

Triggers

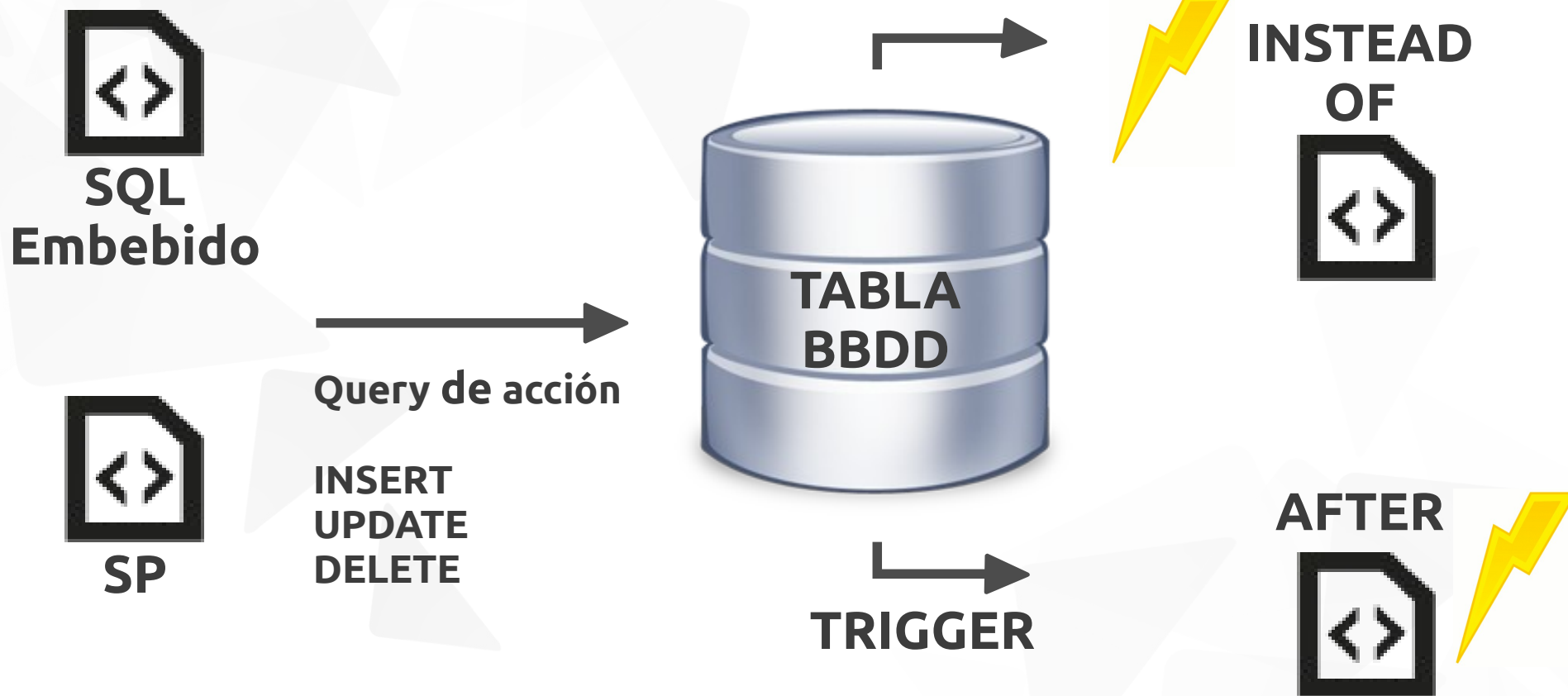
- ▼ Un trigger o desencadenador nos permite ejecutar código de manera automatizada o **desatendida**.
- ▼ Nos permiten implementar reglas de negocio directamente en la base de datos, así como hacíamos con los procedimientos almacenados.
- ▼ Se ejecutan automáticamente cuando se produce una **acción** sobre una tabla en particular.
- ▼ Esta acción puede ser cuando se agregan datos, eliminan datos o modifican datos.
- ▼ El código a ejecutar puede ser **luego de** la acción o **en lugar de** la acción.
- ▼ Existen tablas temporales que almacenan los datos **nuevos** o **viejos** que intervienen en la acción.

Triggers

- ▼ Podemos decir entonces que un trigger es una especie de procedimiento almacenado que ejecuta código automáticamente cuando se produce una acción en una tabla en particular.

Triggers

▼ Diagrama de un trigger



Triggers

▼ **INSTEAD OF**

El trigger del tipo INSTEAD OF al momento de dispararse, captura la consulta de acción que lo generó y ejecuta el código definido en el trigger.

▼ **AFTER**

El trigger del tipo AFTER al momento de dispararse, ya ejecutó la consulta que lo generó y luego ejecuta el código definido en el trigger.

Triggers

▼ Tablas temporales INSERTED Y DELETED

Durante la ejecución de un trigger existen dos tablas temporales que contienen los datos que están siendo ingresados o eliminados. Los mismos se encuentran almacenados en las tablas **inserted** y **deleted** respectivamente.

Esto quiere decir que:

- Los datos de una consulta de INSERT irán a parar a la tabla INSERTED.
- Los datos de una consulta de DELETE irán a parar a la tabla DELETED.
- Los datos de una consulta de UPDATE irán a parar a la tabla INSERTED (los nuevos) y DELETED (los viejos).

Triggers

- ▼ La estructura general de un Trigger es la siguiente:

```
CREATE TRIGGER [NOMBRE TRIGGER] ON [NOMBRE TABLA]
[INSTEAD OF | AFTER] [INSERT | UPDATE | DELETE]
AS
BEGIN

    //CODIGO DEL TRIGGER

END
```

Más recursos disponibles

- ▼ Apunte **Triggers**
- ▼ Videotutorial **Triggers**
- ▼ Cheatsheet **Triggers**