



Мобильное приложение vs Сайт vs Telegram Mini Apps

	Мобильное приложение	Сайт	Telegram mini Apps
Техническая реализация	<p>Программа устанавливается на устройство пользователя.</p> <p>Вся логика ХРАНИТСЯ на устройстве. Делаются запросы на сервер для получения информации</p>	<p>Программа (код) хранится на сервере. Сервер отправляет весь код программы пользователю в браузер. Браузер отрисовывает интерфейс ("кнопки") с помощью которых отправляются дополнительные запросы на сервер для получения информации.</p>	<p>В рамках телеграм запускается мини-браузер, который отображает сайт приложения.</p> <p>"Мини-браузер" в рамках телеграм имеет дополнительные функции (например автоматическая авторизация через Telegram)</p>
Ориентировочная стоимость за X функционала	<p>от 1.2X до 2X (в зависимости от технологии разработки)</p> <p>за счет 2x платформ и прохождения модерации</p>	<p>1.3X (за счет адаптации верстки под телефоны, компьютеры и планшеты)</p>	X
Необходимость в прохождении модерации	<p>Есть модерация, пропускают НЕ всех. Уточните у разработчиков</p>	<p>Модерации НЕТ </p>	<p>Модерации НЕТ </p>

	Мобильное приложение	Сайт	Telegram mini Apps
Ориентировочное время запуска (от идеи до релиза) за X функционала	X + 1 месяц на публикацию	1.1X (за счет тестов на разных платформах)	X
Оптимизация (возможность реализовать сложный функционал без лагов и задержек)	Да, можно реализовать функционал любой сложности	Нет, есть определенный предел за счет ограничений браузера (например сложные игры в виде сайта не сделать)	Нет, оптимизация хуже, чем у сайта. Только простой функционал
Поддерживаемые платформы	Android & iOS	Все, где есть интернет 📶 Телефоны, компьютеры, планшеты, игровые приставки, Smart TV и тд	Все, где работает приложение телеграм
Устойчивость ко взлому (при правильной реализации взломать НЕ получится. Но при неправильной... - вот сравнение)	Максимальная (взломать очень тяжело). У пользователя нет доступа к коду программы - крайне сложно залезть "под капот"	Минимальная (легко взломать) Код сайта полностью доступен пользователю. Пользователь может вносить изменения прямо в код сайта. Если сервер к такому не готов, то можно легко взломать)	Средне По сути ТМА - это тот же сайт и для него справедливо все то же, что и для сайта. Но у пользователя ТМА нет напрямую доступа к сайту - работа ведется через прослойку в виде telegram. При желании

	Мобильное приложение	Сайт	Telegram mini Apps
			получить доступ к сайту напрямую не сложно
Стоимость поддержки	<p>От 0р (если приложение работает офлайн и не использует сервер)</p> <p>Дальше плата за сервер за по мере использования</p>	<p>От 500р в месяц (как минимум плата за хостинг + домен)</p> <p>Дальше плата за сервер за по мере использования</p>	<p>От 300р в месяц (только плата за хостинг)</p> <p>Дальше плата за сервер за по мере использования</p>
Масштабируемость (можно ли запустить 1 млн пользователей)	Да	Да	Да
Риски	<p>Сложность поддержки 2х платформ сразу</p> <p>Риск удаления уже запущенного приложения по решению Google Play / App Store</p> <p>Риск не пройти модерацию</p> <p>Необходимость подтверждать аккаунт в сторках (предоставлять документы)</p>	<p>Блокировка доменного имени (придется делать зеркала)</p> <p>Риск взлома при неправильной разработке</p> <p>Некорректная работа на старых браузерах</p>	<p>Проблемы с телеграм (не работают сервера / заблокировали)</p> <p>Удаление с платформы телеграм в случае нарушений</p>

	Мобильное приложение	Сайт	Telegram mini Apps
Аудитория	Все, у кого есть смартфон	Все, у кого есть интернет	Активные пользователи Telegram
Возможности к органическому продвижению	Да, ASO	Да, SEO	Нет
Аналитика	Да, можно отслеживать любые действия пользователя	Да, можно отслеживать любые действия пользователя	Да, можно отслеживать любые действия пользователя
Легкость привлечения трафика	Сложно	Средне	Легко
Легкость удержания пользователя	Легко	Сложно	Средне
Вирусность	Минимальная	Средняя	Максимальная
Технологии, на которых можно разрабатывать	Flutter, React Native (если кроссплатформа) Swift, Kotlin (если нативно) FlutterFlow (если nocode)	JavaScript и куча фреймворков к нему (в зависимости от задач) - React, Next и тд Bubble.io или FlutterFlow (если nocode)	Те же технологии, на которых делаются сайты КРОМЕ bubble.io (так как будет нужна хорошая оптимизация)
Работа офлайн (без интернета)	✓	✗	✗
Возможность отслеживания геопозиции	✓ (да, во всех проявлениях)	50/50 (не удобно, нет отслеживания фоном, мало кто дает разрешения)	50/50 (не удобно, не стабильно)

	Мобильное приложение	Сайт	Telegram mini Apps
Отправка пуш-уведомлений пользователю	✓	50/50 (технически возможность получать уведомления от сайта есть, но 99% пользователей ее отключают)	50/50 уведомления приходят от имени бота в телеграм
Работа с Bluetooth (подключение сторонних устройств)	✓	✗	✗
Гироскоп (получение ориентации устройства в пространстве)	✓	50/50 (криво)	50/50 (криво)
Возможность работы в фоновом режиме (например отслеживание гео или проигрывание музыки)	✓	✗	✗
Расширенный доступ к устройству (NFC, звонки, контакты, сигнал с камеры)	✓	✗	✗

	Android	iOS
Аудитория	Как правило менее обеспеченная. Покупать не привыкли, ищут обходные пути. Важно дать бесплатные период,	Платежеспособная аудитория, которые привыкли покупать цифровые товары. Могут совершать покупку без пробного периода.

	Android	iOS
	<p>чтобы понимали, за что платят.</p> <p>Индия, Пакистан, Латинская Америка и тд</p>	<p>Европа, Северная Америка, Канада</p>
Устройства	<p>Часто старые телефоны, часто с кустарными прошивками и неродными деталями (в случае трафика с Индии, например)</p> <p>Могут греться, приложение может работать нестабильно на некоторых устройствах.</p> <p>Устройства обновляются редко, битые экраны и тд</p>	<p>Часто последние модели, как правило НЕ взломанные и НЕ прошитые.</p> <p>Все работает отлично, как и планировалось =)</p>
Длительность модерации	<p>Первая публикация - около 3х недель</p>	<p>Первая публикация - меньше недели</p>
Сложности в модерации	<p>Тестирование как минимум 20ю тестировщиками в течении 14 дней + повторное тестирование модератором.</p> <p>За само приложение (его содержимое, качество, вторичность) НЕ заворачивают. Главная сложность - это модерация, 14 дней тестирования и полное отсутствие обратной связи и диалога с</p>	<p>Есть четкие правила и гайдлайны какие приложения Apple хочет видеть у себя в сторе.</p> <p>НЕ публикуют приложения некоторых тематик (например копии тиндера, натальные карты и тд)</p> <p>Адекватная поддержка: объясняет, что исправить, прикладывает скрины ошибок, оперативно отвечает</p>

	Android	iOS
	модераторами (то есть вас могут просто "завернуть", без объяснения причин)	
Выводы (лучше на примерах)	Запускаете приложение "для обучения трейдингу" - лучше стартовать с android и закупать аудиторию бедных стран	Запускаете приложение для осознанности и финансового планирования с монетизацией за подписку - лучше стартовать с iOS
Языки программирования (если использовать нативную разработку)	Kotlin / Java	Swift