**Cơ bản:**

- Tạo class Student có các trường: tên, tuổi, giới tính, địa chỉ, điểm trung bình

Có 2 constructor: không tham số và full

Các phương thức cơ bản, toString()

Các thuộc tính là private

- Tạo lớp StudentManager để:

+ Tạo 1 mảng các sinh viên có n sinh viên

+ Hiển thị tất cả các sinh viên

+ Hiển thị sinh viên có điểm cao nhất, thấp nhất

+ Thêm 1 sinh viên vào mảng

+ Xóa 1 sinh viên vào mảng theo tên

+ Tìm kiếm sinh viên theo tên

+ Hiển thị tất cả các sinh viên theo giới tính

+ Sắp xếp các sinh viên theo điểm trung bình tăng dần (dùng Compare)

- Tạo lớp Main để chạy các phương thức và xây dựng menu

\* Nâng cao:

- Thêm trường id (int), tăng tự động khi thêm sinh viên vào mảng

- Sửa 1 sinh viên theo id được nhập

**Nâng cao:**

- Tạo interface Vehicle triển khai các phương thức

- Tạo class MyVehicle triển khai các thuộc tính

- Tạo 3 abstract triển khai Vehicle và có thêm ít nhất 1 phương thức cá nhân

- Tạo 3 class kế thừa từ 3 abstract ở trên và triển khai những gì còn lại

- Tạo lớp ManagerVehicle để quản lý Vehicle nói chung

- Có 1 mảng chứa các Class được triển khai cuối

- Có phương thức sắp xếp theo 1 tiêu chí bất kỳ

- Có thêm thêm, xóa, hiển thị, sửa theo tên (giả sử các tên không trùng lặp)

**=> đề mở nên mn sáng tạo và phát triển theo ý hiểu là nhiều nhé**