

Лабораторная работа №8. Создание графического интерфейса.

Задание 1

Напишите программу на Python, используя библиотеку Tkinter, которая будет отображать окно с надписью "Привет, мир!". Добавьте кнопку "Нажми меня" и при нажатии на нее текст на кнопке меняется на "Кнопка нажата".

Задание 2

Напишите программу с использованием Tkinter, которая будет предлагать пользователю ввести свое имя в поле Entry. После ввода имени и нажатия кнопки "Привет", программа должна выводить диалоговое окно с приветствием "Привет, <введенное_имя>!".

Задание 3

Создайте простое пошаговое приложение с использованием Tkinter, которое будет имитировать работу калькулятора. Разместите на окне кнопки с цифрами и операциями (+, -, *, /). При нажатии на кнопку, соответствующая цифра или операция должна отображаться на экране программы. Добавьте кнопку "Вычислить", которая будет выполнять арифметическое действие, введенное пользователем и выводить результат на экран.

Задание 4

Напишите приложение для конвертации валют с использованием Tkinter. Дайте пользователям возможность выбрать исходную валюту, ввести сумму и выбрать целевую валюту. По нажатию кнопки "Конвертировать" программа должна отобразить результат конвертации на экране. Для получения актуальных курсов валют можно воспользоваться API сервисов (например, yahoo.finance).

Задание 5

Создайте игру "Крестики-нолики" с помощью Tkinter. Разместите игровое поле 3x3, где пользователи смогут поочередно ставить крестики и нолики. Добавьте отслеживание победителя и возможность начать новую игру.