# **MATLAB**

## Procedimientos numéricos



Inicio MATLAB Numérico



Raíces de ecuaciones

Sistemas de ecuaciones

Valores y vectores propios

Integración numérica

Ecuaciones diferenciales

Ejercicios

Interpolación, regresión

Valores y vectores propios

El cálculo de los valores propios y de los vectores propios de una matriz simétrica tiene gran importancia en las matemáticas y en la ingeniería, entre los que cabe destacar, el problema de la diagonalización de una matriz, el cálculo de los momentos de inercia y de los ejes principales de inercia de un sólido rígido, o de las frecuencias propias de oscilación de un sistema oscilante.

Se denominan valores propios o raíces características de una matriz cuadrada A, a los valores de  $\lambda$  tales que.

$$\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}) = egin{array}{cccc} a_{11} - \lambda & a_{12} & ...a_{1n} \ a_{21} & a_{22} - \lambda & ...a_{2n} \ ... & ... & ... \ a_{n1} & a_{n2} & a_{nn} - \lambda \ \end{array} = 0$$

Desarrollando el determinante tenemos un polinomio de grado n en  $\lambda$ . Trataremos de encontrar los coeficientes del polinomio y luego, aplicaremos un método de hallar las raíces del polinomio.

Una vez hallados los valores propios, para hallar el vector propio  $\mathbf{X}$  correspondiente al valor propio  $\lambda$  es necesario resolver el sistema homogéneo

$$\mathbf{A}\mathbf{X} = \lambda \mathbf{X}$$

donde el vector  $\mathbf{X}$  es  $\mathbf{X} = \{x_1, x_2, ... x_n\}$  Siempre podemos tomar  $x_I$  como 1, y hallar las otras n-1 incógnitas. De las n ecuaciones podemos tomar n-1, y resolver el sistema lineal.

$$(a_{22}-\lambda)x_2+a_{23}x_3+....+a_{2n}x_n=-a_{21} \ a_{32}x_2+(a_{33}-\lambda)x_3+....+a_{3n}x_n=-a_{31} \ .... \ a_{n2}x_2+a_{n3}x_3+....+(a_{nn}-\lambda)x_n=-a_{n1}$$

# El polinomio característico

Dada una matriz cuadrada A de dimensión n. El polinomio característico de la matriz es

$$p(\lambda)=\lambda^n+p_1\lambda^{n-1}+p_2\lambda^{n-2}+...p_{n-1}\lambda+p_n$$

Los coeficientes se hallan mediante las siguientes relaciones:

Los valores  $s_1$ ,  $s_2$ , ...  $s_n$  son las trazas de las potencias de la matriz cuadrada A.

$$egin{aligned} s_1 &= \operatorname{traza} \mathbf{A} \ s_2 &= \operatorname{traza} \mathbf{A}^2 \ \dots & s_n &= \operatorname{traza} \mathbf{A}^n \end{aligned} egin{aligned} \operatorname{traza} \mathbf{A} &= \sum_{i=1}^{i \leq n} a_{ii} \end{aligned}$$

La aplicación de este método no reviste dificultad, se calculan:

- Las potencias de la matriz A y la traza de cada una de ellas,
- Los coeficientes  $p_i$  del polinomio característico
- Los valores propios o las raíces del polinomio mediante el comando roots
- Conocidos los valores propios se calculan los vectores propios

Hallar el polinomio característico de la matriz

1 de 4

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

El desarrollo del determinante secular mediante el método de Leverrier conduce a la ecuación

$$\lambda^4 - 4\lambda^3 - 40\lambda^2 - 56\lambda - 20 = 0$$

Conocidos los coeficientes del polinomio característico, se determinan las raíces por algún procedimiento numérico, el mejor procedimiento es utilizar la función MATLAB *roots* que veremos con más detalle en el capítulo raíces de una ecuación.

## **Vectores propios**

Conocidos los valores propios de una matriz simétrica A, se pueden calcular el vector propio X correspondiente a cada valor propio  $\lambda$ .

#### $AX = \lambda X$

mediante el siguiente procedimiento. Supongamos una matriz simétrica A de dimensión 4.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} - \lambda & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} - \lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = 0$$

Conocido el valor propio  $\lambda$ , tenemos un sistema de ecuaciones homogéneo de 4 ecuaciones con 4 incógnitas. Le damos a  $x_I$  el valor arbitrario de 1 y lo convertimos en el sistema de tres ecuaciones con tres incógnitas

$$\begin{cases} a_{21}x_1 + (a_{22} - \lambda)x_2 + a_{23}x_3 + a_{24}x_4 = 0 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + (a_{33} - \lambda)x_3 + a_{34}x_4 = 0 \\ a_{41}x_1 + a_{42}x_2 + a_{43}x_3 + (a_{44} - \lambda)x_4 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} (a_{22} - \lambda)x_2 + a_{23}x_3 + a_{24}x_4 = -a_{21}x_1 \\ a_{32}x_2 + (a_{33} - \lambda)x_3 + a_{34}x_4 = -a_{31}x_1 \\ a_{42}x_2 + a_{43}x_3 + (a_{44} - \lambda)x_4 = -a_{41}x_1 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} (a_{22} - \lambda) & a_{23} & a_{24} \\ a_{32} & (a_{33} - \lambda) & a_{34} \\ a_{42} & a_{43} & (a_{44} - \lambda) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -a_{21}x_1 \\ -a_{31}x_1 \\ -a_{41}x_1 \end{bmatrix}$$

### La función leverrier

A la función *leverrier* se le pasa la matriz cuadrada A de dimensión n y devuelve dos matrices

- $\bullet$  La matriz V de los vectores propios, cada vector propio correspondiente a un valor propio es un vector columna
- La matriz diagonal D que contiene los valores propios en las columnas ordenados, de modo que al valor propio  $\lambda_i$  que se guarda en el elemento diagonal D(i,i) le corresponde el vector columna i de la matriz cuadrada V(1:n,i)

La función leverrier realiza dos tareas:

- Calcula los valores propios
- 1. Calcula las potencias de la matriz A y sus trazas guardándolas en el vector s.
- 2. Calcula n coeficientes del polinomio característico de acuerdo con las fórmulas (1) y los guarda en el vector p. Se ha de tener en cuenta que el coeficiente que falta es el de mayor grado y vale 1. El vector de los coeficientes del polinomio característico es el vector ampliado [1 p] cuyo primer término es 1 y a continuación el resto de los coeficientes calculados.
- 3. Calcula las raíces del polinomio, que son los valores propios empleando la función MATLAB *roots*, a la cual se le pasa el vector de los coeficientes y devuelve el vector (columna) de las raíces.
- 4. Creamos una matriz D de dimensión n en cuya diagonal principal guardamos los valores propios,  $D(i,i)=\lambda_i$
- Calcula el vector propio para cada uno de los valores propios.

2 de 4

- 1. Extraemos de la matriz A la submatriz A(2:n,2:n) y creamos otra matriz B de dimensión n-1. Los elementos de la diagonal de la matiz B, valen B(i,i)=A(i,i)- $\lambda_i$
- 2. Extraemos los elementos 2..*n* de la primera columna de la matriz *A* del siguiente modo, *A*(2:*n*,1), los cambiamos de signo y los asignamos al vector *C* de dimensión *n*-1.
- 3. Los n-1 elementos del vector popio correspondiente al valor propio λ<sub>i</sub> se obtienen resolviendo un sistema de n-1 ecuaciones con n-1 incógnitas, mediante el operador división por la izquierda \ tal como hemos visto en la página Vectores y matrices.
- 4. El vector propio S correspondiente al valor propio  $\lambda_i$  está formado por la unidad y los n-1 valores que hemos obtenido al resolver el sistema lineal de n-1 ecuaciones con n-1 incógnitas.
- 5. El vector propio *S* se normaliza (su módulo es la unidad). Recuérdese que el cuadrado del módulo de un vector es el producto escalar de dicho vector consigo mismo.
- 6. El vector propio S correspondiente al valor propio  $\lambda_i$  es la columna i de la matriz V. V(1:n,i)=S/norm(S). La funci $\tilde{A}^3$ n MATLAB norm calcula el módulo de un vector.

Finalmente podemos comprobar que los resultados son correctos realizando el producto

 $V \times D \times V^{-1}$ 

cuyo resultado es la matriz original A.

```
function [V,D] = leverrier(A)
    %V vectores propios en columnas
   % D valores propios en la diagonal de la matriz
   n=length(A); %dimensión de la matriz
   p=zeros(1,n); %reserva memoria para n elementos
    s=zeros(n,1);
   B=zeros(n); %reserva memoria para la matriz cuadrada de dimensión n
   for i=1:n
       B=A^i; %potencia de la matriz A
        s(i) = trace(B); %calcula la traza de las sucesivas potencias de la matriz A
    %calcula los coeficientes del polinomio característico
   p(1) = -s(1);
    for i=2:n
        p(i) = -s(i)/i;
        for j=1:i-1
           p(i) = p(i) - p(j) * s(i-j) / i;
    end
    %raíces del polinomio característico
    raiz=roots([1 p]);
    %Los valores propios aparecen en la diagonal de la matriz D
    D=diag(raiz);
    %Vectores propios para cada valor propio
    C=-1.*A(2:n,1); %columna de A
   V=zeros(n);
    S=zeros(n,1); %vector propio
    for i=1:length(D)
        B=A(2:n,2:n)-D(i,i)*eye(n-1); %submatriz de A
        S=[1 (B\C)'];
        % vectores propios normalizados
        %cada vector propio es una columna de V
        V(1:n,i)=S/norm(S);
```

#### Probamos la función leverrier en la ventana de comandos

```
>> A=[1 2 3 4; 2 1 2 3; 3 2 1 2; 4 3 2 1]
A =
           2
     1
                 3
                       4
     2
          1
                 2
                       3
    3
          2
                 1
                       2
     4
          3
                 2
>> [V,D]=leverrier(A)
V =
    0.5468
              0.6533
                       0.4483
                                 0.2706
                      -0.5468 -0.6533
-0.5468 0.6533
    0.4483
            0.2706
    0.4483
            -0.2706
                      -0.5468
    0.5468
            -0.6533
                      0.4483 -0.2706
D =
    9.0990
                  Ω
                            Ω
                                       Λ
                            0
             -3.4142
                                       0
         0
                0
         0
                      -1.0990
         0
                   0
                                 -0.5858
                            0
>> V*D*inv(V)
ans =
                      3.0000
                                 4.0000
    1.0000
             2.0000
    2.0000
              1.0000
                        2.0000
                                  3.0000
    3.0000
              2.0000
                      1.0000
```

3 de 4 19/09/2015 01:04 p.m.

4.0000 3.0000 2.0000 1.0000

# La función MATLAB eig

MATLAB dispone de la función eig que realiza las mismas tareas que la función leverrier.

Ejercicio

Calcular los vectores propios y los valores propios de las matrices

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 7 & -1 & -1 \\ -1 & 5 & 1 \\ -1 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$



Energías Renovables ©EUITI de Eibar

4 de 4 19/09/2015 01:04 p.m.