

Fadi  
Alouani  
BTS SIO 1  
groupe 1  
b1  
02/09/25

## **Compte rendu TP sur l’algorithme**

### **Sommaire**

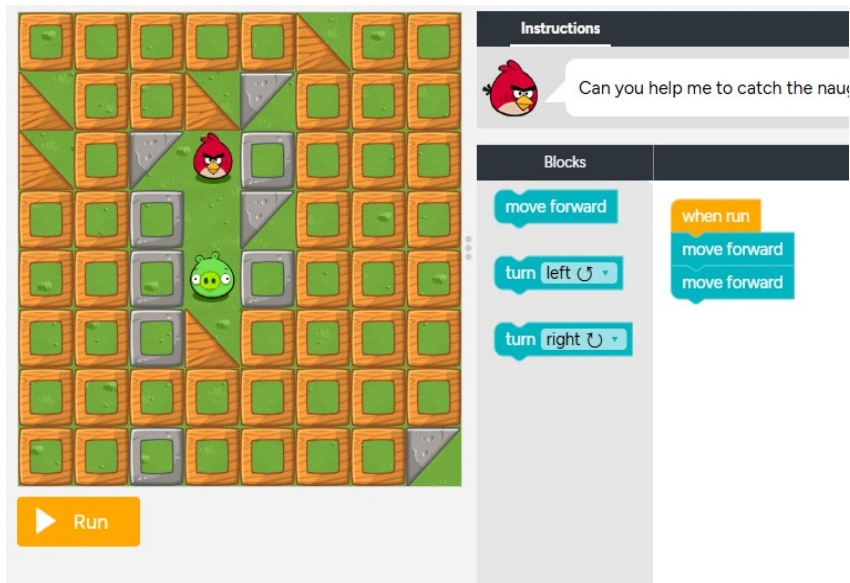
<a href="#"><u>Introduction</u></a> .....	1
<a href="#"><u>Explication du jeu</u></a> .....	2
<a href="#"><u>Les Différent outils</u></a> .....	2
<a href="#"><u>Conclusion</u></a> .....	4

### **Introduction .**

Étant en B1 nous expérimentons l'algorithme grâce à un jeu ludique. Je vais donc essayer de décrire le déroulement du jeu notamment, grâce à plusieurs annexe pour imager mes propos.

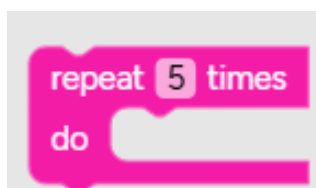
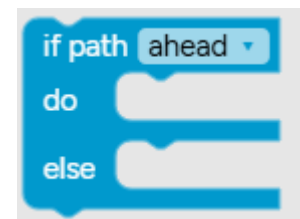
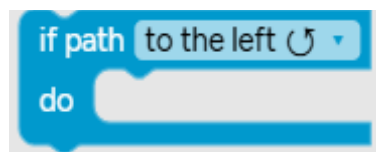
## Explication du jeu

Le déroulement du jeu est plutôt simple un personnage part d'un point A et doit arriver à un point B. Je dispose d'un ensemble d'instruction qui me permette de contrôler le personnage :



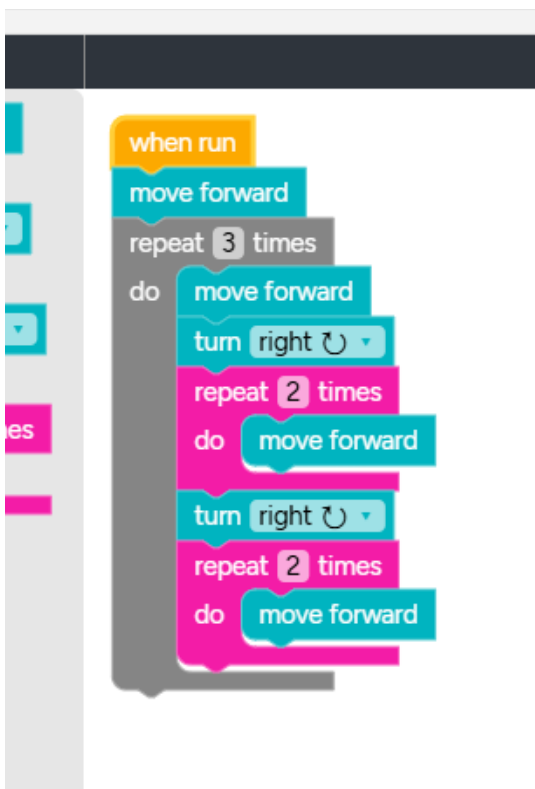
## Les Différent outils

Une fois ces instructions bien placées, cela forme un algorithme qui permet au personnage d'atteindre sa destination. Il y a en tout 20 niveaux et au fur et à mesure que les niveaux avancent on nous introduit a de nouvelles instructions et a de nouvelle contraintes dont une limite dans le nombre d'utilisation de blocs. Ce qui rend les niveaux des plus en plus difficiles, voici le reste des nouvelle instruction dans l'ordre :



Ces mêmes instructions sont utilisées dans la programmation d'un algorithme : tant , que répète, si, sinon, alors...

Les chemins que le personnage emprunte deviennent également de plus en plus complexe, ces blocs d'instruction étant plus précis et complet dans leur instruction, il permette au personnage d'être relativement autonome et donc d'atteindre la fin plus facilement. Voici un exemple de suite d'instructions que j'ai donné en utilisant plusieurs de ces blocs.



## Conclusion

Ce jeu ma permis de comprendre qu'un algorithme est tout simplement une suite logique d'instruction. J'ai appris à être plus précis car une simple erreur peut gâcher le résultat souhaitée.

Pour conclure je pense que c'est un très bon outils pédagogique permettant au débutant de comprendre les bases de l'algorithme et sa logique.

Voici la certification obtenu une fois tout les niveau terminée :

