

Nama: Naufal Satrio Putra

NIM: H1D024079

Laporan: Pertemuan 6

1. Alur Kerja Program

- Program dimulai dari class UjiGalaksi.
- Objek pesawat dibuat dari class PesawatTempur dengan nama Astra-Fury, kapasitas 2, dan 8 rudal.
- Objek kapal dibuat dari class KapalEksplorasi dengan nama Voyager X, kapasitas 10, dan modul scan level 4.
- Pengujian Pesawat Tempur:
 - Mesin diaktifkan.
 - Pesawat menjelajah 10 km.
 - Pesawat mencoba menjelajah 30 km.
 - Pesawat menembakkan 3 rudal.
 - Status akhir pesawat ditampilkan.
- Pengujian Kapal Eksplorasi:
 - Mesin diaktifkan.
 - Kapal menjelajah 15 km.
 - Kapal memindai planet Kepler-442b.
 - Status akhir kapal ditampilkan.

2. Fungsi/Method yang Digunakan

- KendaraanGalaksi (Abstract Class): Kelas induk yang mendefinisikan struktur dasar kendaraan (nama, energi, kapasitas) dan method abstrak (aktifkanMesin, jelajah, isiEnergi).
- PesawatTempur: Mengimplementasikan logika khusus pesawat tempur. Memiliki method tambahannya sendiri yaitu tembakRudal.
- KapalEksplorasi: Mengimplementasikan logika khusus kapal eksplorasi. Memiliki method tambahannya sendiri yaitu scanPlanet.
- aktifkanMesin(): Mengaktifkan kendaraan dengan pengecekan energi minimum.
- jelajah(int jarak): Mengurangi energi berdasarkan jarak tempuh dan efisiensi kendaraan.

- tembakRudal(int jumlah): Mengurangi jumlah rudal jika stok mencukupi.
- scanPlanet(String namaPlanet): Menampilkan aktivitas pemindaian planet.

3. Hasil Output Program

```
==== UJI PESAWAT TEMPUR ====
Mesin pesawat tempur diaktifkan.
Pesawat tempur menjelajah sejauh 10 km.
Gagal menjelajah! Energi tidak mencukupi.
Menembakkan 3 rudal!
Astra-Fury | Energi: 70% | Kapasitas: 2 orang

==== UJI KAPAL EKSPLORASI ====
Kapal eksplorasi siap berangkat!
Kapal eksplorasi menjelajah sejauh 15 km.
Melakukan scan pada planet Kepler-442b dengan modul level 4.
Voyager X | Energi: 70% | Kapasitas: 10 orang
```