38 | MySQL:日志和数据存储系统

2019-08-05 景霄

Python核心技术与实战

进入课程 >



讲述:冯永吉 时长12:54 大小11.83M



你好,我是景霄。今天这节课,我们来聊聊日志和存储系统。

在互联网公司中,日志系统是一个非常重要的技术底层。在每一次重要的交互行为中,关键信息都会被记录下来存档,以供日后线下分析,或者线上实时分析。这些数据,甚至可以说是硅谷互联网大公司的命脉所在。

有了它们,你才能建立机器学习模型来预测用户的行为,从而可以精确描绘用户画像,然后针对性地使用推荐系统、分类器,将用户进一步留下,并精准推送广告来盈利。

在量化交易中,日志同样有着非常重要的作用。一如前面所讲,我们重要的数据有:行情数据、策略信号、执行情况、仓位信息等等非常多的信息。

对于简单的、小规模的数据,例如 orderbook 信息,我们完全可以把数据存在 txt、csv 文件中,这样做简单高效。不过,缺点是,随着数据量上升,一个文件将会变得非常大,检索起来也不容易。这时,一个很直观的方式出现了,我们可以把每天的数据存在一个文件中,这样就暂时缓解了尴尬。

但是,随着数据量的上升,或者是你的算法逐渐来到高频交易领域时,简单地把数据存在文件上,已经不足以满足新的需求,更无法应对分布式量化交易系统的需求。于是,一个显而易见的想法就是,我们可以把日志存在数据库系统中。

这节课,我们就以 MySQL 这种传统型关系数据库为例,讲解一下数据库在日志中的运用。

快速理解 MySQL

担心一些同学没有数据库的基础,我先来简单介绍一下 MySQL 数据库。

MySQL 属于典型的关系型数据库(RDBMS),所谓的关系型数据库,就是指建立在关系模型基础上的数据库,借助于集合代数等数学概念和方法,来处理数据库中的数据。基本上任何学习资料都会告诉你,它有着下面这几个特征:

- 1. 数据是以表格的形式出现的;
- 2. 每一行是各种记录名称;
- 3. 每一列是记录名称所对应的数据域;
- 4. 许多的行和列,组成一张表单;
- 5. 若干的表单,组成数据库(database)这个整体。

不过,抛开这些抽象的特征不谈,你首先需要掌握的,是下面这些术语的概念。

数据库,是一些关联表的集合;而数据表则是数据的矩阵。在一个数据库中,数据表看起来就像是一个简单的电子表格。

在数据表中,每一列包含的是相同类型的数据;每一行则是一组相关的数据。

主键也是数据表中的一个列,只不过,这一列的每行元素都是唯一的,且一个数据表中只能包含一个主键;而外键则用于关联两个表。

除此之外,你还需要了解索引。索引是对数据库表中一列或多列的值进行排序的一种结构。使用索引,我们可以快速访问数据库表中的特定信息。一般来说,你可以对很多列设置索引,这样在检索指定列的时候,就大大加快了速度,当然,代价是插入数据会变得更慢。

至于操作 MySQL, 一般用的是结构化查询语言 SQL。SQL 是一种典型的领域专用语言 (domain-specific language,简称 DSL),这里我就不做过多介绍了,如果你感兴趣,可以学习极客时间平台上的"SQL 必知必会"专栏。

接下来,我们就来简单看一下,如何使用 Python 来操作 MySQL 数据库。

Python 连接数据库的方式有好多种,这里我简单介绍其中两种。我们以 Ubuntu 为例,假设你的系统中已经安装过 MySQL Server。(安装 MySQL 可以参考这篇文章 https://www.jianshu.com/p/3111290b87f4,或者你可以自行搜索解决)

mysqlclient

事实上,Python 连接 MySQL 最流行的一个驱动是 MySQL-python,又叫 MySQLdb,很多框架都也是基于此库进行开发。不过,遗憾的是,它只支持 Python2.x,而且安装的时候有很多前置条件。因为它是基于 C 开发的库,在 Windows 平台安装非常不友好,经常出现失败的情况。所以,现在我们基本不再推荐使用,取代者是它的衍生版本——mysqlclient。

mysqlclient 完全兼容 MySQLdb,同时支持 Python3.x,是 Django ORM 的依赖工具。如果你想使用原生 SQL 来操作数据库,那么我优先推荐使用这个框架。

它的安装方式很简单:

■ 复制代码

1 sudo apt-get install python3-dev

2 pip install mysqlclient

我们来看一个样例代码:

```
2
   def test_pymysql():
       conn = MySQLdb.connect(
           host='localhost',
           port=3306,
           user='your_username',
8
           passwd=your_password',
10
           db='mysql'
       )
11
12
13
       cur = conn.cursor()
       cur.execute('''
14
               CREATE TABLE price (
                    timestamp TIMESTAMP NOT NULL,
17
                    BTCUSD FLOAT(8,2),
                    PRIMARY KEY (timestamp)
19
                );
            ''')
20
       cur.execute('''
21
                INSERT INTO price VALUES(
                    "2019-07-14 14:12:17",
23
                    11234.56
                );
            ''')
27
28
       conn.commit()
       conn.close()
31
32 test_pymy
```

代码的思路很清晰明了,首先是通过 connect 命令连接数据库,来创建一个连接;之后,通过 conn.cursor() 函数创建一个游标。这里你可能会问,为什么要使用游标呢?

一个主要的原因就是,这样可以把集合操作转换成单个记录处理的方式。如果用 SQL 语言从数据库中检索数据,结果会放在内存的一块区域中,并且这个结果往往是一个含有多个记录的集合。而游标机制,则允许用户在 MySQL 内逐行地访问这些记录,这样你就可以按照自己的意愿,来显示和处理这些记录。

继续回到代码中,再往下走,我们创建了一个 price table ,同时向里面插入一条 orderbook 数据。这里为了简化代码突出重点,我只保留了 timestamp 和 price。

最后,我们使用 conn.commit()来提交更改,然后 close()掉连接就可以了。

peewee

不过,大家逐渐发现,写原生的 SQL 命令很麻烦。因为你需要根据特定的业务逻辑,来构造特定的插入和查询语句,这样可以说就完全抛弃了面向对象的思维。因此,又诞生了很多封装 wrapper 包和 ORM 框架。

这里所说的 ORM (Object Relational Mapping,简称 ORM),是 Python 对象与数据库关系表的一种映射关系,有了 ORM 后,我们就不再需要写 SQL 语句,而可以直接使用 Python 的数据结构了。

ORM 框架的优点,是提高了写代码的速度,同时兼容多种数据库系统,如 SQLite、MySQL、PostgreSQL等这些数据库;而付出的代价,可能就是性能上的一些损失。

接下来要讲的 peewee, 正是其中一种基于 Python 的 ORM 框架, 它的学习成本非常低,可以说是 Python 中最流行的 ORM 框架。

它的安装方式也很简单:

```
■ 复制代码

1 pip install peewee
```

我们来看一个样例代码:

■ 复制代码

```
import peewee
from peewee import *

db = MySQLDatabase('mysql', user='your_username', passwd=your_password')

class Price(peewee.Model):
    timestamp = peewee.DateTimeField(primary_key=True)

BTCUSD = peewee.FloatField()

class Meta:
    database = db
```

```
13
14
15 def test_peewee():
16     Price.create_table()
17     price = Price(timestamp='2019-06-07 13:17:18', BTCUSD='12345.67')
18     price.save()
19
20
21 test_p
```

如果你写过 Django,你会发现,这个写法和 Django简直一摸一样。我们通过一个Python class,映射了 MySQL 中的一张数据表;只要对其中每一列数据格式进行定义,便可按照 Python 的方式进行操作。

显而易见, peewee 的最大优点, 就是让 SQL 语言瞬间变成强类型语言, 这样不仅极大地增强了可读性, 也能有效减少出 bug 的概率。

不过,事实上,作为一名数据科学家,或者作为一名量化从业者(quant),你要处理的数据远比这些复杂很多。互联网工业界有大量的脏数据,金融行业的信噪比更是非常之低,数据处理只能算是基本功。

如果你对数据分析有兴趣和志向,在学生时期就应该先打牢数学和统计的基础,之后在实习和工作中快速掌握数据处理的方法。当然,如果你已经错过学生时期的话,现在开始也是个不错的选择,毕竟,逐渐形成自己的核心竞争力,才是我们每个人的正道。

量化数据分析系统

数据库有了量化数据存入后,接下来,我们便可以开始进行一些量化分析了。这一块儿也是一个很大的学术领域,叫做时间序列分析,不过就今天这节课的主题来说,我们仅做抛砖引玉,列举一个非常简单的例子,即求过去一个小时 BTC/USD 的最高价和最低价。

我们来看下面这段代码:

■ 复制代码

```
import MySQLdb
import numpy as np
a
```

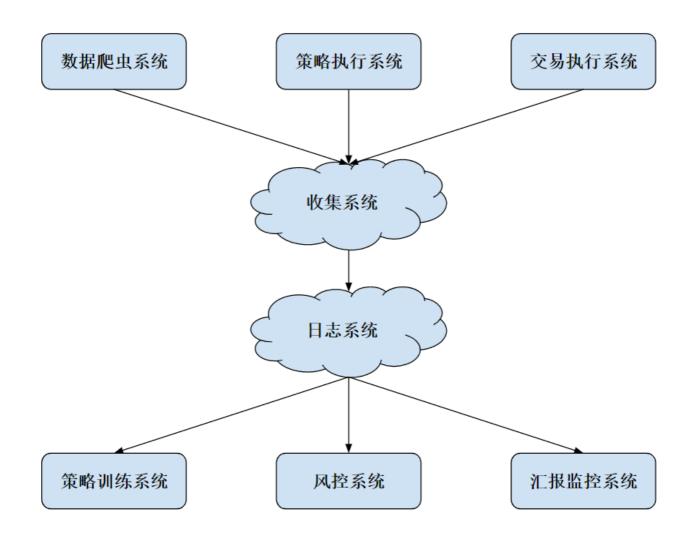
```
5 def test_pymysql():
       conn = MySQLdb.connect(
           host='localhost',
           port=3306,
           user='your_username',
           passwd='your_password',
10
           db='mysql'
11
12
       )
13
14
       cur = conn.cursor()
       cur.execute('''
                SELECT
                  BTCUSD
17
                FROM
19
                  price
                WHERE
20
                  timestamp > now() - interval 60 minute
       ''')
22
23
       BTCUSD = np.array(cur.fetchall())
       print(BTCUSD.max(), BTCUSD.min())
27
       conn.close()
29
30 test_pym
```

代码看起来很简单吧!显然,通过 SQL 语句,我们可以抓取到过去一小时的时间序列片段,拿到我们想要的 BTC/USD 价格向量,然后通过 numpy 处理一下即可。不过这里需要注意一点,我们并不需要调用 conn.commit(),因为我们的操作是只读的,对数据库没有任何影响。

分布式日志系统

明白了上面的内容后,我们现在来看一下分布式日志系统。

对量化交易而言,我们需要的模块主要有数据系统、策略系统、交易执行系统、线下模型训练、线上风控系统以及实时监控系统。它们之间的对应关系,我画了一张图,你可以参考来理解。



这里的每个子系统都是独立运行的,并且还有许多模块需要迭代更新,所以我们简单保存本地日志显然不是一个明智之举。于是,我们可以专门开一台服务器来运行 MySQL server,并且开放指定端口和其他系统进行交互。

另外,图中的收集系统,其实类似于上一节我们所讲的消息队列体系,在各个上游系统中运行代理工具,负责将各个模块的 log 收集起来,然后发送到收集系统中。收集系统整理过后,再将信息存到日志系统。当然,除了简单的消息队列,我们还能用很多工具,比如阿里云的 Logtail、 Apache 的 Flume Agent 等等。

而到了后期,对于日志系统来说,越来越需要注意的就是存储效率和分析效率。随着使用的增加,数据会越来越多,因此我们可以考虑对一些数据进行压缩和保存。而越是久远的数据,越是粗粒度的数据,被调用的概率也就越低,所以它们也就首当其冲,成了我们压缩、保存的目标。

日志分析

最后,我再来补充讲一讲日志的分析。前面提到过,分析一般分为两种,离线分析和在线分析。

在离线分析中,比较常见的是生成报告。

比如,总结某天某月或某季度内的,收益亏损情况(PnL)、最大回撤、夏普比率等数据。 这种基于时间窗口的统计,在关系型数据库中也能得到很方便的支持。

而另一类常见的离线使用方式,则是回测系统。在一个新策略研发的周期中,我们需要对历史数据进行回测,这样就可以得到历史数据中交易的收益率等数据。回测系统对于评估一个新的策略非常重要,然而,回测往往需要大量的资源,所以选取好数据库、数据存储方式,优化数据连接和计算,就显得至关重要。

在线分析,则更多应用于风控和警报系统。这种方式,对数据的实时性要求更高一些,于是,一种方法就是,从消息队列中直接拿最快的数据进行操作。当然,这个前提是时间窗口较小,这样你就不需要风控系统来维护大量的本地数据。

至于实时警报,最关键的依然是数据。

比如,数据系统异常停止,被监视的表没有更新;

或者,交易系统的连接出了故障,委托订单的某些状态超过了一定的阈值;

再或者,仓位信息出现了较大的、预计之外的变动。

这些情况都需要进行报警,也就是硅谷大公司所说的 "oncall"。一旦发生意外,负责人会迅速收到电话、短信和邮件,然后通过监控平台来确认,是真的出了事故还是监控误报。

当然,现在已经有了不少开源的工具可以在云端使用,其中 AWS 属于全球领先的云计算平台。如果你的服务器架设在美国,那就可以考虑选择它家的各种各样的云服务。这样做的好处是,对于小型量化交易团队而言,避免自己搭建复杂的日志系统,而是把主要精力放在策略的开发迭代之上,提高了不少效率。

总结

这一节课,我从工程的角度,为你介绍了量化系统中的存储系统。我们从基础的 MySQL 的使用方法讲起,再讲到后面的量化系统框架。数据库和数据在绝大部分互联网行业都是核

心,对量化从业者来说也是重要的生产资料。而搭建一套负载合理、数据可靠的数据系统,也需要一个量化团队长期打磨,并根据需求进行迭代。

思考题

最后给你留一道思考题。量化交易需要的数据量不是很大,但是有可能出现调用频率极高的情况,例如回测系统。那么,你能想到哪些优化手段,来降低调用代价吗?欢迎留言和我讨论,也欢迎你把这篇文章分享出去。



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 37 | Kafka & ZMQ: 自动化交易流水线

精选留言

□ 写留言

由作者筛选后的优质留言将会公开显示,欢迎踊跃留言。