

Nama: Naufal Satrio Putra

NIM: H1D024079

Laporan: Pertemuan 7

Dokumentasi Program Pertemuan 8

1. Alur Kerja Program

- Program dimulai dari class UjiSDM.
- Objek programmer dibuat dari class ProgrammerMagang dengan nama Andi, gaji per jam 50000, dan PIN 1234.
- Method hitungGaji dipanggil dengan input 160 jam. Program menghitung total gaji dan menampilkannya.
- Method getStatusCuti dipanggil. Karena class ProgrammerMagang mengimplementasikan method ini, pesan Tersedia 5 hari ditampilkan.
- Method login dipanggil dengan PIN salah. Pesan gagal ditampilkan.
- Method login dipanggil dengan PIN benar . Status login diubah menjadi true dan pesan selamat datang ditampilkan.
- Method getRoleAkses dipanggil. Menampilkan peran Magang IT
- Method perpanjangKontrak dipanggil untuk memperpanjang kontrak selama 6 bulan.
- Method logout dipanggil untuk mengakhiri sesi.

2. Fungsi/Method yang Digunakan

- KaryawanKontrak (Interface): Menyediakan kontrak untuk manajemen karyawan seperti hitungGaji dan perpanjangKontrak, serta default method getStatusCuti.
- AksesSistem (Interface): Menyediakan kontrak untuk autentikasi sistem seperti login dan logout, serta default method getRoleAkses.
- ProgrammerMagang (Class): Mengimplementasikan kedua interface di atas.
- hitungGaji(int jamKerja): Menghitung gaji berdasarkan jam kerja dikali upah per jam.
- login(String pin): Memvalidasi PIN untuk masuk ke sistem.
- logout(): Mengubah status login menjadi false.
- getStatusCuti(): Mengembalikan string sisa cuti khusus magang.

- getRoleAkses(): Mengembalikan string peran akses khusus magang.

3. Hasil Output Program

```
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Documents\Semester 3\Prak PBO\responsi\Responsi-2\pert8> java UjiSDM
=== PENGUJIAN PROGRAMMER MAGANG ===
Gaji Andi (160 jam) adalah: Rp 8000000.0
Status Cuti: Tersedia 5 hari
Login Gagal: PIN salah.
Login Berhasil. Selamat datang, Andi!
Role Akses: Magang IT
Kontrak diperpanjang 6 bulan.
Andi berhasil logout.
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Documents\Semester 3\Prak PBO\responsi\Responsi-2\pert8> |
```