

Лекция № 5

Методы нулевого порядка

(8) Метод Нелдера-Мида (деформируемого многогранника)

Алгоритм метода:

1) Задается начальная система точек (многогранник), включающая в себя $n+1$ точку: $X^{0(1)}, X^{0(2)} \dots X^{0(n+1)}$.

Замечание. Для функции 2-х переменных задается три начальные точки: $X^{0(1)}, X^{0(2)}, X^{0(3)}$.

2) Вычисляется значение функции во всех точках многогранника и выбирается:

- лучшая точка $X^{(л)}: f(X^{(л)}) = \min_i [f(X^{k(i)})]$, здесь k – номер итерации, i – номер точки;
- худшая точка $X^{(х)}: f(X^{(х)}) = \max_i [f(X^{k(i)})]$.

3) Далее заданная система из $n+1$ точки перестраивается, для этого строится центр тяжести системы заданных точек за исключением худшей:

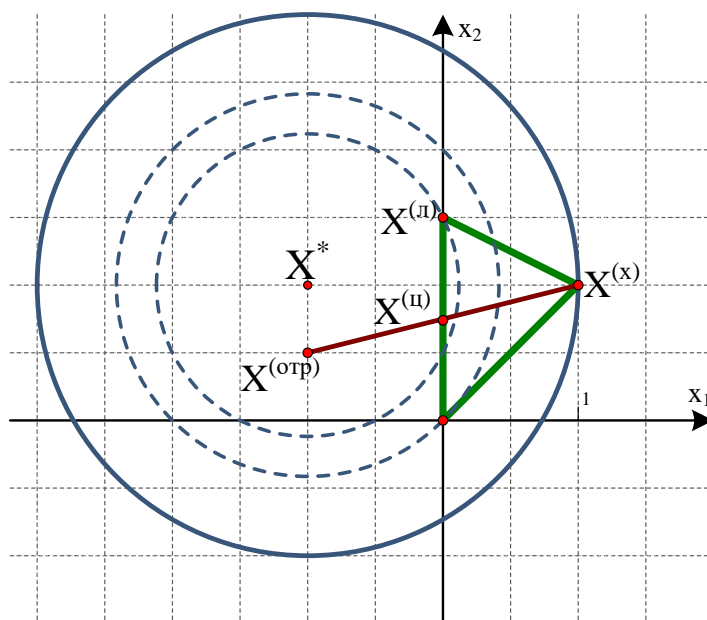
$$X^{(ц)} = \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^{n+1} X^{k(i)} - X^{(х)} \right)$$

(для функции 2-х переменных точка $X^{(ц)}$ – середина отрезка, соединяющего точки за исключением худшей)

4) Выполняется операция отражение худшей точки через центр тяжести:

$$X^{(отр)} = X^{(ц)} + \alpha \cdot (X^{(ц)} - X^{(х)}),$$

здесь $\alpha > 0$ – параметр отражения (рекомендуемое значение $\alpha = 1$).

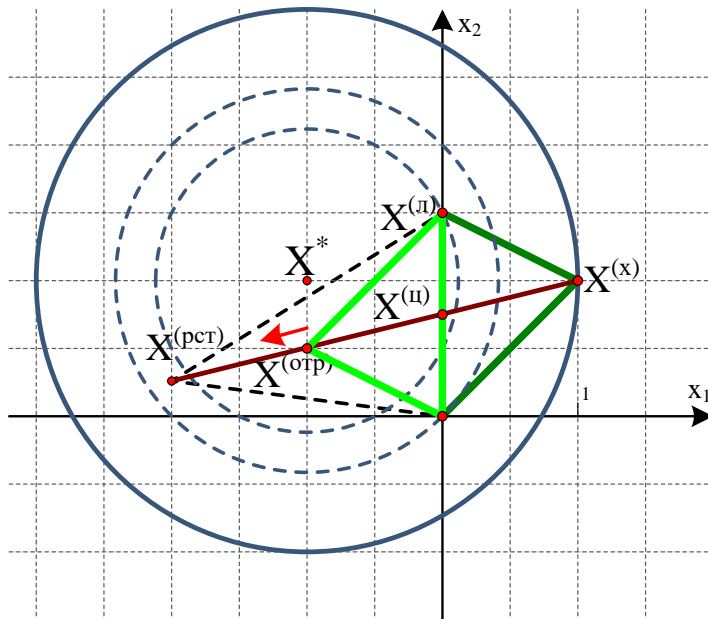


5) Формируется новая система точек (многогранник). Для этого в точке $X^{(отр)}$ вычисляется значение функции, полученное значение сравнивается с $f(X^{(л)})$:

- если $f(X^{(отр)}) < f(X^{(л)})$ – точка «лучше лучшей», то выполняется операция растяжение:

$$X^{(рст)} = X^{(ц)} + \gamma(X^{(отр)} - X^{(ц)}),$$

здесь $\gamma > 0$ ($\gamma \neq 0$) – параметр растяжения (рекомендованное значение $\gamma \in [2, 3]$)



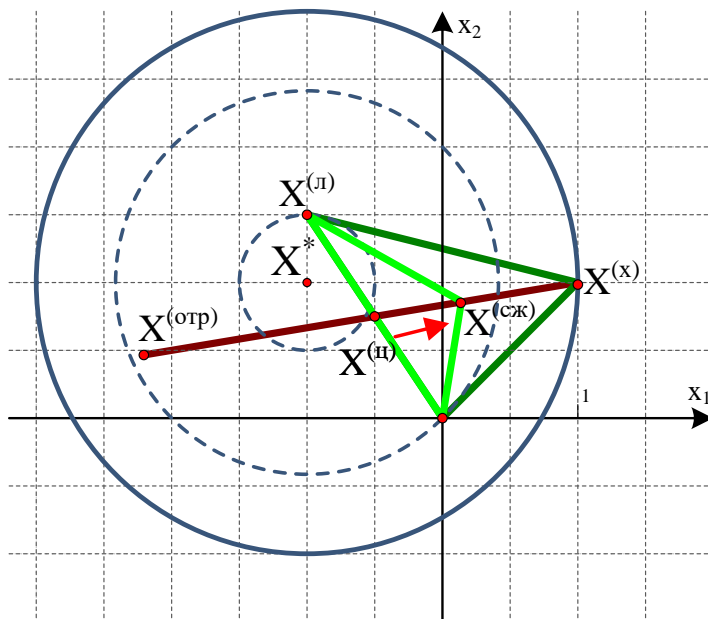
При этом если $f(X^{(рст)}) < f(X^{(отр)})$, то в новой системе точек точка $X^{(х)}$ будет заменена на $X^{(рст)}$, если же $f(X^{(рст)}) \geq f(X^{(отр)})$, то в новой системе точек точка $X^{(х)}$ будет заменена на $X^{(отр)}$.

На рисунке представлен случай, когда $f(X^{(рст)}) > f(X^{(отр)})$, точка $X^{(рст)}$ аннулируется, в новой системе точек $X^{(х)}$ будет заменена на $X^{(отр)}$.

- если $f(X^{(л)}) \leq f(X^{(отр)}) < f(X^{(х)})$ – точка «лучше худшей, но хуже лучшей», то выполняется операция сжатие:

$$X^{(сж)} = X^{(ц)} + \beta(X^{(х)} - X^{(ц)}),$$

здесь $\beta > 0$ ($\beta \neq 0$) – параметр сжатия (рекомендованное значение $\beta \in [0.4, 0.6]$).

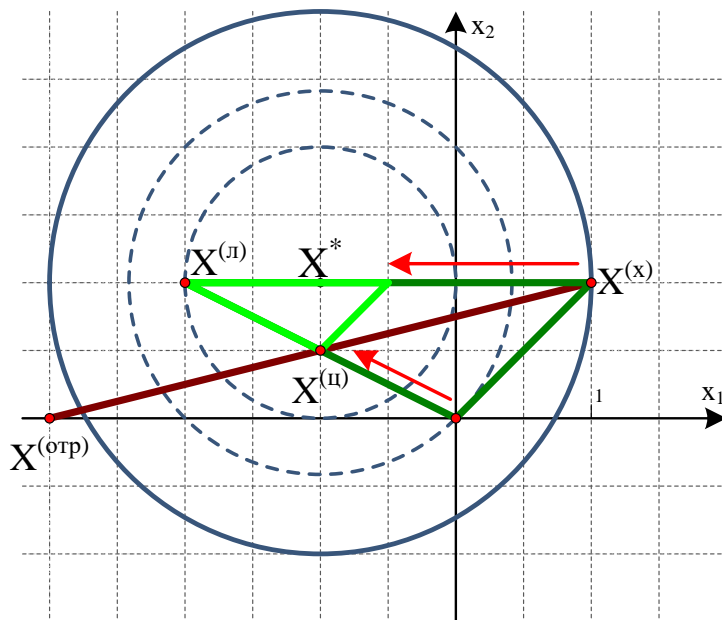


При этом если $f(X^{(сж)}) < f(X^{(отр)})$, то в новой системе точек точка $X^{(х)}$ будет заменена на $X^{(сж)}$, если же $f(X^{(сж)}) \geq f(X^{(отр)})$, то в новой системе точек точка $X^{(х)}$ будет заменена на $X^{(отр)}$.

На рисунке представлен случай, когда $f(X^{(сж)}) < f(X^{(отр)})$, точка $X^{(х)}$ будет заменена на $X^{(сж)}$.

- если $f(X^{(отр)}) \geq f(X^{(x)})$ – точка «хуже худшей», то выполняется операция **редукция**, при этом формируется новый многогранник, содержащий точку $X^{(л)}$ с уменьшенными вдвое сторонами:

$$X^{k+1(i)} = X^{(л)} + 0,5(X^{k(i)} - X^{(л)}), \quad i = 1..n+1$$



Таким образом, в результате выполнения этого пункта алгоритма формируется новая система точек (многогранник), причем в случае возникновения операций растяжения и сжатия перестраивается только одна точка – $X^{(x)}$, в случае возникновения операции редукции – все точки, за исключением $X^{(л)}$.

6) Процедура 2)–5) повторяется до выполнения критерия окончания счета.

Основной критерий окончания метода:
$$\sqrt{\frac{1}{n+1} \sum_{i=1}^{n+1} [f(X^{k(i)}) - f(X^{(и)})]^2} \leq \varepsilon.$$

Дополнительные критерии окончания метода:

- при выполнении предельного числа итераций: $k = M$;
- при однократном или двукратном одновременном выполнении двух условий:
 $\|X^{k+1} - X^k\| < \tilde{\varepsilon}, \quad |f(X^{k+1}) - f(X^k)| < \tilde{\varepsilon},$ где $\tilde{\varepsilon}$ – малое положительное число.

(9) Метод случайного поиска (адаптивный метод случайного спуска)

Алгоритм метода:

- 1) задается начальная точка X^0 и начальное значение параметра r_0 .
- 2) Строится система пробных точек (обычно 5–10 точек): $X^{пр(i)} = X^k + r_k \xi^i$, здесь k – номер итерации, ξ^k – случайный вектор единичной длины, i – номер пробной точки.
 Построенные пробные точки оказываются лежащими на гиперсфере радиуса r_k (в случае двух переменных – на окружности радиуса r_k).

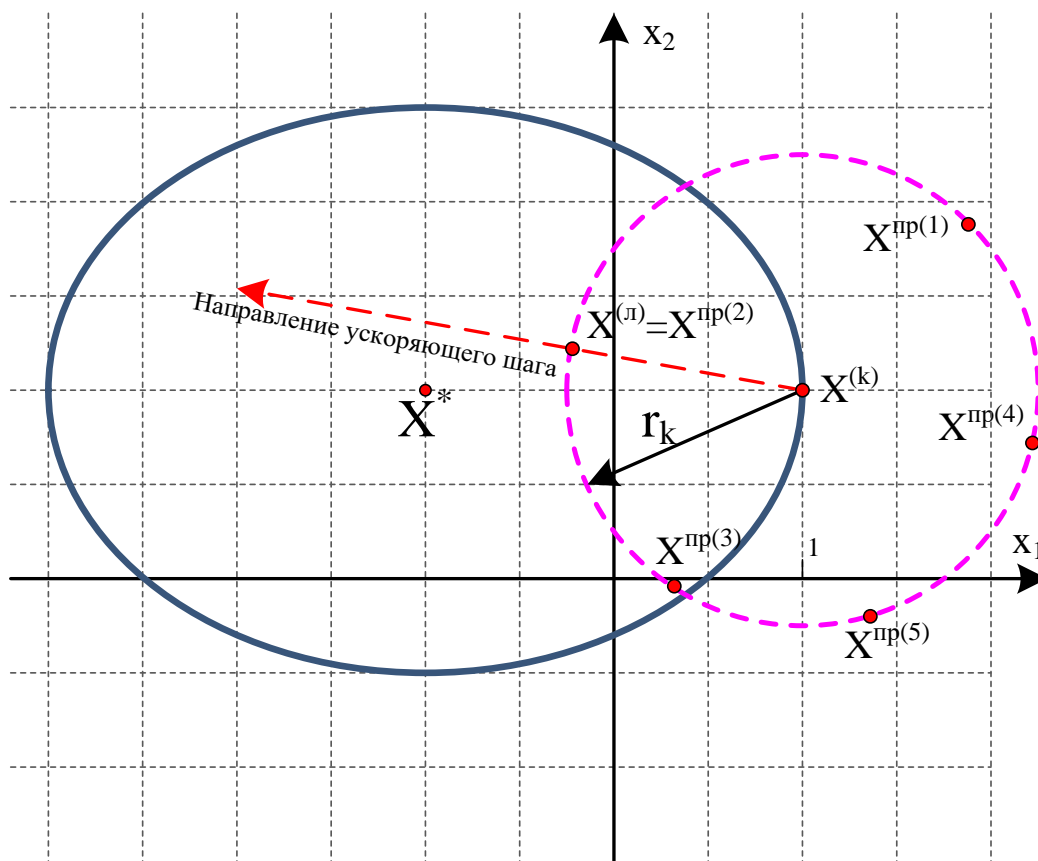
3) Для каждой пробной точки вычисляется значение функции $f(X^{\text{пр}(i)})$ и выбирается наилучшая $X^{(\text{л})}$, для которой $f(X^{(\text{л})}) = \min[f(X^{\text{пр}(i)})]$. Выбор может осуществляться как автоматически, так и при участии пользователя.

4) Проверяется условие: $f(X^{(\text{л})}) < f(X^k)$:

- если условие выполнено, то система пробных точек считается удачной, далее возможно два продолжения алгоритма:

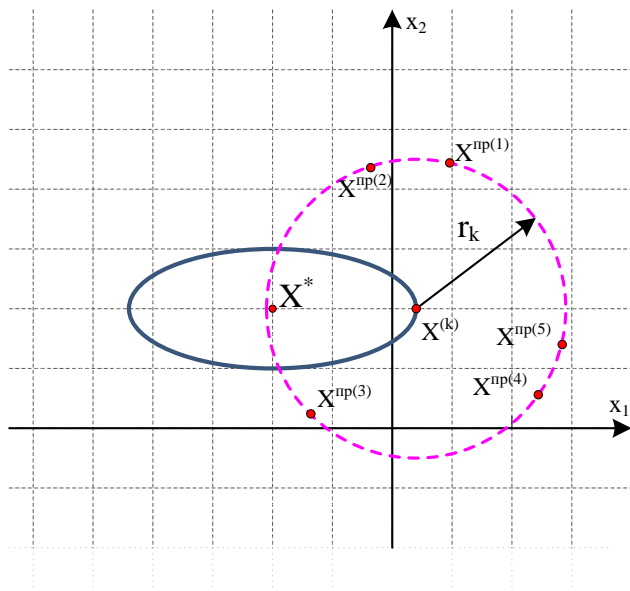
4.1) $X^{k+1} = X^{(\text{л})}$;

4.2) в направлении, соединяющем точки X^k и $X^{(\text{л})}$, делается ускоряющий шаг: $X^{k+1} = X^{(\text{л})} + \lambda(X^{(\text{л})} - X^{(k)})$, в этом случае, если оказывается, что $f(X^{k+1}) \geq f(X^k)$, принимается $X^{k+1} = X^{(\text{л})}$;

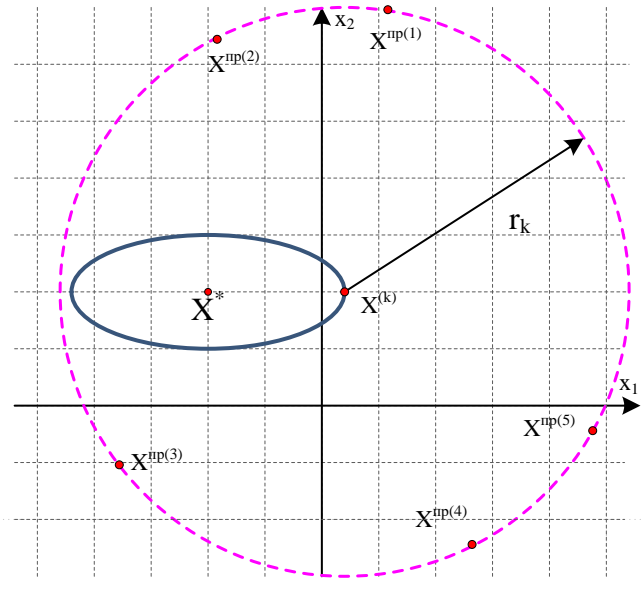


Удачная система пробных точек

- если условие не выполняется, делается попытка построить новую удачную систему пробных точек. если при этом число неудачных попыток достигает некоторого заданного числа P , текущий радиус r_k уменьшается (автоматически или пользователем).



Неудачная система пробных точек
(возможна повторная попытка)



Неудачная система пробных точек
(необходимо уменьшить радиус)

5) Процедура 2)–4) повторяется до выполнения критерия окончания счета.

Основной критерий окончания метода: $r^k < \varepsilon$.

Дополнительные критерии окончания метода:

- при выполнении предельного числа итераций: $k = M$;
- при однократном или двукратном одновременном выполнении двух условий:
 $\|X^{k+1} - X^k\| < \tilde{\varepsilon}$, $|f(X^{k+1}) - f(X^k)| < \tilde{\varepsilon}$, где $\tilde{\varepsilon}$ – малое положительное число.

(10) Метод конфигураций (Хука-Дживса)

Метод представляет собой комбинацию *исследующего (исследовательского) поиска* с циклическим изменением переменных и *ускоряющего поиска по образцу*.

Процесс поиска минимума функции всегда начинается с исследующего поиска.

Исследующий поиск осуществляется вдоль координатных направлений, результатом его являются так называемые точки базиса, в которых вычисляется значение функции $f(X)$.

Поиск по образцу осуществляется в направлении, соединяющем две последующие точки базиса. В точках полученных «по образцу» значение функции не вычисляется, они служат лишь для проведения в них исследующего поиска.

Алгоритм метода:

1) Задается начальная точка X^0 и начальные значения приращений $dx_1^0, dx_2^0, \dots, dx_n^0$. Точка X^0 называется точкой старого базиса.

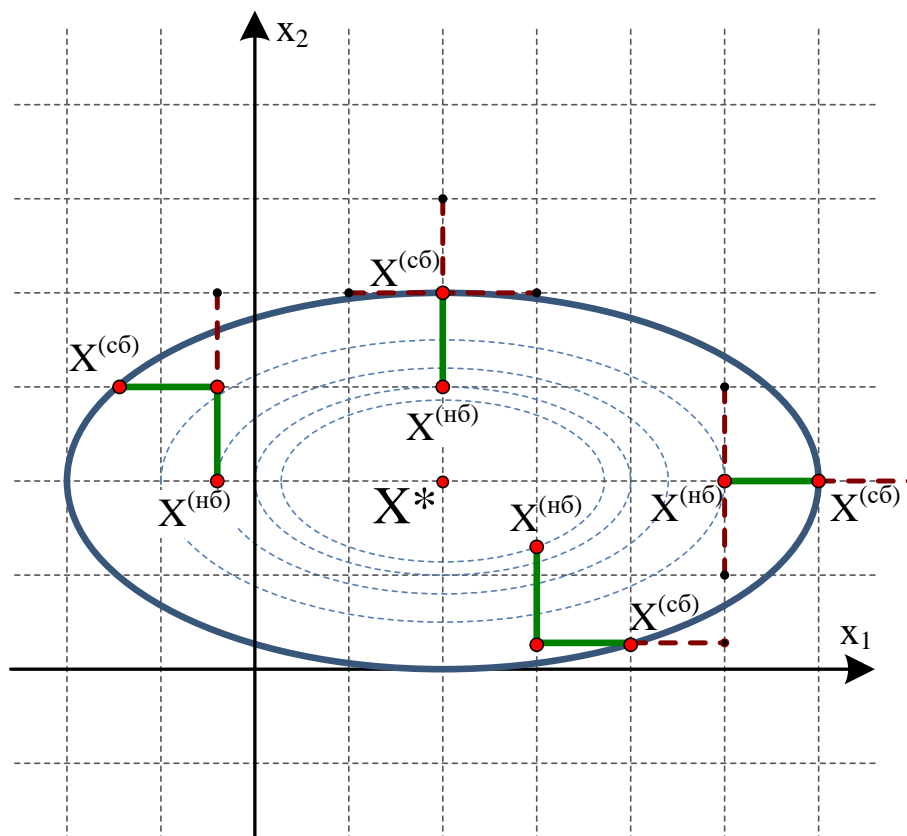
2) Проводится исследующий поиск, в результате которого каждая координата новой точки X^{k+1} вычисляется по алгоритму:

$$x_i^{k+1} = \begin{cases} x_i^k + dx_i^k, & \text{если } f(x_1^k, x_2^k \dots x_i^k + dx_i^k \dots x_n^k) < f(x_1^k, x_2^k \dots x_i^k \dots x_n^k) \\ x_i^k - dx_i^k, & \text{если } f(x_1^k, x_2^k \dots x_i^k - dx_i^k \dots x_n^k) < \min(f(x_1^k, x_2^k \dots x_i^k \dots x_n^k), f(x_1^k, x_2^k \dots x_i^k + dx_i^k \dots x_n^k)) \\ x_i^k, & \text{в противном случае} \end{cases}$$

В результате исследующего поиска получается точка X^{k+1} .

Если при этом $X^{k+1} \neq X^k$, то X^{k+1} – точка нового базиса.

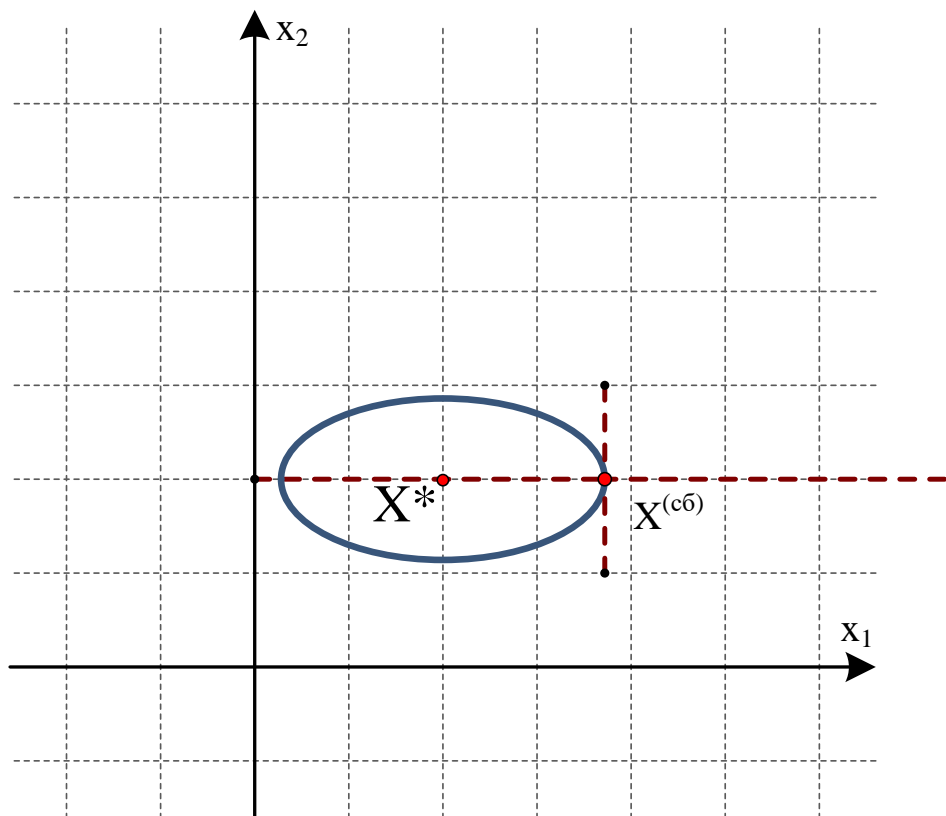
Если $X^{k+1} = X^k$, то исследующий поиск неудачен. В этом случае необходимо уменьшить значения приращений $dx_1^k, dx_2^k, \dots, dx_n^k$ и повторить исследующий поиск.



Удачный исследующий поиск.

Последовательно проверяются направления «вправо-влево», затем «вверх-вниз», если функция возрастает, то точки аннулируются, если убывает – принимаются.

$X^{сб}$ – точка старого базиса, $X^{нб}$ – точка нового базиса



Неудачный исследующий поиск.

$X^{сб}$ – точка старого базиса, точка нового базиса не может быть построена

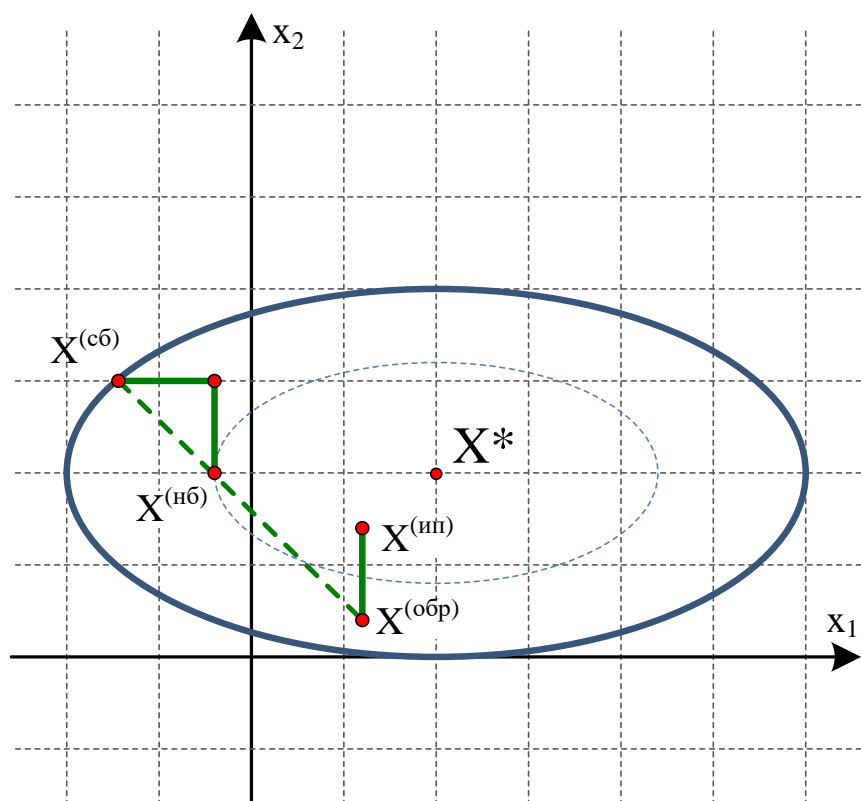
3) Из точки нового базиса может быть:

- продолжен исследующий поиск со старыми или новыми значениями приращений (шаг 2) алгоритма);
- проведен поиск по образцу по алгоритму: $X^{обр} = X^k + t_k(X^k - X^{k-1})$.

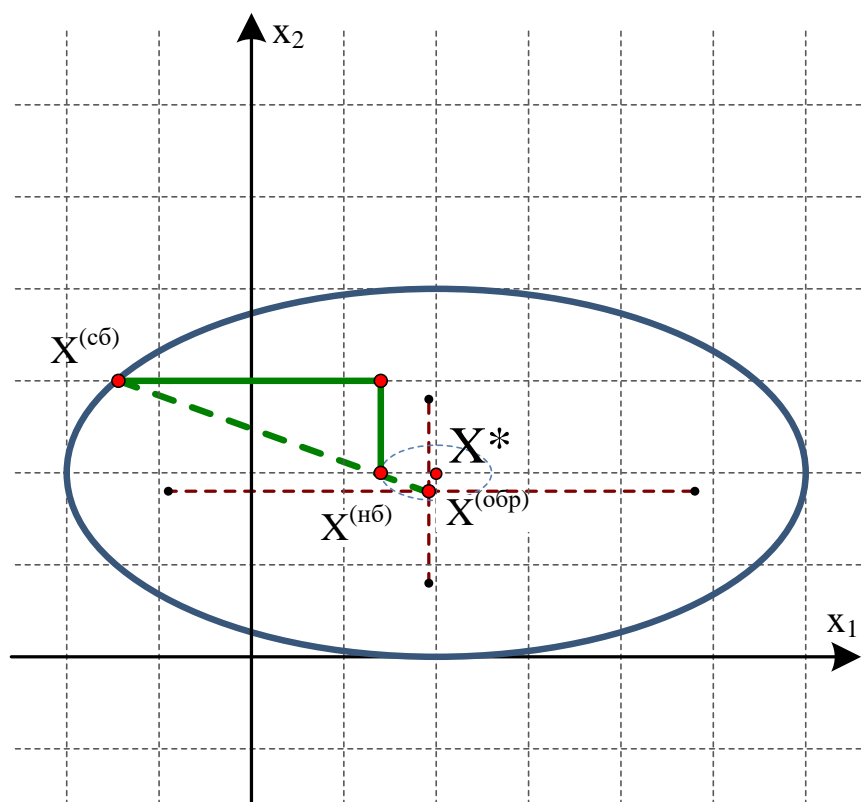
В точке $X^{обр}$ значение функции не вычисляется, из этой точки проводится исследующий поиск, в результате которого получается точка $X^{инп}$.

Если $X^{инп} \neq X^{обр}$, то точка $X^{k+1} = X^{инп}$ становится точкой нового базиса, а X^k – точкой старого базиса.

Если $X^{инп} = X^{обр}$, то поиск по образцу считается неудачным, точки $X^{инп}, X^{обр}$ – аннулируются, при этом точка X^k остается точкой нового базиса, а X^{k-1} – точкой старого базиса.



Удачный поиск по образцу



Неудачный поиск по образцу

4) Процедура 3) повторяется до выполнения критерия окончания счета.

Основной критерий окончания метода: $dx_i^k < \varepsilon, \quad i = 1..n$.

Дополнительные критерии окончания метода:

- при выполнении предельного числа итераций: $k = M$;
- при однократном или двукратном одновременном выполнении двух условий:
 $\|X^{k+1} - X^k\| < \tilde{\varepsilon}, \quad |f(X^{k+1}) - f(X^k)| < \tilde{\varepsilon}$, где $\tilde{\varepsilon}$ – малое положительное число.