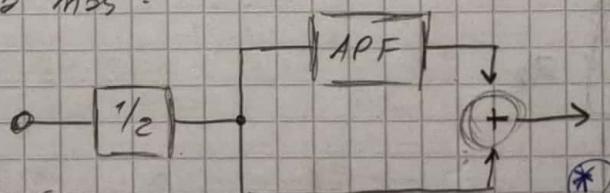
APF:

All pass

filter

(nomenclatura)

Otro mas:



• le pongo el divisor
• si tengo solida de 1/2 si tengo banda de 2dB, sin embargo
• el divisor de 1/2 es de 1dB.

Dicen implementar en BPF con
este mismo circuito,
pero con un divisor
en vez de sumador.

Mismo principio de
funcionamiento

$$T_{AP}(s) = \frac{Q(1-s)}{Q(s)}$$

$$\begin{aligned} T_{notch}(s) &= 1 + T_{AP}(s) \\ &= Q(s) + Q(1-s) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \frac{Q(s)}{Q(1-s)}$$

• es un integrante
en bloques tipo ASys

Filtro
match

$$\Rightarrow T(s)_{\text{instant}} = \frac{(2 \cdot (s^2 + \omega_0^2))}{s^2 + s \omega_0 + \omega_0^2} \quad \text{con d (4) bimassar}$$

BPF

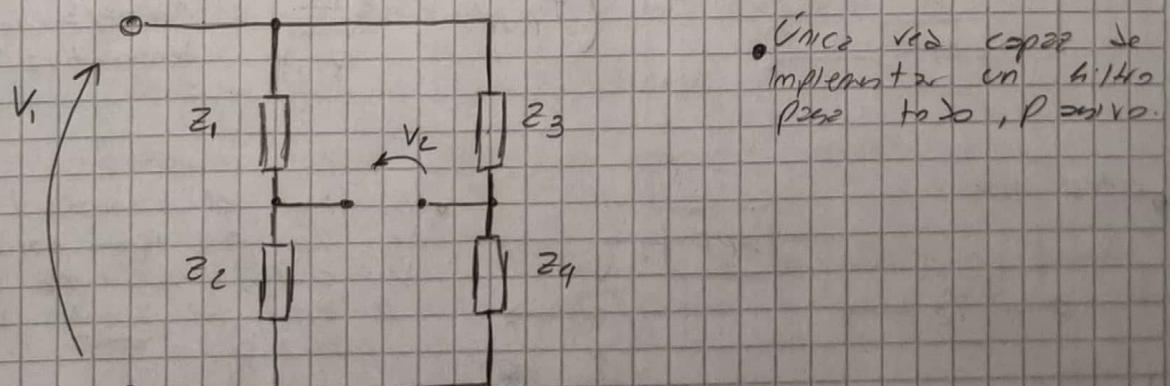
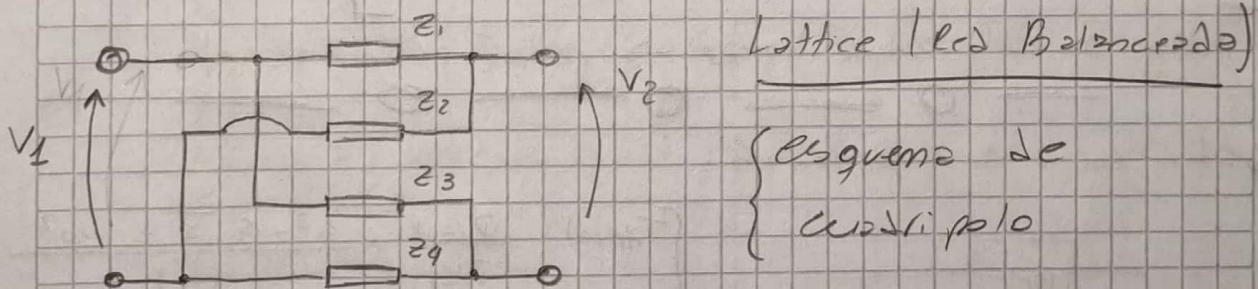
$$T_{BP}(s) = \frac{Qs^{wo/Q}}{s^2 + s^{wo/Q} + wo^2}$$

Con el D transformador.

- tiene el doble de ganancia, por lo que que regresará el estímulo. (Para así obtener transistividad de DBS)

$$T = \frac{y_1}{y_1 + y_2} = \frac{z_2}{z_1 + z_2} //$$

- el lattice me pude poner ceros en el suministro derecho, me
pone siguientes reglas en el numerador. (me permite implementar
en punto-to-punto) (



- Única vez capaz de implementar un filtro para todo, $P = 10\%$.

[La medida es la diferencia entre los jiriboles] → | Clove |

$$T(s) = \frac{Z_2}{Z_1 + Z_2} - \frac{Z_4}{Z_3 + Z_4}$$

Simplificación → gad 12s 3r 2g order
gadn 1g 2s gadn 3g electrónicas.

$Z_1 = Z_4$ y $Z_2 = Z_3$,

↓
 transformaciones más accesibles

$$T(s) = \frac{Z_2 \cdot (Z_3 + Z_4) + Z_3 \cdot (Z_1 + Z_2)}{(Z_1 + Z_2) \cdot (Z_3 + Z_4)}$$

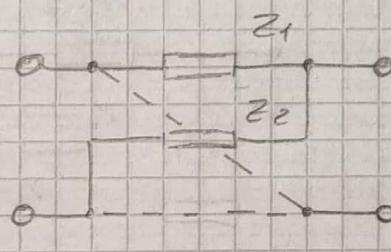
Simetría eléctrica.

$$\text{Si } Z_1 = Z_4 \quad \text{y} \quad Z_2 = Z_3$$

$$= \frac{Z_2 \cdot (Z_2 + Z_1) - Z_1 \cdot (Z_2 + Z_1)}{(Z_1 + Z_2) \cdot (Z_1 + Z_2)}, \text{ factor común } (Z_1 + Z_2)$$

$$T(s) = \frac{Z_2 - Z_1}{Z_1 + Z_2}$$

Lattice simétrico



(lugar de realizar la simetría eléctrica)

- Para tener un paso tipo, una impedancia debe ser resistiva y la otra reactiva (L o C) \rightarrow Paso tipo de 1º orden.

Z_1 y Z_2 reactivas (LC) \rightarrow Paso tipo de 2º orden

A chegar?

deducción

Utilizar la expresión de la bi-lineal, pero en los impedancias para realizar más de un componente.

Algunos obtener algo de segundo orden.

$$\bullet Z_2 = sL + \frac{1}{sC} = \frac{s^2 LC + 1}{sC} = \text{---} M M M M --- | --- \text{---}$$

$$\bullet Z_1 = R. = \text{---} M M M M ---$$

$$TAP(s) = \frac{P(s)}{P(s)} = \frac{s^2 + s \frac{\omega_0}{Q} + \omega_0^2}{s^2 + s \frac{\omega_0}{Q} + \omega_0^2}, \quad T(s) = \frac{(Z_2 - Z_1)}{(Z_1 + Z_2)} - P(s)$$

All pass filter

$$P(s) = Z_2 - Z_1 = \frac{s^2 LC + 1 - SCR}{sC}$$

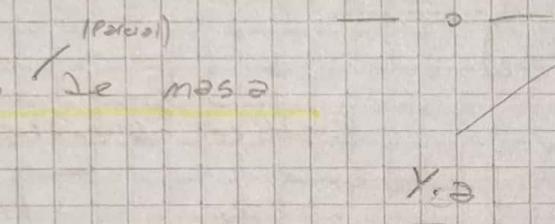
obtengo el numerador

Sigue

$$T(s) = \frac{s^2 - s \frac{R}{L} + \frac{1}{LC}}{s^2 + s \frac{R}{L} + \frac{1}{LC}}$$

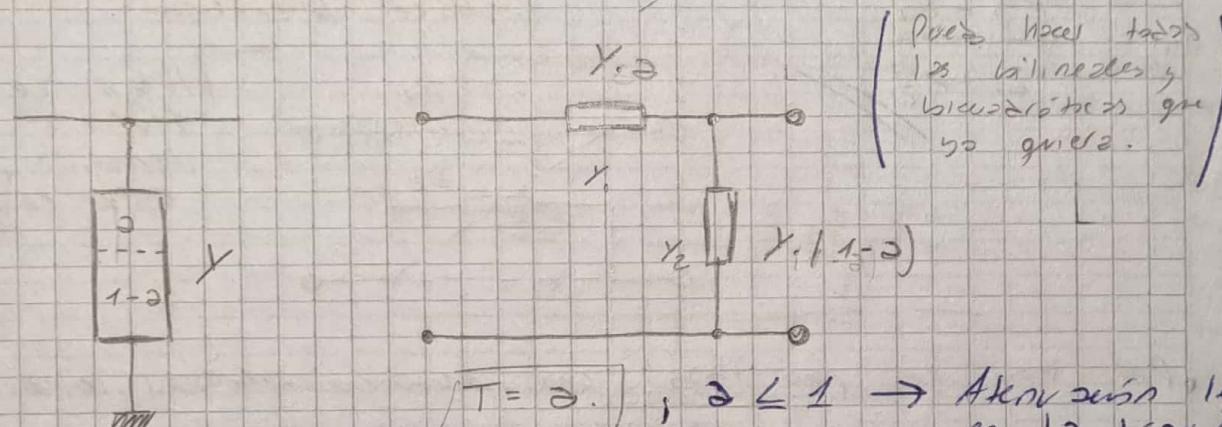
transfuerza completa en función de los valores de las impedancias.

- Para hacer un APF de orden 3, hay que combinar cascadas de APF de orden 1 con otro de orden 2.

(Parcial) 

Admitencias gen
Invierte todos los ceros.

Llevamiento de masa



$T = \frac{1}{s}$; $s \leq 1 \rightarrow$ Atenuación lograda
en la transferencia

$$Y_1 = \left(G + sC + \frac{1}{sL} \right)^{-1} \quad Y = s \cdot G + b s C + \frac{1}{sL} \quad (\text{repito el círculo})$$

$$T(s) = \frac{1}{s} = \frac{Y_1}{Y_1 + Y_2} = \frac{Y_2}{Y_2 + Y_1(1-s)}$$

[• donde los ceros son simples; los pôles los tengo bien para
la topología.] [Ver en la teoría de la clase n° 7)

$$Y_1 = s \cdot G + b s C + \frac{1}{sL}$$

$$Y_2 = \dots | 1-s| \dots$$

$$T = \frac{s \cdot G + b s C + \frac{1}{sL}}{G + sC + \frac{1}{sL}} = \frac{sLGs + s^2 L C b + 1}{s^2 L C + sLG + 1}$$

$$b \cdot \frac{1}{LC} \cdot \left(s^2 + s \frac{G}{C} \right) \cdot \frac{\frac{1}{s}}{b} + \frac{1}{b} \cdot \left(\frac{1}{LC} \right) \circlearrowleft w_0^2$$

$$T(s) = \frac{1}{LC} \cdot \left(s^2 + s \frac{G}{C} + \frac{1}{LC} \right) \circlearrowleft w_0^2$$

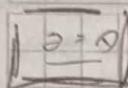
Ver clase n° 7

Características
generales de una
bajocapacitiva.

Hay algo
que está
mal?

tiene dos implicancias que $\alpha = 0$

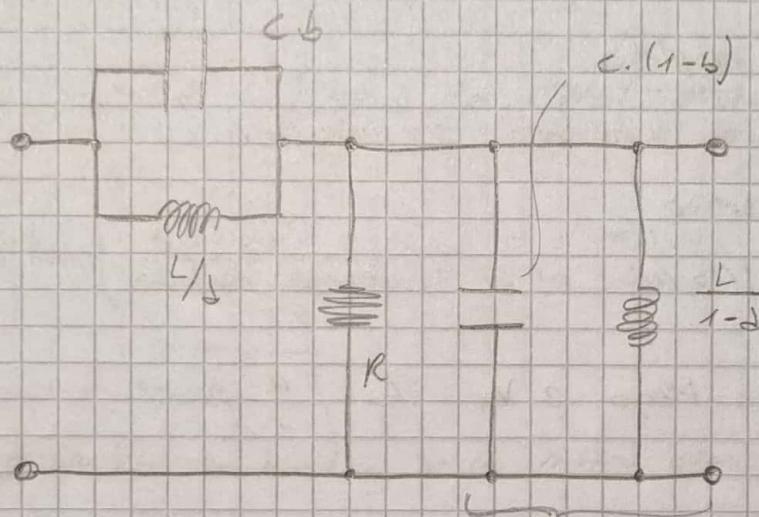
68 d



elimino el término lineal.

resistor. sigue siendo lineal.
no levanta nada del término lineal

Ejemplo notch:



Condiciones:

$$\alpha = 0$$

$$\beta = b$$



Si quiero que sea de 2dB $\rightarrow b = 1$

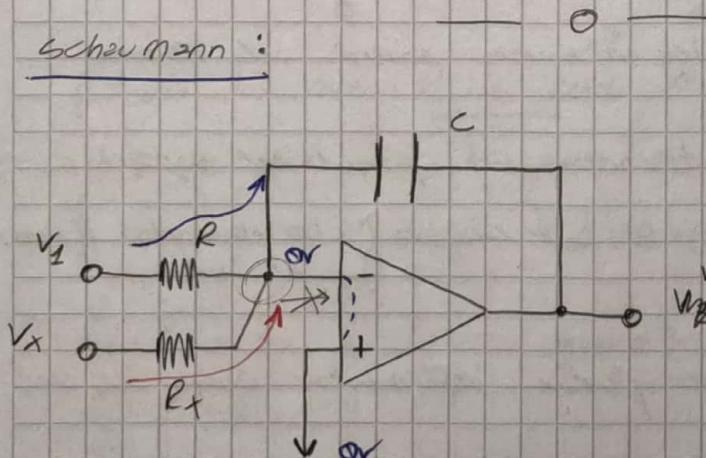
$$L = b = 1$$

Si no es notch de QdB, tengo estos los componentes.

Si es de QdB, pierdo estos los componentes. (ambos validos en 1)

[Se degenera en la primera versión del notch] Clave

Scheuermann:



$$T = -\frac{1/G_x}{R}$$

$$V_x \cdot G_x + V_1 \cdot G = V_2 \cdot G_C$$

$$V_2 = \frac{V_1 G + V_x G_x}{G_C}$$

$$\frac{V_2}{V_1} = \frac{G + \left(\frac{V_x}{V_1}\right) \cdot G_x}{G_C}$$

• Sees una transistores internos de los etapas,

sees V_x del circuito.

V_x por ej. es la señal de BPF del Achelberg-Marsberg.

Forma mas fácil de obtener una licencia → con los sumar colindantes en nodos con tierra virtual → sumas transformadas.

Alto los pesos del numerador.

suma de
corrientes

ver en
clase
nº 7

• Usos como sumadores los nodos & fuente virtual

* Schumann, pag [226] (Introducción a la red)

[227] → Aclaración Massberg completa

$\Delta > 1$ → ganancia.

[231] → GIC completa

↳ esto media como un inductor.

Dividir resistivo de señales

$$R_s \frac{R}{(1-c)} \quad (\text{Paras} \rightarrow \text{el de la fuente suministradora})$$

Si salgo por V_2 : Tengo $2 \cdot V_A$ Si $\frac{R}{1-c} = R$

Predituración

[231] Red bidimensional completa → complejidad tipo Paracel.

Leyendo paralelo de algunos componentes.

$\frac{Qe}{b}$ y $\frac{QR}{(1-b)}$ → Leyendo paralelo del resistor

$\Delta C \rightarrow (1-\alpha) \cdot C$ → Leyendo paralelo del capacitor.

$\frac{R}{C}$, $\frac{R}{(1-c)}$ → todo el resto del circuito } Leyendo paralelo del inductor.

El GIC completo se puede implementar como es el
lo → derecho.

exercicio : (Parte 3 de la guía)

- Polos de bucle ($1/R + j\omega_0$) \rightarrow no es tan importante, pero se usa más adelante.
- 1 punto del 8 es adelante \checkmark

8a- Teórico. (Tiene un error en este ejercicio)

8b- notch.

$$T(s) = \frac{s^2 + \omega_0^2}{s^2 + s \omega_0 + \omega_0^2} \quad T(0) = 1$$

$$\omega_0 = 2\pi \cdot 50\text{Hz}$$

Q \rightarrow viene \propto la mano se un máxima planicidad. \times

$$\Delta f_{\max} = 3\text{dB} \rightarrow B_W = 5\text{Hz}$$

Como es un segundo orden, debes tener una coincidencia entre el Q del filtro con el Q del par de polos C.C.

$$B_W = 5\text{Hz} = \frac{\omega_0}{Q}$$

los círculos están en el eje JW

$\left\{ \begin{array}{l} \text{Acerca los polos a los ceros del notch implica max frec.} \\ Q \propto \text{entre par de polos. Como toco el Q, esto implica o} \\ \text{repartirlo en el Ancho de banda.} \end{array} \right. \rightarrow B_W = \frac{\omega_0}{Q}$

$$f_1 \cdot f_2 = \omega_0^2 \quad \left. \begin{array}{l} \text{Centro geométrico a la respuesta.} \\ f_2 - f_1 = B_W \end{array} \right\}$$

$$f_2 - f_1 = B_W$$

$$\Delta f_{\max} = 3\text{dB} \rightarrow B_W, \text{ me hace a } Q \text{ en } \frac{\sqrt{2}}{2} \quad \boxed{\times}$$

Aspecto conceptual de un notch

• No existe notch de orden 1, si de orden 4. (siempre orden PAR)

$\boxed{\text{No se puede calcular el orden } n. \text{ de un notch.}}$

No tiene expresión cerrada ni plantilla de diseño

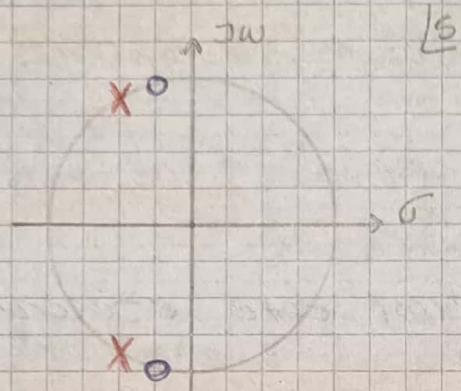
Notch \rightarrow reciproco de paso banda. Clave en un notch

$\boxed{\text{Tomando el notch } Q, \text{ disminuye el bucle lo hace mas selectivo.}}$

elimina banda:

notch vs elimina banda)

- los zeros no pueden estar en el DW \rightarrow eso es notch.



Con el ω de los zeros, lo desearía lo mas posible sin notch.

→ modula la proximidad a la atenuación. "que tanto atenuo".

- El elimina banda tiene los 3 terminos en los zeros pueden tener los zeros en el semiplano derecho. (?)

- "la atenuación depende del ratio de los Q"

217 → elimina banda.

212 → Péginas sobre el notch ✓

209 → notch (con Ickurberg - Mossberg)

boscar mover el término lineal.

$$\begin{cases} \alpha - b \cdot (KQ) = 0 \\ \alpha - (c - d) \cdot K = 1 \\ \alpha = 1 \end{cases} ; \begin{array}{l} K \text{ es la ganancia de la} \\ R \text{ de entrada.} \end{array}$$

$$(c - d) = 0 \rightarrow c = d$$

d lo tengo libre para hacer lo que quiera.

Clase n° 7: Funciones bilineales y biquadráticas,
análisis e implementación

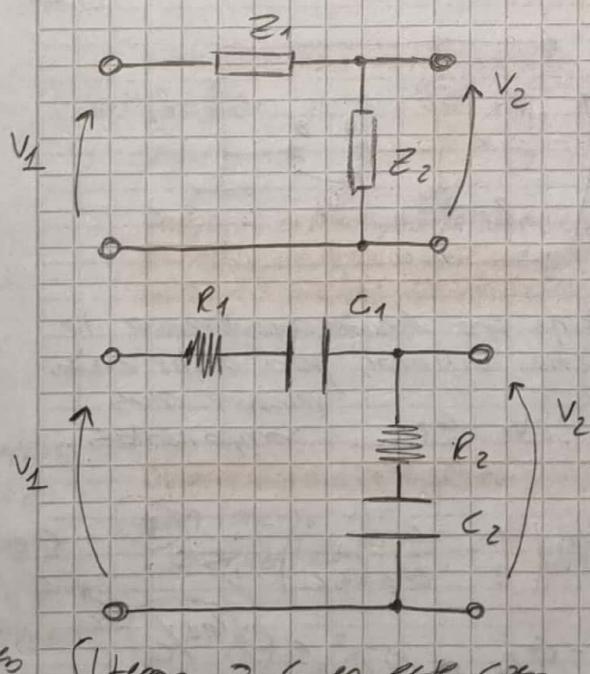
Vídeo n° 1: Funciones transferencia bilineales: Análisis
 e implementación de redes pasivas y activas.

Implementación de redes pasivas

(Resumen funciones bilineales → ver hojas impresas y
 comentadas del Schaeumann: 7S -> 8 páginas)

$$T(s) = \frac{K}{s + p} \quad \#$$

$K \leq 1$



En el caso de pasivos
 Si tengo 2 C en este caso
 y es de 1º orden)

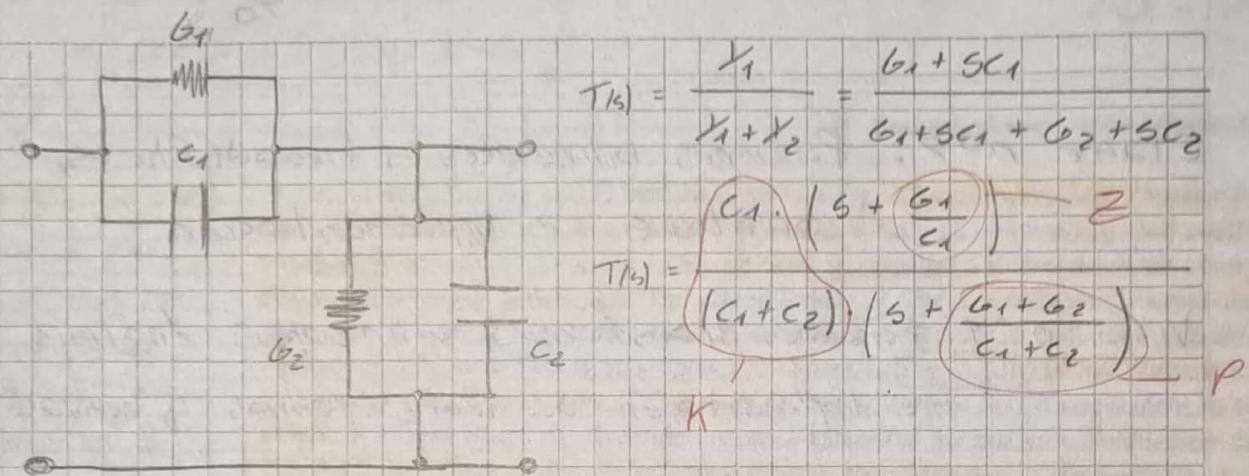
$$T(s) = \frac{V_2}{V_1} = \frac{Z_2}{Z_1 + Z_2} = \frac{Y_1}{Y_1 + Y_2}$$

$$T(s) = \frac{\underbrace{R_2 + \frac{1}{sC_2}}_{Z_2}}{\underbrace{R_2 + \frac{1}{sC_2} + R_1 + \frac{1}{sC_1}}_{Z_1}}$$

Puedo tener más de un elemento
 en los impedancias del divisor
 Si tengo elementos reactivos de
 igual naturaleza, en este caso C,
 el filtro 1/2 transferencia seguirá
 siendo de 1º orden.

Si tengo elementos reactivos de distinta naturaleza, como R-L-C,
 obtendré una transferencia de 2º orden como mínimo.

- * Como esta transferencia tiene que ser de orden $n=1$, esto implica
 en que no podrá haber dos elementos reactivos de naturaleza
 opuesta. Tiene que ser R-L o R-C, si no ya se va a
 segundo orden (quedará s^2 en el denominador).
- Dos elementos reactivos de naturaleza contraria, implica un orden 2.
- Si mantenemos todos los elementos reactivos de la misma naturaleza,
 será R-L o R-C, pero siempre 1er orden.

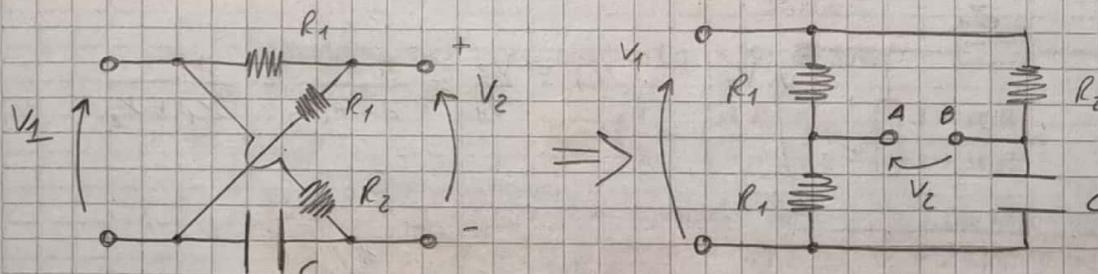


* Con este tipo de circuitos, nunca voy a poder implementar un filtro pasa todo (APF), ya que no podré lograr obtener un "cero" en el denominador derecho. No puedo hacer que sea un signo (-) en el numerador x la transversal.

$$\bullet T(s) = K \cdot \frac{s + 3}{s + p}$$



Red Lattice → Ver desarrollo en el apartado impreso → tamb en la clase presencial.



$$V_2 = V_1 - V_B \rightarrow \text{en una ddp}$$

Obtengo una función similar a la de una bivalente, pero utilizando muchos más componentes.

$$V_A = V_1 \cdot \frac{R_1}{R_1 + R_2} = \frac{R_1}{2R_1} \cdot V_1 = \frac{V_1}{2}$$

$$V_B = V_1 \cdot \frac{G_2}{G_2 + SC}$$

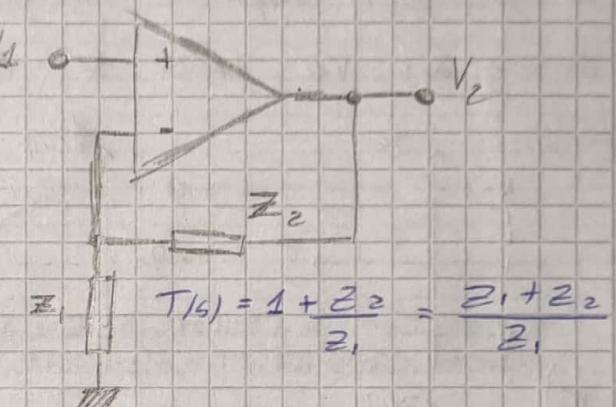
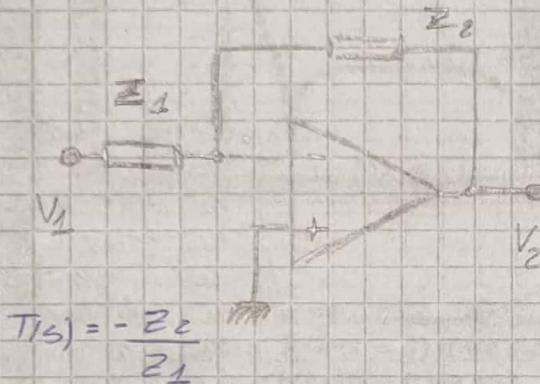
$$T(s) = \frac{V_2}{V_1} = \frac{(G_2 + SC) - 2G_2}{2 \cdot (G_2 + SC)} = \frac{SC - G_2}{2 \cdot (SC + G_2)} = \frac{1/2 \cdot \frac{G_2}{C}}{s + \frac{G_2}{C}}$$

La red Lattice soluciona el problema planteado anteriormente, me permite implementar un "APF" mediante una red positiva, y que aparece un (-) en el numerador de la transversal, lo cual implica un "cero" en el denominador derecho.

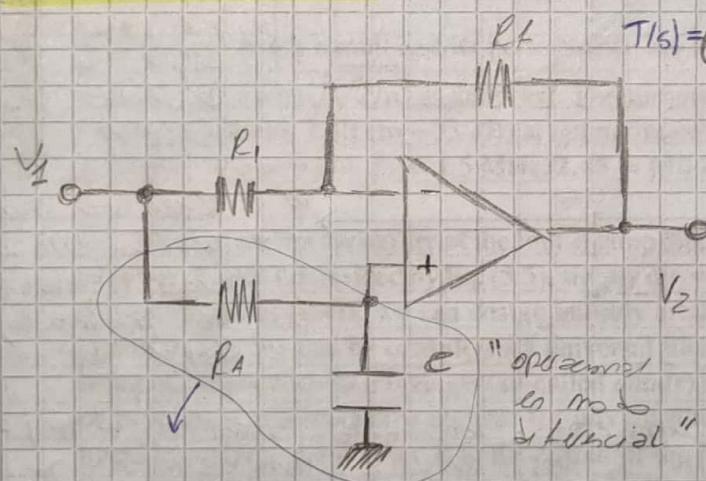
* "Circuitos balanceados": V_1 y V_2 no comparten ningún modo, ningún terminal se pierde. Esto provoca menor rechazo en modo dominante.

Implementaciones Activas

- Aumentar la impedancia de salida de los servos y motores (potencia), para aplicarles una señal en amplificador operacional.



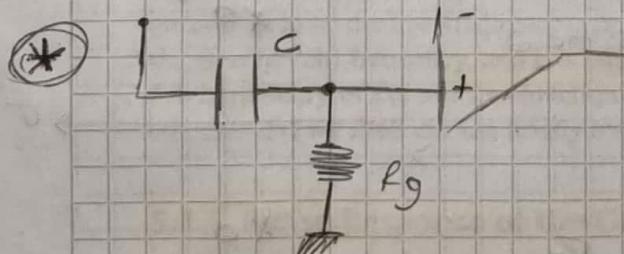
Lattice activo:



$$K = \frac{R_F}{R_1}; \text{ ganancia}$$

Función transferencia red lattice ~~desactivado~~ Activado

- Este circuito tmb tiene la siguiente variante:



Realizando este cambio en el circuito se invierte la polaridad de las impedancias R-C, dando ese signo (-) que aparece en la transferencia. Cambia now 180° en la fase de la transferencia.

Funciones biseccordáticas (Schumann Capítulo 5)

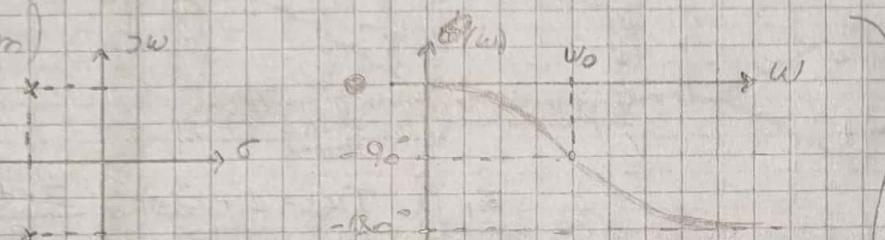
- Ver apunte Impres y Comentarios del Schumann, páginas 206 - 209, incluye gráficos.

- Fase de un APF → requiere un estudio particular.

Fase alta o pasa todo:

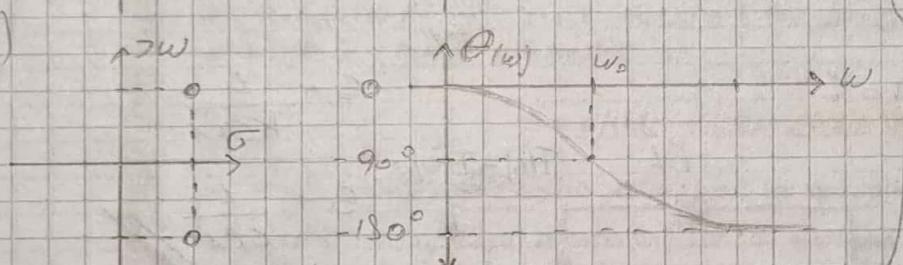
Para el tener el doble de recorrido de fase que la amplitud
a los demás tipos de filtros, se que hay aparte de fase
de los zeros complejos conjugados y de los polos complejos
conjugados. Ver tabla de fases:

(denom)



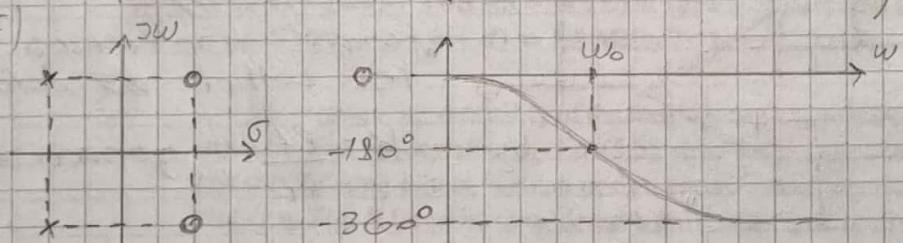
Tengo dos veces el mismo desarrollo de fase, 1,0 del numerador y el del denominador.

(num)



Como estos son los que es el desarrollo de fase

(P.F.)



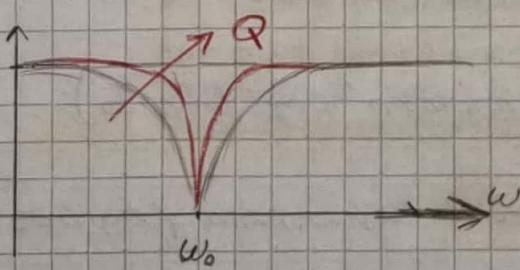
Recorrer siempre que en $w=w_0$, tengo la mitad del desarrollo total de fase

- Cada par de zeros / polos complejos conjugados aportan $-\pi$ / -180° de fase. Los polos de 0 a -180° y los zeros de π a -2π = $-\pi$.

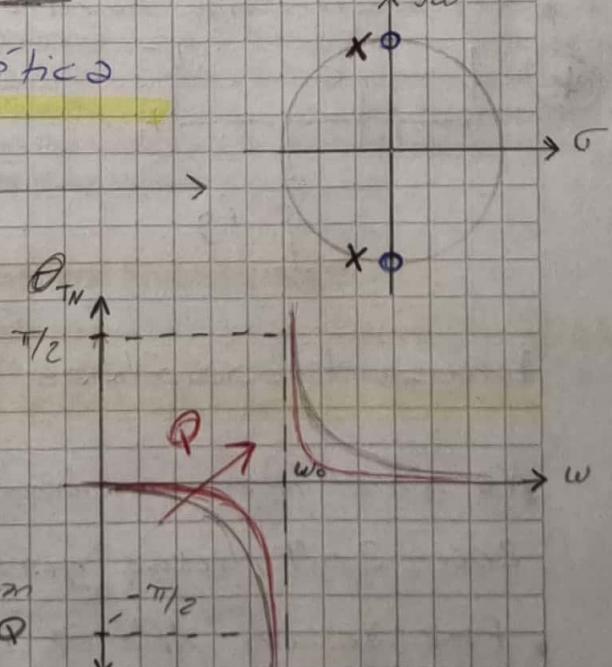
Filtro notch - Función biaxialítica

$$T_N = T_{BE} = \frac{s^2 + w_0^2}{s^2 + \frac{w_0 s + w_0}{Q}}$$

$|T_N|$

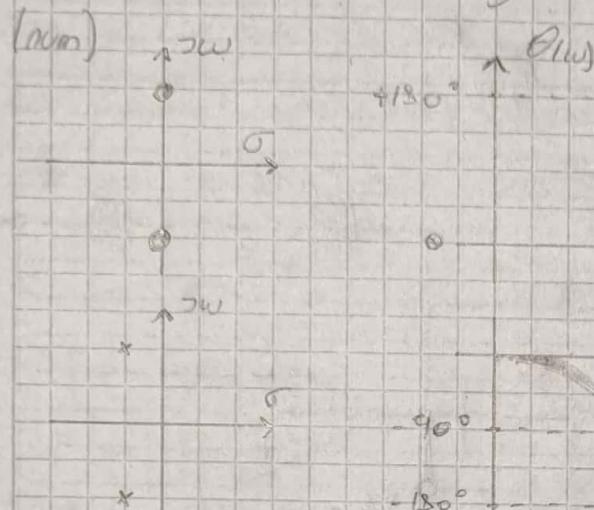


- Alrededor que el par de polos lo situamos en el eje jw , estos incrementan su Q y en consecuencia, aumenta la selectividad de este filtro. La atenuación y el giro de fase en $w=w_0$ son más lentos.



- El giro en la fase es de 180° de $-\pi/2 \rightarrow +\pi/2$

- El notch se basa en los gráficos de la siguiente manera:

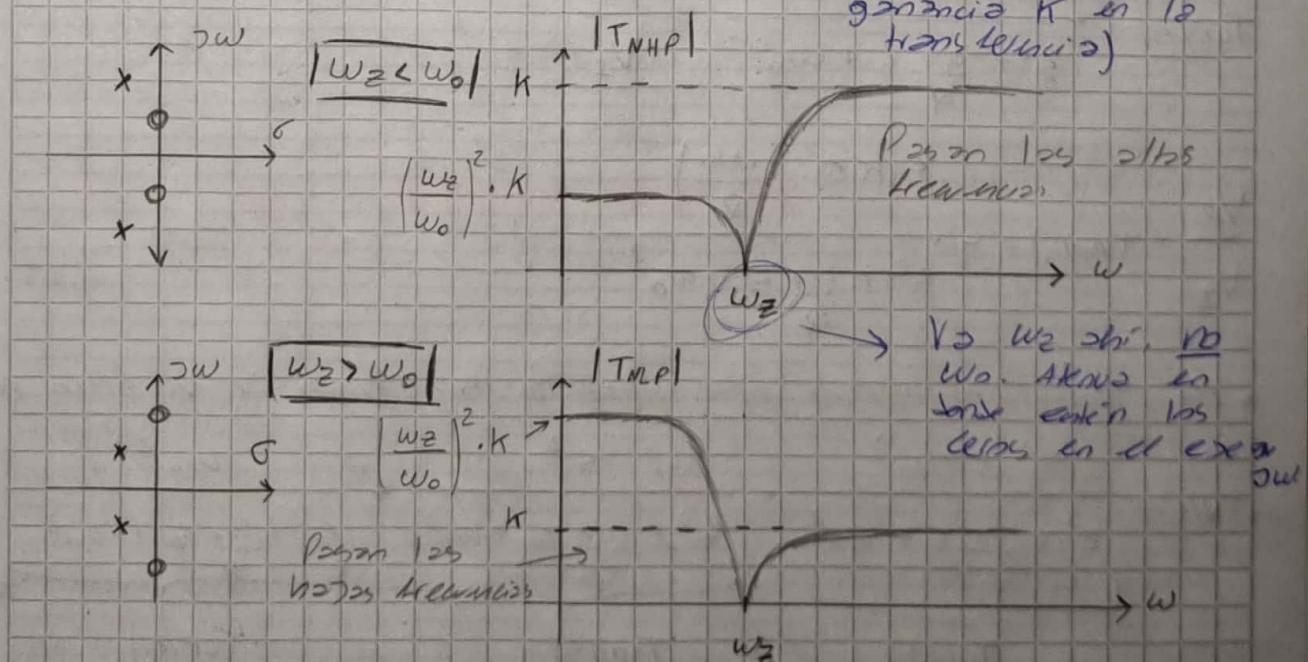


de estos maneras,
se compone la
fase del filtro notch.
empieza en 0° ,
llega hasta -90°
- 90° se divide en
los polos y elí-
minar el salto
 \rightarrow $180^\circ \rightarrow 180^\circ$
 \rightarrow los zeros que
la lleva hasta
 $+90^\circ$. Finalmente,
vuelve a bajar
hasta 0° .

Variantes del Filtro notch:

- Estos ocurren cuando $w_2 \neq w_0$ y se separan dos casos posibles:
 - $w_2 < w_0 \rightarrow$ notch pasa altos
 - $w_2 > w_0 \rightarrow$ notch pasa bajos.
- En el schmittman lo aplica en base a una constante "K" que afecta a los frenazos w_2 , que para ser > 1 o < 1 y esto provoca la variante en el filtro notch.

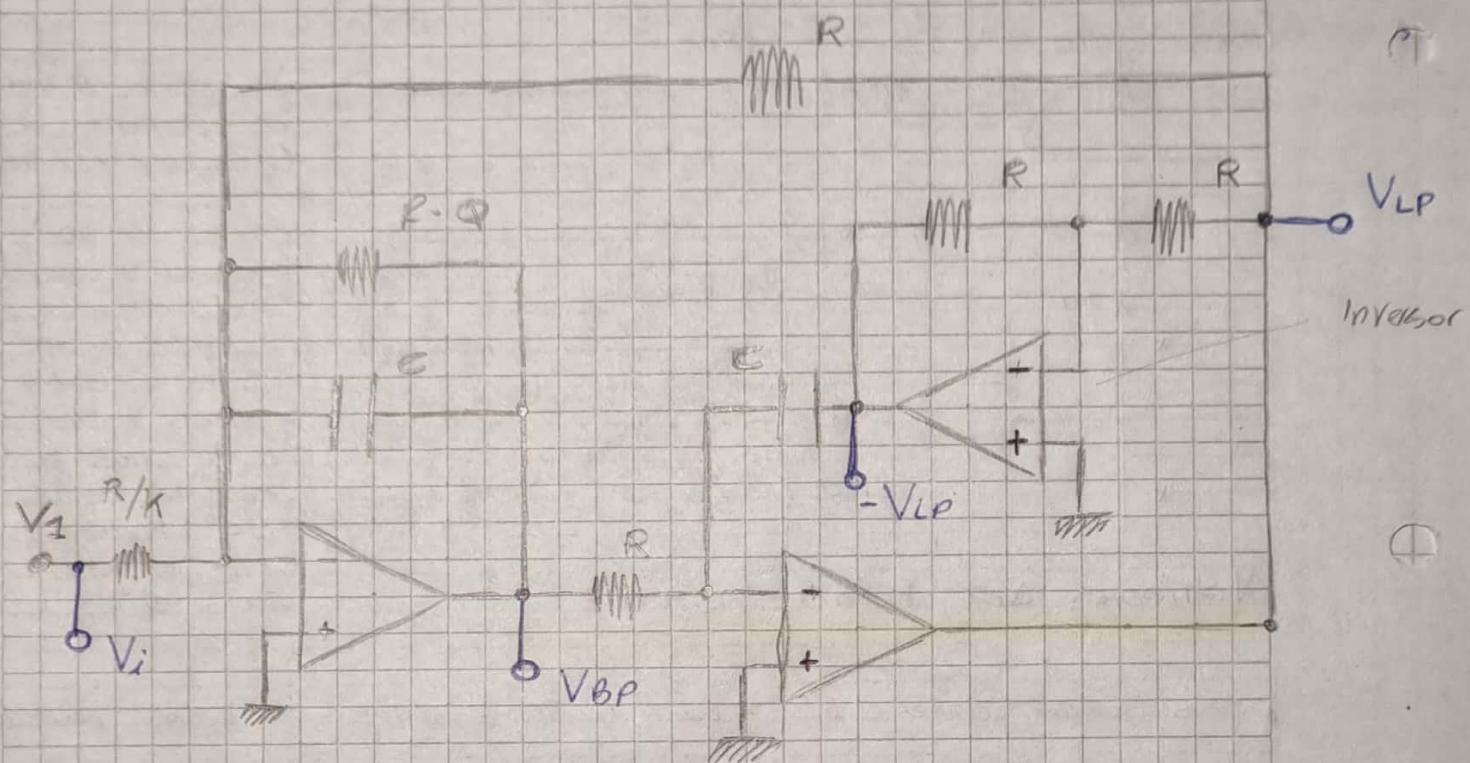
notch
high
pass



- Una importante característica de estas variantes es que poseen igual ripple (atenuación) en la banda de eliminación.
- Su gráfico de fase es el mismo que el del notch clásico. □

Bicuadrática completa

Implementación de bicuadros por suma de transferencias



Circuito Ackersberg-Mossberg normalizado ($s_2 = R$) conveniente.

$\{R \cdot Q \rightarrow$ Leche el Q del circuito, justo inferiormente.

$\{R/K \rightarrow$ Leche la ganancia K del circuito en la banda de paso.

$\overbrace{\quad}^{\text{---}} \rightarrow$ Múltiples salidas del circuito, señales intermedias.

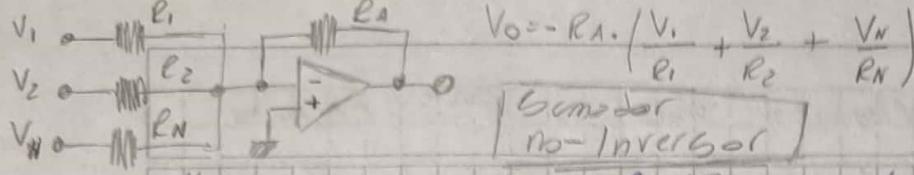
$$T_{LP}(s) = \frac{-K \cdot \omega_0^2}{s^2 + \frac{\omega_0 s + \omega_0^2}{Q}} = \frac{V_{LP}}{V_I}$$

$$\frac{V_B}{V_I} = T_{BP}(s) = \frac{s \cdot K \cdot Q \cdot \left(\frac{\omega_0}{Q} \right)}{s^2 + \frac{\omega_0 s + \omega_0^2}{Q}}$$

Por ejemplo, si queremos implementar la transferencia de un filtro notch:

$$T_{N(s)} = \frac{s^2 + \omega_0^2}{s^2 + \frac{\omega_0 s + \omega_0^2}{Q}} = \underbrace{\frac{s^2}{s^2 + \frac{\omega_0 s + \omega_0^2}{Q}}}_{T_R(s)} + \underbrace{\frac{\omega_0^2}{s^2 + \frac{\omega_0 s + \omega_0^2}{Q}}}_{T_{LP}(s)}$$

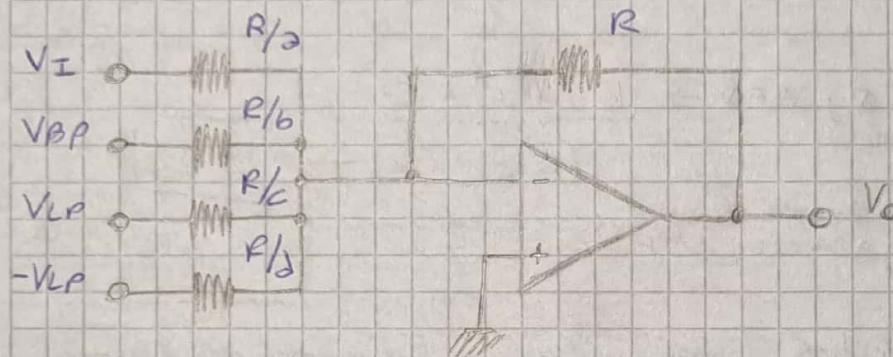
Puedo implementar la transferencia de un filtro notch mediante la suma de una transferencia pasabanda y otra pasaaltos.



73

Sumador
No-Inversor

- Ahora, mediante otro OPAMP en configuración sumador inversor, voy a realizar la suma ponderada de las distintas señales del circuito Ackerberg - Mossberg para así obtener una función bidimensional completa.



$$\Rightarrow V_O = -R \cdot \left(\frac{V_I}{R/a} + \frac{V_{BP}}{R/b} + \frac{V_{LP}}{R/c} + \frac{(-V_{LP})}{R/d} \right)$$

$$V_O = -R \cdot \left[\frac{1}{R} \cdot (V_I \cdot a + V_{BP} \cdot b + V_{LP} \cdot c - V_{LP} \cdot d) \right]$$

Ahora dividiré m.2 m. por V_I , así tendré 4 señales más simples que se denominarán a, b, c, d .

$$\frac{V_O}{V_I} = - \left(\frac{V_I \cdot a}{V_I} + \frac{V_{BP} \cdot b}{V_I} + \frac{V_{LP} \cdot c}{V_I} - \frac{V_{LP} \cdot d}{V_I} \right), \quad T(s) = \frac{N(s)}{D(s)}$$

$$T(s) = - \left[a + T_{BP}(s) \cdot b + T_{LP}(s) \cdot (c-d) \right], \quad T_{BP}(s) = \frac{N_{BP}(s)}{D(s)}$$

$$T(s) = - \left[a + \frac{N_{BP}(s) \cdot b}{D(s)} + \frac{N_{LP}(s) \cdot (c-d)}{D(s)} \right], \quad D(s) \text{ tienen denominador}$$

$$T(s) = - \frac{a \cdot (s^2 + \frac{\omega_0}{Q} s + \omega_0^2) + (-s\omega_0) \cdot b + (-\omega_0^2) \cdot (c-d)}{s^2 + \frac{\omega_0}{Q} s + \omega_0^2} \quad (-1) \cdot (d-c)$$

$$T(s) = - \frac{a \cdot s^2 + \left(a \cdot \frac{\omega_0}{Q} - \omega_0 b \right) s + (a\omega_0^2 - \omega_0^2 \cdot (c-d))}{D(s)}$$

$$T(s) = - \frac{a s^2 + s \cdot \frac{\omega_0}{Q} \cdot (a - k \cdot Q \cdot b) + \omega_0^2 \cdot [a + k \cdot (d-c)]}{s^2 + \frac{\omega_0}{Q} \cdot s + \omega_0^2}$$

- Función bidimensional completa resultante de sumar las multiples señales del circuito, en función de los coeficientes "a, b, c, d". Se implementó una "suma ponderada" mediante un sumador inversor.

• Por ejemplo, si queremos implementar esto con BPF, necesitamos darle valores a los coeficientes de tal manera de eliminar los términos cuadráticos y de independiente del numerador y de la función transferencia.

\Rightarrow Ej: BPF

$$\rightarrow \boxed{\alpha = 0}$$

$$\rightarrow [\alpha + K \cdot (\beta - \gamma)] = 0; \alpha = 0 \rightarrow \boxed{K \cdot (\beta - \gamma) = 0}$$

$$(\beta - \gamma) = 0 \rightarrow \boxed{\gamma = \beta}$$

se quita el término "b", con el cual
podemos designar la ganancia del filtro.

\Rightarrow Ejemplo: Notch | (selo eliminar solamente el término lineal principalmente)

$$\rightarrow \alpha \neq 0 \rightarrow \alpha = 1 \quad // \text{el signo no tiene valor}$$

$$\rightarrow [\alpha - K \cdot Q \cdot b] = 0; \alpha = 1 \rightarrow 1 = K \cdot Q \cdot b \rightarrow b = \frac{1}{K \cdot Q}$$

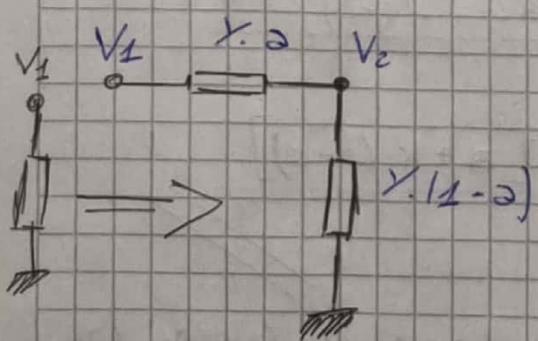
$\rightarrow [\alpha + K \cdot (\beta - \gamma)] \}$ En este término debemos que tipo de filtro notch implementar, si un notch tipo 1 o tipo 2.
sus variantes PZD2 alto o PZD2 bajo.

$$\Rightarrow \text{notch clásico: } [\alpha + K \cdot (\beta - \gamma)] = 1; \alpha = 1$$

$$1 + K \cdot (\beta - \gamma) = 1 \rightarrow \boxed{K \cdot (\beta - \gamma) = 0}$$

$$(\beta - \gamma) = 0 \rightarrow \boxed{\gamma = \beta}$$

Pre-alimentación de tensión / Voltage feedforward

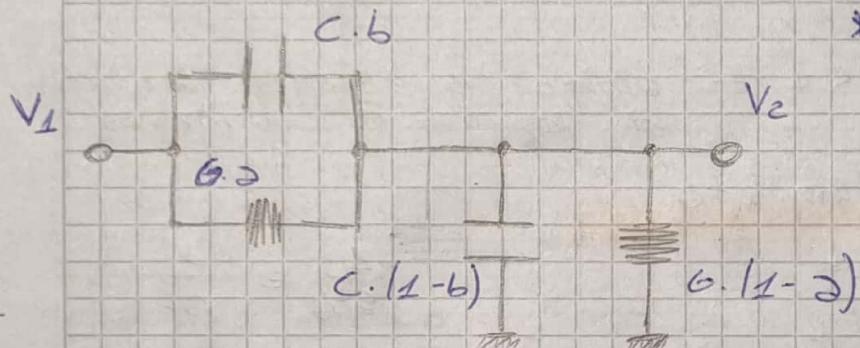


- Básicamente hago en divisor de impedancias/desmitanzas en un nodo, en el otro nodo + que pase lo demás una fracción + la tensión final que tenía en el nodo.
- Esta fracción de tensión la logro al dividir las impedancias/desmitanzas que tenía en el nodo final.

- Inicialmente, todas las desmitanzas "Y" entran a masa, siendo el cambio relevante una fracción "z" + Y que no está conectada a masa, como entre los nodos. Esto es conocido como "lifting" o levantamiento de impedancias/desmitanzas.

- Lleva la tensión desde V_1 hasta V_2 a través de una parte + Y una fracción " a/b ". El resto, lo dejo referido a mas tarde como "parte unida" ($1-a$).

"Leyendo de maso una parte de ese admitancia y trago tensión desde un nodo hacia otro nodo".



$$T(s) = \frac{V_2}{V_1}$$

$$= \frac{\frac{V_1}{V_2}}{\frac{V_1}{V_1} + \frac{V_2}{V_1}} //$$

modo
stato d
num. nenu
d' termin

$$T(s) = \frac{V_2}{V_1} = \frac{G \cdot a + SCb}{G_a + SCb + G \cdot (1-a) + SC \cdot (1-b)} = \frac{G \cdot a + SCb}{G \cdot (a + 1 - a) + SC \cdot (b + 1 - b)} = \frac{SCb + G_a}{SC + G_a}$$

$$T(s) = \frac{\frac{a \cdot b \cdot \left(s + \frac{G_a}{C \cdot b} \right)}{C \cdot b}}{\frac{a \cdot \left(s + \frac{G}{C} \right)}{C}} = \frac{b \cdot \left(s + \frac{G_a}{C \cdot b} \right)}{\left(s + \frac{G}{C} \right)}$$

$\cancel{a \leq b \leq 1}$

$$G = \frac{1}{R}$$

Importantes aceleraciones:

- * Al tratarse de circuitos pasivos, la preamplificación solamente te permite realizar una atenuación, no obtener ganancia, por eso sus valores son $0 \leq a, b \leq 1$
- * Observar como los coeficientes "a" y "b" solamente aparecen en el numerador de la transfunción y no en el denominador. Esto significa que la preamplificación solamente afecta a los términos de la transfunción, mientras que los polos permanecen iguales todo el tiempo, sin importar los valores que adopten los coeficientes.

* Como tengo dos elementos (electros puro y igual impedancia), logrando obtener una transfunción de 1er orden.

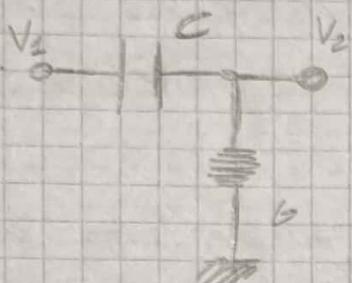
(Convine utilizar admitancias en ambos)

lue podrás hacer el mismo análisis con los L's en V_{12}

L's \downarrow los C's)

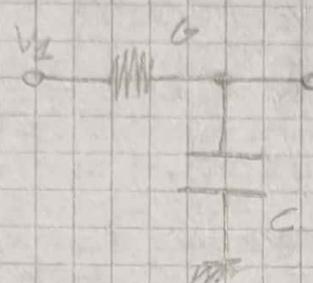
$$G = \frac{1}{R}$$

$* \alpha = 0, b = 1$



HPF ω_0 dB

$* \alpha = 1, b = 0$



LPF ω_0 dB

$* \alpha = 1, b = 1$

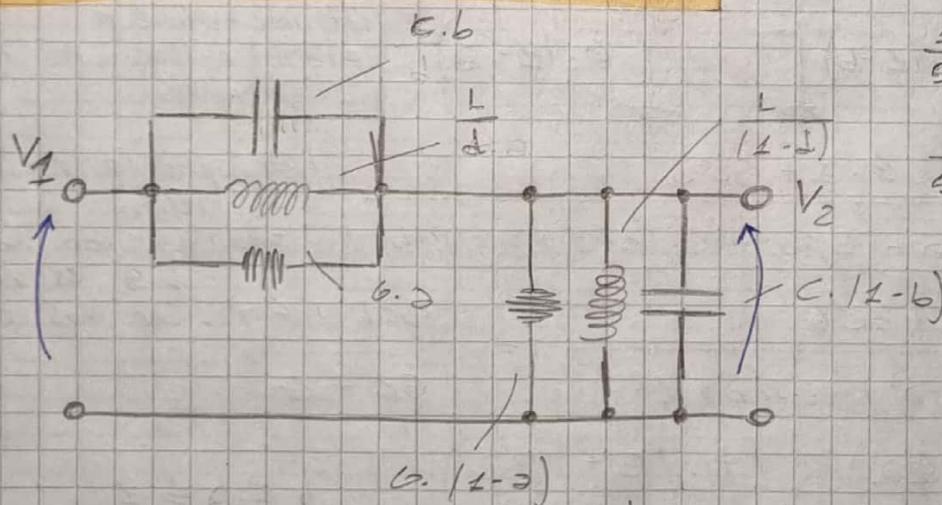
$|T(s)| = 1 + \omega$
 $\theta_{T(s)} = 0^\circ$

$* \alpha = 0, b = 0$

$|T(s)| = 0 + \omega$
 $\theta_{T(s)} = 0^\circ$

$0 < \alpha < 1$ y $0 < b < 1 \Rightarrow$ obtengo los bilineales complejos con los reales intermedios.

Función biquadrática completa



$\frac{1}{s^2 + \frac{d}{L}} = \frac{1}{s^2 + \frac{1-d}{LC}}$

$\frac{1}{s^2 + \frac{1-d}{LC}} = \frac{1-d}{s^2 + \frac{d}{LC}}$

$T(s) = \frac{V_2}{V_1} = \frac{\frac{Y_1}{Y_1 + Y_2}}{G_a + G_b + \frac{d}{sL}} = \frac{G_a + G_b + \frac{d}{sL}}{G_a + G_b + \frac{d}{sL} + G_c(1-a) + G_c(1-b) + \frac{(1-d)}{sL}}$

$\frac{sLG_a + s^2LCb + d}{sL}$

$T(s) = \frac{G_c(1-a+1-b) + \frac{1}{sL} \cdot (d+1-d)}{s^2LCb + sLG_a + d}$

$T(s) = \frac{\frac{s^2LCb + sLG_a + d}{sL}}{G_c + G_b + \frac{1}{sL}} = \frac{s^2LCb + sLG_a + d}{sLG + s^2LC + 1}$

$T(s) = \frac{s^2LCb + sLG_a + d}{s^2LC + sLG + 1}$

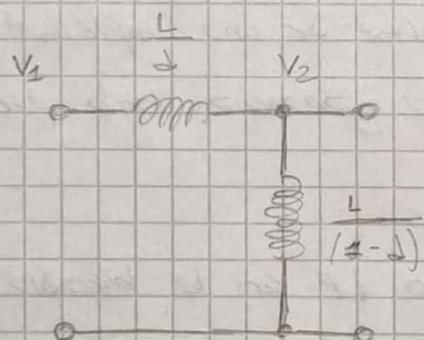
Ahora lo dejo en formato minima
o ambos polinomios \neq 1
transf.

$$T(s) = \frac{b_0 (s^2 + s \cdot G_0 + \frac{d}{LCb})}{b_0 (s^2 + s \cdot G_0 + \frac{d}{LC})} = \frac{s^2 + s \frac{G_0}{C} + \frac{d}{LC}}{\cancel{s^2 + s \frac{G_0}{C} + \frac{d}{LC}}} \quad \#$$
$$T(s) = \frac{V_2}{V_1} = \frac{Y_2}{Y_1 + Y_2} = \frac{G_0}{G_0 + G_{shunt}}$$

$$= \frac{G_0}{G_0 + 1/(L \cdot C)} = \frac{10 \cdot 3}{10 \cdot 3 + 1/(1 \cdot 3)} = 3 //$$

Se pone V_1 como 1 = fracción "3" en el circuito de transformación, cuando el 1/20 se le resta a la admisión.

$\Rightarrow G_{shunt} = 1$. Es la fracción del divisor.



$$T(s) = \frac{V_2}{V_1} = \frac{Y_2}{Y_1 + Y_2} = \frac{\frac{d}{SL}}{\frac{d}{SL} + \frac{1}{(L \cdot C)}} = \frac{\frac{d}{SL}}{\frac{1 \cdot (1 + 1 - 1)}{SL}} = \frac{d}{SL} = d //$$

$$= \frac{d}{SL} = \frac{d}{SL} = \frac{1}{SL} = d //$$

• Esto se cumple para los 3 tipos de componentes, el voltaje de cebiante es un 1/20 menor en que termina en la tierra y provoca la atenuación.

* Si queremos implementar un filtro notch:

$$T_{notch}(s) = \frac{s^2 + \omega_n^2}{s^2 + \frac{1}{Q} + 1} \quad (\text{transmisión normalizada})$$

$\Rightarrow \omega = 0 \rightarrow$ Anula el término lineal del numerador

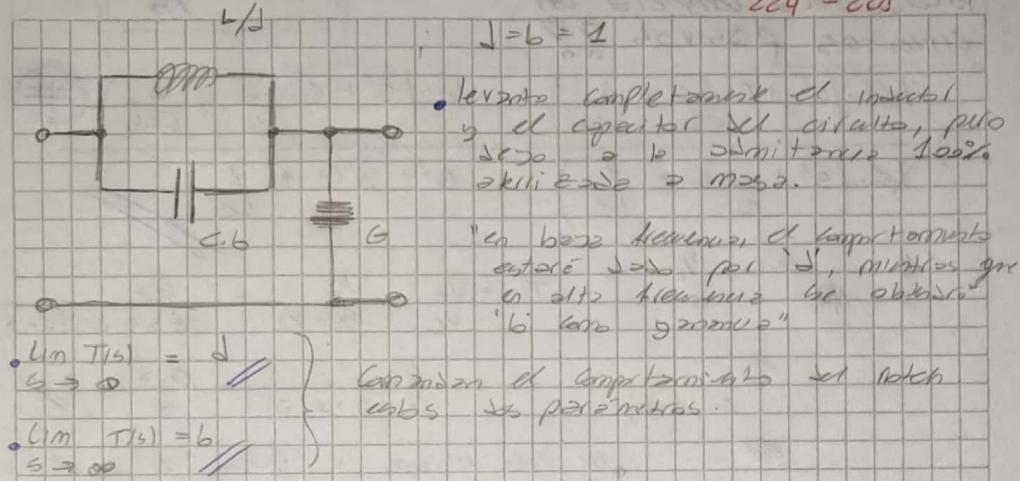
$$\frac{1}{LC} = 1 \rightarrow \text{Atenuación normalizada}$$

$$\frac{d}{b} = \omega_n^2 \Rightarrow \frac{d}{b} = 1 \quad (\text{notch clásico})$$

$d = 1$ y $b = 1 \rightarrow$ Notch de 0dB, ganancia = 1 en los extremos.

Ganancia igual a 1 tanto en centros como en altos frecuencias ($\omega = 0$ e $\omega \rightarrow \infty$)

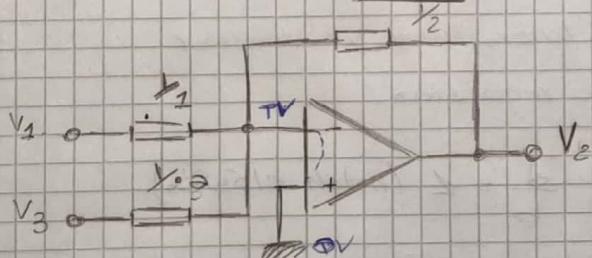
Con estos valores, obtemos el siguiente circuito



Importante recordar que, al tratarse de una implementación pasiva, este circuito no puede tener ganancia. Solo puede atenuar.

Vamos a implementar un notch HP o LP en la forma más completa. Recordar que no puedes implementar en forma de segundo orden en esta red, ya que no puedes poner ceros en el semiplano derecho. Pasa el resto (usar si o si una red Lattice).

- Levantar sumitentes \rightarrow Realización y analíticas pasivas.
- Al implementarlo con notches, el funcionamiento es el siguiente.



* El circuito anterior chilla en este caso es un OPAMP no-invertor que luego se convierte en un sumador no-invertor al preñal multivisor.

- Planteo la transferencia de un sumador inversor, pero ahora con sumitentes en V2 de con impedancias:

$$V_2 = -\frac{1}{Y_2} \cdot (V_1 \cdot Y_1 + V_3 \cdot Z \cdot Y) = -\left(\frac{V_1 \cdot Y_1 + V_3 \cdot Z \cdot Y}{Y_2}\right), 0 \leq Z \leq 1$$

Anotaciones \rightarrow Importante observar como si $Z=0$, se elimina la pre-sumatoria y se obtiene nuevamente la transferencia del sumador.

- Realiza la planteación en los nodos en donde tengo tierra visto al "TV"; son nodos "sumadores".
- Esto me permite modificar los ceros de la transferencia (numerador), dejando fijos los polos de la misma (denominador).
- El polo aparece en el numerador.