

ALOUANI Fadi

BTS SIO 1

B2

14/01/26

S2-B2- TD1 : POO

Sommaire

Interface graphique (scène builder)	1
Classes Java.fx :	2

Interface graphique (scène builder)

The screenshot shows a JavaFX application window titled "Festival de musique". The interface is divided into two main sections. On the left, there are two text input fields: "Nom de l'artiste" and "style musical". Below these is a dropdown menu. At the bottom left is a blue button labeled "ajouter artiste". On the right, there are two columns labeled "C1" and "C2" under a horizontal line. Below these columns is the text "Aucun contenu dans la table". At the bottom center is a blue button labeled "programmer concert".

Classes Java.fx :

festivaldemusique.java

```
package com.example.demo1;

import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.stage.Stage;

import java.io.IOException;

public class FestivalDeMusique extends Application {

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) throws IOException {
        // Charge le fichier FXML à partir du répertoire resources
        FXMLLoader fxmlLoader = new FXMLLoader(getClass().getResource("/festival.fxml"));
        Scene scene = new Scene(fxmlLoader.load(), 700, 500);

        primaryStage.setTitle("Festival de Musique");
        primaryStage.setScene(scene);
        primaryStage.show();
    }

    public static void main(String[] args) {
        launch(args); // Lancement de l'application JavaFX
    }
}
```

FestivalController.java

```
package com.example.demo1;

import javafx.fxml.FXML;
import javafx.scene.control.Button;

public class FestivalController {

    @FXML
    private Button playButton; // Assurez-vous que ce bouton existe dans le fichier FXML

    // Méthode pour initialiser l'action du bouton
    public void initialize() {
        playButton.setOnAction( ActionEvent event -> {
            // Action exécutée lorsque le bouton est cliqué
            System.out.println("Musique jouée !");
        });
    }
}
```

Artiste.java

```
FestivalDeMusique.java x FestivalController.java x Artiste.java x
1 package com.example.demo1 ;
2
3 import javafx.beans.property.SimpleStringProperty;
4 import javafx.beans.property.StringProperty;
5
6 public class Artiste {
7
8     private final StringProperty nom = new SimpleStringProperty();
9     private final StringProperty style = new SimpleStringProperty();
10    private final StringProperty type = new SimpleStringProperty(); // "So
11
12    public Artiste() {
13        this(nom: "", style: "", type: "");
14    }
15
16    public Artiste(String nom, String style, String type) {
17        setNom(nom);
18        setStyle(style);
19        setType(type);
20    }
21
22    public String getNom() {
23        return nom.get();
24    }
25
26    public void setNom(String nom) {
27        this.nom.set(nom);
28    }
29
30    public StringProperty nomProperty() {
31        return nom;
32    }
33
34    public String getStyle() {
35        return style.get();
```

J'ai bien rempli la partie code (fx.id) de chaque élément utiliser dans scène builder. Je n'ai pas pu lancer mon projet avec Run dans IntelliJ à cause de multiples erreurs de code que j'ai essayé de corriger avec L'IA en vain. Il y avait aussi apparemment un problème d'emplacement de mes fichiers, le logiciel attendait un emplacement au quel je n'arrivais pas à accéder pour enregistrer le fichier.