# 无线通信基础

# 无线通信关键技术

# 移动性管理基础

# WCDMA移动通信系统

# TD-SCDMA移动通信系统

# cdma2000移动通信系统

# LTE移动通信系统

# 下一代移动通信系统

## 下一代移动通信系统的需求

5G移动网络业务（3类）

5G主要的主要场景（4个）

## 下一代移动通信系统网络结构

虚拟化是将同一（）虚拟出多个（）的过程

虚拟化的主要特征（2个）

NFV的技术基础是现有的（）和（）

从纵向看NFV主要包含3个层次的结构

从横向NFV主要包含两个域，分别是（）和（）

NANO内部包括（）、（）、（）三个实体

SDN的基本原理是将（）和（）分拆，网络智能的逻辑集中化，以及将物理网络通过标准接口从应用和服务中抽象出来

SDN的架构包括（）、（）和（）三层

5G主要应用场景包括：增强移动宽带、超可靠低延时通信、海量机器类通信，分别体现在（）、（）、（）的需求上

（）是网络虚拟化的核心

## 下一代移动通信系统的关键技术

5G技术创新主要来源于（）和（）两方面

（）GHz以下频段因其较好的信道传播特性可作为5G的优选频段，（）~（）GHz频段因具有更加丰富的空闲频谱资源，可作为5G的辅助频段

5G的3种新型中继技术

从技术特征、标准演进和产业发展角度分析，5G存在（）和（）两条技术路线

# 微波与卫星通信系统

# WCDMA无线网络规划与优化

# LTE无线网络规划

# LTE无线网络优化