

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

PROYECTO FINAL

Documento de Tecnología v1.1

28/06/2014

PROYECTO

Que Golazo!

Sistema de Gestión de Torneos de Fútbol



DOCENTES

Ing. Zohil, Julio
Ing. Liberatori, Marcelo
Ing. Jaime, Natalia

ALUMNOS

Allemand, Facundo leg. 58971
Herrera, Antonio leg. 57824
Pedrosa, Paula Melania leg. 58822
Rojas Amaya, M. Florencia leg. 58577

GRUPO
N° 3
CURSO
5K2



HISTORIAL DE VERSIONES			
VERSION	FECHA	RESPONSABLE	OBSERVACION
1.0	20/06/2014	Facundo Allemand	Creación Documento
1.1	28/06/2014	Paula Pedrosa	Se agregó la Introducción

TABLA DE CONTENIDO

Introducción	2
Tecnologías.....	2
Ajax	2
Bootstrap.....	2
Plugins Utilizados.....	3
JQuery	3
Plugins Utilizados.....	3



INTRODUCCIÓN

El objetivo de este documento es dejar constancia de la investigación realizada sobre las tecnologías que son útiles para el desarrollo de nuestro Sistema.

TECNOLOGÍAS

AJAX

¿Qué es?

AJAX

Asynchronous JavaScript And XML (JavaScript asíncrono y XML), es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas. Estas aplicaciones se ejecutan en el cliente, es decir, en el navegador de los usuarios mientras se mantiene la comunicación asíncrona con el servidor en segundo plano. De esta forma es posible realizar cambios sobre las páginas sin necesidad de recargarlas, mejorando la interactividad, velocidad y usabilidad en las aplicaciones.

Excelente guía para aprender a usar AJAX en .NET Forms.

El equipo se basó en éste documento para la implementación en el proyecto.

Link Documentación: <http://ajax.net-tutorials.com/controls/updatepanel-history/>

BOOTSTRAP

¿Qué es?

BOOTSTRAP

Es un framework de HTML, CSS, y JavaScript para el desarrollo responsivo de proyectos web. Este marco de trabajo permite crear interfaces web con CSS y Javascript que permiten adaptar la interfaz dependiente del tamaño del dispositivo en el que se visualice de forma nativa.

El equipo utiliza este framework para el desarrollo de las interfaces.

Link Documentación: <http://getbootstrap.com/getting-started/>



PLUGINS UTILIZADOS

Se añadieron algunos plugins para poder alcanzar efectos deseados.

Jasny Bootstrap: Provee algunos elementos extras a Bootstrap.

Link Documentación: <http://jasny.github.io/bootstrap/javascript/>

JQUERY

¿Qué es?

JQUERY	Es un framework de JavaScript, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web
--------	---

Jquery fue utilizado para el desarrollo de las interfaces.

Link Documentación: <http://api.jquery.com/>

PLUGINS UTILIZADOS

Se añadieron algunos plugins para poder alcanzar efectos deseados.

Jasny Bootstrap: Provee algunos elementos extras a bootstrap.

Link Documentación: <http://jasny.github.io/bootstrap/javascript/>

SimpleColorPicker: Herramienta que nos permite seleccionar fácilmente colores.

Link Documentación: <http://www.laktek.com/2008/10/27/really-simple-color-picker-in-jquery/>