1, Tạo class quyển sách, có tên Book: có các thuộc tính tên sách, đơn giá, số lượng, ngày xuất bản (dùng String hoặc LocalDate) và các phương thức cơ bản

Các thuộc tính để ở access là private

2, Tạo 2 class sách khoa học và sách tiểu thuyết: cả 2 kế thừa từ lớp Book

* Sách khoa học có thêm thuộc tính thể loại
* Sách tiểu thuyết có thêm thuộc tính tác giả

3, Tạo lớp ManagerBook:

* Tạo 1 mảng chứa các quyển sách với số lượng nhập từ bàn phím
* Tạo các quyển sách và đưa vào mảng, sách thuộc 3 thể loại bất kỳ
* Tạo phương thức hiển thị tất cả quyển sách
* Tạo phương thức tính tổng giá tiền của tất cả sách trong mảng
* Tạo phương thức tìm quyển sách có giá tiền cao nhất
* Tạo phương thức tìm quyển sách có giá tiền thấp nhất
* Tạo phương thức tìm quyển sách theo thể loại được nhập từ bàn phím
* Tạo phương thức tìm quyển sách theo tác giả được nhập từ bàn phím
* Tạo phương thức tính đơn giá trung bình của sách khoa học
* Phần này đều giả sử các kết quả có 1 kết quả đúng duy nhất, các trường hợp có từ 2 kết quả trở lên mn tách thành 1 phương thức khác, coi như phần nâng cao

4, Nâng cao:

* Tạo phương thức trả về tất cả các quyển sách của tác giả được nhập từ bàn phím
* Tạo phương thức trả về tất cả các quyển sách trong khoảng giá nhập từ bàn phím
* Tạo phương thức trả về tất cả các quyển sách thuộc sách khoa học
* Tạo phương thức trả về tất cả các quyển sách thuộc sách tiểu thuyết
* Tạo phương thức trả về tất cả các quyển sách có giá tiền được nhập từ bàn phím
* Vận dụng các kiến thức đã học, có 1 chút của ép kiểu: phần tạo 1 mảng
* Phần tính giá để xác định sách khoa học, tìm hiểu từ khóa: instance of

<https://gpcoder.com/2318-toan-tu-instanceof-trong-java/>