

FRANCOIS FALISSE

FREELANCE
DÉVELOPPEUR .NET



Téléphone

+33 768270630



E-Mail

falisse.francois@gmail.com



Localisation

Paris



**Master en ingénierie de la
3D et jeux vidéos**

ESGI

Paris, France



**Bachelor en informatique et
systèmes**

Ecole Supérieure de Liège

Liège, Belgique



Anglais Courant



Français Natif



COMPETENCES TECHNIQUES

Langages	C# .NET 4.8, .NET Core 6 - 8, PowerShell, Java, SQL, C/C++
CI/CD, VC	Git, TFS, SVN, Gitlab, Azure DevOps, Jenkins
DB/Cloud	SQL Server, mySQL, CosmosDB, MongoDB, Redis, Azure
Pratiques	Scrum/Kanban, SAFe, Pair, Reviews, Craft, TDD, DDD
Architecture	Hexagonale, MVC, N-Tiers, API (Rest, GraphQL), Nugets, Microservices, API Gateway
Outils	Visual Studio, Rider, Postman, Fiddler, NDepend



A PROPOS DE MOI

Développeur avec 7 ans d'expérience gravitant autour des technologies .Net, j'ai eu l'occasion de pratiquer en fullstack dans une startup ainsi que dédié au backend pour un grand groupe d'e-commerce.

J'ai un intérêt particulier pour l'architecture et la qualité de code mais également les sujets liés à la communication, le mentoring et le partage de connaissance ainsi que la gestion de projet en mode agile.

Pendant mon temps libre, je suis passionné de développement de jeux vidéos, j'utilise des modèles d'IA en local, j'assemble des ordinateurs et j'héberge divers services dans des conteneurs et VMs d'hyperviseurs (Proxmox homelab)



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES 2015-2024



Jan 2023 - Aout 2023

Développeur Backend .NET

Louvre Hotels

GROUP

Développement de nouvelles fonctionnalités et maintenance des divers sites et services pour le groupe Louvre Hotels

“Le groupe Louvre Hotels, filiale du groupe chinois Jin Jiang est le 2ème plus grand groupe hôtelier d'Europe avec plus de 1700 hotels allant d'1 à 5 étoiles déclinés en plusieurs marques : Golden Tulip, Campanile, Kyriad, Première Classe, ... Ces marques possèdent chacune leur propre site permettant la gestion de son compte, la recherche de chambre et la réservation. Ces fonctionnalités sont également disponibles via divers services orientés B2B ou outils internes. ”

Composition de l'équipe : 9 devs back, 4 devs front, 2 devs mobiles, 4 PO

Méthodologie : Agile maison, équipe autonome

Contexte technique : C# .NET 6-8, TDD avec librairies maison, API Gateway, Akamai, Microservices, Serilog, Loggly, Node.js, React, Next.js SSR, Redis, Kafka, Blazor, JetBrains Rider, SQL Server, Azure DevOps, Powershell, Git, NuGet, GraphQL, Insomnia, Playwright

Détails :

- Intégration avec plusieurs systèmes de réservation et de gestion immobilière liés à l'industrie de l'hôtellerie (SynXis, Opera, Radisson) en utilisant des APIs REST et SOAP, Kafka et protobuf
- Développement d'APIs REST pour divers microservices et APIs GraphQL pour un module d'API Gateway
- TDD, DDD, Code Review, Mob/Pair Programming, Architecture hexagonale, SOLID, Clean code
- Création et maintenance d'APIs utilisés par des webhooks d'un prestataire de paiement (Adyen)

Participation au développement de nouveaux projets & fonctionnalités sur l'Order Pipe du site Fnac.com

“Au sein de la Digital Factory du pôle Front Web Fnac, l'équipe "Orderpipe", ou Tunnel d'Achat, gère le passage de commandes depuis l'ajout au panier jusqu'au paiement, en passant par l'application de promotions, la gestion des adresses et la sélection du mode de livraison. Le tout décliné sur 5 pays et divers canaux (Mobile, Desktop, applications particulières) en B2B ou B2C.”

Composition de l'équipe : 7 devs back, 3 devs front, 1 TL, 2 PO, 1 QA

Méthodologie : Agile SAFe, Scrumban

Contexte technique : C# .NET 4.8, .NET CORE 6, MS TEST, ASP.Net, React, SPA, Razor, SQL Server, CI/CD
TFS, Powershell, Ndepend, JIRA, TFS VC, Git, NuGet, Postman, Fiddler, Gitlab

Détails :

- Développement Web Backend
 - Projet technique “Split du monolithe Fnac.com” en 4 modules avec des périmètres fonctionnels bien définis :
 - Mutualisation de code commun pour rendre les modules indépendants (nugets, sous-modules git)
 - Nettoyage de l'application “Orderpipe” dans sa globalité
 - Utilisation de NDepend pour analyser les dépendances entre sous-modules
 - Ajout de nouveaux moyens de paiement et adaptation des moyens de paiements existants aux normes de conformités (DSP2)
 - Projet d'adhérence / refonte de la carte FNAC+
 - Gestion de la prise de commande en simulant le panier d'un utilisateur adhérent
 - Utilisation de briques mises à notre disposition pour l'équipe Account
 - Challenge et attention particulière à la qualité de code (Legacy avec connaissance métier perdue)
- Développement d'APIs dédiées à une application ReactJS développée par l'équipe Front
 - Projet “Fly” : ajout de services type “installation par un spécialiste”, “prise de rdv” lors d'une commande
 - Contrat d'API Transverse multi-équipes, multi-services avec un formulaire en REACT dédié
 - Communication BackToBack entre les services
 - Projet « Pay&Go » : nouvelle feature disponible en magasin qui permet de scanner et payer soi-même ses articles (et d'éviter de passer en borne de caisse)
 - Communication avec l'équipe de dev mobile (externe) pour définir des contrats d'API
 - Implémentation d'une authentification multi-facteurs, en lien avec l'équipe sécurité
 - Challenge sur les tests EtoE de l'application : création d'un simulateur via Postman
 - Moteur de push : appel d'un service qui renvoie au front une liste de pushes “métiers”
 - Pensé pour être générique et être contrôlé directement par le métier
 - Fonctionnement : l'appli reçoit des templates, sait où afficher le push, et l'affiche sans faire de traitement
- Créations d'outils internes destinés à faciliter la vie du développeur et automatiser certains process
 - Facilitation de modification de propriétés fonctionnelles & techniques
 - Création d'un outil interne de code review avant le passage sur Git
 - Optimisation du process de livraison en production et en recette.
 - Automatisation du workflow de la stratégie de branching Git
- Développement multi-environnements et multi-pays
- Amélioration et refactoring de code legacy
- Mutualisation de code via librairies partagées (NuGet) et sous-modules Git.
- Gestion du cycle de déploiement
- Gestion de projet, écriture de spécifications techniques, chiffrage, définition de besoin, communication, suivi transverse et fonctionnel
- Coaching, suivi du partage de connaissance, écriture de documentation, amélioration continue des processus internes de développement, pair programming, reviews

Développement de fonctionnalités diverses pour le site web de ZenPark

“Zenpark permet à des bailleurs sociaux divers de rentabiliser leurs places de parking privées non utilisées en inscrivant leur parking sur l'application. Les utilisateurs peuvent louer à la carte leurs places, ponctuellement pour quelques heures ou via abonnement au mois, et peuvent accéder aux parkings privés via leur application qui sert de télécommande en communiquant avec les boitiers embarqués Zenpark installés dans les parkings”

Composition de l'équipe : 8 devs, 1 PO, 1 TL, 1 SM

Méthodologie : Agile

Contexte technique : C# .NET 4.8, xUnit, ASP.Net MVC, Razor, Entity Framework, Visual Studio, Azure Cloud, SQL Server, Cosmos DB, Mercurial, Jenkins, PowerShell, JIRA, Eclipse, Java J2ME, Angular, Ionic Framework, Telerik Kendo UI

Détails :

- Développement Web Backend :
 - Développement d'APIs pour créer de nouvelles fonctionnalités comme :
 - Ajout de code promo
 - Prolongation de réservation
 - Indexation des prix des parkings d'une ville donnée pour que les utilisateurs disposent d'une map de prix dès leur arrivée sur l'application
 - Utilisation de NoSQL (CosmoDB) pour un lookup rapide de prix
 - Création d'un batch nocturne pour la mise à jour des prix des parkings de toute une localité, et indexation en base de données
- Développement Web Frontend (Desktop et mobile) :
 - Modification de formulaires, maintenance applicative
 - Rajout d'un formulaire pour la réservation d'une navette depuis un aéroport (Razor, Angular)
- Programmation de logiciels embarqués
- Requêtes et reporting via bases de données diverses
- Gestion d'infrastructures Cloud, CI/CD, Mises en production, publication d'appli mobile
- TDD, Revues de code, pair programming
- Méthodologies Agiles, Gestion de projet