

Capacitaciones/Investigaciones



Documentos / Herramientas investigadas	Descripción de la necesidad	Interesado	Se generó Documentación	Fecha	Nombre de Documento Generado	Ubicación	Estado
Algoritmos de generación de Fixtures	Se necesitó investigar sobre la generación de fixtures todos contra todos, se necesita construir un algoritmo que permita que todos los equipos se enfrenten en cada fecha, intercambiando la localía en caso que fuera un torneo de ida y vuelta.	Florencia, Antonio	Si	22/07/2014	Algoritmos de Fixture	Documentacion\Capacitaciones-investigación	Realizada
Tecnologías a utilizar	Se necesitó buscar capacitar a todo el equipo en conocimientos sobre la utilización de Ajax y JQuery con el lenguaje c#	Facundo, Paula, Florencia, Antonio	Si	20/06/2014	Documento de Tecnología	Documentacion\Capacitaciones-investigación	Realizada
Witgets Sortable de JQuery	Se necesitó investigar cómo poder mover un elemento y depositarlo en otro contenedor de la pantalla para que sea más intuitivo y fácil de utilizar para el usuario.	Antonio	No	#Sprint 5	N/A	N/A	Realizada
Ajax con c# y JavaScript	Se necesitó lograr que la interfaz de usuario se comuniqué con el servidor sin que el usuario perciba ese retardo en la comunicación, para ello se investigó como realizar estas llamadas asíncronas.	Antonio, Facundo	No	#Sprint 1 y 2	N/A	N/A	Realizada
Manejo de Api IU de JQuery	Se necesitó investigar sobre librerías de JQuery que nos permita generar el formato de presentación de un fixture eliminatorio, aprender el uso(Draggable, Sortable) de Widgets JQuery así como también la creación de los mismos.	Antonio	No	#Sprint 6	N/A	N/A	Realizada
Manejo de imágenes	Para subir imágenes de los torneos, redimensionarlas, validarlas y almacenarlas, se necesitó investigar sobre librerías del lenguaje.	Facundo	No	#Sprint 3	N/A	N/A	Realizada