

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



Disusun Oleh :

Ade Fatkhul Anam / 2211104051

S1SE-06-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: WisataPage(),
    );
  }
}

class WisataPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Rekomendasi Wisata'),
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
          children: [
            // Nama Tempat Wisata
            Text(
              'Wisata Pemandian Air Panas Guci',
              style: TextStyle(
                fontSize: 24,
                fontWeight: FontWeight.bold,
              ),
            ),
            SizedBox(height: 16),
            // Gambar dari Internet
            Image.network(
              'http://setda.tegalkab.go.id/wp-content/uploads/2024/02/GF.jpeg',
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```

        height: 250,
        fit: BoxFit.cover,
      ),
      SizedBox(height: 16),
      // Deskripsi Tempat Wisata
      Text(
        'Guci adalah salah satu destinasi wisata alam yang
terkenal di Kabupaten Tegal, Jawa Tengah. Tempat ini terletak di
lereng Gunung Slamet pada ketinggian sekitar 1.050 meter di atas
permukaan laut, sehingga menawarkan udara yang sejuk dan pemandangan
pegunungan yang indah.',
        textAlign: TextAlign.center,
        style: TextStyle(fontSize: 16),
      ),
      SizedBox(height: 24),
      // Tombol Kunjungi Tempat
      ElevatedButton(
        onPressed: () {
          // Aksi saat tombol diklik
        },
        child: Text('Kunjungi Tempat'),
      ),
    ],
  ),
);
}
}

```

Screenshoot Output

(lampirkan bukti screenshoot output dari sourcecode)



Deskripsi Program

Program ini merupakan sebuah aplikasi Flutter sederhana yang bertujuan untuk menampilkan informasi rekomendasi tempat wisata, yaitu Pemandian Air Panas Guci. Program dimulai dengan memanggil fungsi `runApp()` yang menjalankan aplikasi dan menampilkan halaman utama menggunakan widget `MyApp`. Di dalam widget ini, aplikasi menggunakan `MaterialApp` untuk membungkus keseluruhan tampilan dengan tema dasar serta menentukan halaman utama sebagai `WisataPage`.

Di dalam `WisataPage`, komponen-komponen utama yang ditampilkan meliputi `AppBar` dengan judul "Rekomendasi Wisata", sebuah `Text` widget untuk menampilkan nama tempat wisata "Wisata Pemandian Air Panas Guci", sebuah `Image.network` yang memuat gambar dari URL, dan deskripsi singkat tentang Guci yang ditampilkan menggunakan widget `Text`. Selain itu, ada tombol `ElevatedButton` yang dapat diprogram untuk melakukan tindakan saat ditekan, meskipun dalam kode ini belum ada aksi yang spesifik.

Algoritma program bekerja dengan menampilkan data statis secara berurutan di layar, yaitu gambar dan teks deskripsi, serta memfasilitasi interaksi dengan tombol. Output yang dihasilkan adalah halaman informasi wisata yang menampilkan gambar, teks, dan tombol sesuai dengan susunan yang diatur di dalam widget `Column`.