

Masterarbeit

ENTWICKLUNG EINES ACO BASIERTEN ALGORITHMUS ZUR LÖSUNG EINES MULTIKRITERIELLEN OPTIMIERUNGSPROBLEMS IN DER AUFTRAGSPLANUNG

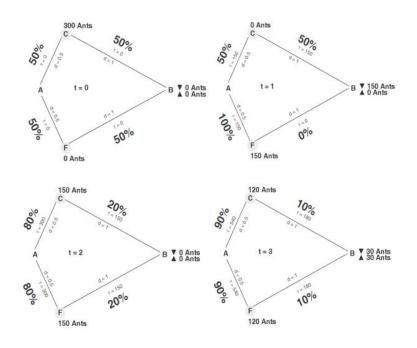
Leipzig, 10.06.2021 Falk Müller

GLIEDERUNG

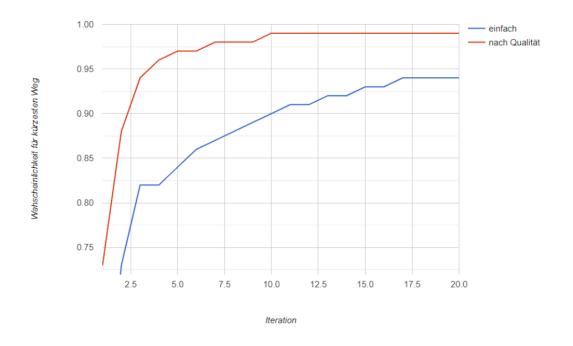
- 1. Grundlagen
- 2. Aufgabe
- 3. Umsetzung
- 4. Messung
- 5. Lokale Suche
- 6. Ausblick

GRUNDLAGEN

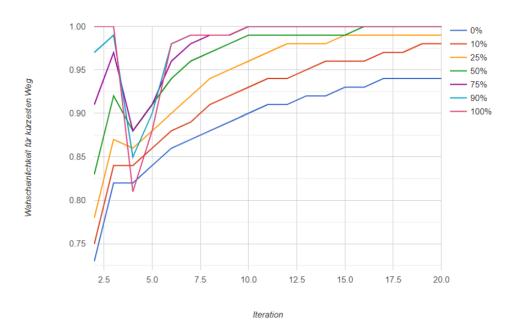
AMEISENALGORITHMEN



PHEROMON-UPDATE



VERDUNSTUNG



$$\tau_{ij} \leftarrow (1 - \rho) \cdot \tau_{ij}$$

HEURISTISCHE ANTEIL

$$p_{ij} = \frac{\tau_{ij}^{\alpha} \cdot \eta_{ij}^{\beta}}{\sum_{j \in m \ddot{o}gliche \, Knoten} \tau_{ij}^{\alpha} \cdot \eta_{ij}^{\beta}}$$

AUFGABE

AUFTRAGSVERTEILUNG

- 200 Bearbeiter
- 3000 Aufträge



AUFTRÄGE

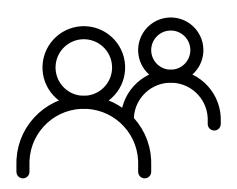
- PJ_i: geografische Position
- DUE_i: Abgabedatum
- PR_i: Bearbeitungsdauer vor Ort
- TC_i: Verspätungskosten je Zeiteinheit
- PROB_i: Liste der obligatorische Eigenschaften
- PROP_j: Liste der optionalen Eigenschaften

BEARBEITER

PMi: geografische Position

CPH_i: Stundenlohn

PRO: Liste von Eigenschaften



FUNKTIONEN

- getDistance(i,j)
- getTravilingTime(i,j) → getDistance(i,j) * HPK
- **GetTardinessCosts**(i, t) \rightarrow MAX(TC_i * (t DUE_i + PR_i),0)
- getStaffOrderCosts(i, j) → CPH_i * PR_j
- getStaffTravelCosts(t, i) → CPH_i * t
- getStaffOrderPreference(i, j)
 - \rightarrow (|PROB_i \cap PRO_i| + |PROP_i \cap PRO_i|) / (|PROB_i| +
 - $|PROP_i|$), wenn $|PROB_i| + |PROP_i| > 0$
 - \rightarrow 0.5, wenn |PROB_i| + |PROP_i| = 0

KOSTEN

- KFZ: Benzin-Kosten
- Verspätungskosten
- Reisekosten
- Bearbeitungskosten
- Unzufriedenheit



ZIEL

MIN(getTotalCosts(R))

getTotalCosts(R)=

$$\sum_{i=0}^{|M|} \frac{getTour}{TardinessCosts}(R_i,i) + \sum_{j \in R_i}^{getDistance} \frac{(i,j)*0.1}{+getStaffOrderCosts}(i,j)}{+getStaffOrderPreference}(i,j))*100 \\ + getStaffTravelCosts}(i,getTravilingTime}(i,j))$$

UMSETZUNG

ALG 1

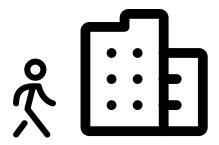
- Bestimmung Reihenfolge
 - Eigene Pheromonmatrix
- Zuordnung zum Bearbeiter
 - Eigene Pheromonmatrix

ALG 2

- Bestimmung Zuordnung zum Bearbeiter
- Reihenfolge je Bearbeiter
 - Matrix je Bearbeiter

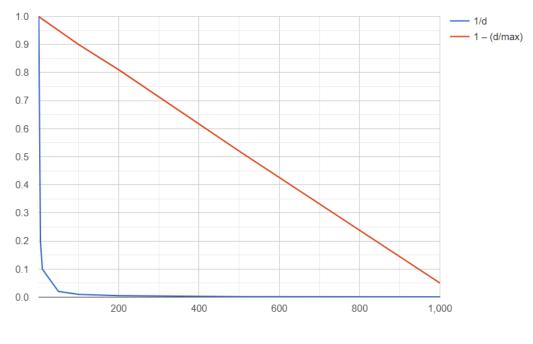
ALG₃

- Bestimmung Zuordnung zum Bearbeiter
- Reihenfolge je Bearbeiter
 - Globale Matrix f
 ür Reihenfolge



HEURISTIK





- Anzahl der Ameisen (K)
- Anzahl Iterationen (Ncmax)
- Initialer Pheromon-Wert то
- Pheromon Verdunstung (ρ)

-
$$T_{ij}$$
 ← $(1 - ρ) \cdot T_{i}$

Pheromon Update Δτ_{ij}

$$-$$
 T_{ij} = T_{ij} + Δ T_{ij}

$$T_{ij} = (1-ρ) * T_{ij} + ρ * ΔT_{ij}$$

Pheromon Update Δτ_{ij}

$$\begin{array}{ll} \Delta \tau_{ij} \! = \! \frac{1}{L_{best}} & wenn(i,j) \! \in \! bester \, L \ddot{o}sung \\ \Delta \tau_{ij} \! = \! 0 & ansonsten \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} \Delta \, \tau_{ij}^f \! = \! \! \frac{Q}{Rank_f} & wenn(i\,,j) \! \in \! bester \, L\"{o}sung \, der \, Armeise \, mit \, Rang \, f \\ \Delta \, \tau_{ij}^f \! = \! 0 & ansonsten \end{array}$$

Pheromon Update Δτ_{ij}

$$\Delta \tau_{ij} = \frac{1}{1 + f(S) - f(S_{best})} \quad wenn(i, j) \in bester L\"{o}sung$$

$$\Delta \tau_{ij} = 0 \quad ansonsten$$

$$\Delta \tau_{ij} = 1$$
 wenn $(i, j) \in bester L\"{o}sung$
 $\Delta \tau_{ij} = 0$ ansonsten

Einfluss von Pheromon(α) und Heuristik (β)

$$p_{ij} = \frac{\tau_{ij}^{\alpha} \cdot \eta_{ij}^{\beta}}{\sum_{j \in m\ddot{o}gliche\ Knoten} \tau_{ij}^{\alpha} \cdot \eta_{ij}^{\beta}}$$

$$-\beta = (1-\alpha)$$

Übergangsfunktion-Weiche Q

$$MAX(\tau_{ij}^{\alpha} * \eta_{ij}^{\beta})$$

MESSUNGEN

TESTDATEN

- 200 Bearbeitern
 - Stundenlohn zwischen 10 und 20
- 3000 zuzuordnenden Aufträgen
 - Bearbeitungsdauer: 6 16h
 - Abgabe zwischen 0 und 11*3000
 - Verspätungskosten zwischen 100 und 1000
- Koordinaten in Deutschland
- Eigenschaften {A,B,C,D,E,F,Ob1,Ob2}
- 5 verschiedene Problem-Instanzen

MESSDATEN

- das Ergebnis der Kosten C
- C je einzelner Iteration
- der maximal benötigte Arbeitsspeicher in der Spitze
- das Endergebnis (Mitarbeiter-Auftrags-Zuweisung)
- die Pheromon-Matrizen nach 5%, 10%, 20%, 40%, 60%, 80% und 100% der Iterationen
- ausgeführter Algorithmus und Heuristik
- den Parametern (Anzahl Ameisen, Verdunstung, ...)
- genutzter Testdatensatz

VERGLEICH

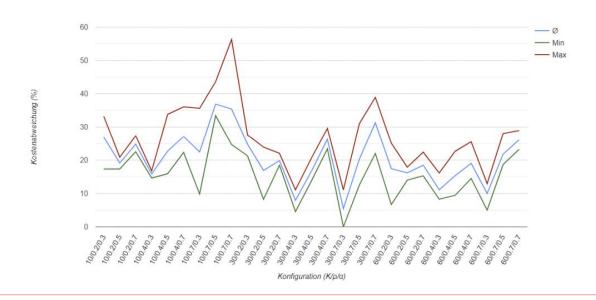
durchschnittliche Abweichung von der Untergrenze (LB Lower Bound)

$$\frac{C-LB}{LB} \times 100\%$$

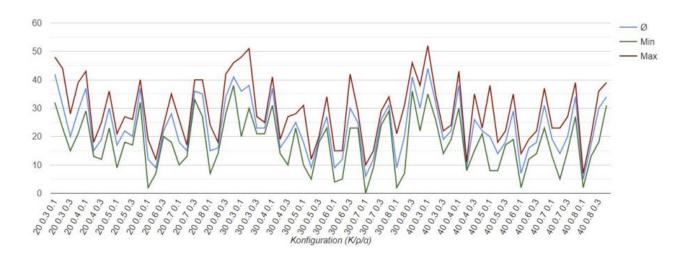
REFERENZSET

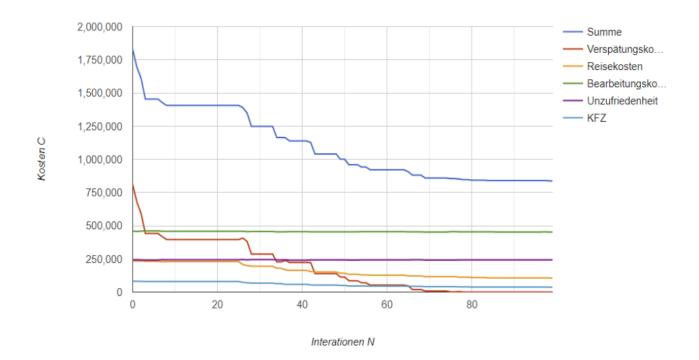
- Algorithmus: ALG5
- Heuristik: 1/d
- Parameter:
 - Anzahl der Ameisen (K) = 10
 - Anzahl Iterationen (Ncmax) = 100
 - Pheromon-Verdunstung (ρ) = 0.4
 - Einfluss von Pheromon(α) und Heuristik (β): $\beta = 1-\alpha$
 - Übergangsfunktion-Weiche Q = 0.1

- K: 10, 30, 60, ρ: 0.2, 0.4, 0.7, α: 0.3, 0.5, 0.7
- 3*3*3 = 27 Messungen (je 10 Mal wiederholt)

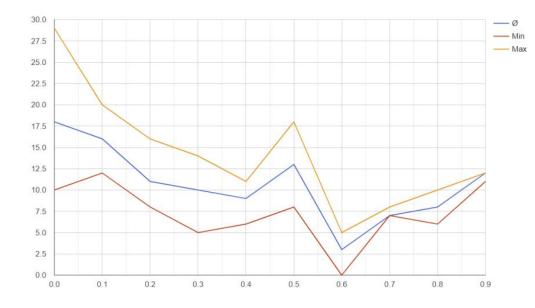


K: 20, 30, 40, ρ: 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, α: 0.1. 0.2, 0.3, 0.4





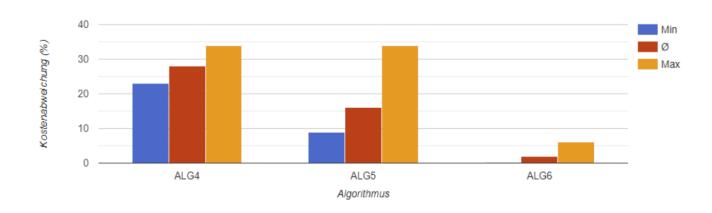
- Q: 0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9



Q

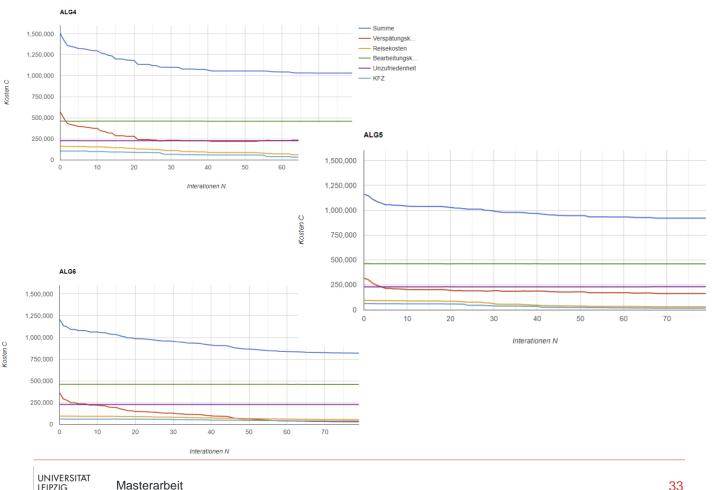
Kostenabweichung (%)

BESTIMMUNG DES ALGORITHMUS



Auftragsverteilung | 4. Messung

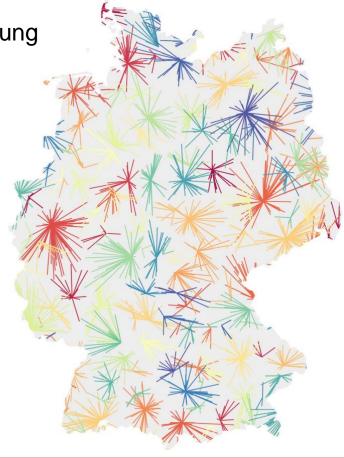
LEIPZIG



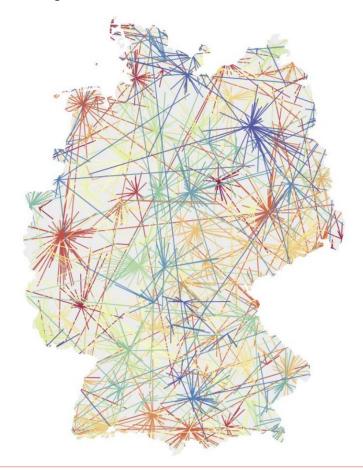
33

Auftragsverteilung

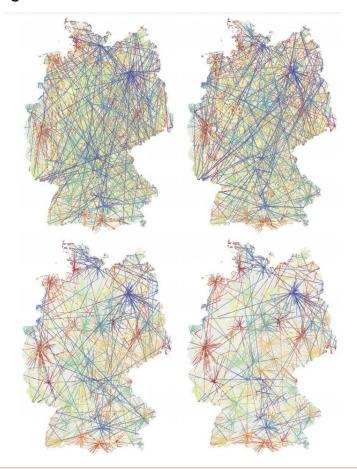
Greedy-Alg.



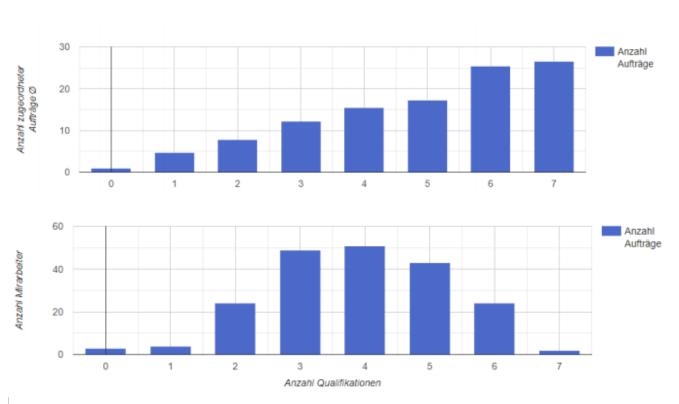
Auftragsverteilung ALG6



Auftragsverteilung ALG6 nach 1,20,40,60 Iterationen

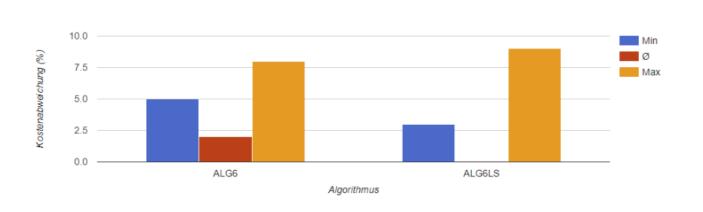


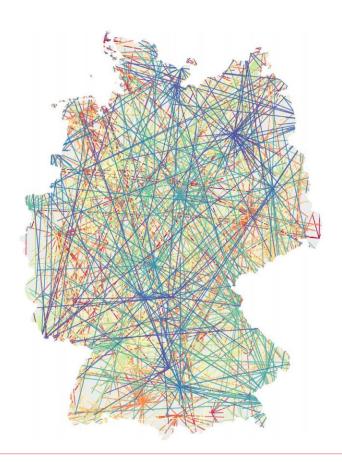
Auftragsverteilung | 4. Messung

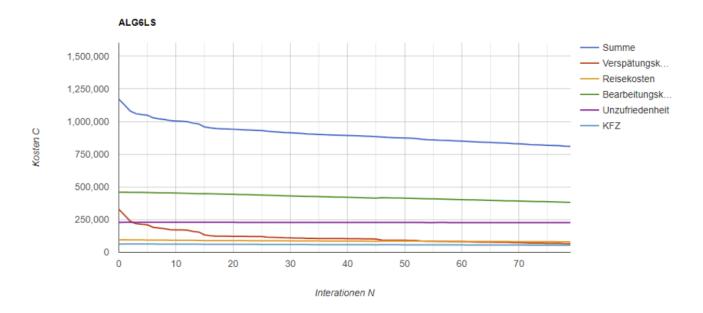


UNIVERSITÄT LEIPZIG

- Das Ergebnis liegt vor
- Generiere f
 ür jeden Auftrag eine Zufallszahl R [0,1]
- Wenn R <= T, T ist eine vordefinierte Konstante
 - Für jede Position i (i = 1, ... N)
 - Platziere den Auftrag an Position i
 - Bestimme die Güte der neuen Lösungen
- -1T = 10/3000 = 0.3%
 - Bei 80 Iterationen zusätzliche 2,2 Mio Lösungen







Masterarbeit

42

AUSBLICK

- Verteilung ausgewogener gestalten
 - Anzahl der wenigsten und meisten Aufträge je Bearbeiter nicht zu weit vom Mittel abweicht
 - Die längste Strecken minimieren
- mehrerer Pheromon Matrizen, mehrerer Kolonien und dominanter Fronten zum Update



VIELEN DANK!