

Nama: Naufal Satrio Putra

NIM: H1D024079

Laporan: Pertemuan 2

1. Alur Kerja Program

- Program dimulai dari class UjiBarang di method main.
- Objek gitar dibuat menggunakan constructor dengan 2 parameter, harga dan stok masih default (0).
- Method ubahHarga(1500000) dipanggil pada objek gitar untuk mengeset harga.
- Method tambahStok(5) dipanggil pada objek gitar untuk menambah jumlah stok.
- Objek drum dibuat menggunakan constructor dengan 4 parameter (kode, nama, harga, stok)
- Program mencetak header laporan.
- Method tampilInfo() dipanggil untuk kedua objek (gitar dan drum) untuk menampilkan status terakhir atribut-atributnya ke layar.

2. Fungsi/Method yang Digunakan

- BarangMusik(...): Constructor overloading. Ada 3:
 - 2 parameter (kode, nama): Inisialisasi dasar.
 - 3 parameter (kode, nama, harga): Inisialisasi dengan harga.
 - 4 parameter (kode, nama, harga, stok): Inisialisasi lengkap.
- ubahHarga(double): Mengubah nilai atribut harga barang.
- tambahStok(int): Menambahkan jumlah stok barang yang ada (akumulasi).
- tampilInfo(): Menampilkan detail barang (Kode, Nama, Harga, Stok).

3. Hasil Output Program

```
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Documents\Semester 3\Prak PBO\responsi\Responsi-2\pert2> java
  UjiBarang
== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Documents\Semester 3\Prak PBO\responsi\Responsi-2\pert2>
```