# 厦門大學



# 信息学院软件工程系

《计算机网络》实验报告

题	目	<u>实验一 利用可见光传输信息的软件</u>
班	级	数字媒体技术 2022 级 1 班
姓	名	
学	号	37220222203790
实验时间		2024年9月24日

2024年9月24日

# 填写说明

- 1、本文件为 Word 模板文件,建议使用 Microsoft Word 2021 打开, 在可填写的区域中如实填写;
- 2、填表时勿改变字体字号,保持排版工整,打印为 PDF 文件提交;
- 3、文件总大小尽量控制在 1MB 以下, 最大勿超过 5MB;
- 4、应将材料清单上传在代码托管平台上;
- 5、在实验课结束 14 天内,按原文件发送至课程 FTP 指定位置。

# 1 实验目的

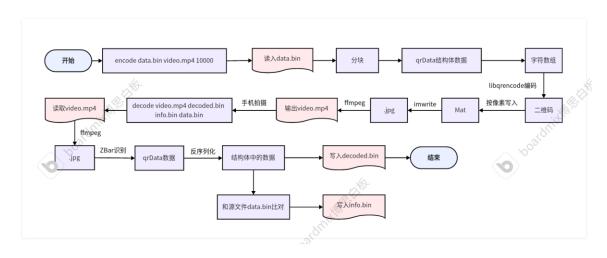
通过完成实验,理解物理层传输的基本原理。掌握传输过程中的编解码过程,熟悉传输中的噪声、分辨率、波特率、调制和误码等通信概念;了解奈氏定理和香农定理的含义。

# 2 实验环境

操作系统: Win11 编程语言: C++ 调试软件: CLion2023.2

# 3 实验结果

### 整体逻辑:



#### 实验步骤:

编码接口调用

PS E:\code\practice\Computer\_Network\Experiment\cni-exp\E1\_3790\bin> .\encode.exe encode data.bin video.mp4 10000

等待编码(warning 是 ZBar 库没能识别二维码)

#### 解码接口调用

PS E:\code\practice\Computer\_Network\Experiment\cni-exp\E1\_3790\bin> .\encode.exe decode |video.mp4 decoded.bin info.bin data.bin

#### 等待解码完成

#### 核心代码逻辑:

Main 函数逻辑:

```
int main(int argc, char** argv)
{
    string command = argv[1];
    if (input_func.find( x: command) ≠ input_func.end())
    {
        if (!input_func[command](argc, argv))
        {
            return -1;
        }
        else
        {
             return 1;
        }
    }
    return 0;
}
```

encode 和 decode 指令分别调用对应函数

```
bool decode_input(int argc, char** argv)
{

system( Command: "chcp 65001");

// 指令格式, decode <輸入文件路径> <輸出文件路径> <解码信息输出路径> (《原文件的路径>, 用于比较解码维确性)

if (argc < 5) return false;

string input_file_path = argv[2];
string output_file_path = argv[3];
string output_info_path = argv[4];

string origin_file_path = argv[4];

string origin_file_path = argv[5];

QrEncoder encoder = QrEncoder();
if (argc = 5)
{

    if (!encoder.decode( & input_file_path, & output_file_path, & output_file_path)) return false;
}
else if (argc = 6)
{
    if (!encoder.decode( & input_file_path, & output_file_path, & output_info_path, origin_file_path)) return fal
}

return true;
}
```

#### Encode 逻辑:

先根据二维码数据量分割数据,保存到结构体中,再将序列化后的字符串编码为二维码对象

随后将二维码转换为 Mat 后写入文件夹,之后再通过调用 ffmpeg (非核心代码) 合成视频

# Decode 逻辑:

首先对于每一张读入的二维码,先转换为结构体

接受到开始信号后,接收数据,并对一些特殊情况进行处理

ZBar 库识别、解码二维码逻辑:

# 4 实验代码

本次实验的代码已上传于以下代码仓库: <u>CNI-Exp: 厦门大学计算机网络课程实验项</u>目集 (gitee.com)

# 5 课后思考题

1. 在实验中,编解码算法是什么?

编码算法是依赖于QR Code 标准编码,通过选择不同的编码模式,使用 Reed-Solomon 纠错码纠错,编码生成二维码。此处使用 libgrencode 库进行编码。

解码算法也是依赖于 QR Code 标准来进行解码。此处使用 zbar 库进行识别、解码。

2. 在实验中的,调制和解调算法是什么? 其中,载体信号、调制信号是什么? 使用的算法属于调频、调幅还是调相?

这里的调试是计算机通过显示器将视频文件调制为光信号;而解调是手机摄 像头接收光信号后将其转化为电子信号储存在视频中。

载体信号是光,调制信号是视频文件的电子信号。

使用的算法属于调幅,因为它是通过控制每个像素的红绿蓝信号的高低传输光信号的。

3. 在实验中的,主要的噪音强度有多大,噪音来自哪些因素?

选取生成的二维码和其对应的视频的一帧,计算得到信噪比约为 2, ssim 约为 0.6,可见噪音强度相当大。

一个是手机拍摄时光信号传输过程中,可能有其他光线的干扰,物理介质如 屏幕、空气、摄像头在传输过程中不能完整地传输信号,以及可能有其他电气信号 的干扰。

## 4. 你的编码算法分辨率是多少?

libqrencode 编码模式为 0 自动选择,按项目中的示例来讲,是 93x93。

5. 你的编码波特率是多少? 传输率是多少?

项目设计的是按照视频长度控制每张二维码的信息量,按项目中的 data.bin 和 10 秒的视频,每张是 2584B,即 20,672bit。

视频默认传输为 10 帧,那么传输率是 20672 \* 10 帧/秒 = 206720 bit/s = 206.72 kbps

#### 6. 按奈氏定理和香农定理,通信率上限是多少?

奈氏定理:  $C = 2Blog_2M$ , B = 206.72kbps, M = 2, C = 2 \* 206.72 \* 1.414 = 584.60416。

香农定理:  $C = 2Blog_2\left(1 + \frac{s}{N}\right)$ , B = 206.72 kbps,  $\frac{s}{N} = 2.2682$ , C = 212.63576。

# 6 实验总结

本次实验对我而言难度很大, 但收获颇丰。

首先是对于这个项目的目的本身,通过进行二维码的编码、视频传输,我对噪声、误码有了更直观的感受,通过计算也对波特率有了一定的认识,另外通过 ffmpeg 和视频传输,以及后面的思考题,也对调制在不同信号间的作用有了更明确的了解。

然后是对于这个项目的实现的感受。

首先,在实现项目功能时遇到很多没能预想到的情况,像是 opencv 不能识别某些二维码、视频分出的帧的图片无法被识别、由于手机录像和视频的帧率不一,会有重复二维码或跳过二维码的情况。

对于这些问题,我基本都设计了一到三个综合的解决方案,尽管有些效果不佳, 但整体上令这个项目能够按预期地运行了。

**其次,我通过使用 C++的宏,实现了测试和发行时不同的控制台输出**,也是第一次除#define 外使用其他的宏。

**然后,我也对 CLion 的调试功能、Cmakelist 的项目配置**有了更深的理解,学会了一些更方便的应用。