25 | 答疑 (二) : GIL与多线程是什么关系 呢?

2019-07-05 景霄

Python核心技术与实战

讲入课程 >



讲述: 冯永吉

时长 06:34 大小 6.02M



你好,我是景霄。

不知不觉中,我们又一起完成了第二大章进阶篇的学习。我 非常高兴看到很多同学一直在坚持积极地学习,并且留下了 很多高质量的留言,值得我们互相思考交流。也有一些同学 反复推敲,指出了文章中一些表达不严谨或是不当的地方, 我也表示十分感谢。

大部分留言,我都在相对应的文章中回复过了。而一些手机上不方便回复,或是很有价值很典型的问题,我专门摘录了出来,作为今天的答疑内容,集中回复。

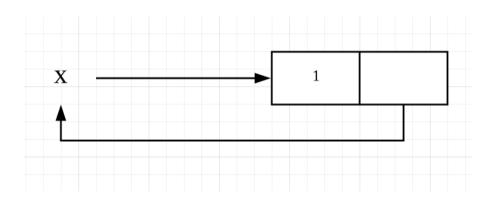
问题一:列表 self append 无限嵌套的原理



先来回答第一个问题,两个同学都问到了,下面这段代码中的 x,为什么是无限嵌套的列表?

```
1 x = [1]
2 x.append(x)
3 x
4 [1, [...]]
```

我们可以将上述操作画一个图,便于你更直观地理解:



这里, x 指向一个列表, 列表的第一个元素为 1; 执行了 append 操作后, 第二个元素又反过来指向 x, 即指向了 x 所指向的列表, 因此形成了一个无限嵌套的循环: [1, [1, [1, [1, ...]]]]。

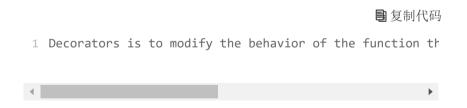
不过,虽然 x 是无限嵌套的列表,但 x.append(x) 的操作,并不会递归遍历其中的每一个元素。它只是扩充了原列表的第二个元素,并将其指向 x,因此不会出现 stack overflow 的问题,自然不会报错。

至于第二点,为什么 len(x) 返回的是 2? 我们还是来看 x,虽然它是无限嵌套的列表,但 x 的 top level 只有 2 个元素组成,第一个元素为 1,第二个元素为指向自身的列表,因此 len(x) 返回 2。

问题二:装饰器的宏观理解



再来看第二个问题,胡峣同学对装饰器的疑问。事实上,装饰器的作用与意义,在于其可以通过自定义的函数或类,在不改变原函数的基础上,改变原函数的一些功能。



装饰器将额外增加的功能,封装在自己的装饰器函数或类中;如果你想要调用它,只需要在原函数的顶部,加上@decorator即可。显然,这样做可以让你的代码得到高度的抽象、分离与简化。

光说概念可能还是有点抽象,我们可以想象下面这样一个场景,从真实例子来感受装饰器的魅力。在一些社交网站的后台,有无数的操作在调用之前,都需要先检查用户是否登录,比如在一些帖子里发表评论、发表状态等等。

如果你不知道装饰器,用常规的方法来编程,写出来的代码 大概是下面这样的:

■ 复制代码

```
1 # 发表评论
2 def post_comment(request, ...):
3    if not authenticate(request):
4         raise Exception('U must log in first')
5         ...
6
7 # 发表状态
8 def post_moment(request, ...):
9    if not authenticate(request):
10         raise Exception('U must log in first')
11         ...
```

显然,这样重复调用认证函数 authenticate() 的步骤,就显得非常冗余了。更好的解决办法,就是将认证函数 authenticate() 单独分离出来,写成一个装饰器,就像我们下面这样的写法。这样一来,代码便得到了高度的优化:

```
1 # 发表评论
2 @authenticate
3 def post_comment(request, ...):
4
5 # 发表状态
6 @authenticate
7 def post_moment(request, ...):
```

不过也要注意,很多情况下,装饰器并不是唯一的方法。而 我这里强调的,主要是使用装饰器带来的好处:

代码更加简洁;

逻辑更加清晰;

程序的层次化、分离化更加明显。

而这也是我们应该遵循和优先选择的开发模式。

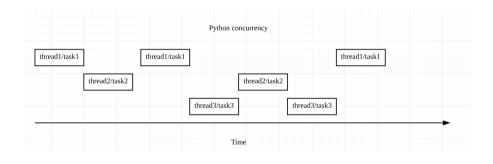
问题三: GIL 与多线程的关系



刚开始看python时,看到有gil的说法,意思好像是只支持单线程,可是我在看python 教程时,最后都会讲多线程,今天百度也看个一知半解,谁能简单易懂的说下呢

 第三个问题, new 同学疑惑的是, GIL 只支持单线程, 而 Python 支持多线程, 这两者之间究竟是什么关系呢?

其实, GIL 的存在与 Python 支持多线程并不矛盾。前面我们讲过, GIL 是指同一时刻,程序只能有一个线程运行;而 Python 中的多线程,是指多个线程交替执行,造成一个"伪并行"的结果,但是具体到某一时刻,仍然只有 1 个线程在运行,并不是真正的多线程并行。这个机制,我画了下面这张图来表示:



举个例子来理解。比如,我用 10 个线程来爬取 50 个网站的内容。线程 1 在爬取第 1 个网站时,被 I/O block 住了,处于等待状态;这时,GIL 就会释放,而线程 2 就会开始执行,去爬取第 2 个网站,依次类推。等到线程 1 的 I/O操作完成时,主程序便又会切回线程 1,让其完成剩下的操作。这样一来,从用户角度看到的,便是我们所说的多线程。

问题四:多进程与多线程的应用场景



老师好,请问是否可以理解为计算密集型任务用多进程,io密集型用多线程

第四个问题,这个在文章中多次提到,不过,我还是想在这 里再次强调一下。

如果你想对 CPU 密集型任务加速,使用多线程是无效的,请使用多进程。这里所谓的 CPU 密集型任务,是指会消耗大量 CPU 资源的任务,比如求 1 到 100000000 的乘积,或者是把一段很长的文字编码后又解码等等。

使用多线程之所以无效,原因正是我们前面刚讲过的, Python 多线程的本质是多个线程互相切换,但同一时刻仍 然只允许一个线程运行。因此,你使用多线程,和使用一个 主线程,本质上来说并没有什么差别;反而在很多情况下, 因为线程切换带来额外损耗,还会降低程序的效率。

而如果使用多进程,就可以允许多个进程之间 in parallel 地执行任务,所以能够有效提高程序的运行效率。

至于 I/O 密集型任务,如果想要加速,请优先使用多线程或 Asyncio。当然,使用多进程也可以达到目的,但是完全没 有这个必要。因为对 I/O 密集型任务来说,大多数时间都浪费在了 I/O 等待上。因此,在一个线程 / 任务等待 I/O 时,我们只需要切换线程 / 任务去执行其他 I/O 操作就可以了。

不过,如果 I/O 操作非常多、非常 heavy,需要建立的连接 也比较多时,我们一般会选择 Asyncio。因为 Asyncio 的 任务切换更加轻量化,并且它能启动的任务数也远比多线程 启动的线程数要多。当然,如果 I/O 的操作不是那么的 heavy,那么使用多线程也就足够了。

今天主要回答这几个问题,同时也欢迎你继续在留言区写下 疑问和感想,我会持续不断地解答。希望每一次的留言和答 疑,都能给你带来新的收获和价值。



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪, 如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 24 | 带你解析 Python 垃圾回收机制

下一篇 26 | [名师分享] 活都来不及干了,还有空注意代码风格...

精选留言 (5)





cffstack

2019-07-05

老师,前次讲的垃圾回收之分代回收,系统默认第二代和第三代阈值为10;对于一个系统来说,这么多全局变量,那么第二代和三代不就在一直很高频的回收?

展开~



ሆን 1



看到这,终于搞明白多线程和协程的差异,感谢老师。 展开 >





$$>>> x = [1]$$

$$>>> y = [1]$$

>>> x.append(x)

True...

展开٧







enjoylearning

2019-07-05

asyncio这是要代替requests的节奏?







yshan

2019-07-05

继续加油,虽然学习了后面,前面有些已经忘记了,还是需要多复习和实践

展开~



