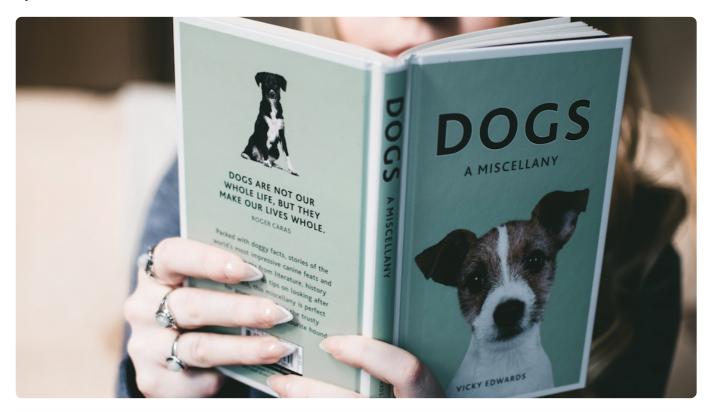
40 | 总结: Python中的数据结构与算法全景

2019-08-09 景霄

Python核心技术与实战

进入课程 >



讲述:冯永吉 时长 10:00 大小 9.17M



你好,我是景霄。

不知不觉中,我们又一起完成了量化交易实战篇的学习。我非常高兴看到很多同学一直在坚持积极地学习,并且留下了很多高质量的留言,值得我们互相思考交流。也有一些同学反复推敲,指出了文章中一些表达不严谨或是不当的地方,我也表示十分感谢。

实战篇的主要用意,是通过一个完整的技术领域,讲明白 Python 在这个领域中如何发挥作用。所以,我们在每节课都会梳理一个小知识点;同时,也在第 36 讲中,我用大量篇幅讲解了策略和回测系统,作为量化交易中最重要内容的解释。

对于本章答疑,因为不断有同学留言询问 Python 中数据结构和算法相关的问题,我在这里也简单说一下。



今天谈到了数据结构,我想请教一下老师,数据结构如果是基于链表的,在其它语言中会大量使用指针和引用,但是基于python语言变量含义的特殊性及参数传递的特性,在实现链表结构的时候有没有比较明确的指导呢?

感觉9咱们专栏有很多点都和数据结构的实现有关,但是比较分散。

2019-08-01

□ 1

首先,希望你明白,我们 Python 专栏的定位是有一定计算机知识基础的进阶课程,重点在 Python 的核心知识点上,默认你对基础的算法和数据结构有一定的了解。因此,在语法和 技术知识点的讲解过程中,我会综合性地穿插不少数据结构的基本知识,但并不会进行深入 地讲解。涉及到数据结构中的关键名词和难点,自然都会有所提及,但还是希望你有一定的 自学能力来掌握。

不过,为了进一步方便你理解 Python 的数据结构和算法,加深对 Python 基础内容的掌握,我在这里总结了一个综合性的提纲。如果你在这方面有所欠缺,可以参考性地借鉴学习一下。当然,有时间和精力的话,我最鼓励的是你可以通过 Python 把所有数据结构和算法实现一下。

基础数据结构:数组,堆,栈,队列,链表

数组自不必多说, Python 中的基础数组,满足 O(1)的随机查找,和 O(n)的随机插入。

堆,严格来讲,是一种特殊的二叉树,满足 O(nlogn) 的随机插入和删除,以及 O(1) 时间复杂度拿到最大值或者最小值。堆可以用来实现优先队列,还可以在项目中实现多任务调度,有着非常广泛的应用。

栈,是一种先进后出的数据结构,入栈和出栈操作都是O(1)时间复杂度。

队列和栈对应,不过功能刚好相反,它是一种先进先出的数据结构,一如其名,先排队者先服务。入队和出队也是 O(1) 的时间复杂度。栈和队列都能用数组来实现,但是对空间的规划需要注意,特别是用数组实现的队列,我们通常用的是循环队列。

链表则是另一种线性表,和数组的不同是,它不支持随机访问,你不能通过下标来获取链表的元素。链表的元素通过指针相连,单链表中元素可以指向后者,双链表则是让相邻的元素

互相连接。

这些基础数据结构,在 Python 中都有很好的库和包支持,从使用上来说都非常方便,但我仍然希望你对原理能有一定的了解,这样,处理起复杂问题也能得心应手不胆怯。

进阶数据结构:无向图,有向图,树,DAG 图,字典树,哈希表

无向图,是由顶点和边组成的数据结构,一条边连接两个顶点(如果两个顶点是一个,这条边称为自环)。一如其名,"无向",所以它的边没有指向性。

有向图,和无向图一样都是"图"这种数据结构,不同的是有向图的边有指向性,方向为一个顶点指向另一个顶点。

树这种数据结构,则可以分为有根树和无根树。前者中,最常见的就是我们的二叉树,从顶点开始一级级向下,每个父结点最多有两个子结点。至于无根树,则是一种特殊的无向图, 无环连通的无向图被称为无根树,它有很多特别的性质和优点,在离散数学中应用广泛。

DAG 图,也叫做有向无环图,是一种特殊应用的数据结构,在图的动态规划问题中出现甚多。遍历 DAG 图的方式,也就是我们常说的拓扑排序,是一种图算法。DAG 可以认为是链表的图版本,如果说区块链是链表,那么区块链 3.0 时代可能就是 DAG 图。

字典树,又被称为 Trie 树,是一种边为字符的有向图,它在字符串处理中有着非常强大的应用。广为人知的 AC 自动机,就是用 Trie 树来解决多模式字符串匹配问题。Trie 树在工业界也常被拿来做搜索提示,例如你在百度中搜索"极客时",就会自动跳出"极客时间"。

哈希表,这一定是程序员应用最广、自觉最简单的一个数据结构,比如 Python 的 dict()就可以拿来即用,简单而自然。不过,哈希表其实有着非常深刻的内涵,冲突算法、哈希算法、扩容算法,都很值得我们去深究一下。

算法:排序

从排序开始入门算法有一定的难度,因为这需要你理解时间复杂度的概念,开始接触到基本的二分思想以及严谨的数学证明过程。不过,不管难度如何,我想强调的是,在学习的过程中一定不要跳过这些必需的科学训练。如果你忽略基础,只会调用 list.sort(),未来遇到稍复杂的问题基本懵圈,需要花费更多的时间来重走基础路,得不偿失。

我们可以从基础的冒泡排序开始理解排序,这是一个很好理解正确性和代码的算法;然后是选择排序和插入排序,它们和冒泡排序一样,都是 O(n^2) 时间复杂度的算法。

从归并排序开始,算法复杂度骤降到 O(nlogn) 的理论下界,这里也开始涉及到算法中的一个经典思想——分治(Divide and Conquer)。然后就是快速排序、堆排序这些算法,他们和快速排序一样都是 O(nlogn) 级别。

除此之外,还有一些针对性的优化排序,比如计数排序、桶排序、基数排序等,在特定条件下可以做到 O(n) 的时间复杂度。

关于各种算法, 我推荐你可以查看这个 B 站的视频:

https://www.bilibili.com/video/av685670

算法:二分搜索

二分搜索也是一种思想,甚至在生活中都有很广泛的应用(笑),比如书本的翻页设计是一种二分,你不需要查找很多次,就能找到自己想要的那一页。再比如就是很有名的,就是女生通过图书馆的笑话了。

图书馆自习的时候,一女生背着一堆书进阅览室,结果警报响了,大妈让女生看是哪本书把警报弄响了,女生把书倒出来,一本一本地测。大妈见状急了,把书分成两份,第一份过了一下,响了。又把这一份分成两份接着测,三回就找到了,大妈用鄙视的眼神看着女生,仿佛在说 O(n) 和 O(log2n) 都分不清。

对于二分搜索算法,你干万不要只是套用 API 和简单的代码,一定要从本质上理解二分思想,做到活学活用。

算法:深度优先搜索(DFS)和广度优先搜索(BFS)

DFS 和 BFS 是图论算法中的基础。你需要先把这两个基础知识点掌握下来,然后学习几个经典算法,比如最短路算法、并查集、记忆化深度优先搜索、拓扑排序、DAG 图上的 DP等等。

这里要注意,我们的重点还是学习思想。对于业务逻辑而言,图算法的重要性可能并没有那么大,但是当你开始接触技术栈深层,接触大数据(Hadoop, Spark),接触神经网络和

人工智能时,你会发现,图的基本思想早已渗透到了设计模式中,而 DFS 和 BFS 正是操作图的最基础的两把钥匙。

算法: 贪心和动态规划

这两个算法依然是两种重要的思维。虽然在绝大部分程序员的工作中,这两个算法可能一年都不会被用到过几次,但同样的,这些都是向更高技术能力升级必备的基本功。你不需要掌握到能够参加 ACM 世界总决赛的级别,但是,我们哪怕是对基本的方法论能有所了解,都将受益匪浅。

曾有参加过 ACM 竞赛的朋友和我讲过,说他学懂动态规划后,感觉整个人生观和方法论都有了变化。在那之后,他自己去思考一些现实生活中的决策时,就会明白哪些是短视的贪心,哪些才是长远考虑的动态规划(笑)。

总结

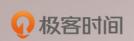
作为 Python 语言专栏, 我确实不可能给你把每一种数据结构和算法都详细讲解一遍, 但是, 还是那句话, 基础的数据结构和算法, 一定是每个程序员的基本功。

这里,我推荐你可以学习极客时间上王争老师的<u>《数据结构与算法之美》</u>专栏,以及覃超老师的<u>《算法面试通关 40 讲》</u>视频课程。这两位在 Google 和 Facebook 工作过的老师,同样底子扎实、实战经验丰富,将会给你带来不同角度的更翔实的算法精讲。

在数据爆炸的互联网的今天,学习资料触手可及,时间就显得更加宝贵。我在这里列出这些纲要的目的,也是希望能够帮你节省时间,为你整理出适合入门学习、掌握的基础知识点,让你可以带着全局观更有针对性地去学习。

当然,一切可以取得成果的学习,都离不开我们自己付出的努力。也只有这样,掌握了数据结构和算法的你,才能在数学基础上对 Python 的理解更进一步。同时,在未来的项目设计中,这些思维亦会在无形之中,帮你设计出更高质量的系统和架构,可以说是终生受益的学习投资了。

希望你可以学会并且切实有所收获,如果在哪个地方有所困惑,也欢迎在留言区和我交流讨论,我们一起精进和提高!



Python 核心技术与实战

系统提升你的 Python 能力

景霄

Facebook 资深工程师



新版升级:点击「冷请朋友读」,20位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 39 | Django: 搭建监控平台

下一篇 41 | 硅谷一线互联网公司的工作体验

精选留言 (8)





许童童

2019-08-09

Leetcode刷了近300道题,现在还在坚持,跟着老师一起精进。







陈招

2019-08-10

不过瘾啊,小老师推荐点实战的书或开源项目参考。

展开٧







向成功	<u></u>	ď٦
tt 2019-08-09		
感谢老师提纲挈领的答疑讲解		
展开~		
	<u>—</u>	ம்
张鑫 2019-08-09		
老师的提纲很全面,复习算法可以参考!		
展开~		
	<u>—</u>	ம்
KaitoShy 2019-08-09 知道很容易,但是真正落地实施,到学会是一件不是那么容易的事情。需要磨,除非天赋异禀���	更不断的推	敲琢
展开 Y		
	<u></u>	ம
_ stuView 2019-08-09		
老师能不能系统讲一下包的import,有很多地方不是很清楚,比如我该怎可该导入哪个包,为什么有时候同时使用类似import math和from math im的两个包等等,还有装饰器也还是不太明白,谢谢老师展开〉		
校丌▼	<u></u>	ம்
farFlight 2019-08-09		
老师, heap的插入删除应该是O(logn)的复杂度吧		
展开~	:: 1	ம்

我发现现在是 11111 人已学习,看来学习注定是一条孤独的道路,只有自己坚持,才能走