

## Conteúdo

EU Instruções	2
II Prefácio	4
III assunto principal	6
IV Corrida 00	8
V Rush 01	10
VI Rush 02	11
VII Corrida 03	12
VIII Corrida 04	13
IX Submissão e avaliação por pares	14

#### Capítulo I

#### Instruções

- O grupo SERÁ cadastrado para defesa automaticamente.
- Não cancele, você não receberá um segundo.
- · Qualquer pergunta sobre o assunto complicaria o assunto.
- Você deve seguir os procedimentos de submissão para todos os seus exercícios.
- Este assunto pode mudar até uma hora antes do envio.
- O programa deve compilar com os seguintes flags: -Wall -Wextra -Werror; e usa cc.
- Se o seu programa não compilar, você obterá 0.
- Seu programa deve ser escrito de acordo com a Norma. Se você tiver arquivos/funções de bônus, eles serão incluídos na verificação da norma e você receberá um 0 se houver um erro de norma dentro.
- Você terá que lidar com os erros de forma coerente. Sinta-se à vontade para imprimir uma mensagem de erro ou simplesmente devolver o controle ao usuário.
- Os exercícios Rushes devem ser realizados em grupo de 2, 3 ou 4.
- O número de corrida obrigatório para sua equipe seguirá esta regra:
   Índice alfabético da primeira letra do login do líder da equipe (de 1 a 26) módulo 5.
- Você deve, portanto, fazer o projeto com a equipe imposta e aparecer no seu slot de defesa, com todos os seus companheiros de equipe.
- Seu projeto deve estar pronto antes da defesa. A finalidade da defesa é para você apresentar e explicar o seu trabalho.
- Cada membro do seu grupo deve estar totalmente ciente dos trabalhos do projeto. Se você optar por dividir a carga de trabalho, certifique-se de que todos entendam o que todos fizeram. Durante a defesa, serão feitas perguntas e a nota final será baseada nas piores explicações.

C Piscina Rush 00

 Nem é preciso dizer, mas reunir o grupo é sua responsabilidade. Você tem todos os meios para entrar em contato com seus companheiros de equipe: telefone, e-mail, pombo-correio, espiritismo, etc. Portanto, não se preocupe em inventar desculpas. A vida não é justa, é assim mesmo.

- No entanto, se você realmente tentou de tudo, um de seus companheiros continua inacessível: faça o projeto de qualquer maneira e tentaremos ver o que podemos fazer sobre isso durante a defesa. Mesmo que o líder do grupo esteja ausente, você ainda terá acesso ao diretório de envio.
- Se você quiser pontos de bônus, você pode enviar outras disciplinas ou usar o programa argumentos para testar sua função.



Certifique-se de que a disciplina originalmente atribuída ao seu grupo funcione perfeitamente antes de considerar os bônus: Se uma disciplina de bônus funcionar, mas a original for reprovada nos testes, você receberá 0.

## Capítulo II Prefácio

Aqui estão as letras de um famoso programa de TV para todos:

[Verso 1]

Eu quero ser o melhor Como ninguém jamais foi

Pegá-los é meu verdadeiro teste Treiná-los é minha causa

Eu viajarei pela terra

Procurando por toda parte Cada pokémon para entender O poder que está dentro

#### [Coro]

Pokémon! Tenho que pegá-los todos! É você e eu, eu sei que é o meu destino, Pokémon! Oh você é meu melhor amigo Em um mundo, devemos defender Pokémon! Um coração tão verdadeiro

Nossa coragem nos levará adiante,

Você me ensina e eu te ensino, Pokémon! Tenho que pegar todos

[Coro]

Cada desafio do caminho Com coragem eu enfrentarei.

Eu batalharei todos os dias Para reivindicar meu lugar de direito. Vem comigo, é a

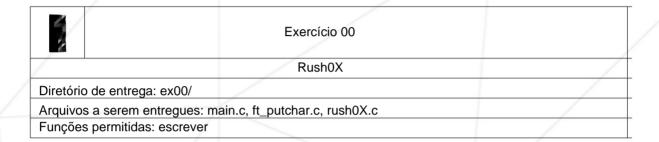
hora certa, melhor time não tem.

De braços dados venceremos a luta! Sempre foi nosso sonho!

Machine	e Translated by Google		
	C Piscina		Rush 00
	[Coro]		
	Eu poderia apostar que voce esse assunto não é relacionado	ê estava cantando agora, mas isso não importa ao Pocket Monster por sinal	no momento. E
/			
1			
		5	

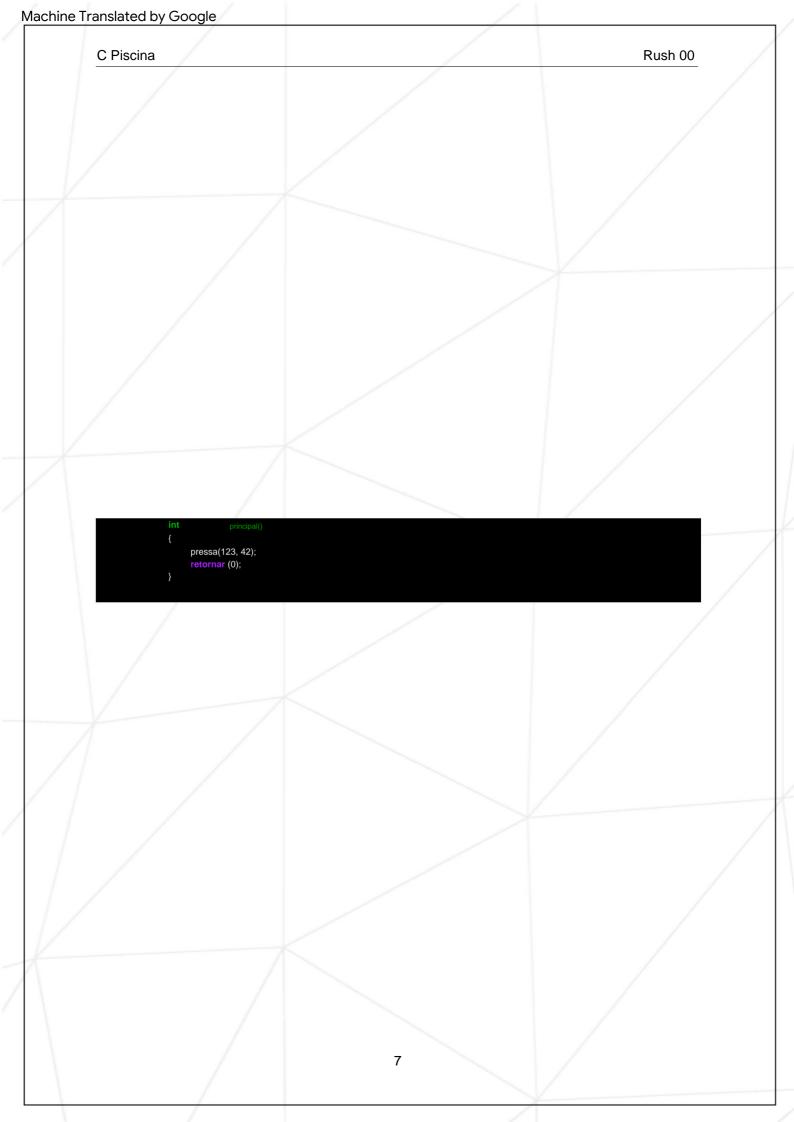
#### Capítulo III

#### **Assunto principal**



- Arquivos a serem enviados: main.c, ft\_putchar.c e seu rush0X.c, '0X' representa o número do rush.
   Por exemplo rush00.c.
- Esses três arquivos serão compilados juntos.
- Seu arquivo ft\_putchar.c deve incluir a função ft\_putchar.
- Exemplo de main.c:

- Você deve, portanto, escrever a função rush tomando como argumentos duas variáveis do tipo int, denominadas respectivamente x e y. Não há necessidade de dizer que esta função deve estar no arquivo rush0X.c.
- Sua função rush deve exibir (na tela) um retângulo de x caracteres para largura e y caracteres para comprimento.
- Sua função nunca deve travar ou entrar em loop indefinidamente.
- Seu principal será modificado durante a defesa, para verificar se você fez tudo o que deveria. Aqui está um exemplo de teste que faremos:



## Capítulo IV Rush 00

• rush(5,3) deve exibir:

```
$>/a.out
o---o
| |
o---o
$>
```

• rush(5, 1) deve exibir:

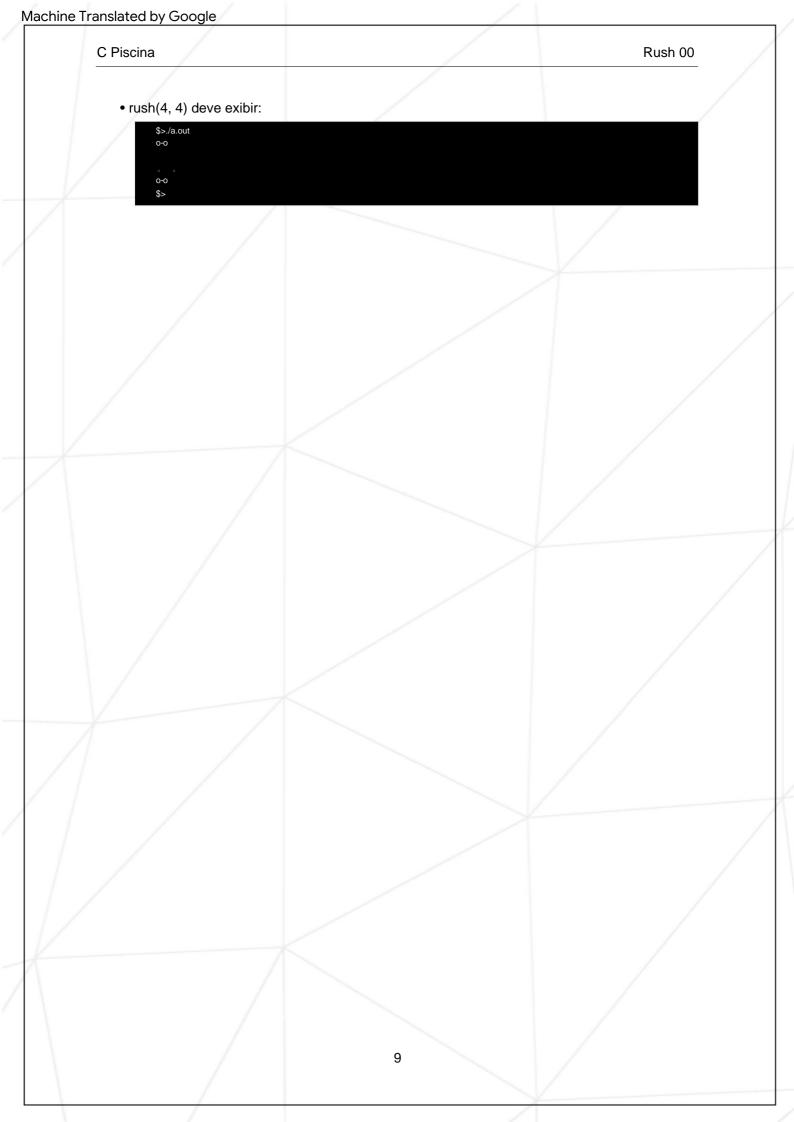
```
$>./a.out
o---o
$>
```

• rush(1, 1) deve exibir:

```
$>./a.out
o
$>
```

• rush(1, 5) deve exibir:

```
$>./a.out
0
,
,
,
0
$>
```



## Capítulo V

Corrida 01

• rush(5,3) deve exibir:

```
$>./a.out /
****\
...
\***/ $>
```

• rush(5, 1) deve exibir:

```
$>./a.out /
***\ $>
```

• rush(1, 1) deve exibir:

```
$>./a.out /
$>
```

• rush(1, 5) deve exibir:

```
$>./a.out /

*

*

*

*

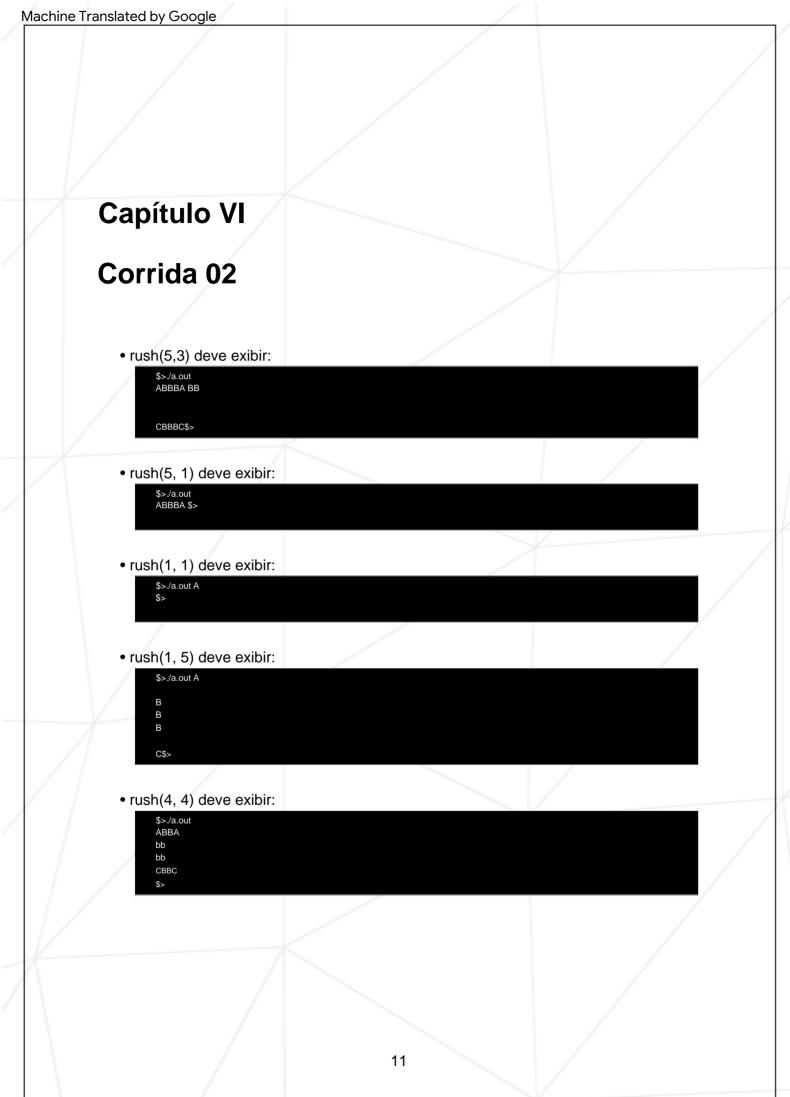
*

*

*
```

• rush(4, 4) deve exibir:

```
$>./a.out /
**\
...
\**/
$>
```



# Capítulo VII Corrida 03

• rush(5,3) deve exibir:

```
$>./a.out
ABBBC BB

ABBBC
$>
```

• rush(5, 1) deve exibir:

```
$>./a.out
ABBBC $>
```

• rush(1, 1) deve exibir:

```
$>./a.out A
$>
```

• rush(1, 5) deve exibir:

```
$>./a.out A

B

B

B

A
$>
```

• rush(4, 4) deve exibir:

```
$>./a.out
ABBC
bb
bb
ABBC
$>
```

CBBA

### Capítulo IX

#### Submissão e avaliação por pares

Entregue sua atribuição em seu repositório Git como de costume. Apenas o trabalho dentro do seu repositório será avaliado durante a defesa. Não hesite em verificar novamente os nomes de seus arquivos para garantir que estejam corretos.

Como essas atribuições não são verificadas por um programa, fique à vontade para organizar seus arquivos como quiser, desde que entregue os arquivos obrigatórios e cumpra os requisitos.



Você precisa devolver apenas os arquivos solicitados pelo assunto deste projeto.