

Inteligência Artificial

Integração Numérica

Felipe Augusto Lima Reis

felipe.reis@ifmg.edu.br



**INSTITUTO
FEDERAL**
Minas Gerais

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Somas Riemann
- 3 Fórmulas Newton-Cotes
- 4 Regra Ponto Médio
- 5 Regra Trapézio
- 6 Regras Simpson

INTRODUÇÃO

Introdução

- Se $f(x)$ é uma função contínua em $[a, b]$, então $f(x)$ tem uma **primitiva** $F(x)$ nesse intervalo [Ruggiero and Lopes, 2000]
 - Primitiva é a uma função $F(x)$ tal que $F'(x) = f(x)$, para todo x no intervalo $[a, b]$;
- A integral, no intervalo, é dada por:

$$\int_a^b f(x)dx = F(a) - F(b)$$

- Dependendo da função $f(x)$, o cálculo analítico de $F(x)$ pode ser muito difícil de se obter
 - Podemos, então, aproximar a função $f(x)$ numericamente.

Introdução

- Considere o problema de aproximar uma integral de uma função contínua $f(x)$ no intervalo $[a, b]$, ou seja,

$$I = \int_a^b f(x)dx$$

- Podemos aproximar I por meio da subdivisão do intervalo $[a, b]$ em $n - 1$ subintervalos a partir de um conjunto ordenado de pontos $a = x_1 < x_2 < \dots < x_n = b$ [Justo et al., 2020].

Introdução

- A partir da aproximação pela subdivisão, temos:

$$I = \int_{x_1}^{x_2} f(x)dx + \int_{x_2}^{x_3} f(x)dx + \dots + \int_{x_{n-1}}^{x_n} f(x)dx = \sum_{i=1}^{n-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x)dx$$

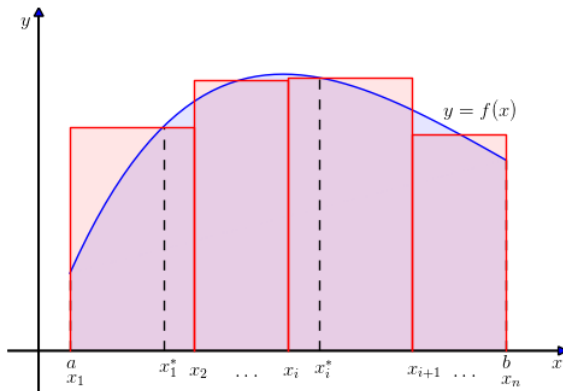
- Definindo um intervalo suficientemente pequeno, podemos aproximar cada subintervalo $h_i = x_{i+1} - x_i$, pela aproximação $f(x_i^*)$, gerando: [Justo et al., 2020]

$$I \approx \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i^*)h_i$$

$f(x_i^*)$ correspondente a aproximar $f(x)$ no intervalo (x_i, x_{i+1}) .

Introdução

- Geometricamente, o valor de I corresponde à área entre o gráfico de $f(x)$ e o eixo das abscissas [Justo et al., 2020].



Fonte: [Justo et al., 2020]

SOMAS DE RIEMANN

Somas de Riemann

- Considere a aproximação I da integral:

$$I = \int_a^b f(x) dx$$

- Uma das formas de aproxima-la é utilizar um polinômio $p(x)$ constante no intervalo $[a, b]$, ou seja, $f(x) = c$;
- Se aproximarmos $f(x)$ pelo ponto a esquerda do intervalo (a) temos que $f(x) \approx f(a)$

$$I \approx \int_a^b f(a) dx \longrightarrow I = f(a) \int_a^b dx \longrightarrow \boxed{I = f(a)(b - a)}$$

Somas de Riemann

- Podemos, entretanto, melhorar a aproximação, subdividindo $[a, b]$ em n intervalos de igual tamanho h , nos pontos x_i , onde:

$$x_i = a + (i - 1) \cdot h \quad , \text{ onde } \quad h = \frac{(b - a)}{n}$$

- Em cada intervalo i , podemos aproximar a área por:

$$\Delta S_i \approx f(x_i) \cdot h$$

- A área total é dada pela soma dos intervalos, correspondente à **Soma de Riemann à esquerda** [Justo et al., 2020].

$$S = \sum_{i=1}^n \Delta S_i = \sum_{i=1}^n f(x_i) \cdot h$$

Somas de Riemann

- Podemos, ainda aproximar a soma pelos pontos à direita e pelo ponto médio $\xi = \frac{x_i + x_{i+1}}{2}$ do intervalo [Justo et al., 2020]
 - Soma de Riemann à direita

$$S = \sum_{i=1}^n f(x_{i+1}) \cdot h$$

- Soma de Riemann pelo ponto médio

$$S = \sum_{i=1}^n f(\xi) \cdot h$$

FÓRMULAS DE NEWTON-COTES

Fórmulas de Newton-Cotes

- As fórmulas de Newton-Cotes utilizam a aproximação de um polinômio $p(x)$ que interpola $f(x)$ em pontos do intervalo $[a, b]$ igualmente espaçados [Ruggiero and Lopes, 2000];
- Assim como a Soma de Riemann, as fórmulas subdividem $[a, b]$ em n subintervalos de comprimento h , onde

$$h = \frac{(b - a)}{n}$$

ou

$$h = (x_i - x_{i+1})$$

Fórmulas de Newton-Cotes

- Segundo [Ruggiero and Lopes, 2000], as fórmulas fechadas de Newton-Cotes são fórmulas de integração onde

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_{a=x_0}^{b=x_n} p(x) dx$$

- Podemos utilizar um Polinômio de Lagrange $p_n(x)$, dado por

$$p_n(x) = y_0 L_0(x_i) + y_1 L_1(x_i) + \dots + y_n L_n(x_i) = \sum_{k=0}^n y_k L_k(x)$$

- Com isso, temos: [Justo et al., 2020]

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n A_i y_i$$

, onde

$$A_i = \int_a^b L_i(x) dx$$

Fórmulas de Newton-Cotes

- Existem ainda as fórmulas abertas de Newton-Cotes, para o intervalo (a, b) [Ruggiero and Lopes, 2000]
 - Estas, no entanto, não serão estudadas nesta disciplina.
- As seguintes fórmulas de Newton-Cotes serão estudadas:
 - Regra Ponto Médio;
 - Regra do Trapézio;
 - Regras de Simpson.

FÓRMULAS DE NEWTON-COTES

REGRA DO PONTO MÉDIO

Regra do Ponto Médio

- Considere, inicialmente, a Soma de Riemann pelo ponto médio

$$S = \sum_{i=1}^n f(\xi) \cdot h \quad , \text{onde} \quad \xi = \frac{[x_i, x_{i+1}]}{2}$$

- Podemos estabelecer uma das fórmulas de Newton-Cotes também pelo ponto médio
 - Neste caso, temos $x_0 = (a + b)/2$ e o polinômio interpolador é o polinômio de grau zero, $L_0(x) \equiv 1$ [Justo et al., 2020]

$$p(x) = f(x_0)L_0(x) = f(x_0)$$

Regra do Ponto Médio

- Pela fórmula de original Newton-Cotes, temos:

$$\int_a^b f(x)dx \approx \int_a^b p(x)dx$$

- Como, pela Regra do Ponto Médio, $f(x) \approx p(x) = f(x_0)$, temos:

$$\int_a^b f(x_0)dx \longrightarrow f(x_0) \int_a^b dx \longrightarrow f\left(\frac{a+b}{2}\right) \cdot (b-a)$$

- Substituindo $h = (b - a)$, temos:

$$I = h \cdot f\left(\frac{a+b}{2}\right)$$

Regra do Ponto Médio - Exemplo [Justo et al., 2020]

- Calcule a integral abaixo, usando a Regra do Ponto Médio:

$$\int_{0.1}^{0.3} e^{-x} \text{sen}(x) dx$$

- Resolvendo pelo ponto médio, temos

$$I = h \cdot f\left(\frac{a+b}{2}\right)$$

- Onde:

$$x = \frac{a+b}{2} = 0,2 \quad \text{e} \quad h = (b-a) = 0,2$$

- Temos então:

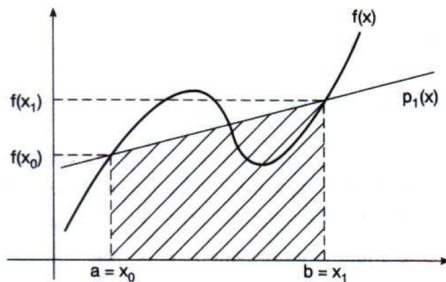
$$I = (0,2) \cdot e^{-0,2} \text{sen}(0,2) = 3,25 \times 10^{-2}$$

FÓRMULAS DE NEWTON-COTES

REGRA DO TRAPÉZIO

Regra do Trapézio

- A Regra do Trapézio corresponde a aproximar a integral por um polinômio de grau 1
 - O nome do método está relacionado à região entre o eixo x e a reta que liga os pontos do gráfico da função nos extremos do intervalo, formando um trapézio [Justo et al., 2020]



Fonte: [Ruggiero and Lopes, 2000]

Regra do Trapézio

- Considere inicialmente um Polinômio de Lagrange de grau 1

$$p_1(x) = y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x)$$

- Substituindo na Fórmula de Newton-Cotes, temos:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_{a=x_0}^{b=x_1} p_1(x) dx$$

- Substituindo pelo polinômio, temos:

$$I_T = \int_{a=x_0}^{b=x_1} y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x) dx$$

Regra do Trapézio

- Simplificando, temos:

$$I_T = y_0 \int_{a=x_0}^{b=x_1} L_0(x) dx + y_1 \int_{a=x_0}^{b=x_1} L_1(x) dx$$

- Podemos ainda fazer:

$$A_0 = \int_{a=x_0}^{b=x_1} \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)} dx \longrightarrow \boxed{A_0 = \frac{h}{2}} \quad , \text{ onde } h = x_1 - x_0$$

- Da mesma forma:

$$A_1 = \int_{a=x_0}^{b=x_1} \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} dx \longrightarrow \boxed{A_1 = \frac{h}{2}} \quad , \text{ onde } h = x_1 - x_0$$

Todos os cálculos podem ser encontrados detalhados na Seção 9.2.2 de [Justo et al., 2020].

Regra do Trapézio

- A Regra do Trapézio, então, é dada por:

$$\int_a^b f(x)dx \approx \left(\frac{1}{2}f(a) + \frac{1}{2}f(b) \right) h$$

- A Regra do Trapézio, pode ser ainda escrita como:

$$I_T = \frac{h}{2}(f(a) + f(b))$$

Regra do Trapézio - Exemplo [Justo et al., 2020]

- Calcule a integral abaixo, usando a Regra do Trapézio:

$$\int_0^1 e^{-x^2} dx$$

- A fórmula da Regra do Trapézio é:

$$I_T = \frac{h}{2}(f(a) + f(b))$$

- Temos então:

$$I_T = \frac{(1-0)}{2}(e^0 + e^{-1}) = 0,6839$$

Regra do Trapézio - Exemplo [da Silva, 2020]

- Calcule a integral abaixo, usando a Regra do Trapézio:

$$\int_1^7 \frac{1}{x} dx$$

- A fórmula da Regra do Trapézio é:

$$I_T = \frac{h}{2}(f(a) + f(b))$$

- Temos então:

$$I_T = \frac{(7-1)}{2} \left(\frac{1}{7} + 1 \right) = 3,4286$$

Resultado analítico esperado: $\int \frac{1}{x} dx = \ln(x) = 1.9459$.

Método Composto do Trapézio

- O **Método Composto do Trapézio**¹, divide o intervalo $[a, b]$ para melhor aproximação [Ruggiero and Lopes, 2000];
 - O espaço de integração é dividido em n intervalos iguais, $y_0, y_1, y_2, \dots, y_n$;
 - Em cada um deles, utiliza-se a Regra do Trapézio

$$\int_a^b f(x)dx \approx \sum_{i=0}^{n-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x)dx$$

¹ [Ruggiero and Lopes, 2000] usa a nomenclatura **Regra do Trapézio Repetida**.

Método Composto do Trapézio

- O Método Composto do Trapézio é dado então por:

$$I_{TC} = \frac{1}{2} \sum_{i=0}^{n-1} h \cdot [f(x_i) + f(x_{i+1})]$$

onde $h = (x_{i+1} - x_i)$

Trapézio Composto - Exemplo [da Silva, 2020]

- Calcule a integral abaixo, usando o Método Composto do Trapézio, com 4 trapézios:

$$\int_1^7 \frac{1}{x} dx$$

- A fórmula da Método Composto do Trapézio é:

$$I_{TC} = \frac{1}{2} \sum_{i=0}^{n-1} h \cdot [f(x_i) + f(x_{i+1})]$$

- Temos então:

$$I_{TC} = \frac{1}{2}(2, 1 + 0,975 + 0,6477 + 0,4870) = 2,1049$$

Resultado analítico esperado: $\int \frac{1}{x} dx = \ln(x) = 1.9459$.

FÓRMULAS DE NEWTON-COTES

REGRAS DE SIMPSON

Regra de Simpson

- A **Regra de Simpson** corresponde a aproximar a integral por um polinômio de grau 2 [Justo et al., 2020]
 - Também é utilizada a nomenclatura de **Regra 1/3 de Simpson** [Ruggiero and Lopes, 2000];

- A regra necessita de 3 pontos no intervalo fechado $[a, b]$

$$x_0 = a, \quad x_1 = (a + b)/2, \quad x_2 = b$$

- Cada subintervalo de comprimento h é dado por $h = \frac{x_2 - x_0}{2}$
- A aproximação é realizada pelo Polinômio de Lagrange.

$$p(x) = y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x) + y_2 L_2(x)$$

Regra de Simpson

- Aproximando $f(x)$ por $p_2(x)$ e calculando a integral, temos:²

$$\int_a^b f(x)dx \approx \frac{h}{3} \left(f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right)$$

- Uma vez que $h = \frac{(b-a)}{2}$, podemos reescrever a equação como:

$$\int_a^b f(x)dx \approx \frac{(b-a)}{6} \left(f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right)$$

²Cálculos não serão exibidos nesta seção. Cálculos disponíveis 9.2.3 de [Justo et al., 2020]

Regra de Simpson - Exemplo [Justo et al., 2020]

- Calcule a integral abaixo, usando a Regra de Simpson:

$$\int_0^1 e^{-x^2} dx$$

- A fórmula da Regra de Simpson é:

$$I_S = \frac{(b-a)}{6} \left(f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right)$$

- Temos então:

$$I_S = \frac{1}{6}(e^0 + 4e^{-\frac{1}{4}} + e^{-1}) = 0,7472$$

Método Composto de Simpson

- O **Método Composto de Simpson**³, divide o intervalo $[a, b]$ para melhor aproximação [Ruggiero and Lopes, 2000];
- Na literatura, esse cálculo é feito de duas formas ligeiramente distintas
 - A diferença é relacionada ao número de intervalos usados para divisão do espaço de integração;
 - Preferencialmente, é recomendado o uso da Forma 2, conforme livro de [Ruggiero and Lopes, 2000].

³ [Ruggiero and Lopes, 2000] usa a nomenclatura **Regra de Simpson Repetida**.

Método Composto de Simpson

- **Forma 1** [Justo et al., 2020]
 - O espaço de integração é dividido em $2n$ intervalos iguais, y_1, y_2, \dots, y_{2n} ;⁴
 - Em cada um deles, utiliza-se a Regra do Simpson
 - O Método Composto do Simpson é dado então por:

$$I_{SC} = \frac{h}{3} \left[f(x_1) + \left(2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{2i+1}) \right) + \left(4 \sum_{i=1}^n f(x_{2i}) \right) + f(x_{2n+1}) \right]$$

- Onde h é dado por $h = (b - a)/(2n)$.

⁴ Observe que a fórmula inicia em y_1 .

Método Composto de Simpson

- **Forma 2** [Ruggiero and Lopes, 2000] [Alves, 1997]
 - O espaço de integração é dividido em n intervalos iguais, $y_0, y_1, y_2, \dots, y_n$.⁵
 - Em cada um deles, utiliza-se a Regra do Simpson
 - O Método Composto do Simpson é dado então por:

$$I_{SC} = \frac{h}{3} \left[f(x_0) + \left(2 \sum_{i=1}^{\frac{n}{2}-1} f(x_{2i}) \right) + \left(4 \sum_{i=1}^{\frac{n}{2}} f(x_{2i-1}) \right) + f(x_n) \right]$$

- Onde h é dado por $h = (b - a)/(n)$.

⁵ Observe que a fórmula inicia em y_0 .

Regra 3/8 de Simpson

- A **Regra 3/8 de Simpson** corresponde a aproximar a integral por um polinômio de grau 3 [da Silva, 2020];
- A aproximação é realizada pelo Polinômio de Lagrange.

$$p(x) = y_0L_0(x) + y_1L_1(x) + y_2L_2(x) + y_3L_3(x)$$

- A fórmula da Regra 3/8 de Simpson é dada por

$$\int_a^b f(x)dx \approx \frac{3h}{8} (y_0 + 3y_1 + 3y_2 + y_3)$$

Referências I



Alves, C. J. S. (1997).

Análise numérica - notas de aula.

[Online]; acessado em 23 de Outubro de 2020. Disponível em:

<https://www.math.tecnico.ulisboa.pt/~calves/courses/>.



da Silva, D. M. (2020).

Cálculo Numérico - Slides de Aula.

IFMG - Instituto Federal de Minas Gerais, Campus Formiga.



Justo, D., Sauter, E., Azevedo, F., Guidi, L., and Konzen, P. H. (2020).

Cálculo Numérico, Um Livro Colaborativo - Versão Python.

UFRGS - Universidade Federal do Rio Grande do Sul.

<https://www.ufrgs.br/reatmat/CalculoNumerico/livro-py/livro-py.pdf>.



Ruggiero, M. A. G. and Lopes, V. L. d. R. (2000).

Cálculo Numérico - Aspectos Teóricos e Computacionais.

Editora Makron, 2 edition.