

Fadi  
Alouani  
BTS SIO 1  
groupe 1  
b1  
02/09/25

## Compte rendu tp Mes premiers pas en JAVA

### Sommaire :

- **Introduction .**
- **Instalation des reussource necaissaire pour ce TP(explication des différente étape du TP).**
- **Lancement du programme**
- **Conclusion (Ce que j'ai appris et compris).**

### Introduction :

Etant en B1 ce TP avait pour objectif de nous initier à la programmation à travers le langage Java. Il nous a permis de découvrir pas à pas comment fonctionne un langage informatique et de comprendre les bases nécessaires pour écrire et exécuter nos premiers programmes. Cette première approche nous a donné une vision générale de la logique de la programmation et prépare le terrain pour la suite de notre apprentissage.

## Étape préalable

### Installation du JDK

Pour pouvoir programmer en Java, il faut installer le **JDK (Java Development Kit)**. Celui-ci contient :

- **le compilateur**, qui traduit le code source Java en code binaire exécutable ;
- **la JVM (Java Virtual Machine)**, qui exécute ce code sur l'ordinateur.

téléchargé et installé **AdoptOpenJDK** , en choisissant la version adaptée au système (Windows) et en gardant les options par défaut.

### Installation d'Eclipse

J'ai ensuite installé l'environnement de développement **Eclipse**, en choisissant l'option "java for Developers". Ce logiciel nous permet de créer, organiser et exécuter plus facilement nos programmes Java.

## Créer un programme en Java

### Ouvrir Eclipse

Une fois Eclipse ouvert, j'ai commencé un nouveau projet Java.

### Créer un projet

J'ai choisi un **nom de projet**, puis validé avec *Finish*.

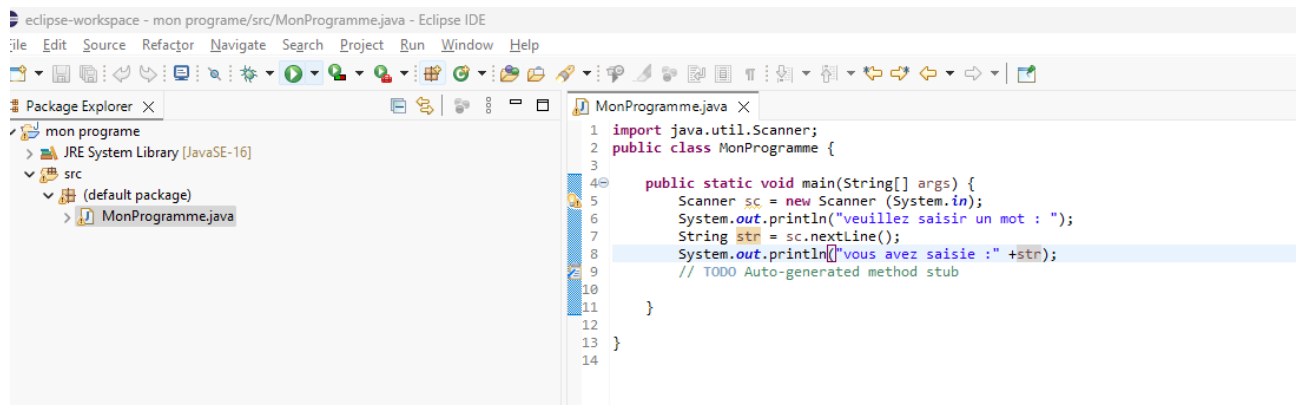
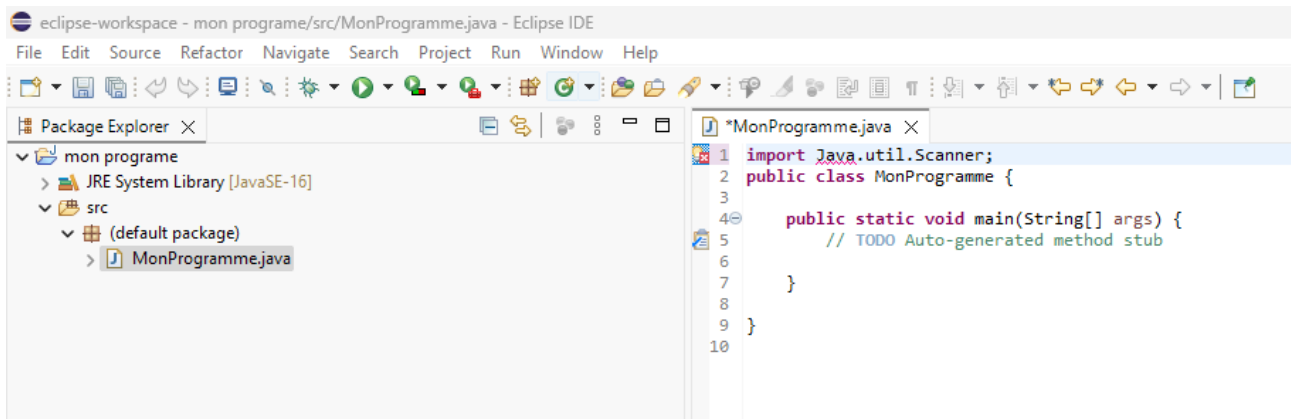
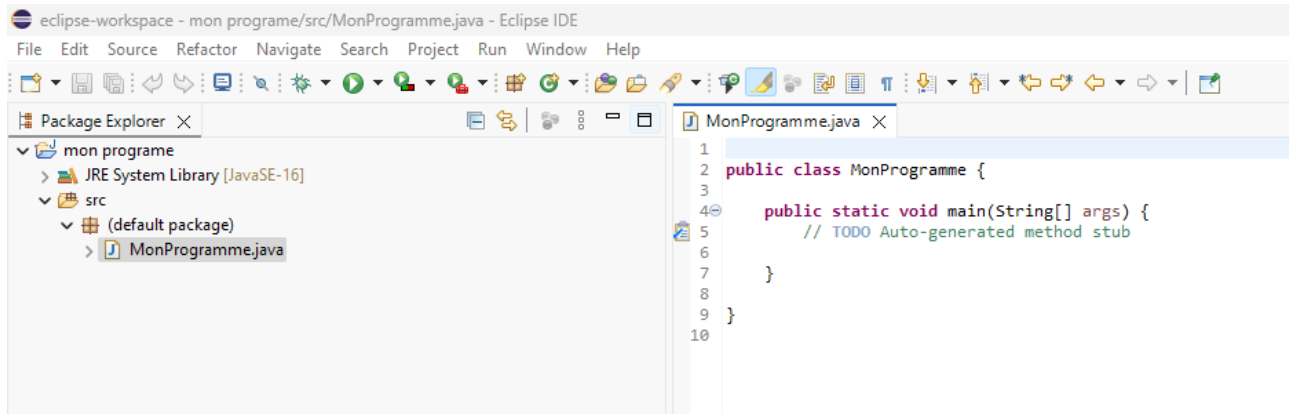
### Créer une classe Main

Dans le projet, nous avons créé une nouvelle **classe Main** :

- clic droit sur le projet , *New* , *Class*
- entrer un nom pour la classe ;
- cocher l'option "*public static void main*" ;
- puis cliquer sur *Finish*.

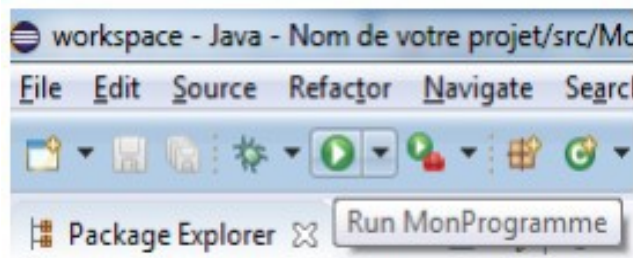
La méthode **main** est indispensable car elle correspond au point d'entrée d'un programme Java.

(capture d'ecran)

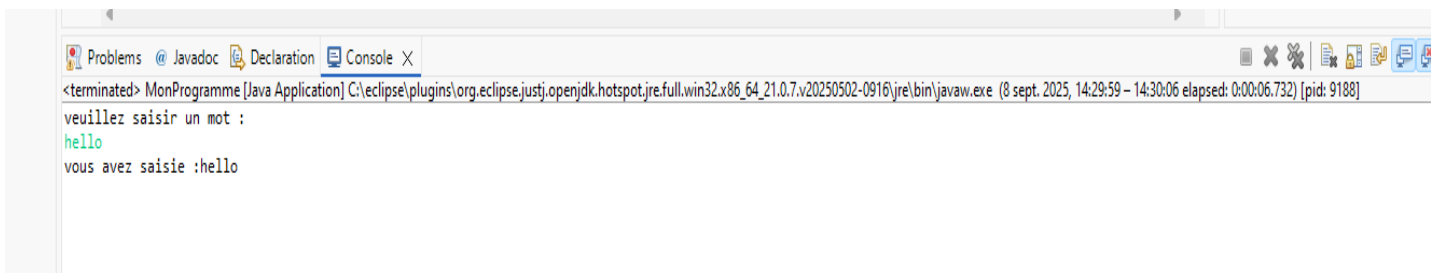


## **Lancer le programme:**

Une fois la classe écrite, il suffit de cliquer sur le bouton Run dans Eclipse pour exécuter le programme et voir le résultat à l'écran.



## **Voici le resultat final:**



## **Conclusion:**

Grâce à ce TP, j'ai appris à installer les outils nécessaires au développement en Java et à créer mon premier programme avec Eclipse. J'ai également découvert les bases du langage : la structure d'un projet, la déclaration et l'utilisation de variables, ainsi que la saisie de données avec la classe Scanner. Ce travail marque le début de mon apprentissage de Java et me prépare à développer des programmes plus complexes dans les prochains TP.