과제 A

1. SGVB에서 Reparametrization trick을 쓰는 이유는?

Parameter θ 를 Gaussian에서 샘플링하는데, 이때 미분가능한 파이프라인을 만들기 위하여 사용.

 $\theta \sim N(\mu,\ \sigma^2)$ 에서 바로 샘플링하는 대신, μ 와 σ 를 모델링하고 $N(0,\ 1)$ 에서 샘플링한 값과 결합하여 샘플링.

2. Sparse VD에서 Local reparameterization을 사용하는 이유는?

Central limit theorem을 이용하여 minibatch size를 늘리면 ELBO 평균의 variance를 줄일수 있음. 하지만 covariance를 줄이는 것은 불가능하기 때문에, 이를 해결하려면 minibatch안의 데이터간 covariance를 0으로 만들기 위해서 도입.

Minibatch 안의 데이터 수만큼 θ 를 reparameterization을 이용해서 sampling하면, minibatch각각에 적용되는 θ 는 서로 독립되어 ELBO간의 covariance를 0으로 만드는 것이 가능.

하지만 이경우 연산 코스트가 비싸지므로, 이전 레이어에서 넘어온 Activation map A가 Gaussian이고 역시 Gaussian θ 를 곱한 결과인 B도 Gaussian임을 이용해서 B에서 γ 평균와 δ variation를 ζ ~N(0,1)로 reparameterization으로 sampling하였다.

3. Sparse VD에서 weight의 sparsity가 유도되는 이유는?

Weight 별로 droprate α (1-p/p)를 학습하고, α 가 제한없이 커질 수 있게 학습하여서 p=1이 되는 weight들을 학습하여 매우 sparse한 학습이 가능하게됨.

4. Variational Dropout의 prior가 log uniform인 이유는?

Sparsity induce prior로써 Zero 근처에서 높은 density를 가지고 ELBO에서 Expected loglikelihood term에 대해서만 학습 될 수 있도록 하는 조건을 만족함.

과제 B

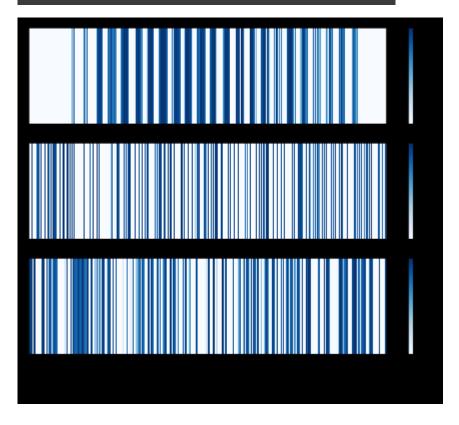
Model	Test Acc(%)	Layer 1 Memory (%)	Layer 2 Memory (%)	Layer 3 Memory (%)
None	97.98	100%	100%	100%
BBD	98.70	47.70	39.60	53.00
SBPD	98.52	41.71	31.40	38.00

1. None Dropout

```
trann- epoch 40, (2.367 Secs), cent b.bizzab, acc b.990000
[19] test: epoch 40, (2.618 secs), cent 0.073178, acc 0.980200
    -train: epoch 41, (2.406 secs), cent 0.011078, acc 0.996567
₽
     test: epoch 41, (2.653 secs), cent 0.072442, acc 0.980100
     train: epoch 42, (2.387 secs), cent 0.009565, acc 0.996950
     test: epoch 42, (2.619 secs), cent 0.067614, acc 0.981600
     train: epoch 43, (2.440 secs), cent 0.008964, acc 0.997183
     test: epoch 43, (2.663 secs), cent 0.068562, acc 0.982100
     train: epoch 44, (2.385 secs), cent 0.011073, acc 0.996500
     test: epoch 44, (2.617 secs), cent 0.072409, acc 0.978900
     train: epoch 45, (2.347 secs), cent 0.009003, acc 0.997317
     test: epoch 45, (2.571 secs), cent 0.069944, acc 0.981700
     train: epoch 46, (2.374 secs), cent 0.010369, acc 0.996467
     test: epoch 46, (2.597 secs), cent 0.070261, acc 0.981700
     train: epoch 47, (2.409 secs), cent 0.009643, acc 0.997117
```

2. Bbdropout

[21] n_active: [375, 199, 162] □ train: epoch 55, (6.542 secs), cent 0.015616, acc 0.995317 test: epoch 55, (6.882 secs), cent 0.042695, acc 0.986900 Epoch 55 start, learning rate 0.000100 n_active: [374, 198, 162] train: epoch 56, (6.612 secs), cent 0.015070, acc 0.995467 test: epoch 56, (6.941 secs), cent 0.042548, acc 0.987100 Epoch 56 start, learning rate 0.000100 n_active: [374, 198, 162] train: epoch 57, (6.551 secs), cent 0.015562, acc 0.995450 test: epoch 57, (6.874 secs), cent 0.042587, acc 0.986900 Epoch 57 start, learning rate 0.000100 n_active: [374, 198, 160] train: epoch 58, (6.533 secs), cent 0.014885, acc 0.995750 test: epoch 58, (6.881 secs), cent 0.042638, acc 0.987100 Epoch 58 start, learning rate 0.000100 n_active: [374, 198, 160] train: epoch 59, (6.487 secs), cent 0.014846, acc 0.995600 test: epoch 59, (6.803 secs), cent 0.042617, acc 0.986800 Epoch 59 start, learning rate 0.000100 n_active: [374, 198, 159] train: epoch 60, (6.464 secs), cent 0.014177, acc 0.996033 test: epoch 60, (6.801 secs), cent 0.042763, acc 0.987000 Epoch 60 start, learning rate 0.000100 n_active: [374, 198, 159]



3. Sbpdropout

train: epoch 57, (12.090 secs), cent 0.004017, acc 0.999917 test: epoch 57, (14.211 secs), cent 0.046885, acc 0.985400 Epoch 57 start, learning rate 0.000100 n_active: [327, 157, 115] train: epoch 58, (12.310 secs), cent 0.004032, acc 0.999867 test: epoch 58, (14.405 secs), cent 0.046757, acc 0.985300 Epoch 58 start, learning rate 0.000100 n_active: [327, 157, 115] train: epoch 59, (12.111 secs), cent 0.004033, acc 0.999900 test: epoch 59, (14.163 secs), cent 0.046952, acc 0.985100 Epoch 59 start, learning rate 0.000100 n_active: [327, 157, 114] train: epoch 60, (11.957 secs), cent 0.004055, acc 0.999900 test: epoch 60, (14.105 secs), cent 0.046863, acc 0.985200

Epoch 60 start, learning rate 0.000100

n_active: [327, 157, 114]

