

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL XIII  
Networking**



**Disusun Oleh :  
Ade Fathkhul Anam/2211104051  
SE 06 2**

**Asisten Praktikum :  
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru  
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :  
Yudha Islami Sulistya**

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2024**

## 1. GUIDED

### Source Code

- main.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';

class CounterController extends GetxController {
  var counter = 0.obs;

  void increment() {
    counter++;
  }

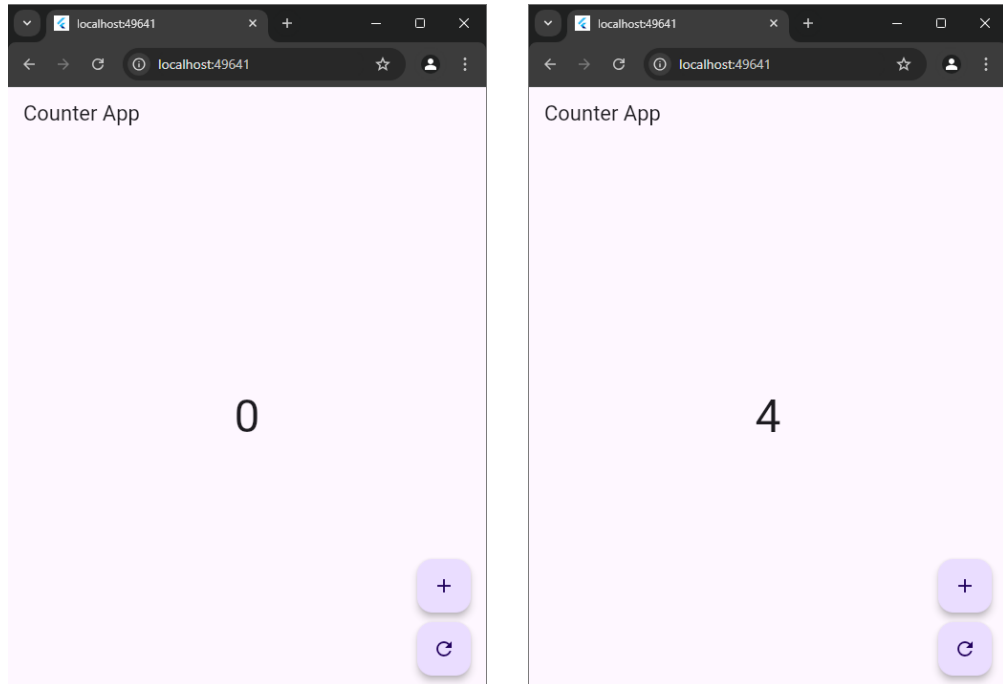
  void reset() {
    counter.value = 0;
  }
}

class MyHome extends StatelessWidget {
  final CounterController controller =
    Get.put(CounterController());

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text("Counter App")),
      body: Center(
        child: Obx(() {
          return Text(
            "${controller.counter}",
            style: TextStyle(fontSize: 48),
          );
        })),
      floatingActionButton: Column(
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end,
        children: [
          FloatingActionButton(
            onPressed: controller.increment,
            child: Icon(Icons.add),
          ),
          SizedBox(height: 10),
          FloatingActionButton(
            onPressed: controller.reset,
            child: Icon(Icons.refresh),
          ),
        ],
      ),
    );
  }
}
```

```
void main() {  
  runApp(MaterialApp(  
    debugShowCheckedModeBanner: false,  
    home: MyHome(),  
  ));  
}
```

## Output



## Deskripsi

Kode di atas adalah implementasi aplikasi Flutter sederhana yang menggunakan GetX untuk mengelola status aplikasi. Aplikasi ini menampilkan sebuah counter yang bisa bertambah nilainya atau direset. CounterController adalah kelas yang menangani penyimpanan dan perubahan nilai counter, yang didefinisikan sebagai variabel reaktif (menggunakan .obs) sehingga UI akan otomatis diperbarui ketika nilainya berubah. Widget utama, MyHome, memanfaatkan Get.put(CounterController()) untuk menginisialisasi controller, dan Obx digunakan untuk merender ulang tampilan setiap kali nilai counter berubah. Di bagian bawah layar terdapat dua tombol FloatingActionButton, satu untuk menambah nilai counter dan satu lagi untuk meresetnya ke angka 0. Aplikasi ini dijalankan menggunakan MaterialApp sebagai root widget tanpa menampilkan banner debug.