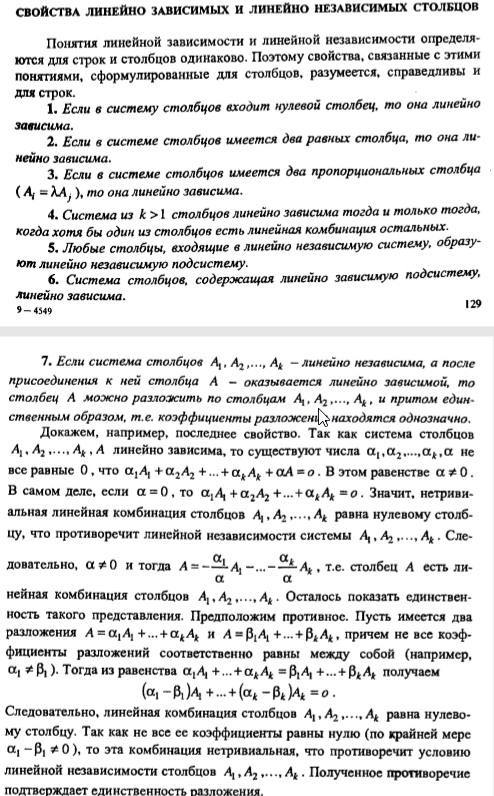
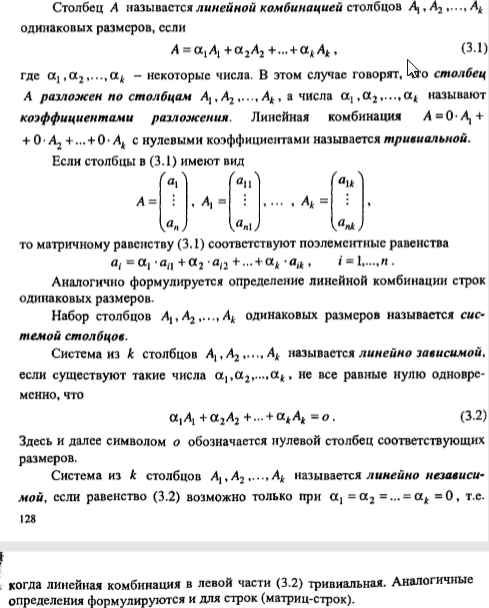
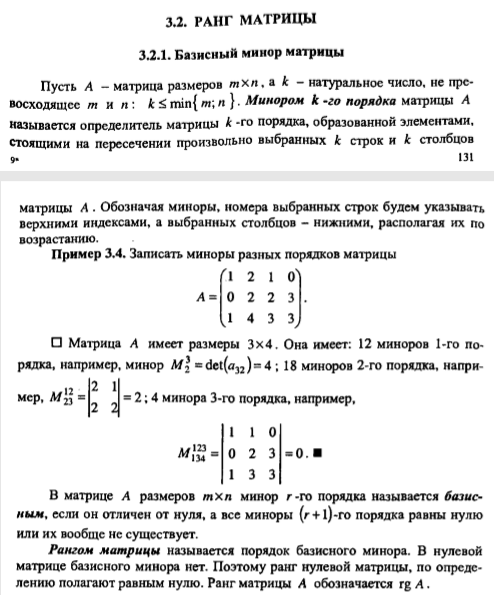
1. Линейная зависимость и независимость столбцов и строк.



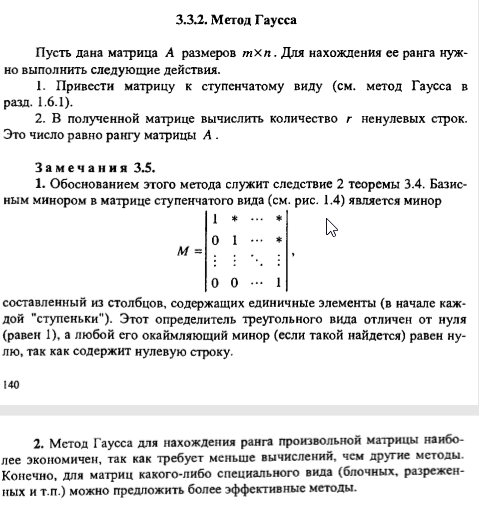
Определение базисного минора. Теорема о базисном миноре.

Теорема о ранге матрицы. Определение ранга матрицы.

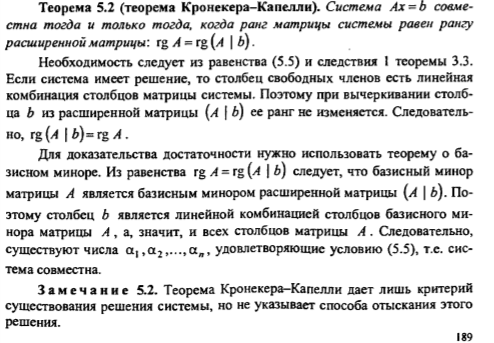
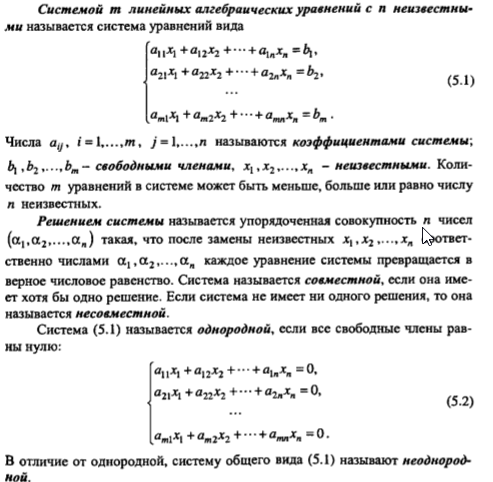




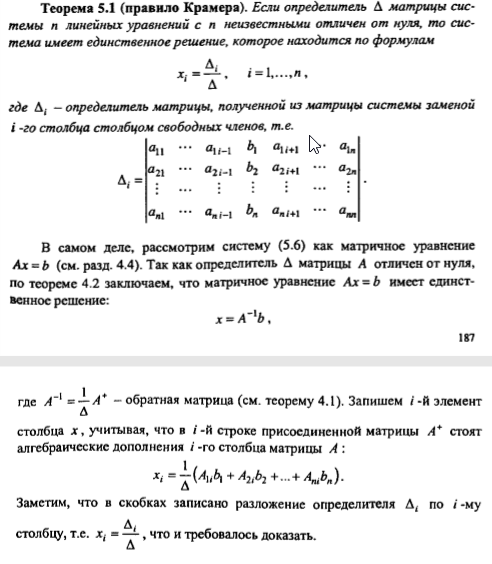
Методы нахождения ранга матрицы.



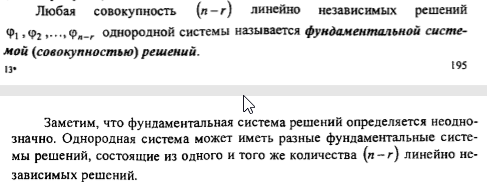
1. Определения совместной и несовместной системы. Теорема Кронекера-Капелли. Метод Гаусса.



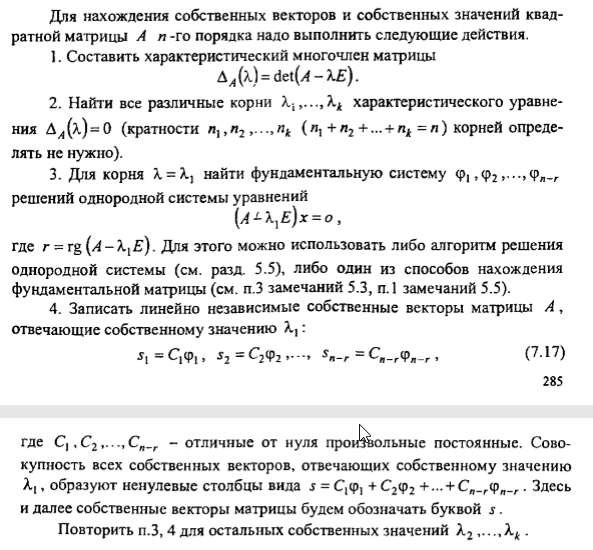
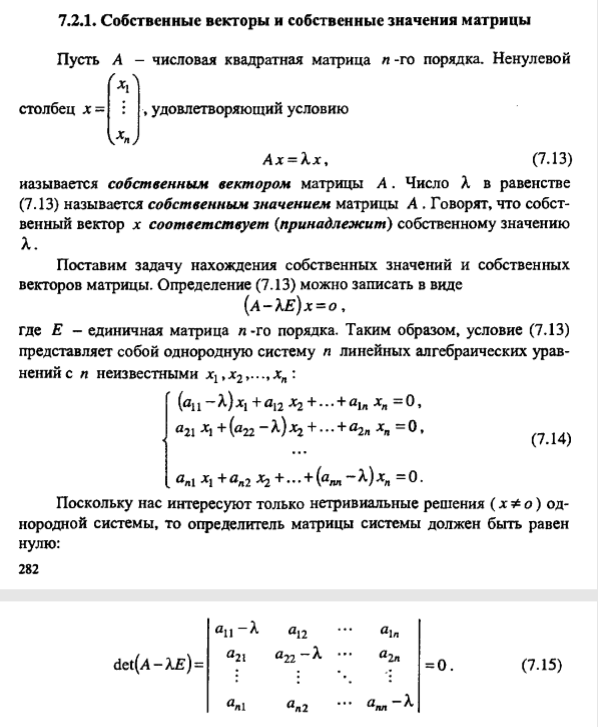
Правило Крамера.



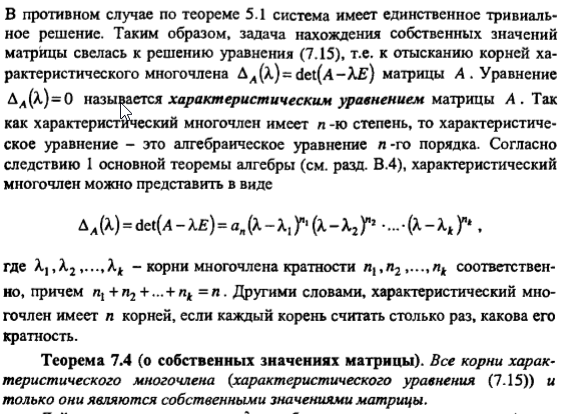
Определение фундаментальной системы решений.



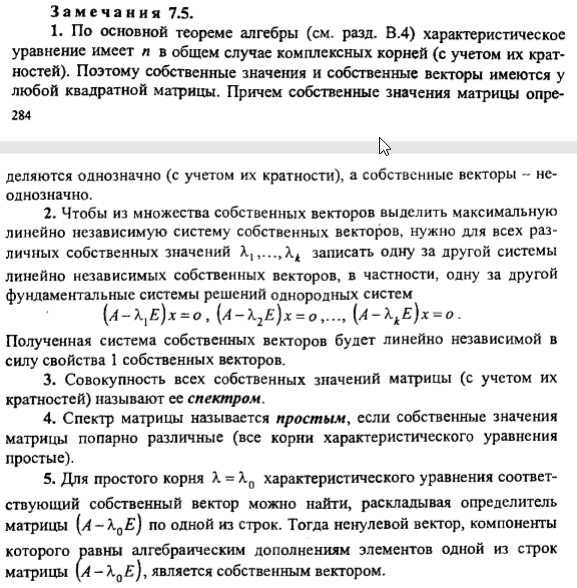
1. Определения и алгоритм нахождения собственных значений и собственных векторов матрицы.



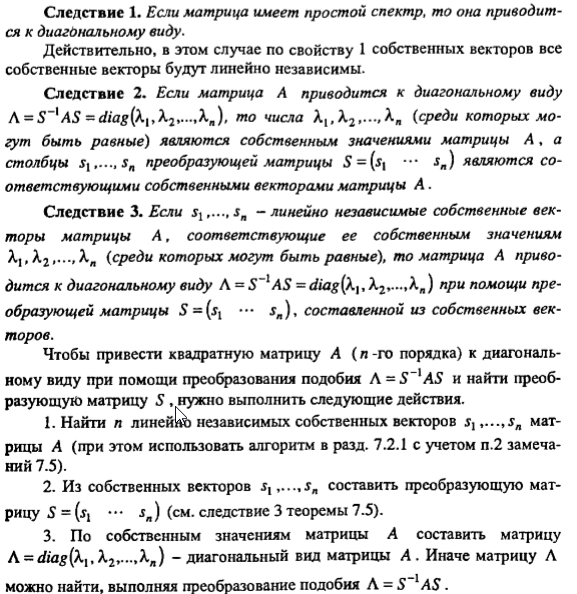
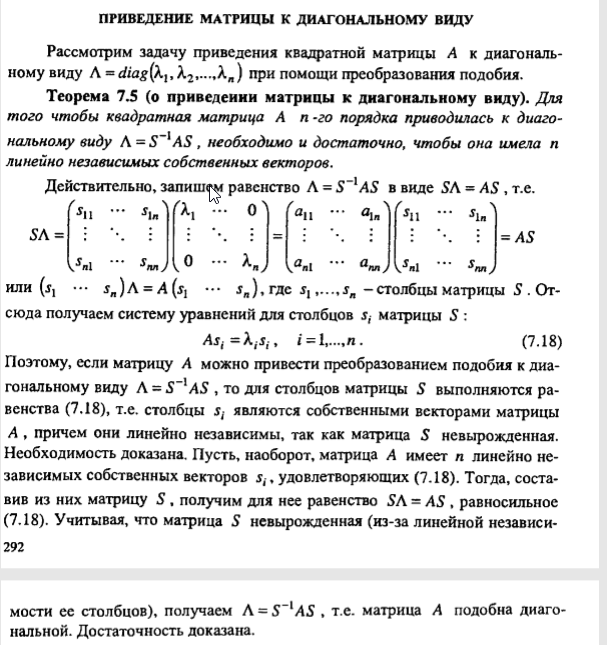
Характеристическое уравнение.



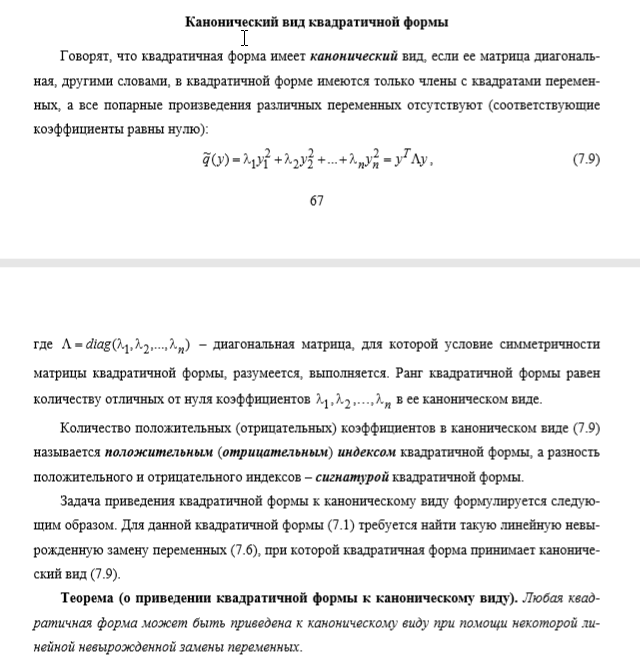
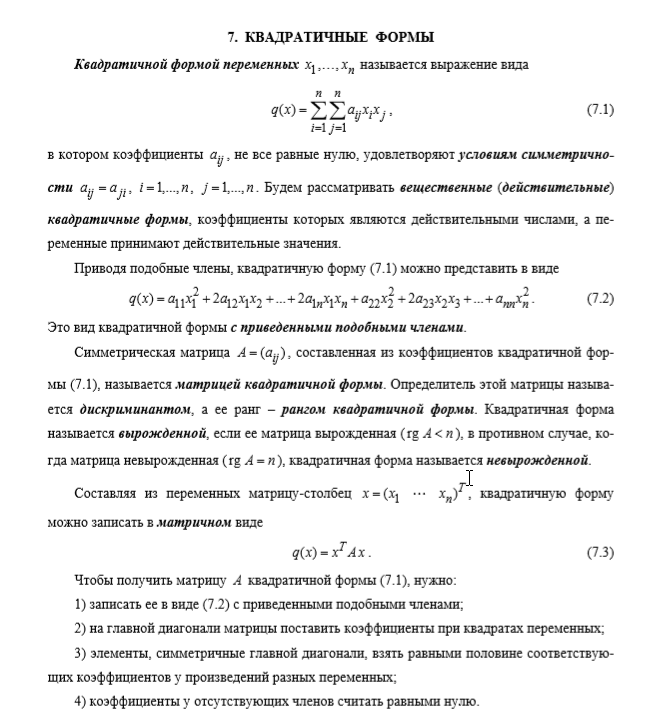
Определение спектра матрицы. Какой спектр матрицы называется простым?



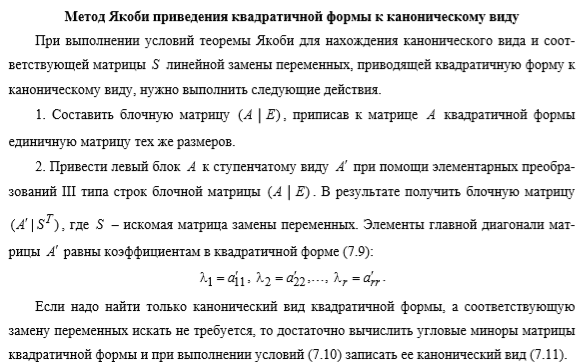
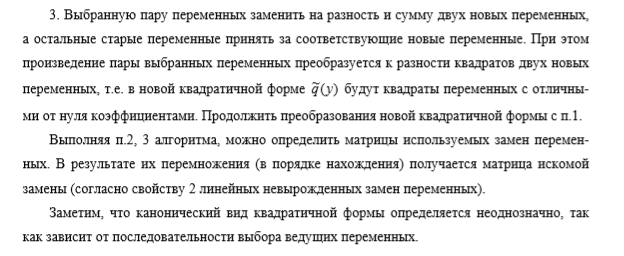
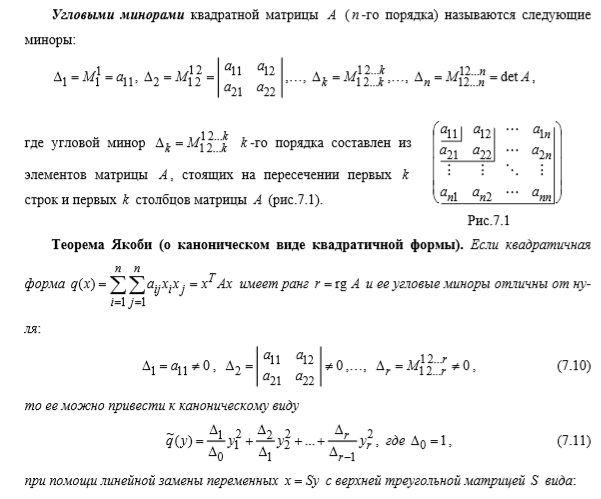
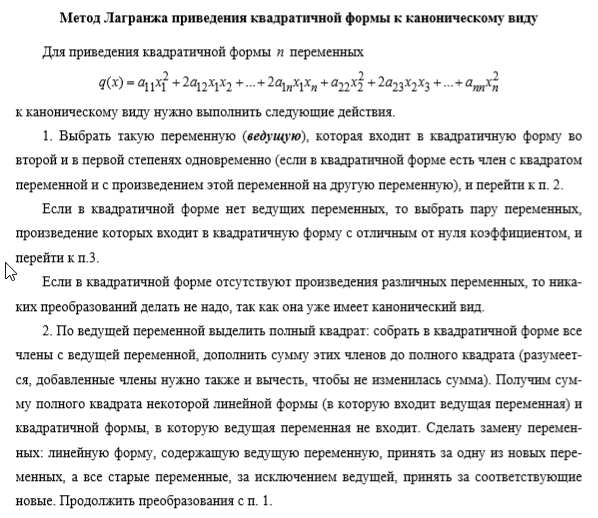
Необходимое и достаточное условие приводимости матрицы к диагональному виду.



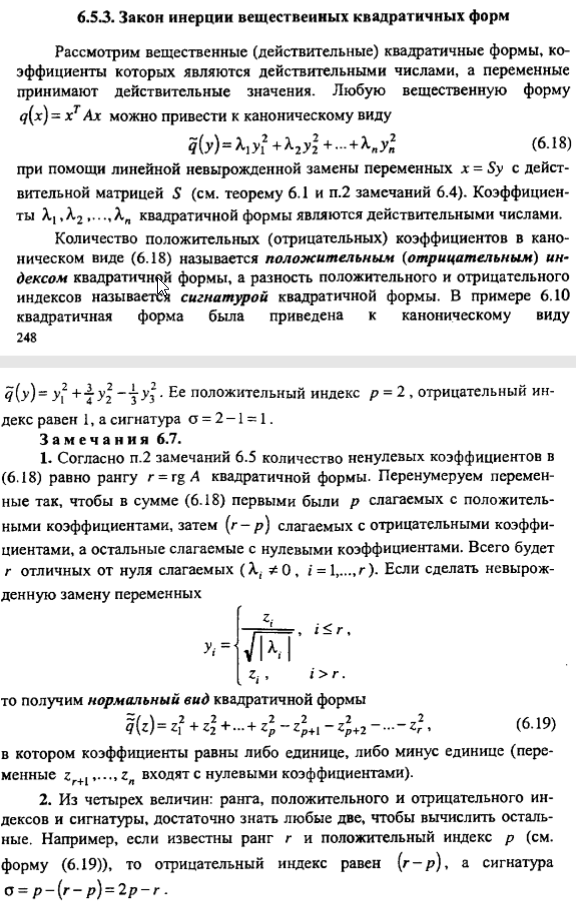
1. Квадратичные формы.

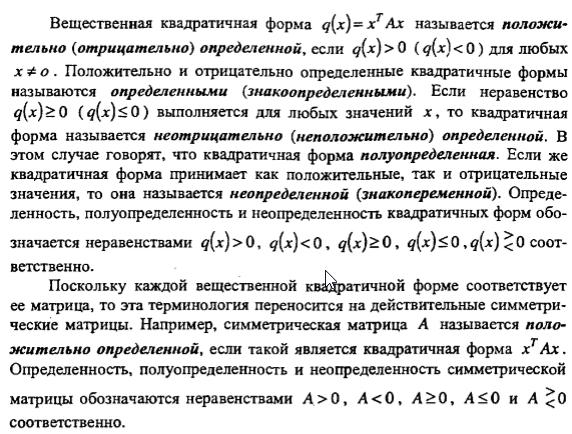


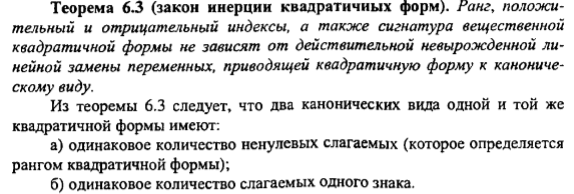
Методы приведения к каноническому виду.



Закон инерции квадратичных форм.







Критерий Сильвестра

