

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

Carrera: Ing. en Sistemas de Información

PRESENTACIÓN DE PROPUESTA INICIAL

PROYECTO FINAL – 5k2

Docentes:

- Zohil, Julio
- Liberatori, Marcelo
- Jaime, Natalia

Integrantes:

- Allemand, Facundo leg. 58971
- Herrera, Antonio leg. 57824
- Pedrosa, Paula Melania leg. 58822
- Rojas Amaya, M. Florencia leg. 58577

INCLUIR NRO. DE GRUPO Y AÑO

INTRODUCCIÓN

El producto a desarrollar, consiste en un Sistema destinado a la Gestión de torneos de Fútbol. El Sistema tendrá la capacidad de adaptarse a las distintas necesidades que presenten las organizaciones que administren torneos de futbol de cualquier dimensión.

OBJETIVO DEL PROYECTO

El objetivo del proyecto es el desarrollo de un Sistema Web que permitirá la administración de Campeonatos de Fútbol.

ÁMBITO AL QUE ESTÁ DIRIGIDO

El producto a construir está dirigido a las instituciones u organizadores de eventos deportivos que se encarguen de la administración de torneos de futbol. Algunas de estas instituciones pueden ser empresas, canchas de futbol, clubes, asociaciones de fútbol, entre otros, que necesiten publicar la información de su certamen.

No se pretende abarcar las necesidades de una única organización de manera particular, sino que se busca llevar a cabo la realización de un Sistema Web abierto al público en general que necesite un software para administrar un Campeonato de futbol. Además se quiere que el sistema brinde información a los distintos interesados del campeonato, como lo son las instituciones organizadoras, los equipos, jugadores y árbitros involucrados, como también el público en general.

(PREVISTA?)

META PROVISTA

Con la realización e implementación de nuestro producto, tenemos como meta principal que los actuales torneos amateurs que tienen lugar en la Ciudad de Córdoba hagan uso de nuestro sistema, con la posibilidad de crecimiento a cualquier torneo oficial de distintas envergaduras.

RESULTADOS ECONÓMICOS ESPERADOS;???

PROBLEMAS DETECTADOS

Actualmente existen numerosos campeonatos de futbol que se administran de forma manual y utilizan medios de comunicación diversos, tales como Facebook, celulares, imágenes, etc. Los mismos, gestionan su información mediante el uso de herramientas como Excel o planillas manuales. Estos mecanismos no siempre resultan los apropiados o adecuados para una correcta administración y comunicación de la información a los involucrados del torneo de futbol.

MOTIVACIÓN

Ante la existencia de los problemas detectados existentes en este ámbito, nos motiva llevar a cabo el desarrollo de un sistema que brinde una solución a los mismos.

Nuestro producto no sólo permitirá facilitar la gestión del campeonato al administrador del mismo, sino también actuará como un medio de comunicación centralizado entre los organizadores del torneo y todos los involucrados de la competencia.

VIABILIDAD

Consideramos que nuestro proyecto se puede insertar en el mercado, ya que existe un mercado potencial no explotado en este ámbito. Conocemos la tecnología necesaria para desarrollarlo e implementarlo.

Estamos en un momento oportuno para poder llevar a cabo el desarrollo y puesta en marcha de nuestro sistema.

TECNOLOGÍAS A UTILIZAR¿???

RIESGOS IDENTIFICADOS

- Que el producto a desarrollar no se adapte a todas las necesidades de cada campeonato de fútbol.
- Que el producto a desarrollar no tenga la aceptación esperada en el mercado.
- Que el producto a desarrollar no logre la masificación deseada.
- Fracaso del proyecto debido a la inexperiencia en la gestión de proyectos de esta envergadura.

ALCANCES DEL PRODUCTO

Los principales alcances del Sistema que se pretende desarrollar e implementar son los siguientes: **DEBERÍAN IDENTIFICARSE AL MENOS SUBSISTEMAS Y LOS ALCANCES DE LOS MISMOS**

- Creación de un Campeonato según la necesidad de la organización para la definición de la competencia.
- Generación de un mini sitio web personalizable de acceso independiente para el nuevo Campeonato (con su logo propio e imagen corporativa).
- Permitir manipular distintos tipos de Campeonatos (por eliminatorias, todos contra todos, clasificación de grupos, tipo liga).
- Administración de equipos.
- Administración de árbitros.
- Administración de jugadores.
- Administración de fechas: horarios, dónde se jugará.
- Administración de tipos de canchas: fútbol 5, 7, 9, 11, césped natural, sintético, etc.
- Administración de sanciones.
- Administración de partidos del Campeonato.
- Generación manual o automática de la Diagramación del Campeonato (Fixture).
- Control automático de estadísticas: ranking de jugadores, tabla de posiciones, goleadores, estadísticas de jugadores, estadísticas de torneos.
- Generación de un portal de noticias que cada torneo podrá administrar.

PLAZOS Y RECURSOS NECESARIOS PARA EL DESARROLLO¿???

ANTECEDENTES DE SISTEMAS SIMILARES: LOCALES Y / O INTERNACIONALES

- **Tornealia.com:** Esta aplicación abarca un módulo web que permite la organización de ligas, torneos, ranking y campeonatos de pádel, tenis, squash, golf, entre otros. Permite la recepción web de inscripciones a campeonatos y realizar el seguimiento de los mismos. Su desventaja principal es que al abarcar torneos de variados deportes, sus funcionalidades son demasiado genéricas en algunos casos, además de ser un servicio pago, que sólo ofrece versión gratuita cuando se trata de campeonatos a beneficio.

Página Web: www.tornealia.com/gestion_de_torneos

- **Konkuri:** Es un sistema que permite manejar una liga y compartir los resultados online. Permite la creación gratuita de un campeonato, pero exige un pago una vez que uno desea activar el mismo. Tiene un costo aproximado de 1 euro por participante. Permite crear torneos de distintos deportes, por lo que no abarca grandes posibilidades de personalizar un campeonato. Toda la interfaz gráfica del sistema se encuentra en inglés.

Página Web: www.konkuri.com

- **LigaPrivada:** Es una web que permite crear y gestionar de manera gratuita ligas deportivas, campeonatos deportivos o de cualquier otro tipo. El sistema realiza el sorteo del calendario y la generación de clasificación. La interfaz que sugiere es poco amigable e intuitiva. Sólo permite gestionar el nombre de los equipos. No abarca una funcionalidad más detallada para la gestión de un campeonato.

Página Web: <http://www.ligaprivada.es/>