

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX  
API PERANGKAT KERAS**



**Disusun Oleh :  
Ade Fatkhul Anam/221110405  
SE 06 02**

**Asisten Praktikum :  
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru  
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :  
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

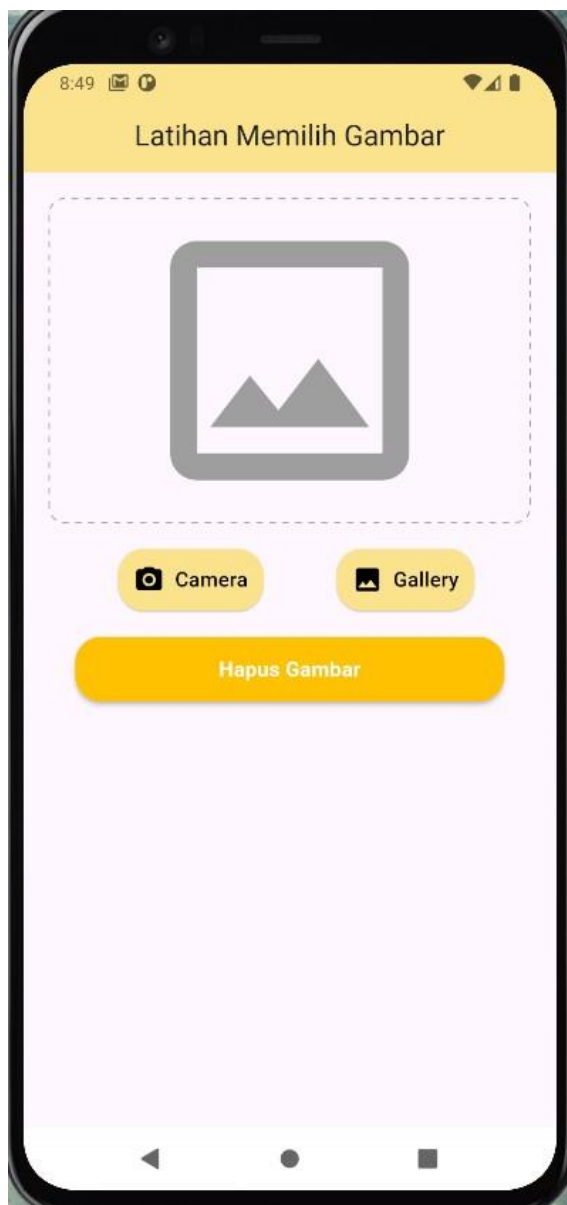
**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image\_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



## Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: ImagePickerScreen(),
    );
  }
}

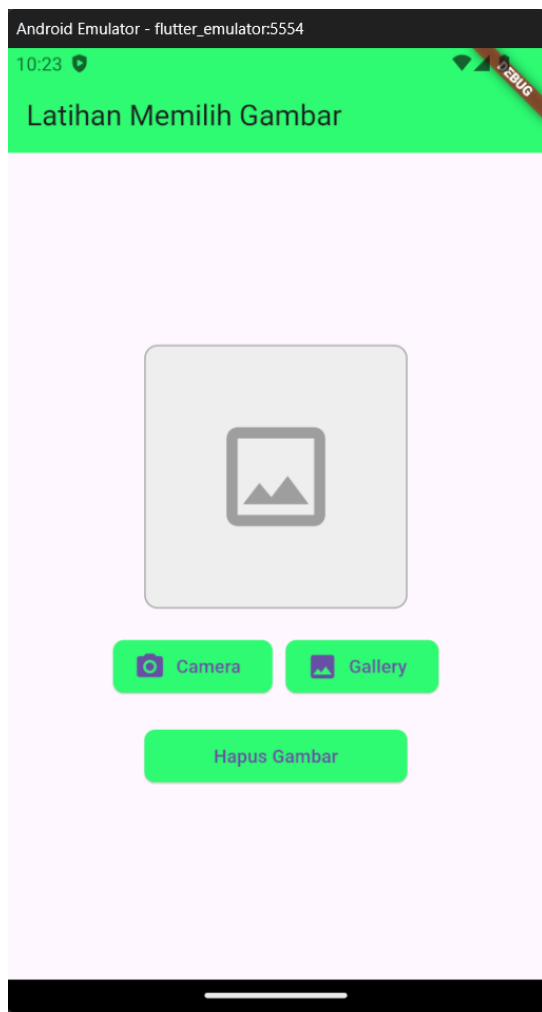
class ImagePickerScreen extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    var border3 = Border.all(
      color: Colors.grey,
      style: BorderStyle.solid,
    );
    var border2 = border3;
    var border = border2;
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Latihan Memilih Gambar'),
        backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 45, 251, 114),
      ),
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            Container(
              width: 200,
              height: 200,
              decoration: BoxDecoration(
                color: Colors.grey[200],
                borderRadius: BorderRadius.circular(10),
                border: border,
              ),
            ),
            child: Icon(
              Icons.image_outlined,
              size: 100,
              color: Colors.grey,
            ),
          ),
        ),
        child: SizedBox(height: 20),
        child: Row(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            ElevatedButton.icon(
              onPressed: () {},
              icon: Icon(Icons.camera_alt),
              label: Text("Camera"),
              style: ElevatedButton.styleFrom(
                backgroundColor: Color.fromARGB(255, 45, 251, 114),
                shape: RoundedRectangleBorder(
                  borderRadius: BorderRadius.circular(8),
                ),
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```

        ),
    ),
    SizedBox(width: 10),
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: () {},
      icon: Icon(Icons.image),
      label: Text("Gallery"),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: Color.fromARGB(255, 45, 251, 114),
        shape: RoundedRectangleBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(8),
        ),
      ),
    ),
  ],
),
SizedBox(height: 20),
ElevatedButton(
  onPressed: () {},
  child: Text("Hapus Gambar"),
  style: ElevatedButton.styleFrom(
    backgroundColor: Color.fromARGB(255, 45, 251, 114),
    shape: RoundedRectangleBorder(
      borderRadius: BorderRadius.circular(8),
    ),
  ),
  minimumSize: Size(200, 40),
),
),
],
),
),
);
}
}

```

## Screenshoot Output



## Deskripsi Program

Program ini adalah aplikasi sederhana berbasis Flutter yang menyediakan antarmuka untuk memilih gambar dari kamera atau galeri, meskipun dalam contoh ini tombol-tombolnya belum berfungsi secara penuh. Tampilan utama aplikasi terdiri dari kontainer yang berfungsi sebagai area tampilan gambar yang nantinya akan menampilkan gambar yang dipilih, diikuti dengan tiga tombol: *Camera*, *Gallery*, dan *Hapus Gambar*. Algoritma program ini cukup sederhana; aplikasi hanya menampilkan antarmuka pengguna tanpa ada proses pengambilan atau penghapusan gambar secara nyata. Cara kerja program dimulai dengan menampilkan ikon gambar di dalam kontainer, lalu tiga tombol di bawahnya sebagai opsi bagi pengguna. Saat program dijalankan, output yang dihasilkan adalah tampilan antarmuka pengguna yang rapi dan responsif, namun tanpa fungsi untuk mengambil atau menghapus gambar karena belum ada logika tambahan untuk menghubungkannya dengan kamera atau galeri perangkat.