

Mychelle Ketlen Falk Rocha

Disciplina: Engenharia de Software II

Atividade 2.4

Data: 06/05/2025

- O objeto **usuário** informa **login** e senha para **telaLogin**;
- Após isso, **telaLogin** envia para a entidade **usuarios** as informações passadas pelo **usuário**;
- Posteriormente, a entidade retorna para **telaLogin** um valor booleano;
- Recebendo o valor booleano, e a caso a resposta seja **true**, a **telaLogin** redireciona o objeto **usuário** para **telaPrincipal**;
- Caso seja **false**, **telaLogin** produz uma mensagem reflexiva com a ação **kill()**.