

- discussion 2/2024.4.29
  - 针对本组的模块，设计use-case；并绘制出use-case diagram
    - actor
    - case
  - 对本组的需求分析报告进行任务分配并进行分析：
    - 1. 文档介绍（较少）
    - 2. 项目说明（较少）
    - 3. 需求说明 before 5.4 1人
    - 4. 用户场景 before 5.4 分4人
    - 5. 数据流图(依赖3) before 5.7 0层1人，1层分，顶层
    - 6. 数据词典 after 5.7 && before 5.10 4人分4种
    - 7. 状态图 4人分4种
    - 8. CRC卡 before 5.10 4人分4种

## discussion 2/2024.4.29

---

# 针对本组的模块，设计use-case；并绘制出use-case diagram

---

## actor

- 出纳员
- 系统管理员

## case

- 出纳员
  - 开设账户
  - 对账户存款
  - 对账户取款
  - 账户间转账
  - 对账户挂失
  - 对账户补发
  - 对账户冻结

- 对账户解冻
- 通过账户密码获取权限
- 系统管理员
  - 添加出纳员账号
  - 修改出纳员账号
  - 删除出纳员账号
  - 管理出纳员账号权限

## 对本组的需求分析报告进行任务分配并进行分析：

---

### 1. 文档介绍（较少）

文档介绍指的是“需求分析报告”相关信息

术语/参考资料应当在完成文档大部分内容后书写

### 2. 项目说明（较少）

项目说明即本产品的相关信息

### 3. 需求说明 **before 5.4** 1人

功能需求中，一级功能和二级功能的关系

二级功能是一级功能的拓展或子功能集

例如：一级功能为“存款”；二级功能为“活期存款，定期存款...”

### 4. 用户场景 **before 5.4** 分4人

对每一个用户场景，按照**use-case**的方式将它完全罗列出来

用户场景将所有的可能情况列出来

而用例图相当于将共性的场景合并起来

---

## 5. 数据流图(依赖3) before 5.7 0层1人，1层分，顶层

顶层图最笼统，重要单元仅有角色和应用模块

0层图相当于将整体项目按照一级功能划分为不同的模块，并画出信息流动方向

1层图相当于对0层图的所有模块进行描述

## 6. 数据词典 after 5.7 && before 5.10 4人分4种

数据流：相当于把0层图中的所有箭头（信息流动方向）写出来

数据项：数据流中组成的变量/变量集合，并描述其特征

数据存储：相当于数据库的表信息，相关处理中的功能模块后的序号就是0层图中的序号

处理逻辑：针对0层图中模块，写出每个处理的逻辑

## 7. 状态图 4人分4种

相当于数逻的state diagram，针对场景流程进行状态描述

与用例图（4.2）对应

## 8. CRC卡 before 5.10 4人分4种

类的定义

把所有实体看作类；把两个实体之间的所有关系看作类即可