

钮玉彬

电话: (+86) 186-3327-3055 | 邮箱: 2496175705@qq.com

教育背景

软件工程 本科

浙江传媒学院

2024 年 9 月 - 至今

杭州, 浙江

- 主修课程: python、c 语言、c++、java 程序设计, 数据结构与算法, web 网页开发

项目经历

Unity 游戏开发 | *unity*

2025 年 7 月 - 2025 年 8 月

- 开发了一款通过 Unity 引擎制作的 2D 解密游戏, 游戏内容基于解密的核心规则实现了类似扫雷的冲突交互与关卡条件判断
- 作品为软件工程短学期课程开发实践项目, 获评短学期优秀作品 (专业唯一)。

算法设计与优化 | *C++、python*

2024 年 11 月 - 至今

- 校算法竞赛实验室成员, 浙传一队队长, 带领团队参与过多项程序设计竞赛
- 校程序设计竞赛第六名, 一等奖。蓝桥杯省一等奖, 天梯赛三等奖。有过多次 ACM 竞赛参赛经验。

AIGC 视频制作 | 即梦、*sora* 等

2025 年 10 月 - 至今

- 与小米 (肯尼亚) 公司合作, 带领团队基于 AIGC 技术制作手机广告视频。最终作品在官方 tiktok 账号中发布, 反响良好。
- 与百度公司合作, 制作主题视频, 包括但不限于沙雕漫、漫剧、百度科普说明视频。
- 熟悉 AIGC 视频工作流开发的全流程, 包括但不限于脚本、分镜撰写, 提示词调整, 图像生成, 视频创作与后期剪辑修正。
- 熟练使用 nanobanana、sora 等主流 AIGC 图像生成工具, 了解 AIGC 视频生成的最新技术动态与发展趋势。

专业技能

编程语言: Java, Python, C++, JavaScript, web 前端开发