

EVALUACIÓN	Obligatorio	GRUPO	TODOS	FECHA	Mayo 2021
MATERIA	Programación 1				
CARRERA	Analista en Tecnologías de la Información / Analista Programador / Programador Web				
CONDICIONES	- <u>Fecha de Entrega</u> : 24/06/2021 hasta las 21:00 hs.				
	- Puntos: Máximo: 35 Mínimo: 1				
	LA ENTREGA SE REALIZA EN FORMA ONLINE EN ARCHIVO NO MAYOR A 40MB EN FORMATO ZIP,				
	RAR O PDF.				
	IMPORTANTE - Los grupos deben estar conformados por hasta un máximo de tres personas del mismo dictado.				
	- Inscribirse				
	- Subir el trabajo a "RECORDATORIO"		hora indicada, ver h	noja al final del docu	mento:

Objetivo:

Un profesor de guitarra desea disponer de una aplicación para poder gestionar las clases que brinda a distancia, de manera de poder tener un vínculo cercano con sus alumnos. Para que la aplicación pueda ser de utilidad, la crearemos para que múltiples docentes puedan hacer uso de ella.

Gestión de perfiles

La aplicación contará con dos tipos de perfiles, el perfil docente que será de uso exclusivo de los docentes y el perfil alumno de la aplicación. Tanto docentes como alumnos se podrán registrar en la aplicación, pero al momento de registrarse los alumnos deberán indicar quién es su docente.

Docente

El perfil docente deberá poder:

- Registrarse en la aplicación (como primer paso)
 - El docente deberá ingresar un nombre, nombre de usuario y contraseña. El nombre de usuario no se puede repetir en dos usuarios diferentes en toda la aplicación. La contraseña deberá tener un mínimo de 4 caracteres, contando con al menos una mayúscula, una minúscula y un número.
- Ingresar en la aplicación
 - El nombre de usuario podrá estar escrito con mayúsculas o minúsculas, pero para la contraseña la coincidencia debe ser case sensitive.
- Asignar a sus alumnos un nivel ("inicial" por defecto, "intermedio" o "avanzado"). Deberá poder cambiar el nivel en cualquier momento, pero solamente desde inicial a intermedio y de intermedio a avanzado, nunca al revés.
- Plantear ejercicios para sus alumnos de un determinado nivel. En el perfil alumno, solo podrán ver esos ejercicios los alumnos del docente que correspondan a ese nivel.
 - El ejercicio constará de un título, una imagen y una descripción en la que se plantea el objetivo a resolver. La suma total de caracteres entre título y descripción no puede superar los 200 caracteres ni ser menor a 20 caracteres, no importa la distribución mientras entre ambos campos no se superen los 200 caracteres y haya al menos 20 caracteres, además ninguno de los campos puede quedar vacío. Las



imágenes estarán precargadas en una carpeta imágenes, de ahí se seleccionará el archivo correspondiente.

- Redactar devoluciones para las tareas entregadas por los alumnos. Solo se listarán en la aplicación las tareas que correspondan a ese docente y no hayan recibido ya una devolución.
- Visualizar información estadística.
 - Mostrar el nombre del alumno que ha resuelto más ejercicios. Si son varios mostrar todos los nombres. Los alumnos deberán corresponder a ese docente, sin discriminar por nivel.
 - o Mostrar la cantidad de ejercicios que se han entregado en total para ese docente.
 - Seleccionar de un desplegable a uno de sus alumnos y mostrar el total de ejercicios que se habían planteado para su nivel y cuántos ha resuelto.

Alumno

El perfil alumno deberá poder:

- Registrarse en la aplicación (como primer paso)
 - El alumno deberá ingresar un nombre, nombre de usuario, contraseña y deberá seleccionar de un desplegable a su docente. En el desplegable se deberá mostrar el nombre y entre paréntesis el nombre de usuario del docente. El nombre de usuario no se puede repetir en dos usuarios diferentes. La contraseña deberá tener un mínimo de 4 caracteres, contando con al menos una mayúscula, una minúscula y un número. Al registrarse en la aplicación el usuario queda asignado con nivel "inicial", por defecto, este nivel más adelante podrá cambiar a "intermedio" o "avanzado"
- Ingresar en la aplicación (verfuncionalidad indicada en perfil docente)
- Vertodos los ejercicios que ha planteado su docente para su nivel.
 - En esta interfaz se deberá agregar un buscador para que el usuario pueda buscar ejercicios según el criterio de búsqueda que escriba. La búsqueda se hará en los títulos de los ejercicios, en caso de no obtener resultados, se buscará si hay resultados que coincidan en la descripción. No se buscará en título y descripción simultáneamente, solo si no hay resultados en la búsqueda por título se pasará al segundo criterio. En caso de no haber resultados para la búsqueda, se mostrará un texto que diga "No hay resultados que coincidan con su búsqueda".
- Realizar la entrega de un ejercicio, adjuntando un audio correspondiente a dicha tarea, quedando la tarea pendiente de revisión por parte del docente. Los audios estarán precargados en la aplicación en una carpeta que se llame audios, de ahí se seleccionará el archivo correspondiente. El alumno no puede entregar dos veces el mismo ejercicio, por lo que no se le deberá permitir al usuario iniciar la entrega de un ejercicio ya entregado anteriormente.
- Vertodos los ejercicios que ha resuelto.
- Visualizar información estadística.
 - Ver el porcentaje de ejercicios que ha resuelto, respecto a los planteados para su nivel por su docente.
 - Ver cuántos de los ejercicios que ha resuelto han recibido una devolución y cuantos no.



Requerimientos no funcionales:

La aplicación debe estar desarrollada con HTML, JS e imágenes para el desarrollo y deberá funcionar correctamente en un navegador web.

Se valorará:

- La optimización del código de la solución, procurando no repetir código y logrando dividir problemas en partes pequeñas.
- El uso de nombres de variables y funciones mnemotécnicas

Documento de análisis

Se deberá subir a aulas un documento de análisis en PDF, donde se deberá incluir el diseño del formulario de cada funcionalidad (no necesariamente en HTML) y una descripción de cada una.

La estructura de este documento será detallada por cada docente en clase y se basará en una planilla que estará publicada en aulas.

La fecha límite para subir este documento es el 27/05/2021 hasta las 21:00 hs.

Informe de testing

Se deberá entregar con la documentación un capítulo de evidencia de testing donde se indique el grado de cumplimiento de un conjunto de casos de prueba, que consistirá en un detalle de todos los escenarios posibles y las respuestas previstas por la aplicación.

La entrega final deberá contener:

- La aplicación web que se deberá poder ejecutar sin inconvenientes a partir del zip entregado. La aplicación deberá incluir una precarga de datos:
 - Usuarios docentes
 - Usuarios alumnos (ya asignados a un docente)
 - Ejercicios planteados
 - o Resoluciones de ejercicios
- La documentación, que consistirá en un archivo PDF (único) que deberá incluir lo siguiente:
 - Portada de obligatorio con nombre y foto de cada uno de los integrantes del grupo.
 - Índice con los capítulos de la documentación, y la página en la que se puede consultar.
 - Documento de análisis.
 - Informe de testing.
 - o El código completo (html y js) que deberá incluir comentarios.
 - Listado de información precargada.



Para este punto es importante considerar los estándares propuestos por la Facultad (doc. 302) al momento de confeccionar la documentación. Los mismos están publicados en aulas en el grupo bedelía. Tomar en cuenta que esos estándares están establecidos para la presentación de proyectos finales de carrera, por lo que se tomarán como guía.

Cronograma de hitos (avances) del obligatorio

Cada hito consistirá en una muestra parcial del avance del obligatorio al docente. Las fechas y mecanismo de la presentación de avances serán comunicadas en clase por cada docente.

Defensa:

- La fecha de la defensa se coordinará oportunamente con cada docente.
- La defensa es OBLIGATORIA. No cumplir con la defensa implicará la pérdida de todos los puntos del obligatorio.

Importante: Todas las consultas y/o modificaciones que puedan surgir para el desarrollo del obligatorio serán evacuadas a través del foro "Consultas de obligatorio" disponible en aulas dentro de la pestaña de su docente o mediante el mecanismo que el docente defina.

Las aclaraciones, enmiendas, etc. a la letra que se publiquen en el foro "Notificaciones de obligatorio" se considerarán parte integral de la letra, por lo que será responsabilidad del estudiante tomarlas en cuenta para la entrega cuando corresponda.

Las tecnologías a utilizar son las planteadas en la letra, en caso de querer utilizar otros recursos se deberá consultar al docente para evaluar su viabilidad.

La entrega es individual o en grupo de hasta tres estudiantes del mismo dictado. Dos equipos de obligatorio no pueden plantear una solución igual o similar (que configure copia), en el caso de que esto sucediera el valor de la entrega será 0 (cero) para ambos equipos.

El alumno es el responsable por la integridad de los datos provistos.



RECORDATORIO: IMPORTANTE PARA LA ENTREGA

Obligatorios

La entrega de los obligatorios será en formato digital online, a excepción de algunas materias que se entregarán en Bedelía y en ese caso recibirá información específica en el dictado de la misma.

Los principales aspectos a destacar sobre la entrega online de obligatorios son:

- 1. Ingresá al sistema de Gestión.
- 2. En el menú, seleccioná el ítem "Evaluaciones" y la instancia de evaluación correspondiente, que figura bajo el título "Inscripto".
- 3. Para iniciar la entrega hacé clic en el ícono:
- 4. Ingresá el número de estudiante de cada uno de los integrantes y hacé clic en "Agregar". El sistema confirmará que los integrantes estén inscriptos al obligatorio y, de ser así, mostrará el nombre y la fotografía de cada uno de ellos. Una vez agregados todos los integrantes, hacé clic en "Crear equipo".

Cualquier integrante podrá:

- Modificar la integración del equipo.
- Subir el archivo de la entrega.
- 5. Seleccioná el archivo que deseás entregar. Verificá el nombre del archivo que aparecerá en la pantalla y hacé clic en "Subir" para iniciar la entrega. Cada equipo (hasta 3 estudiantes) debe entregar un único archivo en formato zip o rar (los documentos de texto deben ser pdf, y deben ir dentro del zip o rar). El archivo a subir debe tener un tamaño máximo de 40mb
 - Cuando el archivo quede subido, se mostrará el nombre generado por el sistema (1), el tamaño y la fecha en que fue subido.
- 6. El sistema enviará un e-mail a todos los integrantes del equipo informando los detalles del archivo entregado y confirmando que la entrega fue realizada correctamente.
- 7. Podés cerrar la pestaña de entrega y continuar utilizando Gestión o salir del sistema.
- 8. La hora tope para subir el archivo será las 21:00 del día fijado para la entrega.
- 9. La entrega se podrá realizar desde cualquier lugar (ej. hogar del estudiante, laboratorios de la Universidad, etc).
- 10. Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactarse con el Coordinador o Coordinación adjunta **antes de las 20:00hs.** del día de la entrega, a través de los mails <u>gervaz@ort.edu.uy</u>, <u>alamon@ort.edu.uy</u> y <u>terra@ort.edu.uy</u>, o telefónicamente al 29021505 int 1156 (de 8:00 a 14:00 hs) y 1436 (de 17:30 a 20:00 hs).

Si tuvieras una situación particular de fuerza mayor, debes contactarte con suficiente antelación al plazo de entrega, al Coordinador de Cursos (gervaz@ort.edu.uy) o Secretario Docente (paulos@ort.edu.uy).