

ALOUANI Fadi

BTS SIO 1

B2

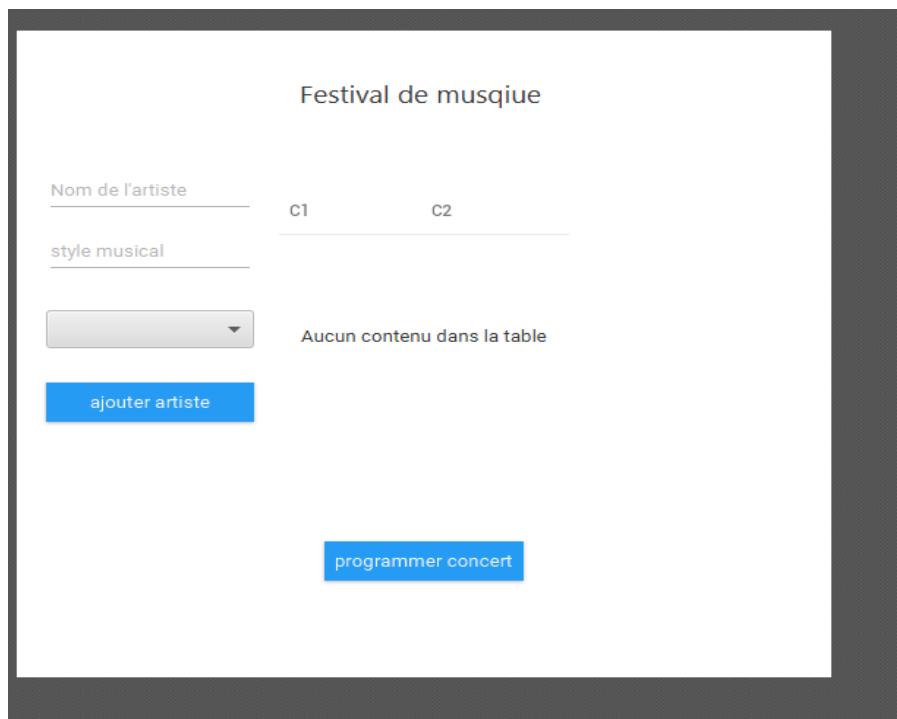
14/01/26

S2-B2- TD1 : POO

Sommaire

<u>Interface graphique (scène builder)</u>	1
<u>Classes Java.fx :</u>	2

Interface graphique (scène builder)



Classes Java.fx :

festivaldemusique.java

```
package com.example.demo1;

import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.stage.Stage;

import java.io.IOException;

public class FestivalDeMusique extends Application {

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) throws IOException {
        // Charge le fichier FXML à partir du répertoire resources
        FXMLLoader fxmlLoader = new FXMLLoader(getClass().getResource("festival.fxml"));
        Scene scene = new Scene(fxmlLoader.load(), 700, 500);

        primaryStage.setTitle("Festival de Musique");
        primaryStage.setScene(scene);
        primaryStage.show();
    }

    public static void main(String[] args) {
        launch(args); // Lancement de l'application JavaFX
    }
}
```

FestivalController.java

```
package com.example.demo1;

import javafx.fxml.FXML;
import javafx.scene.control.Button;

public class FestivalController {

    @FXML
    private Button playButton; // Assurez-vous que ce bouton existe dans le fichier FXML

    // Méthode pour initialiser l'action du bouton
    public void initialize() {
        playButton.setOnAction(event -> {
            // Action exécutée lorsque le bouton est cliqué
            System.out.println("Musique jouée !");
        });
    }
}
```

Artiste.java

```
1 package com.example.demo1 ;
2
3 import javafx.beans.property.SimpleStringProperty;
4 import javafx.beans.property.StringProperty;
5
6 public class Artiste {
7
8     private final StringProperty nom = new SimpleStringProperty();
9     private final StringProperty style = new SimpleStringProperty();
10    private final StringProperty type = new SimpleStringProperty() // "Singer"
11
12    public Artiste() {
13        this( "", "", "" );
14    }
15
16    public Artiste( String nom, String style, String type ) {
17        setNom( nom );
18        setStyle( style );
19        setType( type );
20    }
21
22    public String getNom() {
23        return nom.get();
24    }
25
26    public void setNom( String nom ) {
27        this.nom.set( nom );
28    }
29
30    public StringProperty nomProperty() {
31        return nom;
32    }
33
34    public String getStyle() {
35        return style.get();
36    }
37
38    public void setStyle( String style ) {
39        this.style.set( style );
40    }
41
42    public StringProperty styleProperty() {
43        return style;
44    }
45
46    public void setType( String type ) {
47        this.type.set( type );
48    }
49
50    public StringProperty typeProperty() {
51        return type;
52    }
53}
```

J'ai bien rempli la partie code (fx.id) de chaque élément utiliser dans scène builder. Je n'ai pas pu lancer mon projet avec Run dans intelijji a cause de multiple erreur de code que j'ai essayé de corriger avec L'IA en vain .Il y avait aussi apparemment un problème d'emplacement de mes fichier , le logiciel attendait un emplacement au quel je n'arrivait pas à accéder pour enregistrer le fichier .