Repository git progetto: https://github.com/falconeta/testDsGroupTeam.git

Analisi e Metodo di Sviluppo Web App "name"

Ideazione:

HOME PAGE: in questa sezione verranno raccolte le informazioni relative ad ogni user registrato nel db "https://jsonplaceholder.typicode.com/users", ogni utente sarà di seguito inserito in una riga della tabella con relativi bottoni "details", "modify" e "delete". Sarà inoltre presente un bottone per la creazione di un nuovo utente che verrà aggiunto di conseguenza alla tabella degli utenti.

DETAILS PAGE: in questa sezione verranno elencati i dettagli dell'utente selezionato dalla tabella e registrato sul database. Questa pagina verrà aperta nel momento in cui si preme sul bottone details presente in ogni riga della tabella nella home page. Il server restituirà di conseguenza i dati relativi all'utente selezionato nella tabella ed inseriti nella pagina in dettaglio.

CREATE/MODIFY/DELETE PAGE: questa sezione include una pagina multi-funzione nella quale all'interno è presente una form dov'è possibile inserire tutti i dati dell'user che si vuole modificare. Per selezionare la modalità crea/modifica di un utente verrà implementata una funzione javascript in cui se premuto il bottone "Crea Utente" verrà eseguito un evento per la creazione di un utente mentre se si preme il bottone "modifica" verranno richiesti tutti i dati attualmente memorizzati nel db ed inseriti nei vari input di testo presenti nella form dove si potranno successivamente applicare le modifiche desiderate.

Analisi tecnica e tecnologie usate:

Javascript:

L'idea è quella di rendere dinamiche anche le righe della tabella degli utenti in base alla quantità di utenti salvati nel db, verranno quindi create n righe per n user presenti nel server.

Per le richieste Ajax e per il binding dei dati verrà utilizzata la libreria ¡Query.

HTML:

La struttura dell'applicazione è stata creata rispettando i tag semantici del linguaggio HTML5.

CSS:

Implementazione della libreria bootstrap per la stilizzazione del DOM.

Layout

Il layout è stato sviluppato con le regole semantiche di css3 flex.

ALTRO:

Utilizzo di git come sistema di versioning, packet manager npm, gulp, utilizzo del preprocessore css Sass.

Tutti le informazioni necessarie alla manipolazione delle informazioni fra le varie pagine (id, selettore modalità creazione/modifica/delete) verranno salvate nel localStorage.