Matemática Computacional

Sistemas Lineares

Felipe Augusto Lima Reis felipe.reis@ifmg.edu.br



Sumário



- Introdução
- 2 Método de Gauss
- Método Gauss-Jordan
- Pivotamento Parcial
- 5 Fatoração LU
- 6 Métodos Iterativos

Introdução a Sistemas Lineares

Sistemas Lineares



 Um sistema de equações lineares pode ser escrito na forma algébrica como:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

$$\vdots$$

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m$$

• O sistema também pode ser representado na **forma matricial** Ax = b, onde :

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}, x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

Introdução

0000



- Na forma matricial, temos a seguinte nomenclatura:
 - A: matriz de coeficientes;
 - x: vetor de incógnitas;
 - b: vetor dos termos constantes
- Podemos também definir uma matriz completa (ou estendida) de Ax = b como [A|b]:

$$[A|b] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{bmatrix}$$

Matrizes triangulares

Introdução

0000

• Sistema triangular inferior de ordem *n*:

$$\begin{bmatrix} I_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ I_{21} & I_{22} & 0 & \dots & 0 \\ I_{31} & I_{32} & I_{33} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ I_{n1} & I_{n2} & I_{n3} & \dots & Inn \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix}$$

• Sistema triangular superior de ordem *n*:

$$\begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \dots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & u_{23} & \dots & u_{2n} \\ 0 & 0 & u_{33} & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & u_{nn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \\ \vdots \\ d_n \end{bmatrix}$$



- Eliminação Gaussiana (popularmente, escalonamento) é um método para solução de sistemas lineares:
 - Consiste em realizar operações elementares, de forma a transformar a matriz de coeficientes (A) em uma matriz triangular (inferior ou superior);
 - Após o escalonamento, a solução pode ser obtida via substituição regressiva [Justo et al., 2020].



- Operações permitidas na Eliminação Gaussiana:
 - multiplicação de um linha por uma constante não nula;
 - substituição de uma linha por ela mesma somada a um múltiplo de outra linha;
 - permutação de duas linhas [Justo et al., 2020].

Introdução



• Considere o sistema abaixo: [Justo et al., 2020]

$$x + y + z = 1$$
$$4x + 4y + 2z = 2$$
$$2x + y - z = 0$$

 O sistema pode ser transformado na seguinte matriz estendida:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 4 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}_{m \times n}$$

Introdução



Pergunta do protocolo:

• A matriz atual é triangular superior ou inferior? Não.

Sequência de solução

- ① Iteração: zerar o primeiro elemento das linhas m>1
 - Consideremos a linha 2, como exemplo:
 - Utilizar a matriz atual para cálculo das novas linhas 2 e 3;
 - Considere a₂₁ igual ao primeiro elemento da linha 2 e a₁₁, o primeiro elemento da linha 1¹;
 - Fazer: $L_2 \leftarrow a_{11}L_2 a_{12}L_1$

¹ Não é necessário utilizar fórmula abaixo (apenas sugestão)



Pergunta do protocolo:

• A matriz atual é triangular superior ou inferior? Não.

Sequência de solução:

- lacktriangle Iteração: zerar o primeiro elemento das linhas m>1
 - Consideremos a linha 2, como exemplo:
 - Utilizar a matriz atual para cálculo das novas linhas 2 e 3;
 - Considere a₂₁ igual ao primeiro elemento da linha 2 e a₁₁, o primeiro elemento da linha 1¹;
 - Fazer: $L_2 \leftarrow a_{11}L_2 a_{12}L_1$

¹ Não é necessário utilizar fórmula abaixo (apenas sugestão).



Sequência de solução [cont.]:

- lacktriangle Iteração: zerar o primeiro elemento das linhas m>1 2
 - Consideremos a linha 3, como exemplo:
 - Considere a₃₁ igual ao primeiro elemento da linha 3 e a₁1, o primeiro elemento da linha 1;
 - Fazer: $L_3 \leftarrow a_{11}L_3 a_{31}L_1$

² Repetir o mesmo protocolo para todas as linhas m > 1 (caso existam)

Matriz estendida

Introdução

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 4 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}_{m \times n}$$

Aplicação (Iteração 1)

• Iteração: zerar primeiro elemento linhas m > 1:

•
$$L_2 \leftarrow L_2 - 4L_1 \ (a_{21} = 4, \ a_{11} = 1);$$

$$\begin{cases} 4x + 4y + 2z = 2 & (L_2) \\ -4x - 4y - 4z = -4 & (-4L_1) \\ \hline 0x + 0y - 2z = -2 & (L_2 - 4L_1) \end{cases}$$



Aplicação (Iteração 1) [cont.]

• Iteração: zerar primeiro elemento linhas m > 1:

•
$$L_3 \leftarrow L_3 - 2L_1$$
 ($a_{31} = 2$, $a_{11} = 1$);

$$\begin{cases}
2x + y - z = 0 & (L_3) \\
-2x - 2y - 2z = -2 & (-2L_1) \\
0x - y - 3z = -2 & (L_3 - 2L_1)
\end{cases}$$

Matriz resultante

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & -3 & -2 \end{bmatrix}$$

Introdução



Aplicação (Iteração 1) [cont.]

- Iteração: zerar primeiro elemento linhas m > 1:
 - $L_3 \leftarrow L_3 2L_1$ ($a_{31} = 2$, $a_{11} = 1$);

$$\begin{cases} 2x + y - z = 0 & (L_3) \\ -2x - 2y - 2z = -2 & (-2L_1) \\ \hline 0x - y - 3z = -2 & (L_3 - 2L_1) \end{cases}$$

Matriz resultante

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & -3 & -2 \end{bmatrix}$$

Introdução



Pergunta do protocolo:

• A matriz atual é triangular superior ou inferior? Não.

Sequência de solução:

- 2 Iteração: zerar o **segundo** elemento das linhas $m \neq 2$
 - Opções:
 - Zerar as linhas 1 e 3, repetindo o protocolo semelhante ao feito no passo 1 (soma de linhas);
 - Trocar linha 3 com linha 2, multiplicar a linha 2 por (-1) e, em seguida, zerar a linha 1;
 - As duas opções tem o mesmo efeito sobre o escalonamento, cabendo escolha pessoal
 - Devido à facilidade da troca de linhas, sem necessidade de cálculos, optaremos pela segunda opção.



Matriz estendida (após passo 1)

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & -3 & -2 \end{bmatrix}$$

Aplicação (Iteração 2)

- 2 Iteração: zerar o **segundo** elemento das linhas m > 2:
 - Troca das linhas 2 e 3

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -3 & -2 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \end{bmatrix}$$

Introdução



Aplicação (Iteração 2) [cont.]

- 2 Iteração: zerar o **segundo** elemento das linhas $m \neq 2$:
 - Multiplicar a linha 2 por -1
 - Multiplicar a linha 3 por -1:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$

• Dividir a linha 3 por 2:3

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

³Apesar de não ser obrigatório, procure manter sempre as linhas pivô com coeficiente 1, para facilitar os cálculos.

Introdução



Pergunta do protocolo:

• A matriz atual é triangular superior ou inferior? Sim.

Qual o protocolo se a matriz não fosse triangular

 <u>Se</u> a matriz <u>não</u> fosse triangular, deveríamos repetir o protocolo até transformá-la em uma matriz triangular.

Sequência de solução:

Como a matriz é triangular (superior), devemos voltar ao resolver o sistema correspondente à matriz atual.

Introdução



Matriz atual estendida (após passo 2)

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Sequência de solução

3 Resolver o sistema correspondente à matriz atual.

$$x + y + z = 1$$
$$y + 3z = 2$$
$$z = 1$$

• Temos, por substituição, z = 1, y = -1 e x = 1.

MÉTODO DE GAUSS-JORDAN



- O método de Método de Gauss-Jordan complementa o método de Gauss;
- Ele continua o escalonamento da matriz até transformá-la em uma matriz diagonal.



 Consideremos a seguinte matriz escalonada, após aplicação do Método de Gauss:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$



Pergunta do protocolo:

• A matriz atual é diagonal? Não.

Sequência de solução

- Continuar a eliminação gaussiana até gerar uma matriz diagonal;
- Protocolo
 - Iterar até zerar todos os elementos que não pertencem à diagonal da matriz de coeficientes A, seguindo o protocolo de escalonamento.



Pergunta do protocolo:

• A matriz atual é diagonal? Não.

Sequência de solução:

- Continuar a eliminação gaussiana até gerar uma matriz diagonal;
- Protocolo:
 - Iterar até zerar todos os elementos que não pertencem à diagonal da matriz de coeficientes A, seguindo o protocolo de escalonamento.



Consideremos a última matriz escalonada⁴:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\bullet$$
 $L_1 = L_1 - L_2$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

•
$$L_1 = L_1 + 2L_3$$

$$\bullet$$
 $L_2 = L_2 - 3L_3$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

⁴Seção Método de Gauss, após passo 2.





Matriz atual estendida:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Solução

- Após a finalização do método, a matriz contém diretamente os valores das variáveis;
- Logo, x = 1, y = -1 e z = 1.





Matriz atual estendida:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Solução:

- Após a finalização do método, a matriz contém diretamente os valores das variáveis;
- Logo, x = 1, y = -1 e z = 1.

Métodos Iterativos

ELIMINAÇÃO GAUSSIANA COM PIVOTAMENTO PARCIAL

Elim. Gauss com Pivotamento Parcial



• Consiste em fazer permutação de linhas de forma a escolher o maior pivô (em módulo) a cada passo [Justo et al., 2020].

$$x + y + z = 1$$
$$2x + y - z = 0$$
$$2x + 2y + z = 1$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1/2 & 3/2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1/2 & 3/2 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

Fonte: Adaptado de [Justo et al., 2020]

Elim. Gauss com Pivotamento Parcial



 A técnica de eliminação gaussiana com pivotamento parcial ajuda a evitar a propagação dos erros de arredondamento [Justo et al., 2020].



 \bullet Considere o seguinte sistema linear, onde 0 $\ll \epsilon \ll 1$

$$\epsilon x + 2y = 4$$
$$x + \epsilon y = 3$$

• Em formato matricial e escalonando o sistema, temos:

$$\begin{bmatrix} \varepsilon & 2 & 4 \\ 1 & \varepsilon & 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} \varepsilon & 2 & 4 \\ 0 & \varepsilon - \frac{2}{\varepsilon} & 3 - \frac{4}{\varepsilon} \end{bmatrix}$$

Elim. Gauss com Pivotamento Parcial



• Resolvendo o sistema, temos:

$$y = \frac{3 - \frac{4}{\epsilon}}{\epsilon - \frac{2}{\epsilon}} \quad \text{e} \quad x = \frac{4 - 2y}{\epsilon}$$

• Quando $\epsilon \to 0$, temos:

$$y = \frac{3 - \frac{4}{\epsilon}}{\epsilon - \frac{2}{\epsilon}} = \frac{3\epsilon - 4}{\epsilon^2 - 2} = \frac{-4}{-2} = 2$$

• Calculado o valor de y, podemos calcular x:

$$x = \frac{4-2y}{\epsilon} = \frac{2}{\epsilon}(2-y) = 0$$

No entanto, o resultado está incorreto

Elim. Gauss com Pivotamento Parcial

• Calculado o valor de y, podemos calcular x:

$$x = \frac{4-2y}{\epsilon} = \frac{2}{\epsilon}(2-y) = 0$$

• No entanto, o resultado está incorreto!

Elim. Gauss com Pivotamento Parcial



• Para conferir, vamos substituir no sistema original, onde $\epsilon \to 0$, x=0 e y=2:

$$\epsilon x + 2y = 4$$
 \Longrightarrow $(0 \times 0) + (2 \times 2) = 4$
 $x + \epsilon y = 3$ \Longrightarrow $0 + (0 \times 2) \neq 3$

- Quando ϵ é pequeno e utilizamos um sistema de ponto flutuante de acurácia finita, o resultado de x depende de y, gerando x=0;
- Essa condição é chamada Cancelamento Catastrófico;
- Para soluciona-la, devemos utilizar o Pivotamento Parcial.

Elim. Gauss com Pivotamento Parcial



• Com o pivotamento parcial, temos:

$$\left[\begin{array}{c|c|c} \varepsilon & 2 & 4 \\ 1 & \varepsilon & 3 \end{array}\right] \sim \left[\begin{array}{c|c|c} 1 & \varepsilon & 3 \\ \varepsilon & 2 & 4 \end{array}\right] \sim \left[\begin{array}{c|c|c} 1 & \varepsilon & 3 \\ 0 & 2 - \varepsilon^2 & 4 - 3\varepsilon \end{array}\right]$$

• Resolvendo o sistema, temos:

$$y = \frac{4 - 4\epsilon}{2 - \epsilon^2} \quad \text{e} \quad x = 3 - \epsilon y$$

- Nesse resultado, o resultado de x não depende de y, de modo que seja possível um cancelamento catastrófico;
- Resolvendo o sistema, para $\epsilon \to 0$, temos $x \approx 3$ e y = 2.



Método de Gauss

Introdução



• Para matrizes densas, é possível fatorar a matriz A como o produto de uma matriz L triangular inferior e uma matriz U triangular superior, ou seja, A = LU [Justo et al., 2020].

$$Ax = b$$

$$LUx = b$$

$$L(Ux) = b$$

$$Ly = b \qquad Ux = y$$

 A matriz U da fatoração LU é a matriz obtida ao final do escalonamento da matriz A.

Matriz densa: matrizes cuja maioria dos valores são diferentes de zero.

Matriz esparsa: matrizes cuja maioria dos valores são iguais a zero.



- Para resolver um sistema utilizando Fatoração LU, devemos seguir o seguinte protocolo:
 - Escalonar a matriz e aplicar as frações usadas no escalonamento à posição correspondente na matriz identidade;
 - **2** Resolver o sistema triangular inferior Ly = b;
 - **3** Resolver o sistema triangular superior Ux = y.
- Após a solução do sistema triangular superior, teremos o resultado de Ax = b.



- A fatoração LU tem como vantagem a possibilidade de resolução de qualquer sistema que tenha cuja matriz de coeficientes seja igual à matriz A [Ruggiero and Lopes, 2000]
 - Se o vetor b for alterado, não será necessário fatorar a matriz novamente;
 - Os resultados serão obtidos somente pelas etapas de resolução dos sistemas triangulares.
- Fatoração LU também pode ser utilizada para cálculo de determinantes e matrizes inversas⁵ [Campos Filho, 2007].

⁵Essas aplicações não serão abordadas nesta disciplina.



Introdução

• Considere o sistema abaixo: [Justo et al., 2020]

$$x_1 + x_2 + x_3 = -2$$
$$2x_1 + x_2 - x_3 = 1$$
$$2x_1 - x_2 + x_3 = 3$$

• O sistema pode ser transformado nas seguintes matrizes:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Introdução



Para utilizar o método, devemos definir a seguinte estrutura:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{L} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}}_{U}$$

- Para escalonamento da matriz U, iremos utilizar uma fórmula diferente daquela utilizada na Eliminação Gaussiana
 - Essa fórmula também pode ser usada no Método de Gauss⁶.

⁶Como a fórmula pode gerar frações, optei pela abordagem anterior na apresentação do Método de Gauss, uma vez que julguei que os resultados, em geral, são mais simples, o que evita erros de cálculos.

Introdução



- Consideremos que desejamos zerar o elemento u_{21} (linha 2), com base na linha 1 (elemento u_{11});
- Para isso, iremos definir um valor α , correspondente a:

$$\alpha_{21} = u_{21}/u_{11}$$

A atualização da matriz U será dada por:

$$U_2 = U_2 - \alpha_{21}U_1$$

• Esse valor α_{21} substituirá o elemento l_{21} da matriz L (esse valor na matriz identidade, originalmente é zero).

Não confundir o elemento 121, da matriz L (em fatoração LU) com a linha da matriz gaussiana, previamente indicada pela letra L.

Introdução

• De forma análoga, para zerar o elemento u_{31} (linha 3), com base na linha 1 (elemento u_{11}):

$$\alpha_{31} = u_{31}/u_{11}$$

• A atualização da matriz *U* será dada por:

$$U_3 = U_3 - \alpha_{31}U_1$$

- O valor α_{31} substituirá o elemento l_{31} da matriz L;
- A mesma ideia será aplicada a outros elementos que forem atualizados na matriz LU.

Introdução

Fatoração LU



- Fase 1 do Protocolo:
 - Escalonar a matriz e aplicar as frações usadas no escalonamento à posição correspondente na matriz identidade;

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 1 & 1 \\ \mathbf{2} & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

- \bullet $\alpha_{21} = u_{21}/u_{11} \rightarrow \alpha_{21} = 2$
- $U_2 = U_2 2U_1$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -3 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$



- Fase 1 do Protocolo: [cont.]
 - Escalonar a matriz e aplicar as frações usadas no escalonamento à posição correspondente na matriz identidade;

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -3 \\ \mathbf{2} & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

- \bullet $\alpha_{31} = u_{31}/u_{11} \rightarrow \alpha_{31} = 2$
- $U_3 = U_3 2U_1$
- $I_{31} = 2$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -3 \\ 0 & -3 & -1 \end{bmatrix}$$



- Fase 1 do Protocolo: [cont.]
 - Escalonar a matriz e aplicar as frações usadas no escalonamento à posição correspondente na matriz identidade;

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -\mathbf{1} & -3 \\ 0 & -\mathbf{3} & -1 \end{bmatrix}$$

- $\alpha_{32} = u_{32}/u_{22} \rightarrow \alpha_{22} = -3/-1 = 3$
- $U_3 = U_3 3U_2$
- $I_{32} = 3$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix}$$

Introdução

Fatoração LU



- Após a fatoração, devemos aplicar a Fase 2 do Protocolo:
 - **2** Resolver o sistema triangular inferior Ly = b;

$$y_1 = -2$$
$$2y_1 + y_2 = 1$$
$$2y_1 + 3y_2 + y_3 = 3$$

• Após a solução do sistema, temos:

$$y_1 = -2$$
 , $y_2 = 5$ e $y_3 = -8$



- Obtido os valores de *y*, devemos aplicar a Fase 3:
 - **3** Resolver o sistema triangular superior Ux = y.

$$x_1 + x_2 + x_3 = -2$$
$$-x_2 - 3x_3 = 5$$
$$8x_3 = -8$$

Solucionando o sistema, temos:

$$x_1 = 1$$
 , $x_2 = -2$ e $x_3 = -1$

 A solução da Fase 3 do Protocolo corresponde à solução final do sistema, utilizando a Fatoração LU.

MÉTODOS ITERATIVOS

Introdução
0000Método de Gauss
0000000000000Método Gauss-Jordan
000000Pivotamento Parcial
0000000Fatoração LU
00000000Métodos Iterativos
000000000

MÉTODO DE JACOBI

Método de Jacobi

Introdução



• Considere um sistema linear, escrito na forma algébrica:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = y_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = y_2$$

$$\vdots$$

$$a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = y_n$$

• O valor de x_1 , em uma iteração k+1 pode ser dado por:

$$x_1^{(k+1)} = \frac{y_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + \dots + a_{1n}x_n^{(k)})}{a_{11}}$$

Método de Jacobi

Introdução

• Para um determinado elemento x_n , em uma iteração k+1, temos:

$$x_n^{(k+1)} = \frac{y_n - (a_{n1}x_1^{(k)} + \dots + a_{n,n-2}x_{n-2}^{(k)} + a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k)})}{a_{nn}}$$

• O Método de Jacobi corresponde a [Justo et al., 2020]:

$$x^{(1)} = \operatorname{aproximação inicial}$$

$$x_{i}^{(k+1)} = \left(y_{i} - \frac{\sum_{j=1, j \neq i}^{n} a_{ij} x_{j}^{(k)}}{a_{nn}}\right)$$

MÉTODO DE GAUSS-SEIDEL

Método de Gauss-Seidel



Considere um sistema linear, escrito na forma algébrica:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = y_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = y_2$$

$$\vdots$$

$$a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = y_n$$

• O valor de x_1 , em uma iteração k+1, é dado da mesma forma que o Método de Jacobi, por:

$$x_1^{(k+1)} = \frac{y_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + \dots + a_{1n}x_n^{(k)})}{a_{11}}$$

Método de Gauss-Seidel

• O cálculo de x_2 , no entanto, é dado a partir de x_1 , como:

$$x_2^{(k+1)} = \frac{y_2 - (a_{21}x_1^{(k)} + a_{23}x_3^{(k)} + \dots + a_{2n}x_n^{(k)})}{a_{22}}$$

• Para um elemento x_n , em uma iteração k+1, temos:

$$x_n^{(k+1)} = \frac{y_n - (a_{n1}x_1^{(k+1)} + ... + a_{n(n-1)}x_{n-1}^{(k+1)})}{a_{nn}}$$



• O Método de Gauss-Seidel corresponde a [Justo et al., 2020]:

$$x^{(1)} = \operatorname{aproximação inicial}$$

$$x_i^{(k+1)} = \left(\frac{y_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^{n} a_{ij} x_j^{(k)}}{a_{ii}}\right)$$

Convergência dos Métodos de Jacobi e GAUSS-SEIDEL

0000

Método de Gauss

Convergência de Jacobi e Gauss-Seidel



- A condição suficiente para que os métodos de Gauss-Seidel e Jacobi convirjam é a que a matriz seja <u>estritamente</u> diagonal dominante⁷ [Justo et al., 2020].
 - Uma matriz é <u>estritamente</u> diagonal dominante quando:

$$|a_{ii}| > \sum_{\substack{j=1 \ j \neq i}}^{n} |a_{ij}|$$
 , $i = 1, 2, ..., n$

• Uma matriz é diagonal dominante quando:

$$|a_{ii}| \geq \sum_{\substack{j=1 \ j \neq i}}^{n} |a_{ij}|$$
 , $i = 1, 2, ..., n$

⁷Condição não obrigatória

Comparação entre os Métodos de Jacobi e Gauss-Seidel

Comparação Métodos Iterativos

• Considere o seguinte sistema linear:

$$10x + v = 23$$

$$x + 8y = 26$$

• A resolução pelos métodos de Jacobi e Gauss-Seidel:

Método de Jacobi

$$\begin{array}{lll} x^{(k+1)} & = & \frac{23-y^{(k)}}{10} \\ y^{(k+1)} & = & \frac{26-x^{(k)}}{8} \\ x^{(2)} & = & \frac{23-y^{(1)}}{10} = 2,3 \\ y^{(2)} & = & \frac{26-x^{(1)}}{8} = 3,25 \\ x^{(3)} & = & \frac{23-y^{(2)}}{10} = 1,975 \\ y^{(3)} & = & \frac{26-x^{(2)}}{8} = 2,9625 \end{array}$$

Método de Gauss-Seidel

$$\begin{array}{lll} x^{(k+1)} & = & \frac{23-y^{(k)}}{10} \\ y^{(k+1)} & = & \frac{26-x^{(k+1)}}{8} \\ x^{(2)} & = & \frac{23-y^{(1)}}{10} = 2,3 \\ y^{(2)} & = & \frac{26-x^{(2)}}{8} = 2,9625 \\ x^{(3)} & = & \frac{23-y^{(2)}}{10} = 2,00375 \\ y^{(3)} & = & \frac{26-x^{(3)}}{9} = 2,9995312 \end{array}$$

Fonte: [Justo et al., 2020]

Referências I





Campos Filho, F. F. (2007).

ALGORITMOS NUMERICOS.

LTC. 2 edition.



da Silva, D. M. (2020).

Cálculo Numérico - Slides de Aula.

IFMG - Instituto Federal de Minas Gerais, Campus Formiga.



Justo, D., Sauter, E., Azevedo, F., Guidi, L., and Konzen, P. H. (2020).

Cálculo Numérico, Um Livro Colaborativo - Versão Python.
UFRGS - Universidade Federal do Rio Grande do Sul.

https://www.ufrgs.br/reamat/CalculoNumerico/livro-py/livro-py.pdf.

nttps://www.angs.bi/reamat/car



Ruggiero, M. A. G. and Lopes, V. L. d. R. (2000).

Cálculo Numérico - Aspectos Teóricos e Computacionais.

Editora Makron, 2 edition.