

Vysoká škola ekonomická v Praze
Fakulta informatiky a statistiky



**Variační autoenkodér a úlohy
pozorování v latentním prostoru**

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Studijní program: Aplikovaná informatika

Autor: Tomáš Faltejsek

Vedoucí práce: Ing. Ondřej Vadinský, Ph.D.

Konzultant práce: full consultant's name (incl. degrees)

Praha, květen 2023

Poděkování

Rád bych poděkoval Ing. Ondřeji Vadinskému, Ph.D. za jeho čas, odbornou pomoc a velmi cennou zpětnou vazbu, kterou mi během psaní této bakalářské práce ochotně poskytl.

Abstract

Variační autoenkodér představuje inovaci na poli strojového učení bez učitele. Jeho architektura kombinuje stochastické enkodér–dekodér moduly a hluboké učení. V důsledku interní reprezentace vstupních dat formou latentních proměnných je formován latentní prostor modelu. Trénováním modelu variačního autoenkodéru jsou v jeho latentním prostoru formovány struktury nesoucí sémantický význam vstupních dat. Modelem variačního autoenkodéru jsou navíc zachyceny pouze výrazné rysy vstupních dat a dochází tak k redukci jejich dimenziality. Variační autoenkodér nalézá uplatnění v širokém spektru úloh generativního modelování a je schopen syntézy zcela nových dat. Práce se zabývá představením teorie variačního autoenkodéru a zmapování jeho aktuálního stavu poznání. Dále jsou v práci představeny možné aplikace variačního autoenkodéru ve vybraných problémových oblastech a jeho využití je demonstrováno praktickou implementací ilustrační úlohy generativního modelování obrazových dat.

Keywords

variační autoenkodér, latentní prostor, generativní modelování, strojové učení

Obsah

Úvod	10
1 Úlohy pozorování v latentním prostoru	11
1.1 Generativní modelování obrazových dat	12
1.2 Opakována syntéza obrazových dat	14
1.3 Kolorování obrázků	15
1.4 Rekonstrukce obrazových dat	16
1.5 Konceptuální komprese	17
1.6 Syntéza přirozeného jazyka	18
1.7 Návrh chemikálií	19
1.8 Astronomie	20
2 Východiska variačního autoenkodéru	21
2.1 Strojové učení	22
2.1.1 Algoritmus strojového učení	22
2.1.2 Učení s učitelem	22
2.1.3 Učení bez učitele	23
2.1.4 No free lunch teorém pro strojové učení	23
2.1.5 Regularizace	24
2.2 Umělá neuronová síť	25
2.2.1 Architektura umělé neuronové sítě	25
2.2.2 Dopředná umělá neuronová síť	26
2.2.3 Perceptron	26
2.2.4 Vícevrstvý perceptron a algoritmus zpětné propagace	27
2.2.5 Univerzální approximační teorém	27
2.3 Redukce dimenzionality	28
2.3.1 The curse of dimensionality	28
2.3.2 Selekce vlastností dat	29
2.3.3 Extrakce vlastností	29
2.3.4 Analýza hlavních komponent (PCA)	29
2.4 Pravděpodobnostní modely	30
2.5 Model využívající latentních proměnných	30
2.5.1 Maximum likelihood	31
2.6 Hluboký model využívající latentních proměnných	31
2.6.1 Latentní proměnné	32
2.7 Kullback–Lieblerova divergence	32
3 Autoenkodér	34
3.1 Princip autoenkodéru	35
3.2 Motivace vzniku	36

3.3	Mělký autoenkodér	36
3.4	Od analýzy hlavních komponent po autoenkodér	37
3.5	Problém s naučením pouhého identického zobrazení	37
3.6	Typy autoenkodéru	38
3.6.1	Autoenkodér s neúplnou skrytou vrstvou	38
3.6.2	Hluboký autoenkodér	39
3.6.3	Stacked autoenkodér	40
3.6.4	Řídký autoenkodér	40
3.6.5	Denoising autoenkodér	41
3.6.6	Contractive autoenkodér	42
3.6.7	Stochastický autoenkodér	43
4	Variační autoenkodér	45
4.1	Motivace vzniku: variační autoenkodér jako generativní model	46
4.2	Princip variačního autoenkodéru	48
4.2.1	Notace	49
4.3	Vymezení problémové oblasti	49
4.3.1	Volba latentních proměnných dle typu reprezentace informace	50
4.4	Enkodér modul	52
4.5	Dekodér modul	53
4.6	Evidence Lower Bound	54
4.6.1	Odvození rovnice ELBO	54
4.6.2	Optimalizační cíle	56
4.7	Optimalizace pomocí stochastického gradientního sestupu	56
4.7.1	Metoda stochastická gradientní optimalizace ELBO	57
4.8	Reparametrizační trik	58
4.9	Tří různé pohledy na interpretaci naučeného modelu	60
4.9.1	Chyba prvku KL divergence	60
4.9.2	Interpretace z pohledu algoritmické teorie informace	61
4.9.3	VAE a regularizační prvek	61
4.10	Nedostatky a omezení	62
4.10.1	Omezení při optimalizaci	62
4.10.2	Šum v obrázcích vygenerovaných vzorků	63
4.11	Aktuální stav poznání	63
4.11.1	Wake-sleep algoritmus	63
4.11.2	Regularizované autoenkodéry	64
4.11.3	Generativní stochastické sítě	64
4.11.4	Efektivní učení reprezentací pomocí hlubokých Boltzmann machines .	64
4.11.5	Hluboké autoregresivní sítě	64
4.11.6	Stochastic Backpropagation and Approximate Inference in Deep Generative Models	65
4.11.7	Conditional variační autoenkodér	65
4.11.8	Deep Recurrent Attention Writer	65

5 Experiment s modelem variačního autoenkodéru	66
5.1 Vymezení problémové oblasti	66
5.2 Datová sada	67
5.3 Architektura hlubokého modelu variačního autoenkodéru	67
5.3.1 Enkodér	68
5.3.2 Dekodér	70
5.3.3 Reparametizační vrstva	71
5.3.4 Ztrátová funkce	72
5.3.5 Výsledný model	74
5.4 Trénování hlubokého modelu variačního autoenkodéru	75
5.4.1 Konvergence ztrátové funkce	76
5.4.2 Možné zlepšení trénovací strategie variačního autoenkodéru	77
5.5 Pozorování v latentním prostoru	77
5.5.1 Postupné formování latentního prostoru	79
5.6 Vzorkování z latentního prostoru	81
5.7 Evaluace	82
5.8 Diskuze	83
Závěr	85
Bibliografie	86
A Zdrojové kódy modelů	96
B Hodnoty ztrátové funkce modelu variačního autoenkodéru	97
C 2D manifold vygenerovaných MNIST číslic z latentního prostoru naučného modelu	98

Seznam obrázků

1.1	Aplikace VAE na generování zcela nových obrázků dvou cifer, trénováno na MNIST datasetu. Převzato z Gregor, Danihelka, Graves et al. (2015).	12
1.2	Výsledek vzorkování PixelVAE (Gulrajani et al., 2016), ImageNet dataset.	13
1.3	Využití VAE pro opakování syntézu vstupního obrázku. V tomto příkladě lze pozorovat posun původního obrázku (vlevo) v modifikovaném latentním prostoru ve směru <i>vektoru úsměvu</i> (tzv. aritmetika v latentním prostoru), což má za výsledek progresivně více usmívající se obličej. Převzato z White (2016).	14
1.4	Schéma trénovací a vzorkovací procedury rozšířeného CVAE pro predikci barvy pixelů původního obrázku. Převzato z Deshpande et al. (2017).	15
1.5	Vzorek vygenerovaných variací (vlevo)obarvení původního obrázku (vpravo). Vstupem pro generativní model byl pouze černobílý obrázek. Převzato z Deshpande et al. (2017).	15
1.6	Výstup modelů VAE pro rekonstrukci dat. Převzato z Yan et al. (2016).	16
1.7	Konceptuální komprese s použitím VAE aplikovaná na přirozené obrázky z ImageNet datasetu. Poslední řádek představuje originální obrázky. Zbylé řádky představují komprimované (shora dolů se snižuje počet latentních proměnných) rekonstrukce DRAW modelu. Převzato z Gregor, Besse et al. (2016).	17
1.8	Aplikace VAE pro interpolaci přirozeného jazyka mezi dvojicí vět. Vstupní páry vět jsou vyznačeny tučně, přechodné věty vygenerované modelem VAE jsou kurzívou. Pozoruhodně jsou přechodné věty gramaticky i syntakticky správné a zachovávají tématický kontext vstupních páru vět. Převzato z Bowman et al. (2016).	18
1.9	Aplikace VAE k návrhu chemikálií. Obrázek (a): Proces naučení latentní spojité reprezentace molekul z z velkého vstupního datasetu. Obrázek (b): Takto naučená spojité reprezentace umožňuje hledání nových molekul které maximalizují $f(z)$ (určitou <i>vyžadovanou vlastnost molekul</i>). Převzato z Gómez-Bombarelli et al. (2018).	19
1.10	Aplikace VAE k generování syntetických pseudo dat využitelných pro kalibraci systému k detekci zkreslení pozorování galaxií. K vygenerovanému vzorku pozorování je dodatečně přidán šum. Obrázek vlevo představuje vzorek z generativního modelu, obrázek vpravo představuje reálný snímek pozorování. Převzato z Ravanbakhsh et al. (2016).	20
3.1	Obecná struktura autoenkového kodéru. Ze vstupu x je enkodérem vytvořen kód h	35
3.2	Jednotlivé moduly architektury umělé neuronové sítě autoenkového kodéru.	35
3.3	Taxonomie autoenkového kodéru dle stanovených kritérií.	38
3.4	Jednoduchá architektura umělé neuronové sítě Autoenkového kodéru s neúplnou skrytou vrstvou. Skrytá vrstva představuje <i>bottleneck</i>	39
3.5	Schéma umělé neuronové sítě hlubokého autoenkového kodéru s neúplnou skrytou vrstvou.	39

3.6 Procedura trénování denoising autoenkodéru. L značí latentní prostor modelu. Vlastí zpracování dle Goodfellow, Yoshua et al. (2016)	42
3.7 Obecná struktura autoenkodéru. Ze vstupu x je enkodérem vytvořen kód h	43
4.1 Umělá neuronová síť variačního autoenkodéru. Výstupem enkodéru jsou μ a σ , tedy parametry pravděpodobnostního rozdělení, ze kterého dekodér modul gene- ruje nové vzorky.	45
4.2 Máme-li náhodnou proměnnou z s nějakým rozdělením pravděpodobnosti, mů- žeme z ní vytvořit zcela novou náhodnou proměnnou $X = g(z)$ s kompletně jiným rozdělením.	51
4.3 VAE se učí stochastické mapování mezi pozorovaným prostorem x , jehož empirické rozdělení pravděpodobnosti $q_{\mathcal{D}}(x)$ je typicky velmi komplikované, a latentním pro- storem z , jehož rozdělení pravděpodobnosti je typicky relativně jednoduché (např. kulovité, jako na tomto obrázku). Generativní model se učí rozdělení pravděpo- dobnosti $p_{\theta}(x, z)$ (které lze faktorizovat jako $p_{\theta}(x, z) = p_{\theta}(z)p_{\theta}(x z)$), s apriorním rozdělením skrze latentní prostor $p_{\theta}(z)$, a stochastický dekodér $p_{\theta}(x z)$. Stochas- tický enkodér $q_{\phi}(z x)$ approximuje původní (ale efektivně neřešitelné) posteriorní rozdělení $p_{\theta}(z x)$ generativního modelu. Obrázek včetně interpretace převzat z (Kingma a Welling, 2019).	56
4.4 Trénovací fáze dopředné umělé neuronové sítě VAE. Levý obrázek je znázorněn bez reparametizačního triku. Pravý obrázek zahrnuje reparametizační trik. Červené bloky zobrazují vzorkovací operace, které jsou nediferenciovatelné. Modré bloky zobrazují ztrátové vrstvy neuronové sítě. Dopředné chování obou sítí je identické , ale pouze v síti na pravém obrázku lze provést zpětná propagace. Obrázek včetně interpretace převzat z (Doersch, 2021).	59
5.1 Ukázka vzorků z MNIST.	67
5.2 Rozdíl mezi enkodér modulem autoenkodéru a enkodér modulem variačního au- toenkodéru. Umožňuje vzorkování ze spojitého latentního prostoru VAE. Obrázek převzat z Foster (2023).	68
5.3 Diagram enkodér modulu VAE pro generování MNIST číslic.	70
5.4 Reparametizační vrstva modelu variačního autoenkodéru.	71
5.5 Trénovací krok modelu variačního autoenkodéru.	73
5.6 Instanciace navrhnutého modelu VAE pro úlohu generativního modelování obraz- ových dat MNIST.	74
5.7 Zahájení testovací fáze modelu variačního autoenkodéru pro úlohu generativního modelování obrazových dat MNIST.	75
5.8 Ztrátová funkce po 500 epochách konverguje k hodnotě ~ 135.8 . Osa x značí počet epoch. Osa y značí hodnotu ztrátové funkce.	76
5.9 Hodnoty dílčích prvků ztrátové funkce modelu variačního autoenkodéru po 500 epochách. Osa x značí počet epoch. Osa y značí hodnotu dílčího prvku ztrátové funkce.	76

5.10 Latentní prostor naučeného modelu variačního autoenkodéru. Barvy reprezentují jednotlivé třídy MNIST datasetu. Celkový počet zobrazených latentních proměnných je 10000.	78
5.11 Postupné formování struktur v latentním prostoru naučeného modelu pro generativní modelování MNIST číslic. Dílčí obrázky a, b, c, d zachycují výsledný latentní prostor modelu, jehož trénovací fáze zahrnovala 1, 5, 200, 500 epoch respektive. Při trénování jednotlivých modelů byla využita pouze trénovací množina MNIST datasetu bez štítků . Parametry vizualizace jsou pro každý dílčí obrázek identické a liší se pouze počtem epoch, kterými model v trénovací fázi prošel.	80
5.12 Vzorkování z latentního prostoru naučeného modelu. Červené body značí bod z latentního prostoru, který byl použit jako vstup pro dekódér modul. Barevná mapa latentního prostoru, který zachycuje Obrázek 5.10, byla převedena do černé za účelem zřetelné identifikace vzorkovaných bodů.	81
5.13 Vzorky vygenerované naučeným modelem variačního autoenkodéru.	82
5.14 Náhodné vzorky z testovací množiny MNIST datasetu \times jejich rekonstrukce vygenerované variačním autoenkodérem. Hodnoty nad rekonstruovanou číslicí udávají souřadnice v latentním prostoru modelu, ze kterých byla tato rekonstrukce dekódována.	83
B.1 Hodnota ztrátové funkce modelu variačního autoenkodéru po 200 epochách trénování.	97
B.2 Hodnota ztrátové funkce modelu variačního autoenkodéru po 500 epochách trénování.	97
C.1 Vygenerované číslice MNIST, vynesené na 2D manifoldu. Číslice vznikly postupným vzorkováním z náhodně zvolené části latentního prostoru, který zachycuje Obrázek 5.10.	98

Úvod

Tématem této práce je *variační autoenkodér a úlohy pozorování v latentním prostoru*. Variační autoenkodér je model strojového učení, který představuje inovaci na poli učení bez učitele. Jeho architektura kombinuje stochastické enkodér–dekodér moduly a hluboké učení. Variační autoenkodér rovněž umožňuje transformovat diskrétní prostor pozorování na spojitý latentní prostor, ze kterého lze následně generovat vzorky, které nebyly součástí trénovací množiny. Latentní prostor variačního autoenkodéru vzniká v důsledku interní reprezentace vstupních dat formou latentních proměnných. Tyto latentní proměnné uchovávají pouze výrazné rysy vstupních dat a dochází tak k redukci jejich dimenzionality. V důsledku toho nalézá variační autoenkodér uplatnění například v širokém spektru úloh generativního modelování.

Za průkopnickou publikaci variačního autoenkodéru je považováno dílo Kingma a Welling (2014). Publikované výsledky vynesly variační autoenkodér na popředí v oblasti generativního modelování. S tím se pojí vývoj nových technik a rozšíření variačního autoenkodéru. Ty často řeší jeho konkrétní limitaci a nebo navrhují jeho originální využití. Mezi nejrozšířenější navazující práci patří Sohn et al. (2015).

Motivací pro zpracování tématu je aktuálnost problematiky variačního autoenkodéru, autorovo přesvědčení o správnosti využití modelu variačního autoenkodéru k tvorbě sémanticky významných latentních prostorů a univerzálnost aplikovatelnosti modelu variačního autoenkodéru na úlohy pozorování v latentním prostoru.

Hlavním cílem této práce je **představit teorii variačního autoenkodéru a zmapovat aktuální stav poznání v oblasti**. Dále si práce klade za cíl **představit možné aplikace variačního autoenkodéru ve vybraných problémových oblastech a demonstrovat využití variačního autoenkodéru formou implementace ilustrační úlohy generativního modelování obrazových dat**. Pro naplnění cílů je čerpáno z rešerše literatury k problematice variačního autoenkodéru, která vychází především z originální publikace Kingma a Welling (2014) a navazující monografie Kingma a Welling (2019) a jimi uvedených bibliografických zdrojů.

Primárním omezením pro naplnění cílů práce je datum originální publikace a s ním spojená omezená míra probádání problematiky variačního autoenkodéru, kdy sami autoři přiznávají řadu nedostatků bez známé příčiny (Kingma a Welling, 2019). Další omezení pak představuje nízký počet netriviálních aplikací variačního autoenkodéru na úlohy pozorování v latentním prostoru.

Předpokladem pro čtenáře je znalost matematického aparátu na úrovni bakalářského kurzu matematické analýzy a statistiky. Výhodou je pak znalost základních principů strojového učení.

1. Úlohy pozorování v latentním prostoru

Hlavním cílem této práce je popsat princip fungování variačního autoenkodéru. Avšak ještě před samotným zavedením jeho teoretických aspektů, tato kapitola prezentuje **motivaci k jeho použití**.

Variační autoenkodér (dále jen VAE) je generativní model využívající latentních proměnných.

Generativní modely využívající latentních proměnných umožňují transformaci vstupních dat do *jednoduších* a lépe interpretovatelných prostorů¹. A tím pádem umožňují taková data lépe prozkoumat a porozumět jim. (Kingma a Welling, 2019)

Na pozorování těchto prostorů jsou založeny aplikace, které tato kapitola prezentuje a je z něj odvozen i název celé práce.

Tato kapitola je zaměřena na ty nejprominentnější aplikace variačního autoenkodéru, které lze rozčlenit do následujících kategorií:

- **Generativní modelování obrazových dat:** Sekce 1.1, Sekce 1.2, Sekce 1.3, Sekce 1.4.
- **Syntéza přirozeného jazyka:** Sekce 1.6.
- **Syntéza pseudo-dat:** Sekce 1.7 a Sekce 1.8.

Jednotlivé sekce pouze **ilustrují** využití rámce VAE pro konkrétní úlohu dané problémové oblasti a prezentují výsledky dosažené v dostupných publikacích. Pro detailní popis architektury využitého modelu a jeho evaluaci jsou v každé sekci odkázány původní publikace.

Způsob realizace a teorii modelu variačního autoenkodéru, použitého pro dosažení těchto výsledků, pak prezentují navazující kapitoly práce. Konkrétně:

- Kapitola 2 uvádí východiska variačního autoenkodéru ukotvené v oblasti strojového učení.
- Kapitola 3 popisuje architekturu autoenkodéru, předchůdce variačního autoenkodéru z 80. let minulého století.
- Kapitola 4 zavádí a postupně představuje kompletní teorii a principy fungování variačního autoenkodéru.
- Kapitola 5 implementuje model variačního autoenkodéru pro řešení generativní úlohy obrazových dat MNIST.

¹Tyto prostory se nazývají *latentní* a je jim věnována Sekce 2.5.

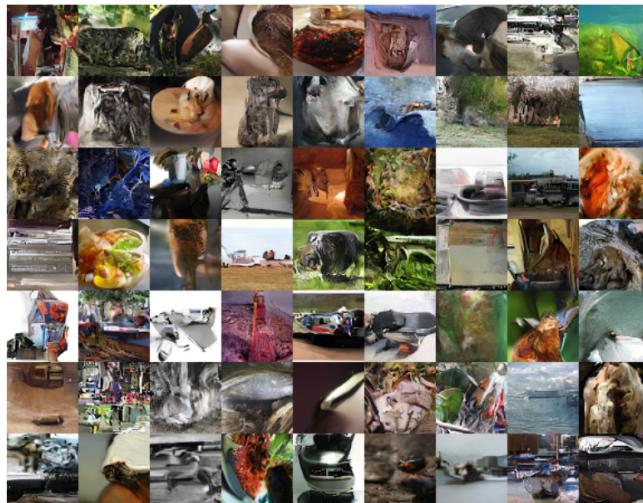
1.1 Generativní modelování obrazových dat

Generativní modelování přirozených obrázků představuje jednu z nejaktuálnějších úloh učení bez učitele vůbec. VAE (a jeho rozšíření) natrénované na datasetech obrazových dat v této oblasti dosahují excelentních výsledků (Gulrajani et al., 2016). DRAW (rozšíření VAE, viz Podsekce 4.11.8) je jedna z vůbec prvních architektur VAE modifikovaná k generování **zcela nových a realistických obrázků**, jenž nebyly součástí trénovací množiny. Vygenerované výstupy zachycuje Obrázek 1.1.



Obrázek 1.1: Aplikace VAE na generování zcela nových obrázků dvou cifer, trénováno na MNIST datasetu. Převzato z Gregor, Danihelka, Graves et al. (2015).

Další rozšířenou architekturou je PixelVAE (Gulrajani et al., 2016), která oproti DRAW nabízí větší kvalitu realistických obrázků vzorkovaných z generativního modelu. Její výstupy prezentuje Obrázek 1.2.

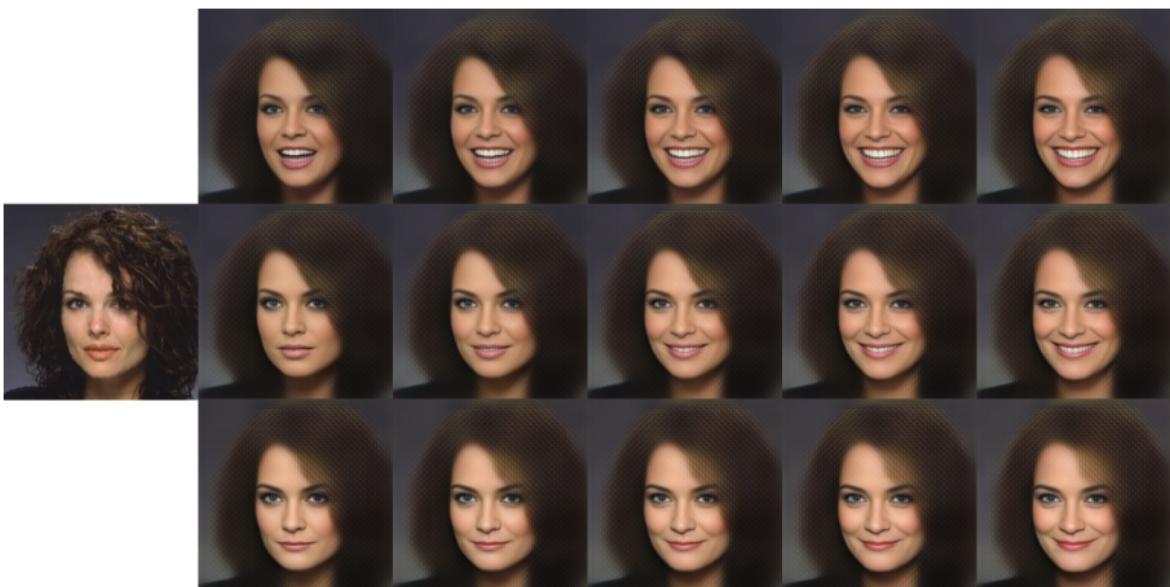


Obrázek 1.2: Výsledek vzorkování PixelVAE (Gulrajani et al., 2016), ImageNet dataset.

1.2 Opakování syntéza obrazových dat

Populární aplikací VAE je (re)syntéza obrazových dat. Využití jednoduchého modelu VAE k opakování syntéze obrazových dat (konkrétně snímků lidských obličejů) představuje White (2016).

VAE lze optimalizovat za účelem zformování generativního modelu skrze vstupní sadu obrazových dat. Z takového generativního modelu pak lze vzorkovat zcela nové obrázky, které nebyly součástí trénovací množiny dat. (Kingma a Welling, 2019)



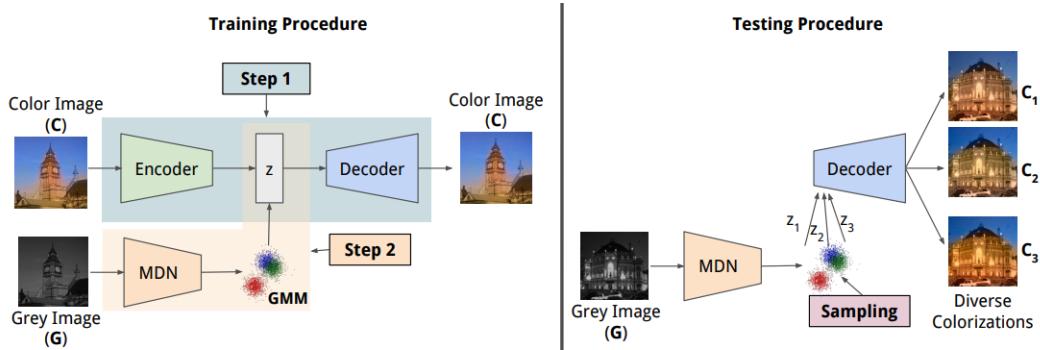
Obrázek 1.3: Využití VAE pro opakovou syntézu vstupního obrázku. V tomto příkladě lze pozorovat posun původního obrázku (vlevo) v modifikovaném latentním prostoru ve směru *vektoru úsměvu* (tzv. aritmetika v latentním prostoru), což má za výsledek progresivně více usmívající se obličeje. Převzato z White (2016).

Takto naučený model ale nabízí ještě jednu zajímavou aplikaci. Inferenční model (enkovér) totiž umožňuje zakódovat reálné obrázky do jeho latentního prostoru. Tento kód pak lze ve vzniklém latentním prostoru modifikovat a následně jej dekódovat zpět do pozorovaného prostoru. Aplikace jednoduchých transformací – například pouhé lineární transformace – na tento prostor má často za důsledek **sémanticky významnou modifikaci původního obrázku**. Obrázek 1.3 demonstruje modifikaci obrázku obličeje v latentním prostoru podél "**vektoru úsměvu**", což činí původní obrázek progresivně více veselým (lze pozorovat i osu otevřených úst při úsměvu). (Kingma a Welling, 2019)

1.3 Kolorování obrázků

Další slibnou aplikací VAE v oblasti generativního modelování obrazových dat je predikce původní barvy jednotlivých pixelů obrázku na základě černobílého (*gray scale*) vstupu.

V Deshpande et al. (2017) autoři představují architekturu VAE, která rozšiřuje CVAE a modifikuje jeho ztrátovou funkci (a to za účelem zpřesnění predikce barvy pixelů a vyhnutí se rozostřeným vygenerovaným vzorkům).



Obrázek 1.4: Schéma trénovací a vzorkovací procedury rozšířeného CVAE pro predikci barvy pixelů původního obrázku. Převzato z Deshpande et al. (2017).

V trénovací fázi se jako první model naučí nízkodimenzionální reprezentaci z pro barevné pole C . Poté je natrénován podmíněný pravděpodobnostní model $P(z|G)$, který generuje nízkodimenzionální reprezentaci na základě černobílého vstupu G . Tento pravděpodobnostní model lze poté vzorkovat a využít dekodér modul vzniklého VAE pro vygenerování rozmanitých barevných polí původního obrázku na výstupu (tj. vygenerování více kombinací *obarvení gray scale* obrázku). **Při vzorkování generativní model jako vstup obdrží pouze gray scale obrázek.** Schéma procedur tohoto modelu zachycuje Obrázek 1.4. (Deshpande et al., 2017)



Obrázek 1.5: Vzorek vygenerovaných variací (vlevo) obarvení původního obrázku (vpravo). Vstupem pro generativní model byl **pouze černobílý** obrázek. Převzato z Deshpande et al. (2017).

Obrázek 1.5 prezentuje vzniklé variace obarvení původního obrázku na základě černobílého vstupu. Takto naučený model tedy lze využít například k obarvení černobílých fotografií.

1.4 Rekonstrukce obrazových dat

Mechanismus VAE je možné využít rovněž k **rekonstrukci** obrazových dat – tedy doplnění chybějící části obrázku generativním modelem (tzv. *inpainting*). Autoři Yan et al. (2016) představují aplikaci VAE (a jeho rozšíření) v kontextu generativního modelování podmíněného atributem (*attribute-conditioned generative modeling*).



Obrázek 1.6: Výstup modelů VAE pro rekonstrukci dat. Převzato z Yan et al. (2016).

Předložený model je naučen na nepoškozených datech. Jako **vstup** pro generativní proces slouží **neúplný obrázek**. Cílem generativního modelu je předpovědět kontext chybějícího regionu obrázku a s ohledem na zbylou část správně doplnit jeho obsah. (Yan et al., 2016)

Obrázek 1.6 prezentuje výstupy modelů VAE aplikovaných na rekonstrukci chybějících regionů **přirozených** obrazových dat. Obrázek nahoře prezentuje výsledky generativního procesu podmíněného atributem obličeje (model je trénován na datasetu LFW²). Obrázek dole pak výsledky které nejsou podmíněny žádným atributem – chybějící region obrázku (16 × 16 px) je vybrán náhodně (model je trénován na datasetu CUB³).

²Labeled Faces in the Wild. (Huang et al., 2012)

³Caltech-UCSD Birds-200-2011. (Wah et al., 2011)

1.5 Konceptuální komprese

Další aplikací VAE je konceptuální komprese (Gregor, Besse et al., 2016). Úloha je úzce spjata s informační teorií a interpretací VAE z pohledu informační teorie (viz Podsekce 4.9.2).

Chceme-li komprimovat obrázky psů a koček na jeden bit, jak by měl tento bit vypadat? Dalo by se předpokládat, že by měl ukládat informaci, zda-li se na obrázku nachází pes, či kočka. Na základě této jediné latentní proměnné pak generativní model vygeneruje kompletní obrázek. Uvažujme nyní, že místo jednoho bitu chceme provést kompresi na 10 bitů. Lze tedy uložit ty nejvíce střežejní vlastnosti o vyobrazeném objektu – například barvu, natočení objektu a podobně. Zbývající (detailnější) vlastnosti – jako například vzor srsti – opět *doplňí* generativní model (který na základě těchto informací podmíníme, viz Podsekce 4.11.7). Čím větší počet proměnných v latentním prostoru (čím více bitů má cílová komprese), tím více informací je možné o původním objektu zachovat. (Gregor, Besse et al., 2016)



Obrázek 1.7: Konceptuální komprese s použitím VAE aplikovaná na přirozené obrázky z ImageNet datasetu. Poslední řádek představuje originální obrázky. Zbylé řádky představují **komprimované** (shora dolů se snižuje počet latentních proměnných) rekonstrukce DRAW modelu. Převzato z Gregor, Besse et al. (2016).

Jelikož značný počet bitů každého obrázku slouží jako nositel těchto *detailnějších* atributů, lze jejich zanedbání využít za účelem ztrátové komprese pomocí VAE.

Model konceptuální komprese založený na rozšíření VAE nabízí **větší kvalitu než kompresní algoritmy JPEG a JPEG 2000**⁴ ve všech úrovních detekovatelné korupce výsledného obrázku (pro detailnější srovnání viz Gregor, Besse et al. (2016)).

⁴Aktuálně je stále nejspolehlivějším arbitrem pro posouzení kvality ztrátové komprese člověk. Jiné (dostatečně jednoduché) míry, jako například L2 vzdálenost, jsou nevhodné. (Gregor, Besse et al., 2016)

1.6 Syntéza přirozeného jazyka

Aplikací VAE na interpolaci mezi větami přirozeného jazyka představuje Bowman et al. (2016).

Zde je jednoduchý VAE (se stejnou strukturou, jakou prezentuje Kapitola 4) trénován na korpusu přirozeného anglického jazyka.

“ i want to talk to you . ”
“*i want to be with you . ”*
“*i do n’t want to be with you . ”*
i do n’t want to be with you .
she did n’t want to be with him .

he was silent for a long moment .
he was silent for a moment .
it was quiet for a moment .
it was dark and cold .
there was a pause .
it was my turn .

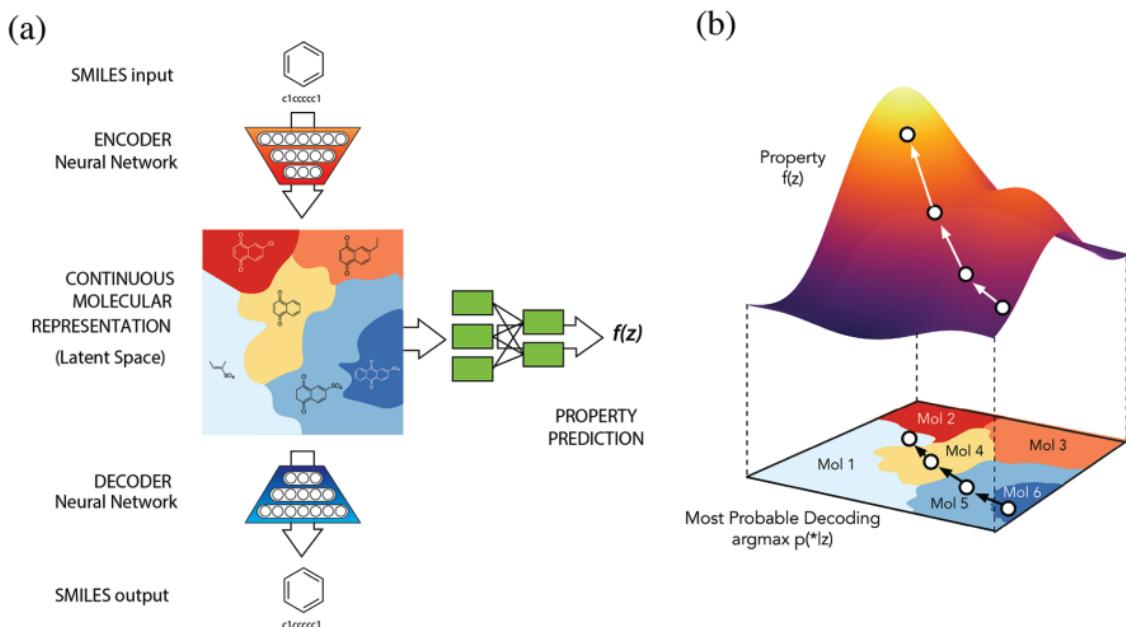
Obrázek 1.8: Aplikace VAE pro interpolaci přirozeného jazyka mezi dvojicí vět. Vstupní páry vět jsou vyznačeny tučně, přechodné věty vygenerované modelem VAE jsou kurzívou. Pozoruhodně jsou přechodné věty gramaticky i syntakticky správné a zachovávají tématický kontext vstupních párů vět. Převzato z Bowman et al. (2016).

Výsledkem je model, který je schopen úspěšně **interpolovat mezi větami a doplnit do vět chybějící slova**. Obrázek 1.8 prezentuje schopnost takto naučeného modelu k interpolaci mezi vstupními páry vět. (Bowman et al., 2016)

1.7 Návrh chemikálií

Doposud byly prezentovány spíše ilustrační využití VAE. Nicméně rámec VAE nalézá uplatnění i pro vědecké účely.

Gómez-Bombarelli et al. (2018) představují jednoduchý VAE, který je trénován na datové sadě obsahující stovky tisíc existujících chemických struktur. Tento VAE má stejnou strukturu modulů, jako popisuje Kapitola 4. Výsledný latentní prostor (a jeho spojité reprezentace) je posléze použit k gradientní optimalizaci cílového modelu směrem k určitým (chtěným) vlastnostem (viz Gómez-Bombarelli et al. (2018)).

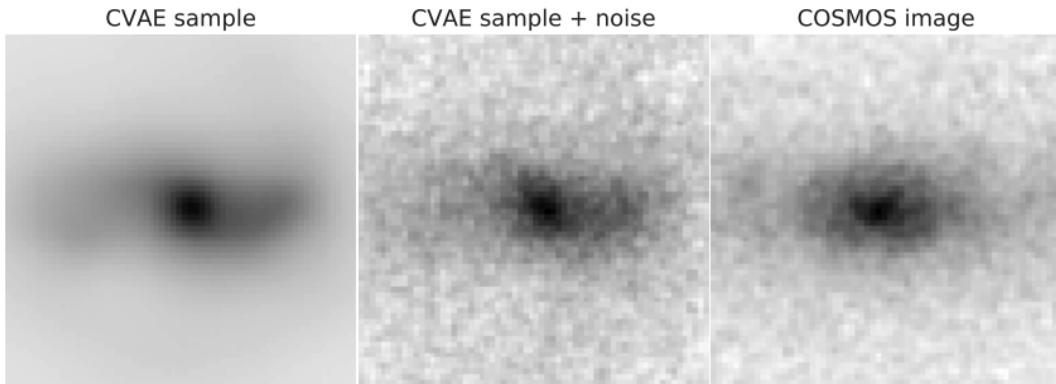


Obrázek 1.9: Aplikace VAE k návrhu chemikálií. Obrázek (a): Proces naučení latentní spojité reprezentace molekul \mathbf{z} z velkého vstupního datasetu. Obrázek (b): Takto naučená spojité reprezentace umožňuje hledání nových molekul které maximalizují $f(z)$ (určitou vyžadovanou vlastnost molekul). Převzato z Gómez-Bombarelli et al. (2018).

Princip této metody k návrhu molekul léků (či alespoň přidružených molekul) demonstrouje Obrázek 1.9. (Kingma a Welling, 2019)

1.8 Astronomie

Další aplikací VAE v oblasti vědy prezentuje Ravanbakhsh et al. (2016). Autoři aplikují VAE k simulaci pozorování vzdálených galaxií. Vzorky generované VAE pomáhají kalibrovat systémy, jejichž úkolem je detekovat zkreslení pozorování těchto galaxií (tzv. *shearing*). Toto zkreslení je způsobeno jevem gravitační čočky⁵, který vzniká vlivem přítomnosti temné hmoty mezi Zemí a (pozorovanými) galaxiemi. (Kingma a Welling, 2019)



Obrázek 1.10: Aplikace VAE k generování syntetických pseudo dat využitelných pro kalibraci systému k detekci zkreslení pozorování galaxií. K vygenerovanému vzorku pozorování je dodatečně přidán šum. Obrázek vlevo představuje vzorek z generativního modelu, obrázek vpravo představuje reálný snímek pozorování. Převzato z Ravanbakhsh et al. (2016).

Vzhledem k tomu, že jev gravitační čočky je opravdu slabý (a tím pádem složitě detekovatelný), je nutné tyto systémy kalibrovat **realistickými** obrázky s odpovídajícím množstvím zkreslení. A vzhledem k tomu, že dostupné **množství takových reálných dat je aktuálně velmi omezené**, přistoupili autoři studie k využití VAE (respektive CVAE, viz Podsekce 4.11.7) za účelem **syntézy pseudo-dat**, které jsou následně pro kalibraci využity. Jeden takový vzorek prezentuje Obrázek 1.10. (Ravanbakhsh et al., 2016)

⁵Pojem gravitační čočky vychází ze spojné (optické) čočky. Užívá se pro popis objektu (např. klastru galaxií), který vlivem svého gravitačního pole způsobuje prohnutí paprsků světla vycházejících ze zdroje směrem k pozorovateli.

2. Východiska variačního autoenkodéru

Kapitola je věnována představení principů z oblasti strojového učení, které jsou **předpokladem** pro zavedení teorie autoenkodéru a **variačního autoenkodéru**.

Variační autoenkodér je **modelem** v oblasti **strojového učení**, proto je nejprve vymezeno strojového učení (Sekce 2.1), algoritmus strojového učení (Podsekce 2.1.1) a princip modelu v kontextu strojového učení.

Kapitola také definuje relevantní třídy algoritmů strojového učení – **učení s učitelem** (Podsekce 2.1.2) a **učení bez učitele** (Podsekce 2.1.3), jejichž charakteristiky jsou využity při návrhu zpracování dat uvnitř modelu variačního autoenkodéru a návrhu vrstev jeho dílčích modulů.

Modely variačního autoenkodéru mají z podstaty svého návrhu predispozici k řešení úloh z určité podmnožiny existujících problémových oblastí. Podsekce 2.1.4 obecně zdůvodňuje **nutnost návrhu modelu variačního autoenkodéru za sledovaným účelem**.

Model variačního autoenkodéru a jeho latentní reprezentace nabývá určitých vlastností, které pozdější kapitoly práce představují. Za účelem formulace způsobu dosažení těchto vlastností je popsán princip **regularizace** (Podsekce 2.1.5).

Jak v pozdější fázi práce ukazuje Kapitola 4, model variačního autoenkodéru (i prostého autoenkodéru) je složen ze dvou modulů – **enkodéru a dekodéru**. Tyto moduly jsou ve fázi práce věnované experimentu s modelem variačního autoenkodéru **implementovány formou umělých neuronových sítí**. Proto Sekce 2.2 definuje jejich principy, historický vývoj a schopnost univerzální reprezentace.

Návrh variačního autoenkodéru je založen na principu **redukce dimenziality** vstupních dat. Stručnému definování tohoto principu a příslušných technik, ze kterých variační autoenkodér vychází, je věnována Sekce 2.3.

Variační autoenkodér je **pravděpodobnostním modelem** a využívá **latentních proměnných**. Jejich představení je věnována Sekce 2.4 a Sekce 2.5.

Velmi důležitou součástí trénovacího procesu variačního autoenkodéru je **KL divergence**, kterou zavádí Sekce 2.7.

Tato kapitola je výchozím bodem a *seznamem základních pojmu* pro zbytek práce. **Čtenáři, který je se zvýrazněnými oblastmi seznámen, je doporučeno kapitolu přeskočit.**

2.1 Strojové učení

Strojové učení je podoblast umělé inteligence zabývající se algoritmy a technikami, které počítačovým systémům umožňují *učit se* z dat.

Definice 2.1.1 (Strojové učení). „*Machine Learning is the field of study that gives computers the ability to learn without being explicitly programmed.*“ (Samuel, 1967)

2.1.1 Algoritmus strojového učení

Definici algoritmu strojového učení výstižně shrnuje Mitchell (1997, str. 2):

Definice 2.1.2 (Algoritmus strojového učení). „*A computer program is said to learn from experience E with respect to some class of tasks T and performance measure P, if its performance at tasks in T, as measured by P, improves with experience E.*“

Algoritmy strojového učení lze obecně rozdělit na čtyři třídy – učení s učitelem (*supervised learning*), učení bez učitele (*unsupervised learning*), kombinaci učení s učitelem a učení bez učitele (*semi-supervised learning*) a posilovaného učení (*reinforcement learning*).

Toto dělení vychází ze zkušenosti E , resp. míry, do jaké má algoritmus strojového učení **povolenou** interagovat s datovou sadou (resp. jakou možnost taková datová sada nabízí). (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Aplikováním algoritmu strojového učení na konkrétní úlohu, a jeho následným **trénováním** za účelem získání určitých charakteristik, vzniká **model strojového učení**. Takový model se **učí** opakováním procesem, kdy na základě nějaké **chyby** (forma zpětné vazby) **optimalizuje ztrátovou funkci**, která je definována specificky k řešené úloze. Tento opakováný proces nazýváme **trénování**, a detailněji jej interpretuje Podsekce 2.2.1.

Pro předmět této práce budou blíže představeny pouze oblasti **učení s učitelem** a **učení bez učitele**.

2.1.2 Učení s učitelem

Zkušenost E algoritmů učení bez učitele vychází z datové sady, která může mít celou řadu vlastností a zároveň je **předem známá klasifikace každého datového bodu do definovaných tříd**. Na základě této asociace je natrénovaný algoritmus schopen provést přiřazení dosud neznámého objektu do jedné z tříd definovaných v trénovací sadě dat. (Chollet, 2017)

Učení s učitelem zahrnuje pozorování několika příkladů náhodného vektoru \mathbf{x} a asociované hodnoty (či vektoru) \mathbf{y} . Cílem úlohy učení se s učitelem pak je naučit se predikovat \mathbf{y} z \mathbf{x} , často na základě odhadu $p(\mathbf{y}|\mathbf{x})$, kde p je podmíněná pravděpodobnost výskytu jevu y , pakliže se vyskytl jev x . (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Samotný termín *učení s učitelem* vychází ze situace, kdy je cílová třída y poskytnuta jakýmsi instruktorem či učitelem, který systému strojového učení ukazuje očekávané chování. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

2.1.3 Učení bez učitele

Dle Definice 2.1.1 a Definice 2.1.2 lze říci, že zkušenost E algoritmů učení bez učitele vychází z datové sady, která může mít celou řadu vlastností. Cílem trénování algoritmů učení bez učitele je **naučit se užitečné a charakteristické vlastnosti o struktuře vstupní datové sady**.

Lze uvažovat i tzv. **hluboké učení** bez učitele, kdy cílem algoritmu je naučit se celé rozdělení pravděpodobnosti, které generuje původní datovou sadu (ať už explicitně – např. odhad hustoty rozdělení pravděpodobnosti, či implicitně – např. úlohy syntézy dat a odstranění šumu). (Chollet, 2017)

Obecně lze říct, že učení bez učitele zahrnuje pozorování několika příkladů náhodného vektoru \mathbf{x} na základě kterého se snaží implicitně či explicitně *naučit* rozdělení pravděpodobnosti $p(\mathbf{x})$, případně *užitečné vlastnosti* tohoto pravděpodobnostního rozdělení.

Na rozdíl od Podsekce 2.1.2, název *učení bez učitele* napovídá, že v procesu učení není zapojen žádný *instruktor* či *učitel*, a tak systém strojového učení sám musí vyvudit smysl a užitečné vlastnosti předložené datové sady. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

2.1.4 No free lunch teorém pro strojové učení

Vapnik (2000) naznačuje, že by algoritmus strojového učení mohl mít schopnost generalizace i z konečné množiny trénovacích dat. Toto tvrzení je ale v rozporu s principy *klasické logiky* – indukce obecných pravidel (Hume, 1978) z omezeného vzorku dat je dle těchto principů nevalidní. Chceme-li provést indukci obecného pravidla, které popisuje každý prvek množiny, musíme mít k dispozici informaci o každém prvku z množiny. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Pro logické vyvrácení takto naučené generalizace stačí být jeden vzorek, který je s tímto pravidlem v nesouladu a nebyl součástí trénovací množiny (tzv. *Black swan paradox*, viz Taleb (2008)).

Oblast strojového učení se tomuto paradoxu z části vyhýbá tím, že pracuje pouze s **pravděpodobnostními pravidly** (oproti zcela určitým pravidlům jako v logické indukci). Algoritmy strojového učení hledají pravidla, která jsou tzv. *probably approximately correct*. (Valiant, 1984)

Ani tento trik však kompletně neřeší představený problém. Zjednodušeně, "**No free lunch teorém**" pro strojové učení tvrdí, že každý klasifikační algoritmus má v průměru, skrze

všechny distribuce generující data, **stejnou chybovost** při klasifikování dosud nepozorovaných datových bodů. (Wolpert, 1996) Jinými slovy, **žádný algoritmus strojového učení není univerzálně lepší než kterýkoliv jiný algoritmus strojového učení.**

Toto tvrzení je pravdivé až při zohlednění *všech možných distribucí generujících data* a za předpokladu, že jim je přidělena stejná váha (Hibbard, 2009) – tedy v teoretické rovině. Lze pozorovat, že v praktických aplikacích je možné navrhnout algoritmus, který si v určitých distribucích vede v průměru lépe než ostatní algoritmy. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Tato práce představuje variační autoenkodér – architekturu umělé neuronové sítě, která se těší dobrým výsledkům ve vybraných úlohách učení bez učitele, představených v Kapitola 1, ale v důsledku má i své nedostatky (představené v Kapitola 4) v ostatních třídách úloh.

2.1.5 Regularizace

„No free lunch teorém“ pro strojové učení (představený v Podsekce 2.1.4) implikuje nutnost návrhu algoritmu strojového učení pro konkrétní úlohu, chceme-li aby jeho výkonnost byla vyšší než výkonnost ostatních algoritmů v průměru. Toho lze docílit *zabudováním* určité sady preferencí přímo do algoritmu strojového učení (předpokladem je, že tyto preference jsou v souladu s cílovým problémem, který se algoritmus snaží řešit). (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Chování a výkonnost algoritmu strojového učení lze dle Goodfellow, Yoshua et al. (2016) ovlivnit omezením jeho prostoru hypotéz následovně:

- V prostoru hypotéz algoritmu lze vyjádřit preferenci jednoho řešení před druhým. To znamená, že obě takové funkce budou přípustné, ale jedna z nich má preferenci.
- Funkci (nebo množinu funkcí) lze z prostoru hypotéz kompletně vyřadit (resp. vyjádřit nekonečně velkou míru neupřednostnění takové funkce).

Obecně můžeme regularizovat model přičtením *trestu* k jeho ztrátové funkci. Tento trest nazýváme **regularizační prvek** (*regularizer*) a značíme jej Ω .

Regularizaci je pak definována jako:

Definice 2.1.3 (Regularizace). „*Regularization is any modification we make to a learning algorithm that is intended to reduce its generalization error but not its training error. Regularization is one of the central concerns of the field of machine learning, rivaled in its importance only by optimization.*“ (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Formu regularizace je nutné pečlivě zvolit s ohledem na typ úlohy, který má algoritmus za cíl řešit.

Variačního autoenkodér (a určité typ prostého autoenkodéru, tzv. regularizované autoenkodéry, viz Kapitola 3) **regularizace** dle Definice 2.1.3 **využívá**.

Jak v pozdějším textu představuje Kapitola 4, ztrátová funkce variačního autoenkovodéru je regularizována za účelem prevence přeúčení a směřování modelů variačního autoenkovodéru směrem k určité množině chtěných vlastností (například regularizace vůči normovanému normálnímu rozdělení). (Kingma a Welling, 2014)

2.2 Umělá neuronová síť

Umělá neuronová síť je model strojového učení inspirovaný přírodou. Zdá se být intuitivní, že chceme-li napodobit lidskou inteligenci, měli bychom se pro inspiraci podívat na architekturu lidského mozku. V průběhu času se však konstrukce umělých neuronových sítí začala jejich přírodnímu protějšku podstatně vzdalovat. Řada architektur umělých neuronových sítí tvoří biologicky nerealistický model, byť z této původní myšlenky vychází (stejně tak jako letadla vycházejí z přírodního vzoru létajících ptáků, pohybem svými křídly se ve skutečnosti ve vzduchu neodrážejí). (Geron, 2019)

V této sekci jsou představeny pouze stěžejní techniky využívané autoenkovodéry. Detailní úvod do neuronových sítí nabízí Chollet (2017) a Geron (2019).

Model variačního autoenkovodéru je složen z dvou modulů - **enkodér** modul a **dekodér modul**. Tyto moduly jsou detailněji později popisuje Kapitola 4. Nicméně je důležité předeslat, že jsou implementovány formou **umělých neuronových sítí** a pro účely jejich sestavení tato sekce prezentuje potřebné principy.

2.2.1 Architektura umělé neuronové sítě

Pojmem **architektura** rozumíme **celkovou strukturu** umělé neuronové sítě – počet neuronů a způsob jakým jsou tyto neurony mezi sebou propojeny, jejich aktivační funkce a podobně.

Většina umělých neuronových sítí je organizována do skupin neuronů zvaných **vrstvy**. Architektury umělých neuronových sítí poté uspořádávají tyto vrstvy do zřetězené struktury, kde každá vrstva je funkcí předcházející vrstvy. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Mezi hlavní architektonická rozhodnutí při návrhu umělé neuronové sítě patří volba **hloubky sítě a šířky každé z vrstev**.

Proces trénování umělé neuronové sítě z pravidla zahrnuje následující objekty (Chollet, 2017):

- *Vrstvy* ze kterých je následně složena *síť* (resp. *model*).
- *Vstupní data* (a případně jejich *cílové třídy*).
- *Ztrátová funkce*, která slouží jako signál zpětné vazby použití pro učení modelu.
- *Optimizér*, který modifikuje parametry umělé neuronové sítě (např. váhy).

2.2.2 Dopředná umělá neuronová síť

Dopředná umělá neuronová síť je velmi podstatná pro návrh (hlubokých) modelů strojového učení. Cílem dopředné umělé neuronové sítě je approximovat nějakou funkci f^* .¹ Dopředná umělá neuronová síť definuje mapovací funkci $\mathbf{y} = f(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta})$ a učí se hodnotu parametrů $\boldsymbol{\theta}$, jejichž výsledky je nejlepší approximace cílové funkce. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Dopředné umělé neuronové **sítě** nazýváme:

- *Dopředné*, jelikož v této architektuře neexistují žádné zpětnovazební propojení, které by sloužily jako vstup zpět pro sebe sama².
- *Sítě*, jelikož jsou typicky reprezentovány kompozicí více různých funkcí.

Model takové sítě je asociován s orientovaným acyklickým grafem, který popisuje, jakým způsobem je tato kompozice tvořena. Mějme tři funkce $f^{(1)}$, $f^{(2)}$, $f^{(3)}$, které jsou zřetězeny následovně: $f(\mathbf{x}) = f^{(3)}(f^{(2)}(f^{(1)}(\mathbf{x})))$. Takto zřetězené struktury nazýváme **vrstvy** umělé neuronové sítě. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Délku tohoto zřetězení nazýváme **hloubkou** modelu – odtud *hluboké* neuronové sítě (umělé neuronové sítě s 2 a více skrytými vrstvami). (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)³.

Variační autoenkovdér využívá dopředného průchodu modelu své umělé neuronové sítě při generování výstupů. (Kingma a Welling, 2014)

2.2.3 Perceptron

Jedná se o jednu z nejjednodušších architektur umělé neuronové sítě (a *model umělého neuronu*) představenou v (Rosenblatt, 1957) inspirovanou principy Hebbovského učení (Hebb, 1949). Perceptron přichází s důležitým principem **numerických hodnot vstupů, výstupů** (oproti pouhým binárním hodnotám v McCulloch a Pitts (1943)) – tzv. *linear threshold unit*, *LTU* a **vah** propojení mezi jednotlivými neurony. LTU budou nadále v této práci označovány jako **neuron**.

Perceptron byl později kritizován (Minsky a Papert, 1969) za jeho neschopnost řešit triviální problémy (např. *XOR* klasifikace), což eventuálně vedlo ke krátkodobé stagnaci konekcionismu⁴. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

¹Například pro klasifikátor, $y = f^*(x)$ mapuje vstup x do kategorie y . Převzato z (Goodfellow, Yoshua et al., 2016).

²Je-li dopředná umělá neuronové sítě obohacena o zpětnovazební propojení se sebou sama, nazýváme ji **Rekurentní neuronová síť**.

³V tomto případě je $f^{(1)}$ **první vrstva**, $f^{(2)}$ je **druhá vrstva** a $f^{(3)}$ **třetí vrstva**.

⁴Konekcionismus je směr v oblasti umělé inteligence, který se pokouší o interpretaci biologického, lidského, mozku a jeho intelektuálních schopností použitím umělých neuronů a neuronových sítí. (Rumelhart a McClelland, 1986)

Jak se ale ukázalo, některé z těchto limitací lze vyřešit uspořádáním více perceptronů za sebe do vrstev. (Rumelhart a McClelland, 1987)

Takto uspořádaná umělá neuronová síť se nazývá vícevrstvý perceptron.

2.2.4 Vícevrstvý perceptron a algoritmus zpětné propagace

Vícevrstvý Perceptron je tvořen umělou neuronovou sítí, která se skládá z jedné vstupní vrstvy, **jedné nebo více skrytých vrstev** neuronů, a jedné výstupní vrstvy rovněž složené z neuronů. Součástí každé vrstvy (vyjma výstupní) je tzv. **bias** neuron. Jednotlivé neurony jsou **plně propojený** s neurony v dalších vrstvách sítě. (Geron, 2019)

Článek (Rumelhart a McClelland, 1987) ale představil i další revoluční myšlenku – algoritmus **zpětné propagace**⁵ (*backpropagation*).

Průchod algoritmu sítí lze intuitivně popsat následovně: Pro každou trénovací instanci algoritmus zpětné propagace nejprve učiní predikci cílové hodnoty – tzv. *forward pass*. Poté změří chybu této predikce. Následně zpětně projde každou vrstvu sítě za účelem změření míry přispění k této chybě každým propojením (a jeho vahou) – tzv. *reverse pass*. Závěrem algoritmus *lehce* upraví váhy jednotlivých propojení za účelem snížení chyby – tzv. *Gradient Descent step*. (Geron, 2019)

Pro správný chod algoritmu autoři (Rumelhart a McClelland, 1987) do architektury vícevrstvého Perceptronu zanesli další zásadní změnu – jako tzv. **aktivační funkci** využili logistickou regresi (zcela běžné je využití i dalších aktivačních funkcí, například ReLU).

Algoritmus zpětné propagace je **podstatnou součástí trénovací fáze modelů variačního autoenkodéru** a je využit při tzv. **reparametizačním triku**, který popisuje Sekce 4.8.

2.2.5 Univerzální approximační teorém

Univerzální approximační teorém⁶ (Hornik, M. B. Stinchcombe et al., 1989; Cybenko, 1989) tvrdí, že dopředná umělá neuronová síť (s alespoň jednou skrytou vrstvou a *potlačující* aktivační funkcí – např. logistická funkce) je schopna approximovat libovolnou (borelovsky měřitelnou) funkci s *libovolnou mírou přesnosti*⁷.

Důsledkem Univerzálního approximačního teorému je, že dostatečně velký **vícevrstvý perceptron zvládne reprezentovat libovolnou funkci**. Ale neexistuje zde jistota, že se algo-

⁵ Algoritmus zpětné propagace byl ve skutečnosti nezávisle objeven více výzkumníky, počínaje (Bryson a Ho, 1969).

⁶ Universal approximation theorem

⁷ Derivacemi dopředné umělé neuronové sítě lze stejně tak approximovat derivace cílové funkce (Hornik, M. Stinchcombe et al., 1990).

ritmus strojového učení bude schopen takovou funkci *vždy* naučit (Goodfellow, Yoshua et al., 2016):

- Zvolený optimizér algoritmu strojového učení použitý pro trénování nemusí být schopen najít parametry umělé neuronové sítě, které korespondují s cílovou funkcí.
- Algoritmus nemusí vybrat správnou funkci v důsledku přeúčení.

Dopředné umělé neuronové sítě tak nabízejí univerzální systém pro **reprezentaci** libovolné funkce. **Pro libovolnou funkci existuje dopředná umělá neuronová síť, která ji approximuje**⁸.

2.3 Redukce dimenziality

Do oblasti redukce dimenziality patří celá řada technik pro práci s vysokodimenzionálními daty. Cílem této oblasti je porozumět tvaru dat, se kterými pracuje. Typickou úlohou redukce dimenziality dat je sestrojit **nízkodimenzionální reprezentaci**, která zachytí *většinu významu* původní, vysokodimenzionální, reprezentace. Tento jev nazýváme hledáním **výrazných rysů** původní sady dat. (Phillips, 2021)

Redukci dimenziality lze chápat jako úlohu učení bez učitele, ve které se algoritmus strojového učení učí mapování z vysokodimenzionálního prostoru $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^D$ do nízkodimenzionálního latentního prostoru $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^L$. (Murphy, 2022)

Princip redukce dimenziality je pro zavedení variačního autoenkového velice důležitý, jelikož enkovér modul variačního autoenkového je nuten redukovat dimenzialitu vstupních dat, a ponechat tak pouze nositele výrazných rysů. Tento proces detailněji popisuje Sekce 4.4.

2.3.1 The curse of dimensionality

S rostoucím počtem vstupních proměnných exponenciálně roste počet vzorků dat nutný pro *libovolně přesnou* approximaci dané funkce. V důsledku je tedy s rostoucí dimenzí vstupních dat značně degradováno chování většiny algoritmů (strojového učení). Tento problém je známý pod termínem **curse of dimensionality**. (Bellman, 1957)

I proto došlo ke vzniku oblasti zvané *feature engineering*.

⁸S ohledem na Podsekce 2.1.4 neexistuje žádný univerzální způsob pro prozkoumání trénovací množiny dat a zvolení funkce, která bude libovolně přesně generalizovat na instance dat, které nejsou součástí této trénovací množiny.

2.3.2 Selekce vlastností dat

Selekce vlastností dat (*feature engineering*) je oblast, která se zabývá disciplínou volby vlastností dat, které budou použity při trénování modelu. Pro automatizovanou selekci vlastností existuje celá řada technik. Výběr podprostoru, který *nejlépe* reprezentuje vlastnosti původních dat je NP-těžký kombinatorický problém. Tyto techniky dokonce často vyhodnocují každou vstupní proměnnou nezávisle, což může vést ke zkresleným závěrům o jejich významnosti – naopak je běžné, že proměnné začínají vykazovat určitou míru významnosti **až při vzájemném využití**. (Stańczyk a Jain, 2015)

Výše stanovené důvody vedly ke vzniku další disciplíny, a to **extrakce vlastností**, o níž pojednává Podsekce 2.3.3.

2.3.3 Extrakce vlastností

Cílem extrakce vlastností (*feature extraction*) je najít reprezentaci vstupních dat, která je vhodná pro algoritmus strojového učení, který se chystáme využít (jelikož původní reprezentace může být z mnoha důvodů nevhodná – například vysokodimenzionální). Typicky tak musí dojít k redukci dimenzionality vstupních dat. (Liu a Motoda, 1998)

K extrakci nových vlastností lze dojít mnoha způsoby. Jedna z technik založená na hledání lineárních kombinací původních vstupních vlastností, se nazývá analýza hlavních komponent a představuje ji Podsekce 2.3.4.

Pro nelineární redukci dimenzionality lze využít technik tzv. *manifold learning*, viz (Goodfellow, Yoshua et al., 2016, kap. 5.11.3.), kterých využívají i variační autoenkodéry pracující s vysokodimenzionálními daty.

2.3.4 Analýza hlavních komponent (PCA)

Jednou z nejrozšířenějších metod pro redukci dimenzionality je analýza hlavních komponent (*PCA*⁹).

V principu se jedná o nalezení lineární a ortogonální projekce vysokodimenzionálních dat $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^D$ do nízkodimenzionálního podprostoru $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^L$, tak aby tato nízkodimenzionální reprezentace byla *dobrou approximací* původních dat.

Na PCA analýzu lze pohlížet jako na algoritmus učení bez učitele, který se učí reprezentaci vstupních dat. Tato reprezentace má dvě kritéria (Goodfellow, Yoshua et al., 2016):

- Reprezentace vstupních dat má menší dimenze než původní vstupní reprezentace.
- Elementy reprezentace mezi sebou nemají žádnou lineární korelaci.

⁹Principal component analysis

Pro formální zavedení PCA analýzy je odkázáno na (Murphy, 2022).

2.4 Pravděpodobnostní modely

Tato práce se zabývá především úlohami v pravděpodobnostním kontextu. Oblast strojového učení, která řeší modelování úloh stochastického charakteru se nazývá **pravděpodobnostní modelování**. Variační autoenkovdér je řazen do třídy pravděpodobnostních modelů. (Kingma a Welling, 2019).

Pravděpodobnostní modely strojového učení pracují s cílovou proměnnou (třídou) jako s **náhodnou proměnnou, která podléhá nějakému rozdělení pravděpodobnosti**. Toto rozdělení popisuje váženou množinu hodnot, kterých může náhodná proměnná nabýt. (Murphy, 2022)

Jako dvě hlavní východiska existence pravděpodobnostních modelů Murphy (2022) prezentuje:

- Jedná se o **optimální přístup pro rozhodování s faktorem neurčitosti**.
- Pravděpodobnostní modelování je *přirozené* pro řadu inženýrských disciplín (například stochastická optimalizace, operační výzkum, ekonometrie, informační teorie a další).

2.5 Model využívající latentních proměnných

Čím komplexnější jsou závislosti mezi dimenzemi generativního modelu, tím složitější je jeho trénování.

Pro jednoduchost je uvedena ilustrační úloha generativního modelování obrazových dat ručně psaných číslic 0-9.

Intuitivně je vhodnou strategií, aby model nejprve učinil rozhodnutí o tom, jakou číslici se snaží generovat. Takové rozhodnutí nazýváme *latentní proměnnou*. Tedy, před tím, než model začne generovat obrázek, náhodně vybere vzorek z^{10} z množiny $[0, \dots, 9]$ a při generovaní obrázku se ujistí, že všechny vygenerované pixely souhlasí s charakteristikami této číslice. V tomto kontextu *latentní* znamená, že pro danou číslici, kterou model vygeneroval, nemusí být latentnímu modelu nutně známa třída původního vstupu (tj. *konkrétní číslice, která byla na vstupu, např. 9*)¹¹. To by muselo být odvozeno například počítacovým viděním. (Doersch, 2021)

Libovolný model využívá latentních proměnných, pokud platí, že ve vysokodimenzionálním prostoru \mathcal{Z} existuje vektor latentních proměnných z , ze kterého lze podle *nějaké hustoty*

¹⁰Později je ukázáno přesné složení tohoto vzorku, viz Sekce 4.4.

¹¹Latentní proměnná *může zachycovat*, a u variačního autoenkovdéra zachycuje, reprezentaci číslice, kterou model obdržel na vstupu, v nižší dimenzionalitě.

pravděpodobnosti $P(z)$, definované skrze \mathcal{Z} , jednoduše vzorkovat X . Dále, existuje množina deterministických funkcí $f(z; \theta)$, parametrisovaných vektorem θ v nějakém prostoru Θ , kde $f : \mathcal{Z} \times \Theta \rightarrow \mathcal{X}$. Byť je f deterministická, je-li z náhodné a θ neměnné, pak $f(z; \theta)$ je náhodná proměnná z prostoru \mathcal{X} . Cílem pak je optimalizovat θ tak, aby bylo možné vzorkovat z z $P(z)$ a aby, s vysokou pravděpodobností, každý výstup $f(z; \theta)$ byl podobný příslušným X ze vstupního datasetu. (Doersch, 2021)

Tedy maximalizovat pravděpodobnost každého X z trénovací množiny skrze celý generativní proces dle:

$$P(X) = \int P(X|z; \theta)P(z)dz. \quad (2.1)$$

Kde $f(z; \theta)$ je nahrazeno distribucí $P(X|z; \theta)$, která umožňuje explicitně vyjádřit závislost X na z (z věty o celkové pravděpodobnosti, viz (Murphy, 2022)). (Doersch, 2021)

2.5.1 Maximum likelihood

Intuitivní myšlenka za tímto principem, nazývaným *maximum likelihood*, je, že pokud model s vysokou pravděpodobností vyprodukuje množinu vzorků z trénovací množiny, tak je také **pravděpodobné**, že vyprodukuje **podobné vzorky** které nebyly součástí trénovací množiny (a naopak, je **nepravděpodobné** že vyprodukuje **odlišné vzorky vůči vzorkům v trénovací množině**). (Doersch, 2021)

U variačních autoenkodérů je toto výstupní rozdělení pravděpodobnosti často voleno jako normální, tedy například $P(X|z\theta) = \mathcal{N}(X|f(z; \theta), \sigma^2 * I)$ ¹². (Doersch, 2021)

Obecně (a zejména na počátku trénovací fáze) model nebude generovat výstupy které jsou *identické* k libovolnému X . V důsledku toho, že u variačního autoenkodéru volíme toto výstupní rozdělení jako normální, lze provést algoritmus gradientního sestupu (případně jinou optimalizační techniku) za účelem zvýšení $P(x)$ tím, že donutíme $f(z; \theta)$ blížit se k X pro nějaké z (a tím pádem iterativně zvyšovat pravděpodobnost, že model vygeneruje vzorek podobný vzorku z trénovací množiny). (Doersch, 2021)

Důležitou vlastností pro možnost provést tuto optimalizaci tedy je, aby $P(X|z)$ bylo **vyčíslitelné a spojité v θ** ¹³. (Doersch, 2021)

2.6 Hluboký model využívající latentních proměnných

Model využívající latentních proměnných (*latent variable model*) se značí $p_\theta(\mathbf{x}, \mathbf{z})$.

¹²Tedy, má střední hodnotu $f(z; \theta)$ a kovarianci rovnu jednotkové matici I krát *nějaká* skalární hodnota σ . (Doersch, 2021)

¹³Výstupní rozdělení nemusí být normální (ale např. alternativní rozdělení).

Jsou-li rozdelení pravděpodobností tohoto modelu parametrizovány neuronovou sítí, nazývá se **hluboký model využívající latentních proměnných** (*deep latent variable model*, dále jen *DLVM*).

DLVM může být podmíněný vůči libovolnému kontextu y , tedy $p_\theta(\mathbf{x}, \mathbf{z}|\mathbf{y})$. Důležitou vlastností (a výhodou) DLVM je, že marginální rozdelení p_θ může být velmi komplexní (tedy obsahovat téměř jakékoli závislosti). Tato expresivní vlastnost činí DLVM atraktivní pro **aproximaci složitých skrytých rozdělení pravděpodobnosti** $p^*(\mathbf{x})$. (Kingma a Welling, 2019)

Jedním z nejjednodušších (a nejznámějších) DLVM modelů je faktorizace s následující strukturou (Kingma a Welling, 2019):

$$p_\theta(\mathbf{x}, \mathbf{z}) = p_\theta(\mathbf{z})p_\theta(\mathbf{x}|\mathbf{z}), \quad (2.2)$$

kde $p_\theta(\mathbf{z})$ a $p_\theta(\mathbf{x}|\mathbf{z})$ jsou předem dány.

Dle Kingma a Welling (2019) lze modely variačního autoenkodéru zařadit mezi hluboké modely využívající latentních proměnných.

2.6.1 Latentní proměnné

Latentní proměnné jsou proměnné, které jsou součástí modelu, ale nejsou přímo pozorovatelné (a tím pádem nejsou součástí vstupních dat). Pro označení takových proměnných je použito \mathbf{z} . U latentních proměnných se předpokládá jejich vliv na hodnotu cílové proměnné (resp. cílových proměnných). (Kingma a Welling, 2019)

2.7 Kullback–Lieblerova divergence

Kullback–Lieblerova divergence (Kullback a Leibler, 1951), dále jen KL divergence, vyjadřuje míru *podobnosti* rozdělení pravděpodobnosti p vůči jinému rozdělení pravděpodobnosti q

Nechť $p(x)$ a $q(x)$ jsou rozdelení pravděpodobnosti diskrétní náhodné veličiny pro x .¹⁴ A dále $p(x) > 0$ a $q(x) > 0$ pro každé $x \in X$. Pak definujeme KL divergenci následovně (Murphy, 2022):

$$D_{KL}(p(x)\|q(x)) = \sum_{x \in X} p(x) \ln \frac{p(x)}{q(x)} \quad (2.3)$$

¹⁴Tedy součet $p(x)$ a $q(x) = 1$.

A spojitou verzi KL divergence následovně (Murphy, 2022):

$$D_{KL}(p(x)\|q(x)) = \int_{-\infty}^{\infty} p(x) \ln \frac{p(x)}{q(x)} dx \quad (2.4)$$

KL divergence je úzce spjata s *teorií informace*. Lze ji tedy interpretovat jako *počet bitů, které jsou dodatečně potřebné* pro kódování vzorků dat nevhodnou distribucí q v porovnání s kódováním stejných vzorků dat jejich původní distribucí p . (Doersch, 2021)

Nutno zdůraznit, že ačkoliv lze tedy intuitivně hovořit o *podobnosti* či *vzdálenosti* mezi distribucí p a q , KL divergence **není metrická**. Není symetrická a neplatí v ní trojúhelníková nerovnost. (Phillips, 2021)

Existuje celá řada dalších (a přesnějších) interpretací KL divergence. Pro formální zavedení a definici vlastností KL divergence odkazují na (Murphy, 2023, kap. 5.1).

KL divergence je jeden ze dvou prvků ztrátové funkce variačního autoenkodéru (viz Kapitola 4).

3. Autoenkodér

Publikace Kingma a Welling (2014) stanovila základ pro model umělé neuronové sítě známý jako **variační autoenkodér**. Variační autoenkodér se řadí mezi základní architektury pro úlohy generativního modelování a nabízí výtečnou výkonnost na široké škále úloh. (Kingma a Welling, 2014; Kingma a Welling, 2019)

Pro představení teoretických aspektů variačního autoenkodéru je však nejprve nutné uvést **autoenkodér** – architekturu z 80. let minulého století,¹ ze které variační autoenkodér vychází.

Konkrétně se tato kapitola věnuje charakteristikám jeho typů, které jsou postupně rozšířeny až k **variačnímu autoenkodéru**. Představené charakteristiky jsou tím pádem nutně zachyceny ve vlastnostech **variačního autoenkodéru** a detailněji je popisuje Kapitola 4.

Sekce 3.1 nejprve představuje **princip fungování autoenkodéru**, který je výchozím bodem pro návrh modelu umělé neuronové sítě variačního autoenkodéru.

Podsekce 3.6.1 zavádí **autoenkodér s neúplnou skrytou vrstvou**, jenž je inspirací pro mechanismus **komprimované reprezentace vstupních dat**, který je pro variační autoenkodér klíčový.

Podsekce 3.6.2 představuje princip **hlubokého autoenkodéru**, který následně při návrhu modelu variačního autoenkodéru popisuje Kapitola 5.

Podsekce 3.6.4, Podsekce 3.6.5 a Podsekce 3.6.6 prezentují možnosti využití **regularizace** pro dosažení konkrétní požadované vlastnosti modelu autoenkodéru. Byť přesně tyto principy variační autoenkodér nevyužívá, slouží pro **akcentování důležitosti regularizace**, která je nedílnou součástí trénovací fáze variačního autoenkodéru.

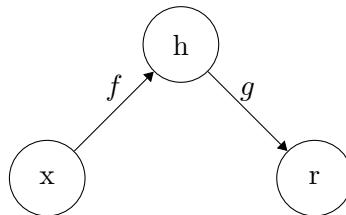
Podsekce 3.6.7 pak představuje **nejdůležitější část této kapitoly – stochastický autoenkodér**, jenž je prekurzorem pro model variačního autoenkodéru a sdílí spoustu nominálních vlastností.

Hlavním zdrojem pro rešerši literatury této kapitoly byl Goodfellow, Yoshua et al. (2016) a příslušné bibliografické zdroje.

¹Originální publikace dostupná z Rumelhart a McClelland (1987).

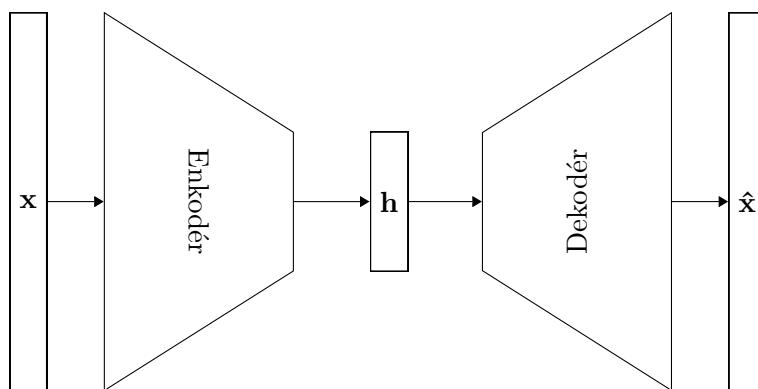
3.1 Princip autoenkodéru

Autoenkodér je typ umělé neuronové sítě se schopností učit se efektivní reprezentace vstupních dat bez učitele². Umělá neuronová síť autoenkodéru má symetrickou strukturu a skrytou vrstvu h , která popisuje kód použitý pro reprezentaci vstupu. Architekturu autoenkodéru (viz Obrázek 3.1) lze principiálně rozdělit na dvě části – kódovací funkci $h = f(x)$, resp. **enkodér** a dekódovací funkci $r = g(h)$, resp. **dekodér**. Hovoříme tedy o typu umělé neuronové sítě s *enkování-dekování* moduly. Výstupem enkovádu je **kód** vstupu h . Výstupem dekovádu je **rekonstrukce** vstupu r . (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)



Obrázek 3.1: Obecná struktura autoenkodéru. Ze vstupu x je enkovárem vytvořen kód h (funkce f). Tento kód je následně dekovárem přetaven na rekonstrukci r (funkce g). Vlastní zpracování dle Goodfellow, Yoshua et al. (2016).

Obecnou strukturu (viz Obrázek 3.1) lze reprezentovat dopřednou umělou neuronovou sítí. Jejím cílem je **rekonstruovat vstupní data na výstupní vrstvě** (tzv. *unsupervised learning objective*). Počet vstupů je tak totožný s počtem neuronů ve výstupní vrstvě umělé neuronové sítě (tedy x a r mají stejnou dimenzi). Kód h může mít *menší* či *větší* dimenzi – volba dimenze h se odvíjí od požadovaných vlastností autoenkodéru. Obecnou architekturu modulů umělé neuronové sítě Autoenkodéru zachycuje Obrázek 3.2. (Charte et al., 2018)



Obrázek 3.2: Jednotlivé moduly architektury umělé neuronové sítě autoenkodéru.

²V literatuře se můžeme zřídka setkat s zařazením autoenkodérů **obecně** do třídy algoritmů částečného učení s učitelem, například (Chollet, 2017, str. 95). S ohledem na formulaci autoenkodéru představenou v této kapitole je přesnější zařadit **obecnou** architekturu autoenkodérů do třídy algoritmů učení bez učitele. Nutno předeslat, že v architekturách hlubokých autoenkodérů je běžným jevem tzv. *stacked autoenkování* (viz Podsekce 3.6.3). V instancích tohoto případu pak jednoznačně lze hovořit o zařazení autoenkodéru do třídy semi-supervizovaného učení. (Bengio, Lamblin et al., 2006), (Ranzato et al., 2007), (Erhan et al., 2010)

Autoenkodér je trénován k rekonstrukci jeho vstupů. Pokud by se autoenkodér naučil jednoduše určit $x = g(f(x))$ pro každé x , získali bychom *identitu*, která není patřičně užitečná. Proto je při trénování zavedena řada omezení, jejichž účelem je zabránit možnosti naučení autoenkodéru perfektně kopírovat vstupní data. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

3.2 Motivace vzniku

Vícevrstvý Perceptron (viz Podsekce 2.2.4) je univerzálním approximátorem – tedy historicky nalézá uplatnění zejména v klasifikačních úlohách učení s učitelem. Sofistikovaný algoritmus se schopností trénování Vícevrstvého Perceptronu s větším počtem skrytých vrstev stále schází, a to zejména v důsledku problému mizejícího gradientu³ (Hochreiter, 1998). Až příchod algoritmu gradientního sestupu, jenž řeší problém mizejícího gradientu v aplikacích konvolučních sítí (Y. LeCun et al., 1989) (a později i úloh učení bez učitele) značí počátek moderních metod hlubokého učení. V oblasti hlubokého učení tak přirozeně dochází k emergenci a vývoji řady technik pro řešení úloh učení bez učitele. V této kapitole je popsána pouze jedna z nich – architektura umělé neuronové sítě založené na *enkovér-dekovér* modulech: **autoenkodér**. Autoenkodéry byly poprvé představeny jako způsob pro předtrénování umělých neuronových sítí formou automatizované extrakce vlastností (viz Podsekce 2.3.3). Později Autoenkodéry nalézají uplatnění zejména v úlohách redukce dimenzionality (viz Sekce 2.3) či fúzi vlastností (*feature fusion*). (Charte et al., 2018)

Nedávné teoretické propojení autoenkodéru a modelů využívajících latentní proměnných (viz Sekce 2.6) však vedlo ke vzniku zcela nové architektury neuronové sítě kombinující charakter redukce dimenzionality autoenkodéru a pravděpodobnostní modely (viz Sekce 2.4), kterou nazýváme **variační autoenkodér**. To vyneslo autoenkodéry na popředí v oblasti generativního modelování. Představení variačního autoenkodéru je věnována Kapitola 4 a možnostem jeho využití celý zbytek práce.

Byť autoenkodéry vznikly v kontextu hlubokého učení, není pravidlem že všechny modely autoenkodéru obsahují vícero skrytých vrstev. Následuje rozdělení autoenkodérů, mimo jiné, dle struktury jejich umělé neuronové sítě.

3.3 Mělký autoenkodér

Mělký autoenkodér (*shallow autoencoder*), resp. jeho umělá neuronová síť, je sestaven pouze ze tří vrstev – vstupní, kódovací a výstupní. Je to **nejtriviálnější model autoenkodéru**, jelikož jeho skrytá vrstva (kód) je pouze **jednovrstvá**. (Charte et al., 2018)

³Problém mizejícího gradientu (*vanishing gradient problem*) nastává když je umělá neuronová síť trénována nějakou gradientní metodou, a při každé iteraci trénovacího kroku obdrží váhy neuronové sítě aktualizovanou hodnotu vah, která je příliš malá na to, aby způsobila aktivaci neuronů. Od tud mizející gradient. (Hochreiter, 1998)

Sekce 3.6 uvádí další typ autoenkodéru, které jsou rozšířením, či modifikací, mělkého autoenkodéru.

3.4 Od analýzy hlavních komponent po autoenkodér

Máme-li lineární dekadér (Autoenkodér používá pouze lineární aktivační funkce) a jako ztrátová funkce \mathcal{L} je použita *střední kvadratická chyba*, pak se neúplný autoenkodér naučí stejný *vektorový prostor*, který by byl výsledkem Analýzy hlavních komponent (viz Podsekce 2.3.4). V tomto speciálním případě lze ukázat, že autoenkodér trénovaný na úloze komprimované reprezentace znalostí jako vedlejší efekt provedl Analýzu hlavních komponent. (Baldi a Hornik, 1989; Kamyshanska a Memisevic, 2013)

Důležitým důsledkem tohoto jevu je, že **autoenkodéry** s nelineární kódovací funkcí f a nelineární dekódovací funkcí g **jsou schopny učit se obecnější generalizaci** než u Analýzy hlavních komponent. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Na druhou stranu, je-li umělá neuronová síť autoenkodéru příliš vysoko-kapacitní,⁴ může se naučit pouze kopírovat vstup na výstupní vrstvě bez extrakce výrazných rysů původních dat (tedy identické zobrazení).

3.5 Problém s naučením pouhého identického zobrazení

Extrémním případem je teoretický scénář, ve kterém je autoenkodér složen z kódu (h) o jedné vrstvě a velmi výkonného enkodéru. Takový autoenkodér by se mohl naučit reprezentovat každý vstup x_i kódem i . Dekodér by se pak tyto indexy mohl naučit mapovat zpátky na hodnoty konkrétních trénovacích vzorků dat. Tento příklad se v praxi běžně nenaskytne, nicméně jasně ilustruje, jak může autoenkodér při úloze kopírování vstupu na výstupní vrstvu selhat při snaze naučit se užitečné vlastnosti o vstupních datech, jsou-li restrikce při učení příliš nízké. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Proto je nutné **autoenkodéry regularizovat** (viz Podsekce 2.1.5).

V dalších sekcích (Podsekce 3.6.4 - Podsekce 3.6.6) jsou tedy představeny přístupy k architekturám autoenkodérů s **využitím regularizace**.

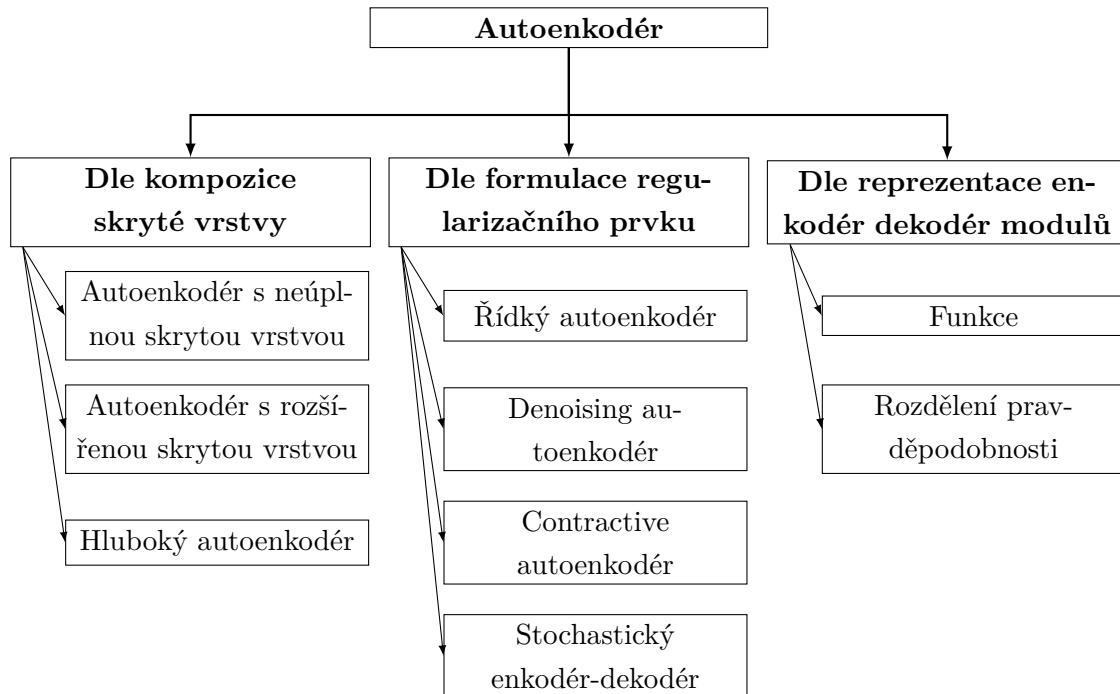
⁴Vysoko-kapacitní neuronové sítě, jsou sítě s vysokým počtem parametrů a vah, které jim umožňují učit se komplexním vztahům mezi daty. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016, Kapitola 5)

3.6 Typy autoenkodéru

Bylo představeno několik tříd autoenkodérů (rozdělení dle navržení umělé neuronové sítě, rozdělení dle regularizačního prvku) a následně popsáno několik dalších druhů autoenkodérů.

Autoenkodéry lze dle jejich **zpracování a reprezentace skryté vrstvy** rozdělit do několika skupin:

Obrázek 3.3 nabízí jejich (nevyčerpávající) taxonomii. Autoenkodéry jsou zde rozděleny podle představených charakteristik jejich reprezentace a zpracování skryté vrstvy.



Obrázek 3.3: Taxonomie autoenkodérů dle stanovených kritérií.

Speciální pozor je nutné věnovat **podobě ztrátové funkce \mathcal{L}** jednotlivých autoenkodérů, která se mění na základě požadovaných vlastností modelu a udává rozdíly mezi jednotlivými typy autoenkodérů.

3.6.1 Autoenkodér s neúplnou skrytou vrstvou

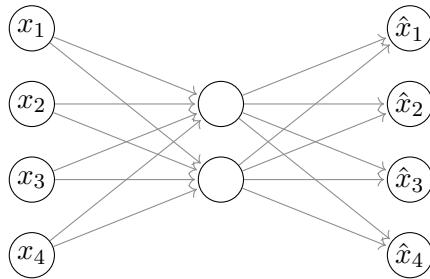
Autoenkodér s neúplnou skrytou vrstvou (*undercomplete autoencoder*) je autoenkodér, jehož dimenze kódu (h) je menší, než dimenze vstupu⁵. Tuto skrytou vrstvu h nazýváme **bottleneck**. Bottleneck je způsob, kterým se autoenkodér s neúplnou skrytou vrstvou učí **komprimované reprezentaci znalostí**. V důsledku bottleneck vrstvy je autoenkodér nucen

⁵Naopak autoenkodér, jehož počet neuronů ve skryté vrstvě je větší, než počet neuronů vstupní (a výstupní) vrstvy se nazývá **autoenkodér s rozšířenou skrytou vrstvou**. (Charte et al., 2018)

zachytit pouze výrazné rysy trénovacích dat, které následně budou použity pro rekonstrukci. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Trénovací proces autoenkodéru s neúplnou skrytou vrstvou je popsán jako minimalizace ztrátové funkce $\mathcal{L}(\mathbf{x}, g(f(\mathbf{x})))$, kde ztrátová funkce \mathcal{L} , penalizuje $g(f(\mathbf{x}))$ za *rozdílnost* vůči \mathbf{x} (např. *střední kvadratickou chybou*). (Charte et al., 2018)

Enkodér Kód h Dekodér

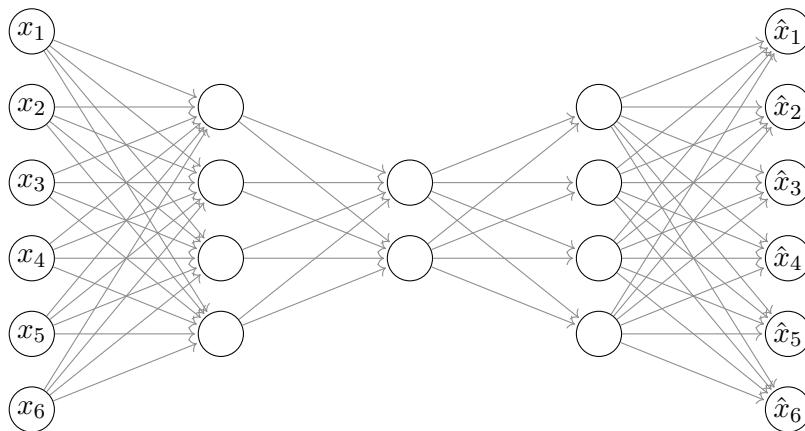


Obrázek 3.4: Jednoduchá architektura umělé neuronové sítě Autoenkodéru s neúplnou skrytou vrstvou. Skrytá vrstva představuje *bottleneck*.

3.6.2 Hluboký autoenkodér

Podsekce 3.6.1 představila autoenkodér s jednovrstvým enkodérem a s jednovrstvým dekodérem. Existují však i autoenkodéry, jejichž enkodér a dekodér moduly jsou vícevrstvé, tedy mají hloubku vyšší než jedna.

Hluboký autoenkodér (*deep autoencoder*), je autoenkodér s netriviální hloubkou skryté vrstvy (*kódu*) h . (Geron, 2019)



Obrázek 3.5: Schéma umělé neuronové sítě hlubokého autoenkodéru s neúplnou skrytou vrstvou.

U mělkých enkodérů, které jsou rovněž dopřednou sítí, neexistuje možnost představit libovolná omezení a regularizační prvky (například řídkost kódu h – viz Podsekce 3.6.4). A tedy

nelze zamezit problému naučení pouhé identity (viz Sekce 3.5). Na rozdíl od mělkých autoenkodérů (viz Sekce 3.3), však mohou hluboké autoenkodéry (*libovolně přesně*) approximovat jakékoli mapování vstupu na kód (*opět s předpokladem dostatečného počtu neuronů skryté vrstvy*). (Goodfellow, Yoshua et al., 2016; Charte et al., 2018)

S netriviální hloubkou se rovněž pojí významná redukce výpočetních nákladů spojených s reprezentací některých funkcí. V důsledku možnosti efektivnější reprezentace takových funkcí dochází i k zmenšení nároků na velikost množiny trénovacích dat.

3.6.3 Stacked autoenkovdér

Běžnou strategií pro trénování Hlubokého autoenkovdéra je hladově předtrénovat (*greedy pre-training*) model individuálním natrénováním většího počtu Mělkých autoenkovdérů (představených v sekci Sekce 3.3), které jsou následně vloženy za sebe. Takto složený Autoenkovdér nazýváme Stacked autoenkovdér. (Geron, 2019)

3.6.4 Řídký autoenkovdér

Řídká reprezentace dat (*sparsity*) ve strojovém učení znamená, že většina hodnot daného vzorku je nulová. Motivací pro řídkou reprezentaci dat ve strojovém učení je napodobení chování buněk v primární zrakové oblasti (*V1*) mozku savců. Konkrétně schopnosti odhalit a uložit efektivní kódovací strategie pozorovaných vjemů. (Olshausen a Field, 1997)

Pro sestrojení Řídkého autoenkovdérů je tedy nutné představit omezení (regularizační prvek) hodnot aktivací neuronů v kódovací vrstvě \mathbf{h} (resp. počtu aktivních neuronů ve skryté vrstvě).

Řídký autoenkovdér (*sparse autoencoder*) je autoenkovdér, jehož ztrátová funkce je rozšířena o penalizaci řídkosti kódovací vrstvy \mathbf{h} (tzv. *sparsity penalty*) vztahem $\Omega(\mathbf{h})$:

$$\mathcal{L}(\mathbf{x}, g(f(\mathbf{x}))) + \Omega(\mathbf{h}), \quad (3.1)$$

kde Ω je **regularizační prvek**, jehož cílem je přiblížit hodnoty aktivací neuronů kódovací vrstvy k cílové hodnotě (a zabránit přeúčení). Chceme tak penalizovat neurony kódovací vrstvy, které se aktivují příliš často. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Běžně lze Ω stanovit následovně. Mějme Bernoulliho náhodnou proměnnou i (viz Goodfellow, Yoshua et al. (2016)) modelující aktivace neuronů kódovací vrstvy – můžou tedy nastat dva stavy: neuron kódovací vrstvy je buď aktivován, nebo není aktivován. Pro konkrétní vstup x dostaneme:

$$\hat{p}_i = \frac{1}{|S|} \sum_{x \in S} f_i(x), \quad (3.2)$$

kde $f = (f_1, f_2, \dots, f_c)$, c je počet neuronů kódovací vrstvy, \hat{p}_i je průměrná aktivační hodnota neuronu kódovací vrstvy (resp. střední hodnota příslušného Bernoulliho schématu) a S je množina trénovacích dat. (Charte et al., 2018)

Dále mějme p jako cílové rozdělení aktivačí neuronů kódovací vrstvy. Kullback-Leibnerova divergence mezi náhodnou proměnnou i a \hat{p}_i pak udává rozdíl obou rozdělení:

$$KL(p \parallel \hat{p}_i) = p \log \frac{p}{\hat{p}_i} + (1-p) \log \frac{1-p}{1-\hat{p}_i}. \quad (3.3)$$

Výsledný penalizační prvek Ω pro Řídký autoenkovodér má tedy následující podobu:

$$\Omega_{SAE}(W, b, S) = \sum_{i=1}^c KL(p \parallel \hat{p}_i), \quad (3.4)$$

kde průměrná hodnota aktivačí \hat{p}_i závisí na parametrech enkodéru a množině trénovacích dat S . (Charte et al., 2018)

Přičtením tohoto penalizačního prvku ke ztrátové funkci (a následnou minimalizací celkové ztrátové funkce) je autoenkovodér nucen **omezit počet aktivních neuronů v kódovací vrstvě**. V důsledku tohoto omezení pak každý neuron kódovací vrstvy reprezentuje nějaký **výrazný rys** vstupních dat (a rovněž je zamezeno naučení pouhé identity, viz Sekce 3.5). (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

3.6.5 Denoising autoenkovodér

Denoising autoenkovodér je autoenkovodér, který na vstupu obdrží poškozená vstupní data a při trénování je jeho cíl předpovědět originální vstup bez poškození, a ten na výstupní vrstvě vrátit. Denoising autoenkovodér typicky používá rozšířenou skrytu vrstvu. (Charte et al., 2018)

Denoising autoenkovodér minimalizuje funkci:

$$\mathcal{L}(\mathbf{x}, g(f(\tilde{\mathbf{x}}))), \quad (3.5)$$

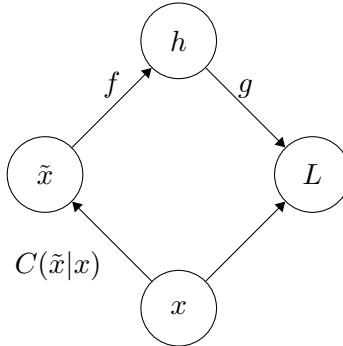
kde $\tilde{\mathbf{x}}$ je kopií \mathbf{x} která byla úmyslně poškozena procesem $C(\tilde{\mathbf{x}}|\mathbf{x})$ (*corruption process*), který reprezentuje podmíněné rozdělení pravděpodobnosti poškozených vzorků $\tilde{\mathbf{x}}$ v závislosti na vzorku vstupních dat \mathbf{x} . (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Denoising autoenkovodér se pak učí **rozdělení rekonstrukce** $p_{reconstruct}(\mathbf{x}|\tilde{\mathbf{x}})$, které je odhadnuto z trénovacích dvojic následovně:

1. Zvolit trénovací vzorek \mathbf{x} z množiny trénovacích dat
2. Vygenerovat poškozenou verzi zvoleného vzorku ($\tilde{\mathbf{x}}$) procesem C
3. Použít dvojice $(\mathbf{x}, \tilde{\mathbf{x}})$ jako množinu trénovacích dat pro odhadnutí rozdělení rekonstrukce Denoising autoenkovodéru $p_{reconstruct}(\mathbf{x}|\tilde{\mathbf{x}}) = p_{decoder}(\mathbf{x}|\mathbf{h})$, kde $p_{decoder}$ je výstupem funkce dekodéru $g(\mathbf{h})$

Při trénování Denoising autoenkovodéru jsou funkce f a g nuceny zachytit implicitní strukturu $p_{data}(\mathbf{x})$ (strukturu rozdelení generující vstupní data). (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Trénovací procedura denoising autoenkovodéru schématicky zachycuje Obrázek 3.6:



Obrázek 3.6: Procedura trénování denoising autoenkovodéru. L značí latentní prostor modelu. Vlastí zpracování dle Goodfellow, Yoshua et al. (2016).

Denoising autoenkovodér se tedy musí naučit toto poškození odstranit a rekonstruovat tak původní vstup (namísto pouhého naučení se identitě).

Denoising autoenkovodéry jsou příkladem hned dvou jevů (Charte et al., 2018):

- Emergence užitečných vlastností o vstupních datech jako výsledek minimalizace chyby rekonstrukce.
- Schopnosti modelů s vysokou kapacitou/rozšířenou skrytou vrstvou fungovat jako autoenkovodér, **za předpokladu že je jim zabráněno naučit se identické zobrazení vstupních dat.**

3.6.6 Contractive autoenkovodér

Přehnaná citlivost na *drobné rozdíly* ve vstupních datech by mohla vést k architektuře Autoenkovodéru, která pro velmi podobné vstupy generuje odlišné kódy.

Contractive autoenkovodér (*CAE*), je Autoenkovodér, který je při trénování omezen regularizačním prvkem, který vynucuje aby derivace kódů ve vztahu k jejich vstupu byly co možná nejmenší. Tedy **dva podobné vstupy musí mít vzájemně podobné kódy**. Přesněji je dosaženo lokální invariance na přípustně malé změny vstupních dat. (Rifai et al., 2012)

Citlivost na *drobné rozdíly* ve vstupních datech lze měřit pomocí Frobeniovy maticové normy $\|\cdot\|_F$ Jacobiho matice enkovodéru (J_f):

$$\|J_f(x)\|_F^2 = \sum_{j=1}^d \sum_{i=1}^c \left(\frac{\partial f_i}{\partial x_j}(x) \right)^2. \quad (3.6)$$

Čím vyšší je tato hodnota, tím více bude kód nestabilní s ohledem na *drobné rozdíly* ve vstupních datech. Z této metriky je následně sestaven **regularizační prvek** který je připočten k hodnotě ztrátové funkce Contractive Autoenkodéru:

$$\Omega_{CAE}(W, b, S) = \sum_{x \in S} \|J_f(x)\|_F^2. \quad (3.7)$$

Výsledkem je tedy Autoenkodér, jehož dva (lokálně) *podobné* vstupy musejí mít i *podobný* kód. (Charte et al., 2018)

Z contractive autoenkodéru lze rovněž vzorkovat nové výstupy. Jakobián (*Jacobiho determinant*) enkodéru je (jako *drobný šum*) přičten ke kódu vstupu. Takto modifikovaný kód je poté dekodérem přetaven na výstup a dostáváme nový vzorek dat. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

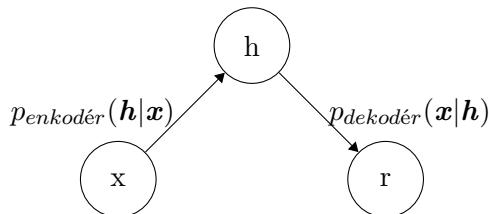
Tento princip se začíná podobat fungování vzorkování ve variačním autoenkodéru, kde je rovněž možné (byť z jiného důvodu) vzorkovat data, která nebyla součástí trénovací množiny. Vzorkování z modelu variačního autoenkodéru popisuje Kapitola 4 a implementuje Kapitola 5.

3.6.7 Stochastický autoenkodér

Struktura stochastického autoenkodéru se vůči obecné struktuře autoenkodéru (Obrázek 3.1) liší reprezentací enkodér a dekodér modulů.

V stochastickém autoenkodéru jsou enkodér a dekodér moduly reprezentovány rozdělením pravděpodobnosti (nejedná se tedy pouze o funkce, ale moduly zahrnují i určitou míru šumu). Výstup těchto modulů tedy obdržíme **výběrem z příslušného rozdělení pravděpodobnosti**. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Mějme skrytou vrstvu (*kód*) \mathbf{h} . Obecně má pro enkodér toto rozdělení podobu $p_{enkodér}(\mathbf{h}|\mathbf{x})$ a pro dekodér $p_{dekodér}(\mathbf{x}|\mathbf{h})$. Modifikací základní struktury autoenkodéru (Obrázek 3.1) tedy dostáváme:



Obrázek 3.7: Obecná struktura autoenkodéru. Ze vstupu x je enkodérem vytvořen kód h (funkce f). Tento kód je následně dekodérem přetaven na rekonstrukci r (funkce g). Vlastní zpracování dle Goodfellow, Yoshua et al. (2016).

V tradiční dopředné umělé neuronové síti Podsekce 2.2.2 je běžnou strategií pro návrh výstupní vrstvy definování (*výstupního*) rozdělení pravděpodobnosti $p(\mathbf{y}|\mathbf{x})$. Pro návrh ztrátové funkce pak minimalizace záporného logaritmu věrohodnosti: $-\log p(\mathbf{y}|\mathbf{x})$. V takové architektuře je \mathbf{x} vektor vstupních dat a \mathbf{y} vektor cílových proměnných, které se umělá neuronová síť snaží předpovědět (např. štítků jednotlivých tříd). (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

S architekturou autoenkodérů se však pojí jeden zásadní rozdíl. V autoenkodéru **je \mathbf{x} jak vstupní, tak cílová proměnná**.

Dekodér pak lze interpretovat jako modul poskytující podmíněné rozdělení $p_{\text{dekodér}}(\mathbf{x}|\mathbf{h})$. Autoenkodér lze trénovat minimalizací: $-\log p_{\text{dekodér}}(\mathbf{x}|\mathbf{h})$. Konkrétní podoba ztrátové funkce se odvíjí od požadovaných vlastností autoenkodéru a od přesné podoby modulu dekodéru (pokud hodnoty $\mathbf{x} \in \mathbb{R}$, pak jsou pro parametrizaci normálního rozdělení použity lineární výstupní jednotky, tedy: $-\log p_{\text{dekodér}}(\mathbf{x}|\mathbf{h})$ vrací *střední kvadratickou chybu*).

Stochastický autoenkodér tedy **generalizuje kódovací funkci $f(x)$ na kódovací rozdělení pravděpodobnosti $p_{\text{enkodér}}(\mathbf{h}|\mathbf{x})$** .

Enkodér a dekodér moduly stochastického autoenkodéru tedy lze považovat za **modely využívající latentní proměnné** (*latent variable models*, viz Sekce 2.6). Model využívající latentní proměnné značíme $p_{\text{model}}(\mathbf{h}, \mathbf{x})$. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Stochastický enkodér je pak definován následovně (Goodfellow, Yoshua et al., 2016):

$$p_{\text{enkodér}}(\mathbf{h}|\mathbf{x}) = p_{\text{model}}(\mathbf{h}, \mathbf{x}) \quad (3.8)$$

a **stochastický dekodér** následovně (Goodfellow, Yoshua et al., 2016):

$$p_{\text{dekodér}}(\mathbf{x}|\mathbf{h}) = p_{\text{model}}(\mathbf{x}, \mathbf{h}) \quad (3.9)$$

Jak je popsáno v Kapitola 4, **stochastický autoenkodér se svým enkodér a dekodér modulem přibližuje k principu variačního autoenkodéru**. Jedná se tedy o jakéhosi předchůdce variačního autoenkodéru, a řada představených principů platí i pro model variačního autoenkodéru. Nicméně stále existují vlastnosti, které zmiňuje Kapitola 4, kterých stochastický autoenkodér nenabývá. Toto představuje nutnost pro zavedený autoenkodér se spojitým latentním prostorem a stochastickými enkodér dekodér moduly, který nazýváme **variační autoenkodér** a detailně jej popisuje Kapitola 4.

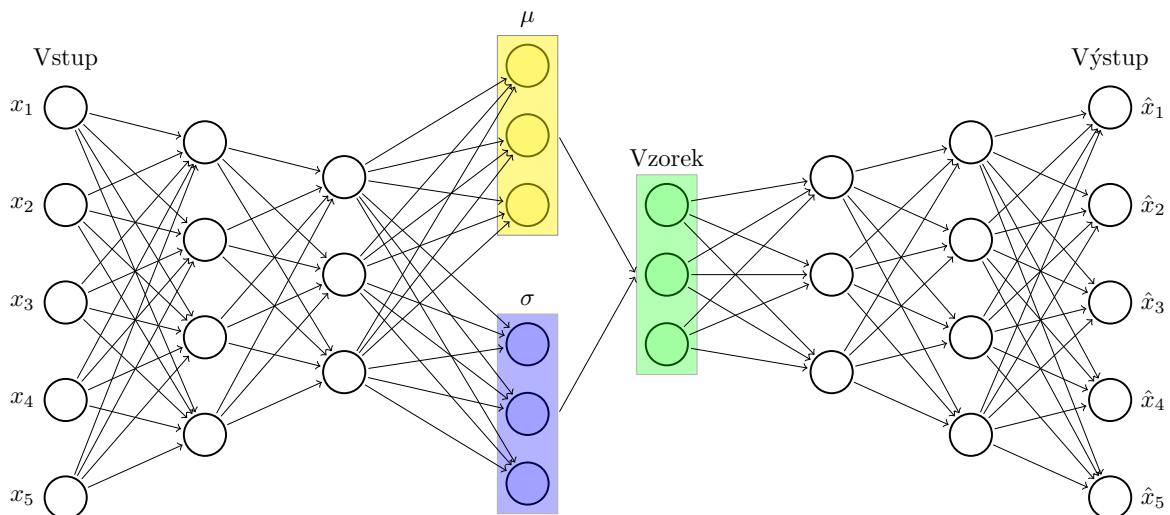
4. Variační autoenkodér

Generativní modely, učení se reprezentací (Bengio, Courville et al., 2014) a úlohy učení bez učitele (Podsekce 2.1.3) jsou **klíčové oblastí pro vytvoření inteligentních systémů** (Kingma a Welling, 2019; Yann LeCun, 2022). Variační autoenkodér z těchto principů vychází a propojuje je. Ve snaze o konstrukci takového stroje tak variační autoenkodér hraje důležitou roli.

Variační autoenkodér (Kingma a Welling, 2014), (Rezende et al., 2014) (dále jen *VAE*) je rámec poskytující metodu pro učení víceúčelových hlubokých modelů využívajících latentních proměnných (Sekce 2.6) a příslušných odvozovacích modelů za použití stochastického gradientního sestupu. (Kingma a Welling, 2019)

Jednou z hlavních výhod VAE je schopnost transformovat diskrétní prostor po-zorování na spojitý latentní prostor (ze kterého lze následně generovat vzorky, které nebyly součástí trénovací množiny).

VAE tak nalézá širokou škálu aplikací v generativním modelování, učení se reprezentací a úlohách učení se bez učitele (resp. semi-supervizovaných úlohách). Přehled aplikací VAE nabízí Kapitola 1.



Obrázek 4.1: Umělá neuronová síť variačního autoenkodéru. Výstupem enkodéru jsou μ a σ , tedy parametry pravděpodobnostního rozdělení, ze kterého dekodér modul generuje nové vzorky.

Hlavním zdrojem pro rešerši literatury této kapitoly byla originální publikace Kingma a Welling (2014), následná monografie Kingma a Welling (2019) a příslušné bibliografické zdroje.

4.1 Motivace vzniku: variační autoenkodér jako generativní model

Velmi aktuálním tématem v odvětví strojového učení je generativní versus diskriminativní modelování. V diskriminativním modelování je cílem naučit se prediktor na základě pozorování. V generativním modelování je cíl poněkud obecnější – naučit se spojité rozdělení pravděpodobnosti skrze všechny proměnné. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Generativní model simuluje způsob, kterým jsou data generována v reálném světě. *Modelováním* se ve vědních disciplínách rozumí odhalování generujícího procesu stanovením hypotéz a následném testování těchto hypotéz pozorováním. S charakterem generativního modelování je spojena řada užitečných výhod (Goodfellow, Yoshua et al., 2016):

- Možnost zabudování známých fyzikálních zákonů a omezení do samotného generativního procesu – zatímco neznáme (či nepodstatné) *details* můžeme zanedbat formou *šumu*. Výsledný model je pak často vysoce intuitivní a dobře interpretovatelný (Goodfellow, Yoshua et al., 2016).
- Generativní proces dat přirozeně zahrnuje kauzální vztahy reálného světa. Pozorování a využití těchto kauzálních vztahů nabízí schopnost generalizovat v dosud nepozorovaných situacích (Goodfellow, Yoshua et al., 2016).

Zatímco generativní modely se zvládnou učit efektivní reprezentace vstupních dat, mají oproti diskriminativním modelům tendenci činit **silnější předpoklady**, což vede k **vyššímu asymptotickému biasu**, viz Tadic a Doucet (2017) pakliže model chybuje. (Banerjee, 2007) Pokud nás zajímá pouze naučení se rozlišovat třídy, a náš model chybuje (a každý model *témer vždy* do určité míry chybuje), pak diskriminativní modely v takové úloze (za předpokladu dostatečného množství dat) častoda vedou k menší chybovosti. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

I přesto se vyplatí studovat proces generování dat jako způsob, kterým lze trénovací proces diskriminátoru (např. klasifikátoru) zušlechťovat. Typickým scénářem je úloha, kdy máme k dispozici množinu vzorků se štítky a řádově větší množinu vzorků bez štítků. V takové úloze semi-supervizovaného učení lze využít generativního modelu dat k zpřesnění klasifikace. (Kingma a Welling, 2014), (Sønderby et al., 2016)

Generativní modelování může být využito i více obecně. Nad generativním modelováním lze uvažovat jako nad jakousi doprovodnou činností. Například, predikce bezprostřední budoucnosti nám může pomoci při sestavování užitečných abstrakcí o chování světa, které mohou být následně použity pro řadu dalších úloh predikce. Hledání rozmotaných (*disentangled*), sémanticky významných a statisticky nezávislých kauzálních faktorů variací dat je obecně známo pod pojmem učení se reprezentací bez učitele (*unsupervised representation learning*). A **variační autoenkodéry** jsou pro tento účel hojně uplatňovány. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Na tuto úlohu lze alternativně hledět i jako na implicitní formu regularizace (viz Podsekce 2.1.5 a Sekce 3.6). Nutíme-li vzniklé reprezentace být významnými pro proces generování

dat, představujeme bias vůči opačnému procesu (který vstupní data mapuje na neužitečné reprezentace). Doprovodnou činnost predikce bezprostřední budoucnosti tak lze využít k lepšímu porozumění světa v abstraktní úrovni a tím pádem činit přesnější predikce v pozdější fázi. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

4.2 Princip variačního autoenkodéru

Variační autoenkodér lze popsat jako dva provázané, byť **nezávisle parametrizované** modely: **enkodér** (resp. rozpoznávací) model – Sekce 4.4 a **dekodér** (resp. generativní) model – Sekce 4.5. Tyto dva modely se vzájemně podporují. Enkodér model generativnímu modelu doručuje aproximaci jeho posteriorních náhodných latentních proměnných (viz Sekce 2.6), které jsou potřebné pro úpravu jeho parametrů uvnitř jedné iterace trénovacího kroku učení. A opačně, generativní model slouží jako opora pro naučení významných reprezentací vstupních dat enkodér modelem. Tedy, dle Bayesova pravidla, enkodér je *approximate inverse* generativního modelu. (Kingma a Welling, 2019)

Jednou z hlavních výhod VAE je, že enkodér model (také nazývaný inferenční model) je stochastickou funkcí vstupních proměnných (Goodfellow, Yoshua et al., 2016). Na rozdíl od variační inference (D. P. Kingma et al., 2016), kde má každý datový bod vlastní variační rozdělení pravděpodobnosti, což je při větším množství dat neefektivní, enkodér používá jednu množinu parametrů pro model vztahů mezi vstupními daty a latentními proměnnými. Tento proces nazýváme amortizovanou inferencí. Takový enkodér model může být libovolně komplexní, ale stále zůstává přiměřeně rychlým, jelikož již z principu může být realizován jedním dopředným průchodem z vstupu skrze latentní proměnné. Nevýhodou ale je, že při vzorkování vzniká v gradientech potřebných pro učení tzv. vzorkovací šum. Možná největším přínosem VAE je řešení tohoto šumu použitím tzv. *reparametrizačního triku* – jednoduchou procedurou pro přeorganizování výpočtu gradientů, který snižuje variaci gradientu. (Kingma a Welling, 2019)

Model umělé neuronové sítě variačního autoenkodéru, včetně tvaru výstupů jeho enkodér, dekodér modulů, zachycuje Obrázek 4.1.

Variační autoenkodér je inspirován Helmholtz Machine (Dayan et al., 1995), což byl první model který využíval enkodér modelu. Nicméně wake-sleep algoritmus, který byl v návrhu využitý, byl silně neefektivní a neoptimalizoval jednoznačné kritérium. U VAE tedy pravidla pro učení následují jednoznačnou aproximaci cíle. (Kingma a Welling, 2019)

Variační autoenkodéry jsou spojením pravděpodobnostních grafických modelů a hlubokého učení. Generativní model je tvořen bayesovskou sítí ve tvaru $p(\mathbf{x}|\mathbf{z})p(\mathbf{z})$ ¹. Podobně, enkodér model je tvořen podmíněnou bayesovskou sítí ve tvaru $q(\mathbf{z}|\mathbf{x})$ ². Každá podmíněná vrstva může být tvořena komplexní (hlubokou) umělou neuronovou sítí, například: $\mathbf{z}|\mathbf{x} \sim f(\mathbf{x}, \epsilon)$, kde f je mapování umělé neuronové sítě a ϵ je šum (náhodná proměnná). Učící algoritmus VAE je variace klasického *expectation maximization algoritmu*³. Ten ale skrze reparametrizační trik provádí zpětnou propagaci skrze všechny vrstvy hluboké umělé neuronové sítě (viz Sekce 4.8). (Kingma a Welling, 2019)

¹Případně, má-li generativní model více stochastických latentní vrstev, má síť následující hierarchii: $p(\mathbf{x}|\mathbf{z}_L)p(\mathbf{z}_L|\mathbf{z}_{L-1})\dots p(\mathbf{z}_1|\mathbf{z}_0)$.

²Nebo jako hierarchie, např.: $q(\mathbf{z}_0|\mathbf{z}_1)\dots q(\mathbf{z}_L|X)$.

³Expectation maximization algoritmus, EM algoritmus definuje Moon (1996).

4.2.1 Notace

V souladu s Kingma a Welling (2019) je pro text této kapitoly využito následující notace:

- $X = \{x^{(i)}\}_{i=1}^N$: Dataset sestavený z N vzorků nezávisle a rovnoměrně rozdělené náhodné veličiny nějaké spojité či diskrétní proměnné x . Předpokládáme, že tato data byla vygenerována nějakým náhodným procesem, jenž zahrnuje pozorování z .
- z : Latentní proměnná (latentní reprezentace), kód.
- $p_\theta(z)$: Apriorní rozdělení s parametry θ . Jeho hustota pravděpodobnosti je diferenciovatelná s ohledem na θ a z .
- $p_\theta(x|z)$: Podmíněné rozdělení s parametry θ . Jeho hustota pravděpodobnosti je diferenciovatelná s ohledem na θ a z .
- Proces náhodného generování dat: Zahrnuje pozorování z . Skládá se ze dvou kroků:
 - hodnota $z^{(i)}$ je vygenerována z $p_\theta(z)$
 - hodnota $x^{(i)}$ je generována z $P_\theta(x|z)$
- $q_\phi(z|x)$: Probabilistický enkodér (Sekce 4.4). Na základě datového bodu x produkuje rozdělení pravděpodobnosti skrze možné hodnoty kódu z , které jej mohly generovat. Aproximace původního *intractable* podmíněného posteriorního rozdělení $p_\theta(z|x)$.
- $p_\theta(x|z)$: Probabilistický dekodér (Sekce 4.5). Na základě kódu z produkuje rozdělení pravděpodobnosti skrze možné hodnoty korespondující s x . Jeho využití je generování nových vzorků dat.
- $p_\theta(x, z) = p_\theta(z)p_\theta(x|z)$: Generativní model, ze kterého provádíme vzorkování a snažíme se o odhad jeho marginální věrohodnosti.

4.3 Vymezení problémové oblasti

Při řešení Rovnice 2.1 nastávají tři problémy:

1. Jakým způsobem definovat latentní proměnné z . Tedy určit jakou informaci budou reprezentovat.
2. *Intractability*, aneb jak vyřešit integrál skrze z v přijatelném čase. (Kingma a Welling, 2014, Sekce 2.1.)
3. Velikost datasetu. Provádět dávkovou optimalizaci skrze všechny datové body je příliš drahá operace. Jak dosáhnout parametrických úprav jednotlivých datových bodů⁴ pomocí metod vzorkování.

Na první problém reaguje Podsekce 4.3.1. Na druhý problém reaguje Sekce 4.7. A nákladnost dávkových operací řeší Sekce 4.8. VAE tedy nabízí definitivní řešení všech představených problémů Rovnice 2.1.

⁴Případně *minibatch* dávek.

4.3.1 Volba latentních proměnných dle typu reprezentace informace

Jak zvolit latentní proměnné z které správně zachytí latentní informace obsažené v datech?

Před tím, než model vůbec začne generovat nový vzorek dat (například obrázek ručně psané číslice 0-9) musí provést řadu komplexních rozhodnutí. Volbu samotné číslice, úhel jejího sklonu, tloušťku tuhu a celou řadu dalších stylistických vlastností. Mezi těmito vlastnostmi pochopitelně existují korelace, které model musí rovněž zohlednit.⁵ Je tedy zřejmé, že se chceme vyhnout jakémukoliv explicitnímu zahrnutí těchto vlastností do naučeného modelu. To znamená, že nečiníme explicitní rozhodnutí o tom, jaké dimenze z kódují jakou vlastnost dat.⁶ Stejně tak se chceme vyhnout jakémukoliv explicitnímu popisu závislostí mezi daty (tzv. popisu jejich latentní struktury) mezi dimenzemi z . (Doersch, 2021)

VAE volí unikátní přístup k řešení výše zmíněných omezení. **VAE předpokládá, že neexistuje žádná triviální interpretace dimenzi z , ale raději usuzuje, že z lze vzorkovat z jednoduchého rozdělení pravděpodobnosti $\mathcal{N}(0, I)$,** kde I je jednotková matice. (Doersch, 2021)

Nabízí se tedy otázka, jak vzorkovat z z rozdělení pravděpodobnosti $\mathcal{N}(0, I)$?

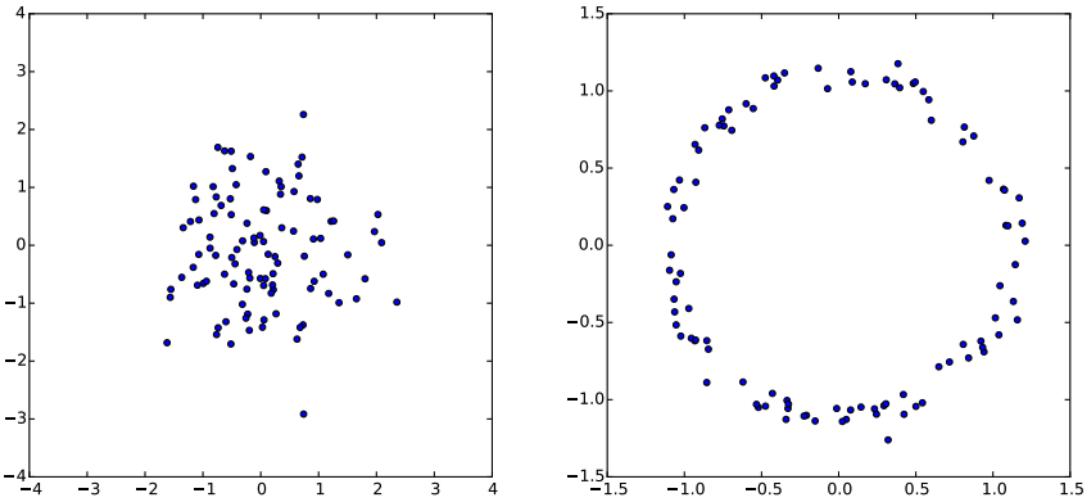
Libovolné rozdělení pravděpodobnosti s d dimenzemi lze generovat množinou o velikosti d proměnných, které mají normální rozdělení a jejich následném mapování skrze dostatečně komplexní funkci⁷.

Řekněme, že chceme sestavit 2D náhodnou proměnou, jejíž hodnoty leží na kruhu. Tedy z je 2D a má normální rozdělení. Pak funkce $g(z) = \frac{z}{\|z\|} + \frac{z}{\|z\|}$ téměř tvoří kruh. Obrázek 4.2 ukazuje z a graf funkce g . Deterministická funkce g naučená ze vstupních dat je naprostě stejná strategie, kterou VAE požívá pro vytvoření distribuce generující nové vzorky dat. (Doersch, 2021)

⁵Např. číslice napsané v rychlosti budou mít typicky vyšší úhel sklonu, ale menší tloušťku tuhu.

⁶Byť určité rozšířené architektury využívají explicitní volby určitých dimenzi z – např. (Kulkarni et al., 2015).

⁷Pro detailní popis generování rozdělení o d dimenzích odkazuji na *inversion method* popsanou v (Devroye, 1986).



Obrázek 4.2: Máme-li náhodnou proměnnou z s nějakým rozdělením pravděpodobnosti, můžeme z ní vytvořit zcela novou náhodnou proměnnou $X = g(z)$ s kompletně jiným rozdělením. Levý obrázek zachycuje vzorky z Gaussova rozdělení, které můžeme vzít za z . Pravý obrázek zachycuje ty stejné vzorky mapované skrze funkci $g(z) = \frac{z}{10} + \frac{z}{\|z\|}$. Obrázek včetně interpretace převzaty z (Doersch, 2021).

Tedy, má-li VAE k dispozici dostatečně silnou approximační funkci, může se ze vstupních dat jednoduše naučit funkci, která mapuje nezávislé hodnoty z s normálním rozdělením na libovolné latentní proměnné, které jsou pro model potřebné. VAE pak takové latentní proměnné mapuje na X . (Doersch, 2021)

Připomeňme, že (z Podsekce 2.5.1) rovnice Gaussova rozdělení je $P(X|z; \theta) = \mathcal{N}(X|f(z; \theta), \sigma^2 * I)$. Pokud je $f(z; \theta)$ Vícevrstvý Perceptron (viz Podsekce 2.2.4), pak si lze intuitivně představit, že jeho umělá neuronová síť využívá svých prvních pár vrstev k mapování normálně rozdělených z na latentní hodnoty (jako např. identita číslice, tloušťka tahu, sklon číslice apod.). Pozdější vrstvy této sítě mohou být využity k mapování těchto latentních proměnných na obrázek ručně psané číslice (a to sice zcela nově vygenerovaných z pravděpodobnostního rozdělení). Důležité je, že (obecně) nemusíme řešit zda-li taková latentní struktura ve vstupních datech vůbec existuje. Pokud nějaká latentní struktura pomáhá modelu s vysokou mírou přesnosti rekonstruovat (tedy optimalizovat ztrátovou funkci, viz Sekce 4.7) data z trénovací množiny, pak se umělá neuronová síť tuto strukturu v *nějaké⁸* vrstvě naučí. (Doersch, 2021)

⁸Za předpokladu dostatečně vysoko-kapacitní umělé neuronové sítě.

4.4 Enkodér modul

V Sekci 2.6 byly představeny hluboké modely využívající latentních proměnných (DLVM). U těchto modelů je problém provést odhad log věrohodnosti a rozdelení posteriorní pravděpodobnosti. (Kingma a Welling, 2019)

Rámec VAE poskytuje výpočetně efektivní způsob, kterým lze DLVM společně optimalizovat s jejich korespondujícími inferenčními modely pomocí stochastického gradientního sestupu⁹. (Kingma a Welling, 2019)

Enkodér modul VAE je pravděpodobnostní enkodér $q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})$, který na základě datového bodu \mathbf{x} produkuje rozdelení pravděpodobnosti (typicky Gaussovo) skrze všechny možné hodnoty kódu \mathbf{z} , z něhož tento datový bod teoreticky mohl být vygenerován. (Kingma a Welling, 2019)

Posteriorní inference a úlohy učení DLVM jsou efektivně neřešitelné problémy *intractable*. VAE **představuje parametrický inferenční model** (*parametric inference model*) $q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})$ pro přetavení těchto problémů na efektivně řešitelné. Tento model také nazýváme **enkodér či rozpoznávací model**. Parametry tohoto inferenčního modelu značí ϕ a nazýváme je **variační parametry**. (Kingma a Welling, 2019)

Variační parametry ϕ optimalizujeme tak, aby platila approximace (Kingma a Welling, 2014):

$$q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x}) \approx p_\theta(\mathbf{z}|\mathbf{x}) \quad (4.1)$$

Tato approximace posteriorního rozdelení pomáhá k optimalizaci *marginal likelihood*.

Stejně jako u DLVM, inferenční model (enkodér) může být (téměř) libovolný orientovaný pravděpodobnostní grafický model (Kingma a Welling, 2019):

$$q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x}) = q_\phi(\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_M|\mathbf{x}) = \prod_{j=1}^M q_\phi(\mathbf{z}_j|Pa(\mathbf{z}_j), \mathbf{x}) \quad (4.2)$$

kde $Pa(\mathbf{z}_j)$ je množina rodičovských proměnných k proměnné \mathbf{z}_j v orientovaném grafu. Podobně jako u DLVM, rozdelení pravděpodobnosti $q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})$ může být parametrisováno použitím umělé neuronové sítě (viz Obrázek 4.1). V takovém případě variační parametry ϕ zahrnují váhy a biasy této umělé neuronové sítě (Kingma a Welling, 2014):

Neuronové sítě enkodér a dekodér modulu lze na základě výše uvedeného **obecně** označit

⁹Společně optimalizovat (*joint optimization*) zde znamená, že generativní model (který mapuje latentní proměnná na data) a inferenční model (který mapuje data na latentní proměnné) jsou optimalizovány zároveň (raději než optimalizovány nezávisle). Ztrátová funkce, která je při trénování optimalizována, zahrnuje oba modely. Touto společnou optimalizací se VAE mohou učit generovat nové vzorky dat, které mají podobné vlastnosti jako data v trénovací množině a odvozovat skryté latentní vztahy proměnných, která generovala pozorovaná data

jako:

$$(\boldsymbol{\mu}, \log \boldsymbol{\sigma}) = \text{EnkodérSít}_\phi(\mathbf{x}) \quad (4.3)$$

$$q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x}) = \mathcal{N}(\mathbf{z}; \boldsymbol{\mu}, \text{diag}(\boldsymbol{\sigma})) \quad (4.4)$$

Pro posteriorní inferenci skrze všechna vstupní data je použita vždy identická enkodér neuronová síť, která se v průběhu trénování nemění, tedy **variační parametry jsou sdíleny**¹⁰. Tato strategie, kterou VAE využívá pro **sdílení variačních parametrů** skrze **všechny datové vstupy** se nazývá **amortizovaná variační inference** (Gershman a Goodman, 2014). Amortizovanou inferencí se VAE vyhýbají optimalizační smyčce pro každý datový bod, a mohou tak plně využít možnosti efektivity stochastického gradientního sestupu. (Kingma a Welling, 2019)

Variační parametry jsou v zápisu dalšího textu pro jednoduchost vynechány.

4.5 Dekodér modul

Dekodér modul VAE je pravděpodobnostní dekadér $p_\theta(\mathbf{x}|\mathbf{z})$, který na základě kódu \mathbf{z} produkuje rozdělení pravděpodobnosti skrze všechny možné hodnoty, kterých může \mathbf{x} nabývat. Aproximace posteriorního rozdělení generativního modelu původních dat $p_\theta(x, z)$. (Kingma a Welling, 2014)

¹⁰V kontrastu s tradičními metodami pro variační inferenci, kde jsou parametry iterativně optimalizovány pro každý datový vstup

4.6 Evidence Lower Bound

Účelovou funkcí VAE je *evidence lower bound*, dále jen ELBO (alternativně se lze setkat s pojmenováním *variační dolní mez*). Typicky je ELBO odvozena pomocí Jensenovy nerovnosti (Wasserman, 2013, Sekce 4.2). Autoři VAE (Kingma a Welling, 2014) však využívají alternativního postupu, jenž se chytře vyhýbá použití Jensenovy nerovnosti a nabízí větší míru *tightness*¹¹.

4.6.1 Odvození rovnice ELBO

Postup odvození rovnice ELBO je převzat z monografie Kingma a Welling (2019), rovnice jsou postupně upraveny za účelem izolování hodnoty ELBO a KL divergence, pro možnost jejich *balancování* při trénovací fázi modelu.

$$\log p_\theta(\mathbf{x}) = \mathbb{E}_{q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})}[\log p_\theta(\mathbf{x})] \quad (4.5)$$

$$= \mathbb{E}_{q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})} \left[\log \left[\frac{p_\theta(\mathbf{x}, \mathbf{z})}{p_\theta(\mathbf{z}|\mathbf{x})} \right] \right] \quad (4.6)$$

$$= \mathbb{E}_{q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})} \left[\log \left[\frac{p_\theta(\mathbf{x}, \mathbf{z})}{q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})} \frac{q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})}{p_\theta(\mathbf{z}|\mathbf{x})} \right] \right] \quad (4.7)$$

$$= \underbrace{\mathbb{E}_{q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})} \left[\log \left[\frac{p_\theta(\mathbf{x}, \mathbf{z})}{q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})} \right] \right]}_{\Leftrightarrow \mathcal{L}_{\theta, \phi}(\mathbf{x})(ELBO)} + \underbrace{\mathbb{E}_{q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})} \left[\log \left[\frac{q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})}{p_\theta(\mathbf{z}|\mathbf{x})} \right] \right]}_{\Leftrightarrow D_{KL}(q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x}) \parallel p_\theta(\mathbf{z}|\mathbf{x}))} \quad (4.8)$$

$$(4.9)$$

Druhý prvek Rovnice 4.9 je Kullback-Lieblerova divergence (Sekce 2.7) mezi $q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})$ (enkodérem) a $p_\theta(\mathbf{z}|\mathbf{x})$ (dekodérem), jejíž hodnota je **nezáporná**¹². Je-li hodnota této KL divergence nulová, pouze pak platí, že $q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})$ je rovno posteriorní distribuci původních dat (*perfektně je rekonstruuje*). (Kingma a Welling, 2019)

První prvek Rovnice 4.9 je variační dolní mez (ELBO), kterou lze přepsat jako:

$$\mathcal{L}_{\theta, \phi}(\mathbf{x}) = \mathbb{E}_{q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})}[\log p_\theta(\mathbf{x}, \mathbf{z}) - \log q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})] \quad (4.10)$$

S ohledem na nenulovost KL divergence je tedy ELBO **dolní mezí**¹³ log-likelihood původních dat. (Kingma a Welling, 2014), (Goodfellow, Yoshua et al., 2016) Dle Rovnice 4.10 platí:

¹¹Koncept z matematické teorie míry, který lze intuitivně popsat jako "prostor je označen za tight, pokud se prostor neroztahuje neúměrně rychle k rostoucí velikosti vzorku". (Topsøe, 1974)

¹² $D_{KL}(q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x}) \parallel p_\theta(\mathbf{z}|\mathbf{x})) \geq 0$

¹³Odtud *evidence lower bound*

$$\mathcal{L}_{\theta,\phi}(\mathbf{x}) = \log p_{\theta}(\mathbf{x}) - D_{KL}(q_{\phi}(\mathbf{z}|\mathbf{x}) \parallel p_{\theta}(\mathbf{z}|\mathbf{x})) \quad (4.11)$$

$$\leq \log p_{\theta}(\mathbf{x}) \quad (4.12)$$

Pro libovolnou konfiguraci inferenčního modelu $q_{\phi}(\mathbf{z}|\mathbf{x})$, včetně volby variačních parametrů ϕ , dostáváme (Kingma a Welling, 2014, Rovnice 3):

$$\mathcal{L}(\theta, \phi, x^{(i)}) = \mathbb{E}_{q_{\phi}(z|x^{(i)})} [\log p_{\theta}(x^{(i)}|z)] - D_{KL}(q_{\phi}(z|x^{(i)}) \parallel p_{\theta}(z)) \quad (4.13)$$

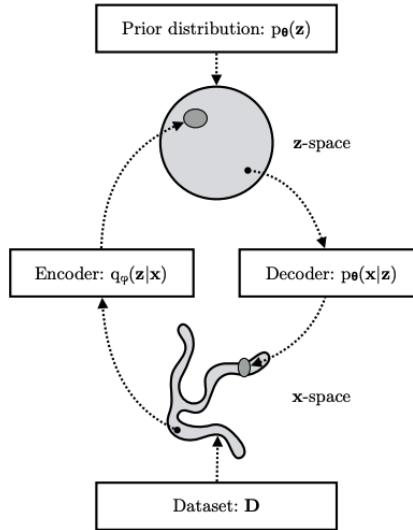
Rovnice 4.13 je pro **variační autoenkodéry naprostě stěžejní** a slouží jako jádro pro jejich optimalizaci¹⁴. (Doersch, 2021)

V tomto případě pozoruhodně KL divergence určuje hned dvě *vzdálenosti* (Kingma a Welling, 2019):

1. KL divergenci approximace posteriorního rozdělení od původního posteriorního rozdělení (z definice KL divergence)
2. *Mezeru* mezi ELBO $\mathcal{L}_{\theta,\phi}(\mathbf{x})$ a *marginal likelihood* $\log p_{\theta}(\mathbf{x})$. Tuto mezeru také nazýváme mírou *tightness* této meze (\implies vyhnutí se použití Jensenově nerovnosti). Čím lépe $q_{\phi}(\mathbf{z}|\mathbf{x})$ approximuje $p_{\theta}(\mathbf{z}|\mathbf{x})$, s ohledem na KL divergenci, tím menší tato *mezera* je.

Schématické zobrazení Rovnice 4.13 nabízí Obrázek 4.3.

¹⁴Historicky, matematický aparát Rovnice 4.13 byl známý dlouho před formalizací VAE. Například Helmholtz Machines (Dayan et al., 1995) využívají defacto identickou rovnici, ale s jedním zásadním rozdílem. Integrál v středních hodnotách VAE je v (Dayan et al., 1995, Rovnice 5) nahrazen sumou, jelikož Helmholtz Machines usuzují diskrétní rozdělení pravděpodobnosti pro latentní proměnné. A přesně tato volba znemožňuje transformaci, kterou VAE využívají k tomu, aby byl gradientní sestup ELBO efektivně řešitelný (tractable). (Doersch, 2021)



Obrázek 4.3: VAE se učí stochastické mapování mezi pozorovaným prostorem x , jehož empirické rozdělení pravděpodobnosti $q_D(x)$ je typicky velmi komplikované, a latentním prostorem z , jehož rozdělení pravděpodobnosti je typicky relativně jednoduché (např. kulovité, jako na tomto obrázku). Generativní model se učí rozdělení pravděpodobnosti $p_\theta(x, z)$ (které lze faktorizovat jako $p_\theta(x, z) = p_\theta(z)p_\theta(x|z)$), s apriorním rozdělením skrze latentní prostor $p_\theta(z)$, a stochastický dekodér $p_\theta(x|z)$. Stochastický enkodér $q_\phi(z|x)$ approximuje původní (ale efektivně neřešitelné) posteriorní rozdělení $p_\theta(z|x)$ generativního modelu. Obrázek včetně interpretace převzat z (Kingma a Welling, 2019).

4.6.2 Optimalizační cíle

Z Rovnice 4.13 plynou důsledky maximalizace ELBO $\mathcal{L}_{\theta, \phi}$ s ohledem na parametry θ a ϕ . A to sice současná optimalizace dvou kritérií, která jsou pro výkonnost VAE stežejní (Kingma a Welling, 2019):

1. *Přibližná* maximalizace marginální věrohodnosti $p_\theta(\mathbf{x})$, což implikuje *zlepšení* generativního modelu¹⁵.
2. Minimalizace KL divergence approximace mezi $q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})$ a původní posteriorní distribucí $p_\theta(\mathbf{z}|\mathbf{x})$. Tedy $q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})$ (enkodér) se *zlepší*.

4.7 Optimalizace pomocí stochastického gradientního sestupu

Za účelem optimalizace pravé strany Rovnice 4.13 je nutné specifikovat tvar, kterého bude $q_\phi(z|x)$ nabývat.

Bylo by možné pomocí vzorků odhadnout $\mathbb{E}_{q_\phi(z|x^{(i)})} [\log p_\theta(x^{(i)}|z)]$, ale pro získání *věrohod-*

¹⁵Tedy *věrohodnosti* rekonstrukce původních dat

něho odhadu je nutné skrze z poslat velké množství vzorků, což je výpočetně náročné. Tedy, jak je u stochastického gradientního sestupu běžné, využijeme pouze jeden vzorek z a použijeme $P(X|z)$ pro toto z jako approximaci této střední hodnoty¹⁶. (Doersch, 2021)

Tedy **rovnice kterou chceme optimalizovat** má dle Kingma a Welling (2014) následující podobu:

$$\nabla_{\phi} \mathcal{L}_{\theta, \phi}(x) = \nabla_{\phi} \mathbb{E}_{q_{\phi}(z|x)} [\log p_{\theta}(x, z) - \log q_{\phi}(z|x)] \quad (4.14)$$

$$\neq \mathbb{E}_{q_{\phi}(z|x)} [\nabla_{\phi} (\log p_{\theta}(x, z) - \log q_{\phi}(z|x))] \quad (4.15)$$

Symbol gradientu této může být bezpečně přesunut do střední hodnoty. Tedy, můžeme vzorovat jednu hodnotu z X a jednu hodnotu ze z a následně vypočítat gradient (Doersch, 2021):

$$\log p_{\theta}(x|z) - D_{KL}(q_{\phi}(\mathbf{z}|\mathbf{x}) \parallel p_{\theta}(\mathbf{z})). \quad (4.16)$$

Průměr gradientu této funkce skrze *libovolně velké* množství vzorků z x a z . Výsledná hodnota tohoto gradientu konverguje ke gradientu Rovnice 4.14. (Doersch, 2021)

4.7.1 Metoda stochastická gradientní optimalizace ELBO

Důležitou vlastností ELBO (viz Rovnice 4.13) je možnost společné optimalizace s ohledem na veškeré její parametry – ϕ a θ – za použití stochastického gradientního sestupu (*stochastic gradient descent, SGD*). Proces lze zahájit náhodnými počátečními hodnotami ϕ a θ a stochasticky optimalizovat jejich hodnoty než dojde ke konvergenci. (Kingma a Welling, 2019)

Mějme nezávisle a rovnoměrně rozdělená vstupní data, účelovou funkcí ELBO je součet ELBO jednotlivých datových bodů (Kingma a Welling, 2019):

$$\mathcal{L}_{\theta, \phi}(\mathcal{D}) = \sum_{x \in \mathcal{D}} \mathcal{L}_{\theta, \phi}(\mathbf{x}) \quad (4.17)$$

ELBO jednotlivých datových bodů a jejich gradienty jsou *obecně* efektivně řešitelné. Dokonce existují estimátory bez biasu, za pomocí kterých lze provést minibatch SGD.

Gradienty ELBO bez biasu s ohledem na parametry generativního modelu θ lze jednoduše získat (viz rovnice 2.14 - 2.17 z (Kingma a Welling, 2019)).

Spočítat gradienty ELBO bez biasu s ohledem na variační parametry ϕ je již složitější, jelikož tato ELBO je uvažována s ohledem na rozdělení pravděpodobnosti $q_{\phi}(\mathbf{z}|\mathbf{x})$, tedy je funkci ϕ . Nerovnost gradientů ELBO viz rovnice 2.18 - 2.19 z (Kingma a Welling, 2019).

¹⁶Zde je výhodou, že provést stochastický gradientní sestup skrze všechny různé hodnoty X vzorkované z datové sady D již stochastický gradientní sestup provádíme při trénování.

V případě **spojitých** latentních proměnných lze využít tzv. **reparametrizačního triku** pro výpočet odhadů bez biasu $\nabla_{\theta, \phi} \mathcal{L}_{\theta, \phi}(\mathbf{x})$. Tento stochastický odhad umožňuje optimalizovat ELBO za SGD (viz Algoritmus 1) ¹⁷. Pseudokód algoritmu převzat z (Kingma a Welling, 2019).

Interpretaci pseudokódu, který zachycuje Algoritmus 1, nabízí trénovací krok ztrátové funkce implementovaného modelu dle Podsekce 5.3.3.

Algoritmus 1: Metoda stochastická gradientní optimalizace ELBO

Data:

\mathcal{D} : Dataset (i. i. d.)
 $q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x})$: Inferenční model (enkodér)
 $p_\theta(\mathbf{x}, \mathbf{z})$: Generativní model (dekodér)

Result:

θ, ϕ : Naučené parametry
 $\theta, \phi \leftarrow$ Náhodná inicializace parametrů
while *SGD nezkonvergoval* **do**
| $\mathcal{M} \sim \mathcal{D}$ (Náhodný minibatch vstupních dat)
| $\epsilon \sim p(\epsilon)$ (Náhodný šum pro každý datový bod v \mathcal{M})
| Vypočít $\tilde{\mathcal{L}}$ and její gradienty $\nabla_{\theta, \phi}(\mathcal{M}, \epsilon)$
| Upravit θ a ϕ za použití SGD optimizéru
end

Aby VAE fungovaly dle očekávání, $q_\phi(z|x)$ musí být nuceno produkovat takové kódy pro x , které bude $p_\theta(x, z)$ schopno **spolehlivě** dekódovat. Na tento problém lze alternativně pohlížet interpretací Rovnice 4.14 jakožto sítě, kterou zobrazuje Obrázek 4.4(a). Dopředný průchod této sítě funguje bez problémů – a je-li její výstup zprůměrován skrze mnoho vzorků x a z , produkuje správnou střední hodnotu. Nicméně, je nutné mít schopnost zpětně propagovat chybu skrze vrstvu, která vzorkuje z z $q_\phi(z|x)$, což je **nespojité operace** a tedy nemá žádný gradient. Stochastický gradientní sestup se zpětnou propagací zvládne stochastické vstupy, ale **neumí pracovat se stochastickými jednotkami (neurony)** sítě.

Řešení tohoto problému nazýváme **reparametrizační trik**.

4.8 Reparametrizační trik

Reparametrizační trik spočívá v přesunutí procesu vzorkování do vstupní vrstvy. (Doersch, 2021)

Reparametrizační trik *funguje* pouze pakliže lze vzorkovat z $Q(z|X)$ vyhodnocením funkce $h(\eta, X)$, kde η je šum (z distribuce jejíž parametry nejsou učeny z dat). h také musí být

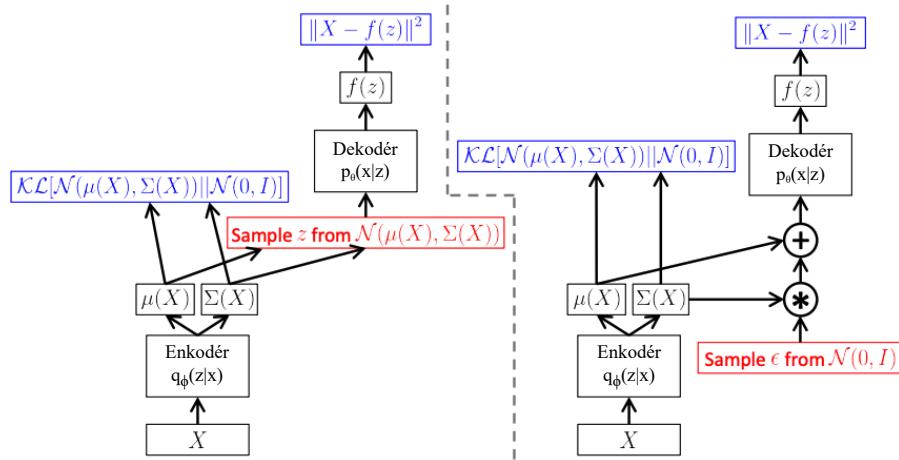
¹⁷Existují i metody pro případ **diskrétních** latentních proměnných, které však pro předmět práce nejsou stěžejní. Pro jejich představení odkazují na (Kingma a Welling, 2019, Sekce 2.9.1.).

spojitá na X , abychom skrze něj mohli provádět zpětnou propagaci. To, mimo jiné, znamená, že $Q(z|X)$ a tím padem i $P(z)$ **nemohou být diskrétní rozdělení**. V opačném případě by došlo k nespojitosti prostoru vzorků Q – a tedy neschopnosti generativního modelu generovat vzorky v celém rozsahu, včetně vzorků které nebyly součástí dat (běžný problém autoenkodérů, které uvedla Kapitola 3.)

Mějme $\mu(X)$ a $\Sigma(X)$. Pak je možné vzorkovat z $\mathcal{N}(\mu(X), \Sigma(X))$ – nejprve provedeme vzorkování z $\epsilon \sim \mathcal{N}(0, I)$ a následně spočteme $z = \mu(X) + \Sigma^{\frac{1}{2}}(X) * \epsilon$. (Doersch, 2021) Interpretaci hodnot μ a σ nabízí enkodér a dekadér moduly modulu variačního autoenkodéru dle Sekce 5.3.

Finální rovnice, jejíž gradient chceme spočítat má následující tvar:

$$\mathbb{E}_{X \sim D} \left[\mathbb{E}_{\mathcal{N}(\epsilon; 0, 1)} \left[\log P(X|z = \mu(X) + \Sigma^{\frac{1}{2}}(X) * \epsilon) \right] - D_{KL}(q_\phi(\mathbf{z}|\mathbf{x}) \| p_\theta(\mathbf{z})) \right]. \quad (4.18)$$



Obrázek 4.4: Trénovací fáze dopředné umělé neuronové sítě VAE. Levý obrázek je znázorněn bez reparametrizačního triku. Pravý obrázek zahrnuje reparametrizační trik. Červené bloky zobrazují vzorkovací operace, které jsou nediferenciovatelné. Modré bloky zobrazují ztrátové vrstvy neuronové sítě. Dopředné chování obou sítí je **identické**, ale pouze v síti na pravém obrázku lze provést zpětná propagace. Obrázek včetně interpretace převzat z (Doersch, 2021).

Kýžená vlastnost Rovnice 4.18 je, že v modelu její **umělé neuronové sítě lze provést zpětnou propagaci**¹⁸. A díky tomu lze srkze model variačního autoenkodéru zpětně propagovat chybu ztrátové funkce a tím způsobem jej optimalizovat (viz Podsekce 2.2.4). Toto znázorňuje Obrázek 4.4(b). (Kingma a Welling, 2014)

¹⁸Žádné střední hodnoty (\mathbb{E}) Rovnice 4.18 **nezávisí** na parametrech modelu. Tedy do této středních hodnot můžeme bezpečně převést symbol gradientu a zároveň dodržet jejich rovnost. Tedy, mějme neměnné X a ϵ , pak je tato funkce **spojitá a deterministická** v parametrech P a Q , což v důsledku znamená možnost zpětné propagace vypočítat gradient algoritmem stochastického gradientního sestupu.

4.9 Tří různé pohledy na interpretaci naučeného modelu

Jak bylo ukázáno (viz Sekce 4.8), proces učení variačních autoenkodérů je efektivně řešitelný problém (*tractable*).

Při učení je optimalizován $\log P(X)$ skrze celou množinu vstupních dat D . Nicméně, není optimalizován *přesně* $\log P(X)$, ale pouze jeho odhad.

Tato sekce slouží pro odkrytí mechanismů, které se skutečně na pozadí účelové funkce variačního autoenkodéru dějí. Doersch (2021) nabízí tři různé pohledy, kterými může být Rovnice 4.13 interpretována:

1. Velikost chyby, kterou způsobuje současná optimalizace $\mathcal{D}_{KL}(q_\phi(z|x^{(i)}) \parallel p_\theta(z))$ dodatečně vedle optimalizace $\log p_\theta(x^{(i)})$.
2. Interpretace v kontextu algoritmické teorie informace a propojení s dalšími přístupy založenými na Minimal Description Length.
3. VAE a regularizační prvek. Existuje u variačních autoenkodérů regularizační prvek, obdobně jako u autoenkodérů které uvedla Kapitola 3?

4.9.1 Chyba prvku KL divergence

Efektivní řešitelnost modelu variačního autoenkodéru závisí na předpokladu, že $Q(z|X)$ lze modelovat jako **Gaussovou funkci se střední hodnotou $\mu(X)$ a rozptylem $\Sigma(X)$** . (Doersch, 2021)

Rozdělení $P(X)$ konverguje k původnímu rozdělení (které generuje vstupní data) pouze když se $\mathcal{D}_{KL}(q_\phi(z|x^{(i)}) \parallel p_\theta(z))$ limitně blíží k nule. Což ale nelze jednoduše zaručit. Ani za předpokladu, že průměr a rozptyl jsou modelovány vysoko-kapacitními umělými neuronovými sítěmi neplatí, že posteriorní rozdělení $P(z|X)$ musí být vždy Gaussovo (pro libovolnou funkci f která je použita pro definování P). Tedy, pro neměnné P to znamená, že $\mathcal{D}_{KL}(q_\phi(z|x^{(i)}) \parallel p_\theta(z))$ **nikdy není rovno nule** (pokud by tato KL divergence byla rovna nule, viz Rovnice 4.9, znamenalo by to perfektní rekonstrukci původních dat). (Doersch, 2021)

Nicméně, máme-li dostatečně vysoko-kapacitní neuronové sítě, existuje mnoho funkcí f (viz Podsekce 2.2.5), které zaručí, že naučený model generuje libovolné výstupní rozdělení pravděpodobnosti ¹⁹. Libovolná z těchto funkcí maximalizuje $\log P(X)$ stejně dobře. Tedy stačí vybrat jednu z těchto funkcí, která maximalizuje $\log P(X)$ a **zároveň** zaručí, že $P(z|X)$ je Gaussovou rozdělením pro všechna $x^{(i)}$. Pokud toto platí, $\mathcal{D}_{KL}(q_\phi(z|x^{(i)}) \parallel p_\theta(z))$, tlačí model směrem k parametrizaci původní distribuce. (Doersch, 2021)

Zbývá zodpovědět, zda-li taková funkce existuje pro všechny libovolné distribuce, které bychom mohli chtít approximovat. Tento problém (v kontextu variačních autoenkodérů) zatím zůstává

¹⁹Tedy je schopen generovat vzorky dostatečně podobné vzorkům množiny trénovacích dat, včetně vzorků, které nebyly při trénování k dispozici.

nezodpovězen. Nicméně existuje alespoň formální důkaz **nulové chyby approximace VAE** alespoň v triviálním teoretickém scénáři na 1D problému (Doersch, 2021, Příloha A). Autoři rámce VAE se domnívají, že budoucí teoretický výzkum by měl být schopný na tomto důkazu stavět a rozšířit jej na více (složitějších) scénářů s praktickým využitím. (Doersch, 2021)

4.9.2 Interpretace z pohledu algoritmické teorie informace

Dalším možným (a velmi důležitým) pohledem na pravou stranu Rovnice 4.13 je v kontextu algoritmické teorie informace. Konkrétně pomocí principu tzv. *minimum description length*, který stojí za mnoha předchůdci variačního autoenkovodéru, jako například Helmholtz Machines ((Dayan et al., 1995)), Wake-Sleep Algoritmus ((G. E. Hinton, Dayan et al., 1995)), Deep Belief Nets ((Geoffrey E. Hinton, Osindero et al., 2006)) a Boltzmann Machines ((Salakhutdinov a Larochelle, 2010)).

Jak víme z algoritmické teorie informace, na $-\log P(X)$ lze pohlížet jako na celkový počet bitů, které naučený model potřebuje k sestavení daného $x^{(i)}$ za použití **ideálního** kódování. Pravá strana Rovnice 4.13 na toto pohlíží jako na dvoufázový proces pro sestavení $x^{(i)}$. (Doersch, 2021)

V první fázi použijeme *nějaký počet* bitů pro sestavení z ²⁰. Konkrétně $\mathcal{D}_{KL}(q_\phi(z|x^{(i)}) \parallel p_\theta(z))$ je očekávaná informace potřebná pro převedení vzorku z $P(z)$ (bez informace) na vzorek z $Q(z|X)$ (tzv. interpretace KL divergence jako informačního zisku). Tedy měří množství nadbytečné informace které obdržíme o $x^{(i)}$ když obdržíme z ze $Q(z|X)$ namísto z $P(z)$ ²¹. (Doersch, 2021)

V druhé fázi $P(X|z)$ měří množství informace potřebné pro rekonstrukci $x^{(i)}$ ze z za použití ideálního kódování.

Tedy celkový počet bitů ($-\log P(X)$) je součtem těchto dvou fází mínus trestu, který platíme za to, že Q suboptimální kódováním $\mathcal{D}_{KL}(q_\phi(z|x^{(i)}) \parallel p_\theta(z))$. (Doersch, 2021)

4.9.3 VAE a regularizační prvek

Rovnice 4.13 nabízí další pohled na $\mathcal{D}_{KL}(q_\phi(z|x^{(i)}) \parallel p_\theta(z))$ jakožto na jakýsi regularizační prvek. Stejně jako u řídkého autoenkovodéru (viz Podsekce 3.6.4), kde regularizační prvek Ω penalizuje aktivaci neuronů. Z tohoto pohledu je zajímavé zamyslet se, zda-li u variačních autoenkovodéru vůbec existuje *něco jako* regularizační prvek. (Doersch, 2021)

U variačního autoenkovodéru **regularizační prvek** obecně vůbec **neexistuje**. Což je výhodou – jelikož to znamená o jeden prvek, který je nutné optimalizovat, méně. (Doersch, 2021)

²⁰Pro připomenut KL divergenci lze uvádět v jednotkách bitů (viz Sekce 2.7).

²¹Pro detailněji popsanou interpretaci odkazují na "bits back" argument z (Geoffrey E. Hinton a Camp, 1993, Sekce 5.2).

Nicméně, určité modely variačního autoenkodéru se jeví, že regularizační prvek *existuje*²². Dobrou volbou výstupního rozdělení pravděpodobnosti pro spojité data je $P(X|z) \sim \mathcal{N}(f(z), \sigma^2 * I)$ pro libovolné σ které předem dodáme. Tím pádem dostáváme $\log P(X|z) = C - \frac{1}{2}\|X - f(z)\|^2/\sigma^2$, kde C je konstanta, která nezávisí na f a tak ji lze při optimalizaci zanedbat. (Doersch, 2021)

Pokud toto rozdělení pravděpodobnosti použijeme, ve výsledné účelové funkci se σ objeví jako druhý prvek na pravé straně Rovnice 4.13. Tedy v tomto smyslu lze zvolené σ svou rolí považovat za jakési Ω které kontroluje váhy obou prvků pravé strany. Nutno podotknout, že samotná existence tohoto parametru je závislá na zvoleném rozdělení pravděpodobnosti $x^{(i)}$ pro dané z . Tedy pokud je $x^{(i)}$ binární, a jako výstupní model je použito Alternativní rozdělení, tento *regularizační* prvek zmizí²³. Což z pohledu algoritmické teorie informace dává logiku: je-li $x^{(i)}$ binární, lze spočítat počet bitů, které jsou potřebné pro kódování $x^{(i)}$, a tím pádem oba prvky pravé strany Rovnice 4.13 používají stejné jednotky. Nicméně, pokud je $x^{(i)}$ spojité, každý vzorek obsahuje nekonečnou míru informace. Volba σ pak určuje očekávanou míry přesnosti, s jakou je naučený model schopen rekonstruovat $x^{(i)}$, resp. celé X . (tento kompromis je nutný, aby se míra informace vzorku stala konečná). (Doersch, 2021)

4.10 Nedostatky a omezení

Variační autoenkodér nabízí elegantní a po teoretické stránce uspokojivý přístup, který je jednoduchý na implementaci. V oblasti generativního modelování dosahuje excelentních výsledků, ale s ohledem na jeho architekturu přichází i několik podstatných nedostatků, které nyní budou rozebrány.

4.10.1 Omezení při optimalizaci

Nálezy v (Bowman et al., 2016), (Sønderby et al., 2016) konzistentně potvrzují, že stochastická optimalizace účelové funkce s neměnnou dolní mezí může uvíznout v nežádoucí rovnováze. Při počátku trénování je pravděpodobnostní prvek $\log p(x|z)$ relativně slabý, tedy je přípustný stav kdy $q(z|x) \approx p(z)$ – což je přesně bod, kdy tato nežádoucí rovnováha nastává a je složité z ní při optimalizaci uniknout.

Řešení navrhované v (Bowman et al., 2016) a (Sønderby et al., 2016) využívá rozvrhování optimalizace tak, že váhy latentního *nákladového kritéria* $\mathcal{D}_{KL}(q_\phi(z|x^{(i)}) \parallel p_\theta(z))$ jsou při trénování skrze mnoho epoch *žíhány* v intervalu od 0 do 1. Tento přístup staví na metodě simulovaného žíhání, která představuje způsob pro uniknutí z lokálního extrému při optimalizaci (gradientním sestupem). (Kirkpatrick et al., 1983)

²²Nabízí se zaměnit $z \sim \mathcal{N}(0, I)$ za $z' \sim \mathcal{N}(0, \Sigma * I)$, ale ukázalo se že toto naučený model nijak nezmění a ve skutečnosti vyprodukuje identickou ztrátovou funkci a model pro vzorkování $x^{(i)}$. (Doersch, 2021)

²³I přes to existují způsoby, jakým jej lze dostat zpět do rovnice, jako například replikace dimenzí $x^{(i)}$. (Doersch, 2021)

Alternativní řešení, navrhované v (D. P. Kingma et al., 2016), je tzv. metoda *free bits*. Jedná se o jakousi modifikaci ELBO (viz Rovnice 4.13) účelové funkce, která zaručí, že v průměru je v každé latentní proměnné (nebo skupině latentních proměnných) zakódováno **alespoň** určité minimální množství bitů informace.

4.10.2 Šum v obrázcích vygenerovaných vzorků

Jednou z hlavních nevýhod variačního autoenkodéru, zejména v kontextu úloh generativního modelování obrazových dat, je fakt, že výstupní vzorky z VAE natrénovaného na obrazových datech mají tendenci být rozostřeny. Jednou z možných příčin by mohl být důsledek minimalizace $D_{KL}(p_{data} \parallel p_{model})$ (zjednodušený zápis). Tako natrénovaný model přidělí vysokou pravděpodobnost bodům, které jsou součástí trénovací množiny dat, ale i *spoustě* dalších bodů (vzorků, které generuje z naučeného Gaussova rozdělení). A právě tyto vzorky, které nebyly součástí trénovací množiny dat, často obsahují šum a jeví se tak jako rozostřené. (Goodfellow, Yoshua et al., 2016)

Přesné příčiny tohoto problému však zatím nejsou známy. Přirozeně tak vzniká celá řada nových, rozšířených architektur variačního autoenkodéru, která svými omezeními tento problém to jisté míry eliminují (například (Sohn et al., 2015)).

4.11 Aktuální stav poznání

Tato sekce nabízí přehled technik, které se svým principem podobají variačním autoenkodérům a prezentuje jejich odlišnosti. Jejím účelem je prezentovat existující rozšíření a alternativy variačního autoenkodéru. Evaluace prezentovaných technik je nad rámec tento práce, a proto je vždy v každé dílčí sekci odkázáno do originální publikace.

4.11.1 Wake-sleep algoritmus

Wake-sleep algoritmus (G. E. Hinton, Dayan et al., 1995) je další on-line metodou pro učení, která je aplikovatelná na stejnou třídu modelů využívajících latentních proměnných, jako VAE. Obdobně jako VAE (Sekce 4.4), wake-sleep algoritmus využívá recognition model který approximuje posteriorní rozdělení původních dat. Značnou nevýhodou wake-sleep algoritmu oproti VAE však je nutnost současné optimalizace dvou účelových funkcí, které dohromady nekorespondují s optimalizací dolní meze marginální věrohodnosti. Výhodou wake-sleep algoritmu oproti VAE je, že je také aplikovatelný na modely s diskrétními latentními proměnnými. Wake-sleep algoritmus rovněž nabízí stejnou výpočetní složitost skrz jeden datový bod jako ELBO. (Kingma a Welling, 2019)

4.11.2 Regularizované autoenkodéry

Rozšířením Podsekce 3.6.5 a Podsekce 3.6.3 jsou Stacked Denoising Autoenkodéry (Vincent et al., 2010). Jejich princip spočívá v maximalizaci (s ohledem na parametry) vzájemné informace a je ekvivalentní s maximalizací podmíněné entropie. Což je dolní mezí očekávané log-věrohodnosti dat, které jsou výstupem autoenkodér modelu – tedy tzv. *negative reconstruction* chyba. Nicméně, jak bylo ukázáno (Bengio, Courville et al., 2014), toto kritérium pro rekonstrukci dat **není dostatečné** pro naučení modelu **užitečným** reprezentací vstupních dat.

Přirozeně tedy bylo přistoupeno k regularizačním technikám, které zajistí naučení užitečných reprezentací. Tyto návrhy představují Podsekce 3.6.4, Podsekce 3.6.5, Podsekce 3.6.6 a Podsekce 3.6.7. Možnost regularizačního prvku jako součást účelové funkce variačního autoenkodéru popisuje Podsekce 4.9.3.

4.11.3 Generativní stochastické sítě

(Bengio, Thibodeau-Laufer et al., 2014) představuje generativní stochastickou síť, kde se noisy autoenkodér učí přechodovou funkci a operátory Markovova řetězce, který vzorkuje z rozdělení pravděpodobnosti vstupních dat. Toto vzorkování je potom využito pro sestavení generativního procesu, což je ve vztahu k variačním autoenkodérům přidružená technika. (Kingma a Welling, 2019)

4.11.4 Efektivní učení reprezentací pomocí hlubokých Boltzmann machines

V (Salakhutdinov a Larochelle, 2010) byl využit recognition model (podobně jako Sekce 4.4) pro efektivní učení reprezentací pomocí hlubokých Boltzmann machines. Tato metoda je zaměřena pouze na nenormalizované modely (např.: Boltzmann machines) nebo řídké kódovací modely. V kontrastu s variačním autoenkodér, který je schopen učit se problémům v obecné třídě orientovaných pravděpodobnostních modelů. (Kingma a Welling, 2019)

4.11.5 Hluboké autoregresivní sítě

Obdobně jako variační autoenkodér, (Gregor, Danihelka, Mnih et al., 2014) představuje metodu pro učení se pravděpodobnostního modelu za využití autoenkodér struktury. Nicméně navrhovaná metoda je aplikovatelná pouze při uvažování binárních latentních proměnné (v kontrastu s VAE, kde toto omezení neexistuje). (Kingma a Welling, 2019)

4.11.6 Stochastic Backpropagation and Approximate Inference in Deep Generative Models

Práce publikována souběžně a nezávisle na autorech rámce VAE (z jejichž publikací Kapitola 4 převážně čerpá). Práce (Rezende et al., 2014) rovněž představuje propojení autoenkodérů, orientovaných pravděpodobnostních modelů a stochastické variační inference pomocí regulařizačního triku, tedy stejných principů, které popisuje Kapitola 4. Představuje alternativní interpretaci a vhled do vnitřní architektury variačního autoenkodéru.

4.11.7 Conditional variační autoenkodér

Conditional variační autoenkodér (CVAE) (Sohn et al., 2015) modifikuje matematický aparát variačního autoenkodéru, který popisuje Kapitola 4, **podmíněním celého generativního procesu na vstupu**. Tedy vytváří vazbu generativního procesu na konkrétní vstup (resp. konkrétní podobu výstupu). CVAE nabízí řešení problému, kde má input-output mapovací funkce kardinalitu 1:n²⁴, **bez nutnosti explicitní specifikace** struktury výstupního rozdělení pravděpodobnosti. Tedy, použijeme-li opět úlohu generování ručně psané číslice: CVAE nabízí možnost pro generování variací vstupu – tedy pokud na vstupu příjde ručně psaná číslice 9, model CVAE je schopen generovat variace ručně psané číslice 9 **které nebyly součástí trénovací množiny**.

CVAE rovněž řeší problém rozostřených výstupů generativního modelu (viz Podsekce 4.10.2). Regresor VAE minimalizuje vzdálenost k množině mnoha různých výstupů, které potenciálně mohly generovat vstup. Naopak CVAE obecně vybere specifický výstup (např. jednu konkrétní číslici, kterou obdrží na vstupu), a tu generuje – tedy výsledkem je více *realistický* vzorek této konkrétní číslice. (Doersch, 2021)

4.11.8 Deep Recurrent Attention Writer

Deep Recurrent Attention Writer (DRAW) (Gregor, Danihelka, Graves et al., 2015) využívá rekurentní enkodér a rekurentní dekodér v kombinaci s *attention* mechanismem (jedná se o pokračování práce (Gregor, Danihelka, Mnih et al., 2014)). Generativní proces DRAW modelu se snaží napodobit mechanismus foveace lidského oka za účelem konstrukce (a generování) komplexních obrázků. Evaluace tohoto modelu dosahuje state-of-the art výkonnosti na řadě datasetů a výstupy jsou na první pohled prakticky nerozeznatelné od reálných dat. (Gregor, Danihelka, Graves et al., 2015)

²⁴V textech strojového učení se můžeme setkat s pojmenováním *strukturovaná predikce*.

5. Experiment s modelem variačního autoenkodéru

Kapitola 4 popsala teoretické aspekty variačního autoenkodéru, princip fungování jeho dílčích modulů a charakter účelové funkce. Kapitola 1 pak ukázala široké spektrum multidisciplinárních aplikací rámce variačního autoenkodéru. Cílem kapitoly je představit praktickou ukázku sestrojení modelu variačního autoenkodéru na ilustrační úloze v oblasti generativního modelování a představit principy jeho trénovacího procesu z praktického hlediska. Po natrénování modelu následuje analýza vzniklého latentního prostoru.

Princip variačního autoenkodéru (který popisuje Sekce 4.2) se pochopitelně promítá i do návrhu modelu.

5.1 Vymezení problémové oblasti

Cílem této kapitoly je vytvořit **ilustrační implementaci** modelu variačního autoenkodéru.

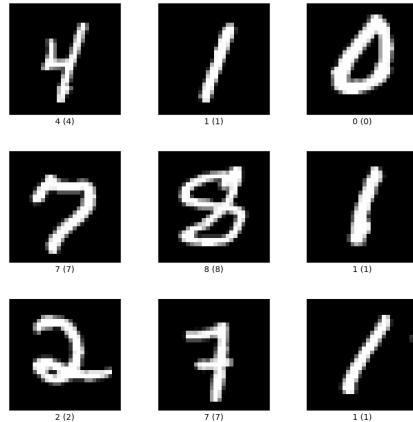
Jak napovídala Sekce 1.1, populární aplikací variačního autoenkodéru je úloha generativního modelování obrazových dat. V rámci této kapitoly je tedy vytvořen **model variačního autoenkodéru pro generativní modelování ručně psaných číslic**. Model je trénován na datové sadě MNIST (viz Sekce 5.2). Implementace jednotlivých částí modelu variačního autoenkodéru je propojena s teoretickými aspekty rámce VAE, které představila Kapitola 4.

Po natrénování modelu jsou prezentovány možnosti **generování zcela nových číslic** (viz Obrázek 5.1) a je prozkoumán vzniklý latentní prostor modelu.

Kompletní zdrojové kódy pro replikaci prezentovaných výsledků a vizualizací modelu jsou k dispozici v Appendix A.

5.2 Datová sada

Datová sada MNIST se skládá z černobílých obrázků **ručně psaných** číslic o velikosti 28×28 px. Každá číslice je vycentrovaná a má konzistentní velikost¹. Vzorky MNIST číslic představuje Obrázek 5.1. MNIST obsahuje 60 000 obrázku pro trénování a 10 000 obrázků pro testování.



Obrázek 5.1: Ukázka vzorků z MNIST.

Datová sada je dostupná z Yann LeCun a Cortes (2010). Datová sada MNIST se díky své jednoduchosti často využívá pro ilustrační implementace modelů strojového učení, a i z tohoto důvodu byl pro tuto kapitolu zvolen.

5.3 Architektura hlubokého modelu variačního autoenkodéru

Model variačního autoenkodéru je pro účely tohoto experimentu navrhnutý tak, aby byl schopen flexibilně řešit různé úlohy generativního modelování obrazových dat. V rámci této kapitoly je popsána konstrukce, trénování a analýza modelu variačního autoenkodéru pro **ilustrační řešení** úlohy generativního modelování obrazových dat MNIST.

Byla vytvořena třída modelu variačního autoenkodéru v jazyce Python, která jako parametry přijímá konfiguraci konvolučních vrstev enkodér a dekodér modulů, spolu s očekávaným tvarem trénovacích dat. Tato stejná třída modelu variačního autoenkodéru by tak šla využít i pro generativní úlohu obrazových dat na zcela jiném datasetu.

Kompletní zdrojové kódy modelu a vizualizací nabízí Appendix A.

¹Normalizace za účelem lepší rozpoznatelnosti.

Tato sekce je zaměřena na návrh a principy fungování jednotlivých modulů tohoto modelu, konkrétně:² jsou nutné následující moduly, resp. vrstvy:

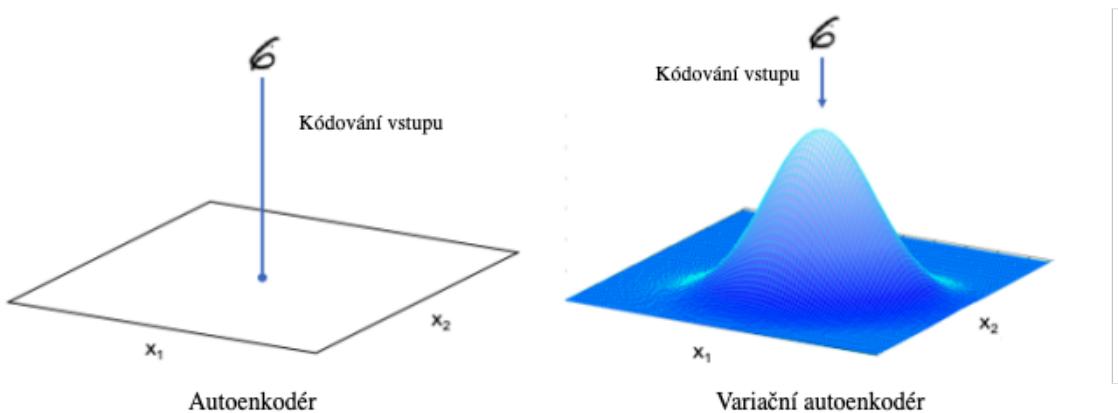
- Model enkodér modulu
- Model dekodér modulu
- Reparametrikační vrstva
- Ztrátová funkce

V této sekci jsou tyto moduly propojeny s teoretickými aspekty variačního autoenkodéru z předchozích kapitol a postupně implementovány za účelem řešení úlohy generativního modelování obrazových dat na datové sadě MNIST. Podsekce 5.3.5 pak prezentuje výsledný model variačního autoenkodéru, který je připraven pro trénování.

Sekce se naopak, vzhledem k omezením stanoveným rozsahem práce, **nezabývá** popisem nástrojů použitých pro vytvoření popisované třídy modelu variačního autoenkodéru, které jsou pro účely práce považovány za doprovodné.

5.3.1 Enkodér

U prostého autoenkodéru je každý vstup mapován přímo na **pouze jeden bod** v latentním prostoru (tedy výsledný latentní prostor není spojitý). Naopak ve variačním autoenkodéru je každý vstup mapován na (vícerozměrné) normální rozdělení okolo konkrétního bodu v latentním prostoru, jak ukazuje Obrázek 5.2.



Obrázek 5.2: Rozdíl mezi enkodér modulem autoenkodéru a enkodér modulem variačního autoenkodéru. Umožnuje vzorkování ze spojitého latentního prostoru VAE. Obrázek převzat z Foster (2023).

²Model variačního autoenkodéru se od prostého autoenkodéru (viz Kapitola 3) liší zejména v **enkodér modulu** a **ztrátové funkci** (viz Sekce 4.6).

Pro připomenutí, jak plyne z Sekce 4.4, enkodér modul variačního autoenkodéru **zakóduje každý vstup do dvou vektorů** – `z_mean` a `z_log_var`³, ze kterých je následně v latentním prostoru **sestaveno** (vícerozměrné) **normální rozdělení**, kde: `z_mean`: střední hodnota rozdělení a `z_log_var`: logaritmus rozptylu (každé z dimenzí).

Pro vytvoření kódu vstupního obrázku do konkrétní latentní proměnné `z` v latentním prostoru modelu lze z takto vzniklé distribuce vzorkovat pomocí reparametizační vrstvy modelu. Tento proces detailněji popisuje Podsekce 5.3.3.

Model enkodér modulu variačního autoenkodéru je pro účely tohoto experimentu definován následující konfigurací vrstev⁴:

1. **Vstupní vrstva**⁵:

```
Input(shape=(28, 28, 1), name='encoder_input')
```

2. **Konvoluční vrstva**:

```
Conv2D(filters=32, kernel_size=3, strides=1, padding='same')
```

3. **Konvoluční vrstva**:

```
Conv2D(filters=64, kernel_size=3, strides=2, padding='same')
```

4. **Konvoluční vrstva**:

```
Conv2D(filters=64, kernel_size=3, strides=2, padding='same')
```

5. **Konvoluční vrstva**:

```
Conv2D(filters=64, kernel_size=3, strides=1, padding='same')
```

6. **Vyhlažovací vrstva**:

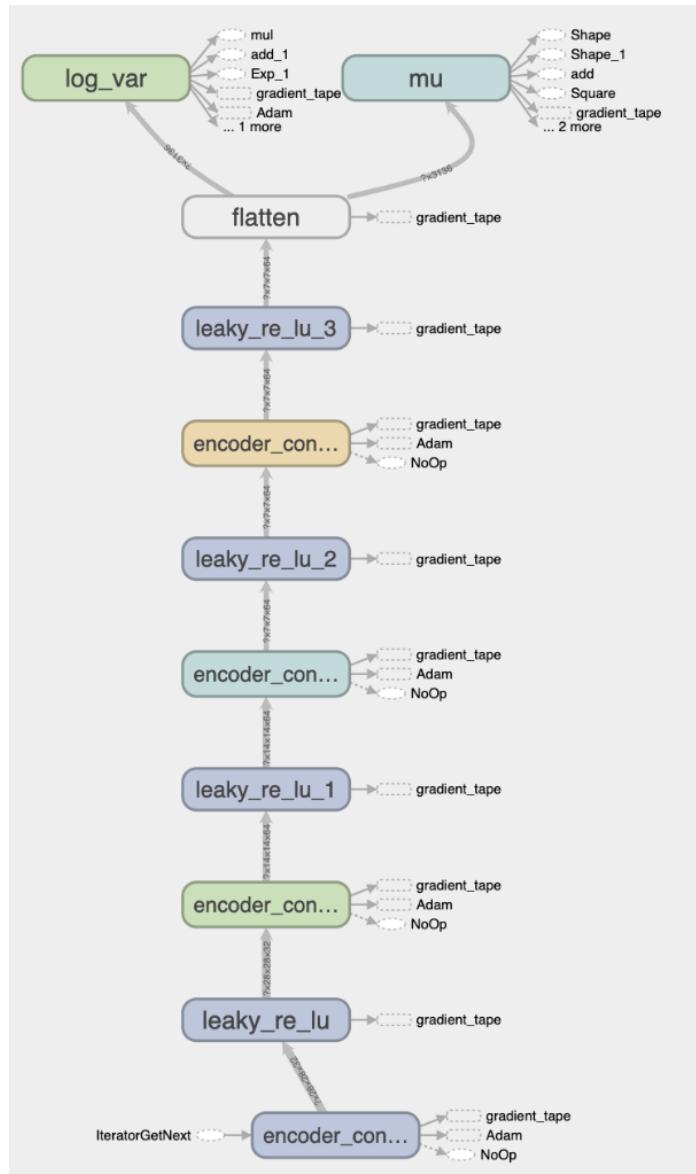
```
Flatten()(x)
```

Schematické zobrazení vrstev enkodér modulu ilustruje Obrázek 5.3.

³Jak víme z Sekce 4.7 enkodér modul předpokládá že **neexistuje korelace mezi žádnou z dimenzí latentního prostoru** a tím pádem je výsledná kovarianční matici diagonální. V důsledku tak enkodér modulu stačí mapovat každý vstup na vektor středních hodnot a vektor rozptylu.

⁴Počet vrstev vychází z Kingma a Welling (2014) a jejich konfigurace byla následně modifikována a rozšířena na základě minimalizace ztrátové funkce a prevence přeúčtení. Detailnější popis nabízí Podsekce 5.3.4.

⁵`input_dim` odpovídá jedné číslici MNIST.



Obrázek 5.3: Diagram enkodér modulu VAE pro generování MNIST číslic.

5.3.2 Dekodér

Dekodér modul variačního autoenkovadéru je principem identický k dekovadéru prostého autoenkovadéru. Model denkovadér modulu variačního autoenkovadéru je pro účely tohoto experimentu definován následující konfigurací vrstev⁶:

1. Vstupní vrstva:⁷

```
Input(shape=2, name='encoder_input')
```

2. Dekonvoluční vrstva:

⁶Počet vrstev vychází z Kingma a Welling (2014) a jejich konfigurace byla následně modifikována a rozšířena na základě minimalizace ztrátové funkce a prevence přeúčtení. Detailnější popis nabízí Podsekce 5.3.4.

⁷shape odpovídá dimenze latentního prostoru (pro obrázky MNIST číslic 2D).

```
Conv2DTranspose(filters=64, kernel_size=3, strides=1, padding='same')
```

3. Dekonvoluční vrstva:

```
Conv2DTranspose(filters=64, kernel_size=3, strides=2, padding='same')
```

4. Dekonvoluční vrstva:

```
Conv2DTranspose(filters=32, kernel_size=3, strides=2, padding='same')
```

5. Dekonvoluční vrstva:

```
Conv2DTranspose(filters=1, kernel_size=3, strides=1, padding='same')
```

6. Vyhlažovací vrstva:

```
Flatten()(x)
```

Vstupem pro dekodér modul je výstup enkodér modulu VAE – tedy logaritmus rozptylu (z_{\log_var}) a střední hodnota (z_{mean}), ze kterých je následně sestavena distribuce pro generování zcela nových výstupů.

5.3.3 Reparametrizační vrstva

Reparametrizační vrstva modelu variačního autoenkovéru implementuje reparametrizační trik dle Sekce 4.8. Přičemž pro připomenutí, ϵ je bod náhodně vzorkovaný z normovaného normálního rozdělení. Právě ϵ hraje při trénování variačního autoenkovéru důležitou roli, jelikož transformuje vzorkovací proces na diferenciovatelnou operaci (a této vlastnosti je využito při následné optimalizaci modelu, viz Podsekce 5.3.4).

U variačního autoenkovéru je vzorkován náhodný bod z ϵ -okolí z_{mean} . Tedy dekodér musí při trénování zajistit, aby všechny body v tomto okolí produkovaly výstup (obrázek) který je *velmi podobný* vstupu, nebo má alespoň podobný sémantický význam. Popsanou operaci v reparametrizační vrstvě modelu zachycuje Obrázek 5.4.

```
1 def reparameterization(self, z_mean, z_log_var):
2     batch = tf.shape(z_mean)[0]
3     dim = tf.shape(z_mean)[1]
4     epsilon = tf.keras.backend.random_normal(shape=(batch, dim))
5     z = z_mean + tf.exp(0.5 * z_log_var) * epsilon
6     return z
```

Obrázek 5.4: Reparametrizační vrstva modelu variačního autoenkovéru.

Toto je velmi elegantní vlastnost variačního autoenkovéru, která zajistí že i v případě, kdy je při vzorkování zvolen bod, který dekodér modul variačního autoenkovéru doposud nikdy *neviděl*, s vysokou pravděpodobností bude výstupem dobře formovaný obrázek. Tedy **variačnímu autoenkovéru je umožněno generovat data, která nebyly součástí trénovací množiny, ale nesou stejné charakteristiky jako vstupní data**. Syntéza takovýchto dat

je jedna z hlavních účelů oblastí generativního modelovaní. Tuto vlastnost detailněji zkoumá Sekce 5.5, která se věnuje pozorování latentního prostoru naučeného modelu.

5.3.4 Ztrátová funkce

Ztrátová funkce modelu variačního autoenkodéru implementuje postup dle Rovnice 4.13. Model VAE tedy **minimalizuje součet hodnoty chyby rekonstrukce a hodnoty KL divergence**.

Pro rekapitulaci Sekce 2.7, KL divergence vyjadřuje míru **nepodobnosti** (resp. "vzdálenosti") mezi pravděpodobnostními distribucemi. U variačního autoenkodéru chceme měřit jak moc se liší normální rozdělení s parametry `z_mean` a `z_log_var` oproti normovanému normálnímu rozdělení. Prvek KL divergence tedy penalizuje umělou neuronovou síť modelu za takové kódování vstupních dat (jehož výsledkem je `z_mean` a `z_log_var`), které se **výrazně liší** od parametrů normované normálního rozdělení. Tento prvek KL divergence tak hraje při trénování modelu důležitou roli, jelikož *nutí* všechny distribuce s parametry, které jsou výsledkem kódování, *podobat se* normovanému normálnímu rozdělení. V důsledku existuje **menší šance** že zformovaný **latentní prostor model bude obsahovat značné mezery** mezi klastry latentních proměnných (jak ukazuje Sekce 5.5). Ve snaze o minimalizaci ztrátové funkce modelu se totiž enkoder modul pokouší o efektivní a symetrické využití prostoru v okolí počátku latentního prostoru.

Ztrátová funkce rovněž musí hledat **rovnováhu mezi hodnotou chyby rekonstrukce a hodnotou KL divergence**. Udělení příliš velké váhy jednomu z těchto prvků by mělo za důsledek ztrátu kýženého regulačního efektu latentního prostoru a vzniklý model variačního autoenkodéru by nabýval stejných problémů, jako prostý autoenkodér. Zajištění konvergence obou prvků je tak důležitou součástí trénovacího procesu modelu variačního autoenkodéru a vede k chtěné vlastnosti spojitého latentního prostoru, která umožňuje variačnímu autoenkodéru generovat i takové vzorky dat, které nebyly součástí trénovací množiny.

Logika trénovacího kroku modelu variačního autoenkodéru zahrnuje dopředný průchod, výpočet hodnoty ztrátové funkce a aktualizaci metrik modelu. Trénovací krok modelu definuje Obrázek 5.5.

```

1 def train_step(self, data):
2     with tf.GradientTape() as tape:
3         z_mean, z_log_var = self.encode(data)
4         z = self.reparameterization(z_mean, z_log_var)
5         reconstruction = self.decode(z)
6
7         reconstruction_loss = tf.reduce_mean(
8             tf.reduce_sum(keras.losses.binary_crossentropy(data, reconstruction), axis=(1, 2))
9         )
10        kl_loss = -0.5 * (1 + z_log_var - tf.square(z_mean) - tf.exp(z_log_var))
11        total_loss = reconstruction_loss + kl_loss
12
13        grads = tape.gradient(total_loss, self.trainable_weights)
14        self.optimizer.apply_gradients(zip(grads, self.trainable_weights))
15
16        self.total_loss_tracker.update_state(total_loss)
17        self.reconstruction_loss_tracker.update_state(reconstruction_loss)
18        self.kl_loss_tracker.update_state(kl_loss)
19
20    return {
21        "total_loss": self.total_loss_tracker.result(),
22        "reconstruction_loss": self.reconstruction_loss_tracker.result(),
23        "kl_loss": self.kl_loss_tracker.result(),
24    }

```

Obrázek 5.5: Trénovací krok modelu variačního autoenkodéru.

Kde:

- *Řádek č. 3:* Volá enkodér modul VAE za účelem získání kódu vstupních dat (tedy parametrů pravděpodobnostní distribuce).
- *Řádek č. 4:* Realizuje **reparametizační trik** dle Sekce 4.8 za účelem získání vzorku z latentního prostoru na základě parametrů jeho rozdělení pravděpodobnosti.
- *Řádek č. 5:* Generuje rekonstrukci vstupních dat (v tomto případě obrázku MNIST číslice) na základě získaných latentních proměnných voláním dekodér modulu VAE.
- *Řádek č. 7 - 9:* Realizuje gradientní optimalizaci dle Rovnice 4.14 výpočtem chyby rekonstrukce vygenerovaného vzorku vůči vstupním datům.
- *Řádek č. 10:* Spočte KL divergenci mezi pravděpodobnostní distribucí latentních proměnných (s parametry z_mean , z_log_var) a normovaným normálním rozdělením.
- *Řádek č. 11:* Udává celkovou hodnotu ztrátové funkce dle Rovnice 4.13, respektive součet hodnoty chyby rekonstrukce a hodnoty KL divergence.
- *Řádek č. 13:* Spočte gradienty vah neuronů dle Rovnice 4.14 s ohledem na celkovou hodnotu ztrátové funkce.

- *Řádek č. 14*: Realizuje stochastická gradientní optimalizaci (s ohledem na již spočtené gradienty) dle Algoritmus 1.
- *Řádek č. 16 - 24*: Při každém trénovacím kroku aktualizuje a propaguje metriky ztrátové funkce na instanci VAE modelu.

5.3.5 Výsledný model

Obrázek 5.6 zachycuje konfiguraci instance VAE modelu pro úlohu generativního modelování obrazových dat MNIST. Při instanciaci jsou jako parametry modelu předány konfigurace konvolučních vrstev enkodéru, resp. dekodéru přesně dle Podsekce 5.3.1, resp. Podsekce 5.3.2.

```
1 from model.VAE import VAE
2
3 vae = VAE(
4     input_dim = (28, 28, 1),
5     z_dim = 2,
6     encoder_conv_filters = [32, 64, 64, 64],
7     encoder_conv_kernel_size = [3, 3, 3, 3],
8     encoder_conv_strides = [1, 2, 2, 1],
9     decoder_conv_t_filters = [64, 64, 32, 1],
10    decoder_conv_t_kernel_size = [3, 3, 3, 3],
11    decoder_conv_t_strides = [1, 2, 2, 1]
12 )
```

Obrázek 5.6: Instanciace navrhnutého modelu VAE pro úlohu generativního modelování obrazových dat MNIST.

Kde:

- *Řádek 4*: Definuje rozměry (*dimensions*) vstupních dat, kterou má VAE očekávat. V tomto případě pro MNIST číslice 28×28 px a 1 barevný kanál.
- *Řádek 5*: Definuje požadovanou dimenzi latentního prostoru.
- *Řádek 6 - 8*: Udává konfiguraci konvolučních vrstev modelu enkodér modulu dle Podsekce 5.3.1.
- *Řádek 9 - 11*: Udává konfiguraci konvolučních vrstev modelu dekodér modulu dle Podsekce 5.3.2.

5.4 Trénování hlubokého modelu variačního autoenkodéru

Trénovací fáze modelu variačního autoenkodéru spočívá v minimalizaci ztrátové funkce dle Podsekce 5.3.4. Účelem této ztrátové funkce je současná minimalizace chyby rekonstrukce a regularizace naučené pravděpodobnostní distribuce latentních proměnných za účelem přiblížení k apriorní distribuci vstupních dat. Pro umožnění zpětné propagace byla představena reparametizační vrstva modelu variačního autoenkodéru, která činí vzorkovací proces diferenciovatelným.

Trénování zahrnuje určitý počet **epoch**. Kdy se jednou epochou rozumí **kompletní průchod algoritmu** (specifikovaném v trénovacím kroku modelu, viz Obrázek 5.5) **skrze trénovací data**.

Zahájení trénovacího procesu modelu variačního autoenkodéru ukazuje Obrázek 5.7.

```
1 vae.compile(optimizer = tf.keras.optimizers.Adam())
2 vae.fit(x_train, epochs = 500, batch_size = 128)
```

Obrázek 5.7: Zahájení testovací fáze modelu variačního autoenkodéru pro úlohu generativního modelování obrazových dat MNIST.

Kde:

- *Řádek 1:* Definuje použití optimizéru pro stochastickou gradientní optimalizaci implementující algoritmus Adam (Kingma a Ba, 2017)⁸ dle Podsekce 4.7.1.
- *Řádek 2:* Spouští trénovací fázi modelu variačního autoenkodéru na datové sadě MNIST, specifikuje počet epoch trénovací fáze a velikost dávky. Pro trénovací fázi byla použita **pouze trénovací množina MNIST bez štítků**. Testovací množina MNIST byla ponechána pro evaluaci kvality rekonstrukce⁹. Velikost dávky¹⁰ (*batch size*) je hyperparameter modelu, který udává počet vzorků vstupních dat, který bude modelem zpracován, než dojde k aktualizaci vah jeho neuronové sítě.

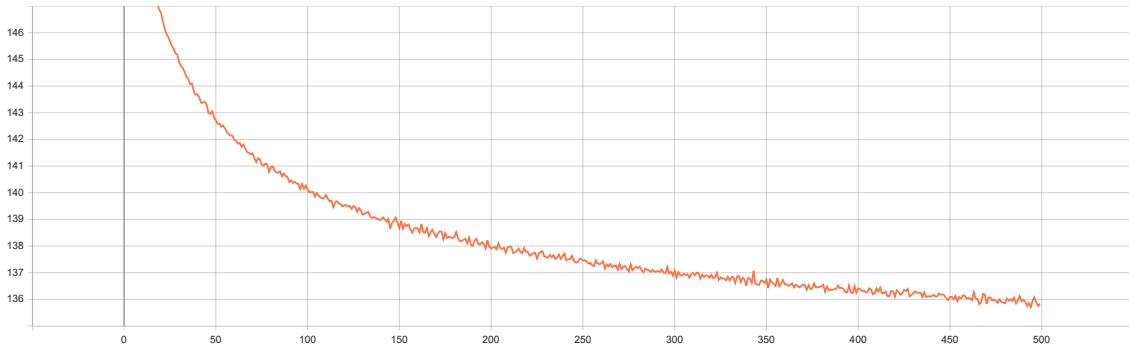
⁸Algoritmus Adam byl využit kvůli jeho výpočetní efektivitě, nízkým paměťovým nárokům a vlastnosti invariance vůči přeskálování gradientů. Autoři Kingma a Ba (2017) jej uvádí jako ideální pro úlohy generativního modelování obrazových dat.

⁹Způsob načtení a předzpracování datové sady uvádí Appendix A.

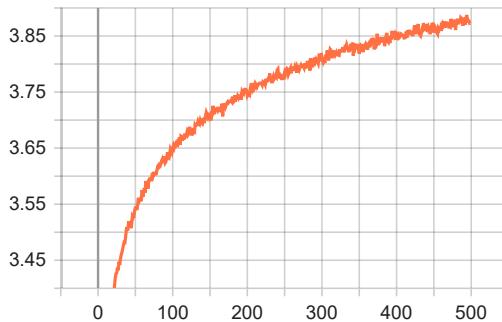
¹⁰Hodnota batch size byla stanovena na základě doporučení v Mishkin et al. (2017), kde autoři pracují s podobnou konfigurací konvolučních vrstev na úloze zahrnující obrazová data.

5.4.1 Konvergence ztrátové funkce

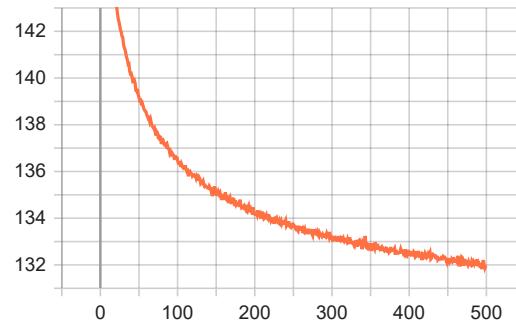
Obrázek 5.8 zachycuje vývoj hodnoty ztrátové funkce natrénovaného modelu variačního autoenkodéru. Obrázek 5.9 pak ukazuje hodnoty dílčích prvků ztrátové funkce (KL divergence a chyba rekonstrukce), které se model variačního autoenkodéru při trénovací fázi snaží balancovat. Výsledná hodnota ztrátové funkce je součtem hodnoty KL divergence a hodnoty chyby rekonstrukce.



Obrázek 5.8: Ztrátová funkce po 500 epochách konverguje k hodnotě ~ 135.8 . Osa x značí počet epoch. Osa y značí hodnotu ztrátové funkce.



(a) KL divergence po 500 epochách konverguje k hodnotě ~ 3.8 .



(b) Chyba rekonstrukce po 500 epochách konverguje k hodnotě ~ 132 .

Obrázek 5.9: Hodnoty dílčích prvků ztrátové funkce modelu variačního autoenkodéru po 500 epochách. Osa x značí počet epoch. Osa y značí hodnotu dílčího prvku ztrátové funkce.

Celkový počet epoch byl stanoven základě doménové znalosti (tedy předem známý počet tříd, jejich sémantika a společné rysy) a postupného formování latentního prostoru, jak zachycuje Obrázek 5.11. Při vizualizaci latentního prostoru modelu, jehož trénovací fáze zahrnovala 500 epoch, lze pozorovat emergenci struktury jeho bodů, která **koresponduje se skutečným významem trénovacích dat** (čísla 0-9, 10 dostatečně izolovaných skupin). Hodnota ztrátové funkce je při takovémto počtu epoch stabilizována a osciluje kolem celkové hodnoty 135.8. Vývoj hodnot ztrátové funkce skrze různý počet epoch v trénovací fázi prezentuje Appendix B. V důsledku těchto jevů byla **trénovací fáze modelu ukončena** a uspokojivý **počet epoch trénovací fáze byl stanoven na 500**.

5.4.2 Možné zlepšení trénovací strategie variačního autoenkodéru

Variační autoenkodér při trénování balancuje dva prvky ztrátové funkce (viz Rovnice 4.13) – chybu rekonstrukce a KL divergenci. Usměrnění těchto dvou prvků lze dosáhnout zahrnutím hyperparametru β do trénovací fáze modelu. Tento hyperparametr má skalární hodnotu a slouží k násobení KL divergence prvkem ztrátové funkce, tedy přiděluje KL divergenci váhu (Higgins et al., 2022).

Je-li $\beta = 1$, pak variační autoenkodér optimalizuje efekt chyby rekonstrukce i KL divergence rovnocenně. Je-li $\beta < 1$, dává variační autoenkodér větší důraz na minimalizaci chyby rekonstrukce. Je-li $\beta > 1$, dává variační autoenkodér naopak větší důraz na regularizační efekt KL divergence (Higgins et al., 2022).

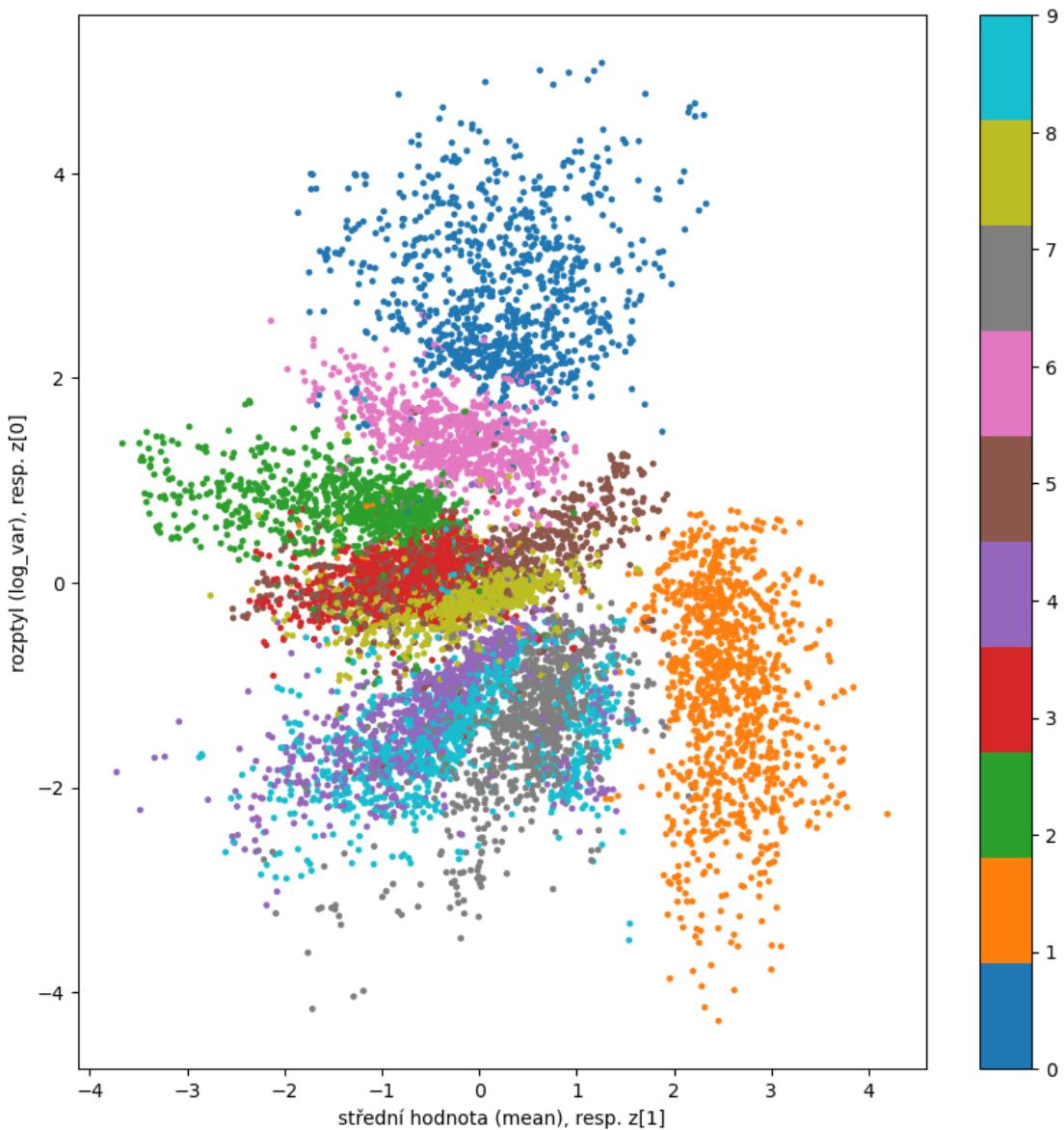
V této ilustrační implementaci generativního modelu MNIST pro jednoduchost **hyperparametr β nebyl součástí trénovacího procesu**. Jeho začlenění by však dle Higgins et al. (2022) vedlo k ještě lépe strukturovanému latentnímu prostoru naučeného modelu, než prezentuje Obrázek 5.11.

U složitějších modelů variačního autoenkodéru nalézá uplatnění β hyperparametru úspěch. Výzkumníci Sankarapandian a Kulis (2021) dokonce přichází se strategií postupného žíhání hodnoty β . Začínají s hodnotou $\beta \ll 1$ a postupně ji zvyšují. To v důsledku umožní modelu se v úvodní fázi trénování zaměřit na minimalizaci chyby rekonstrukce. V pozdější fázi trénovacího procesu je naopak postupně upřednostňován regularizační efekt KL divergence, což ve finále vede k přesnějšímu zachycení struktury dat a zamezuje přeúčení.

5.5 Pozorování v latentním prostoru

Po natrénování modelu variačního autoenkodéru lze nahlédnout do zformovaného latentního prostoru. Jednotlivé body latentního prostoru jsou tvořeny průchodem vstupních dat (MNIST číslic) enkodér modulem. Obrázek 5.10 ukazuje jejichobarvení, které bylo přiřazeno na základě třídy vstupního vzorku (tedy v tomto případě má každá číslice 0 - 9 přiřazenou jednu barvu)¹¹.

¹¹Pro vizualizaci 2D latentního prostoru MNIST číslic je výsledná vizualizace srovnatelná s výsledky obdrženými využitím t-SNE techniky, které prezentuje G. E. Hinton a Roweis (2002).



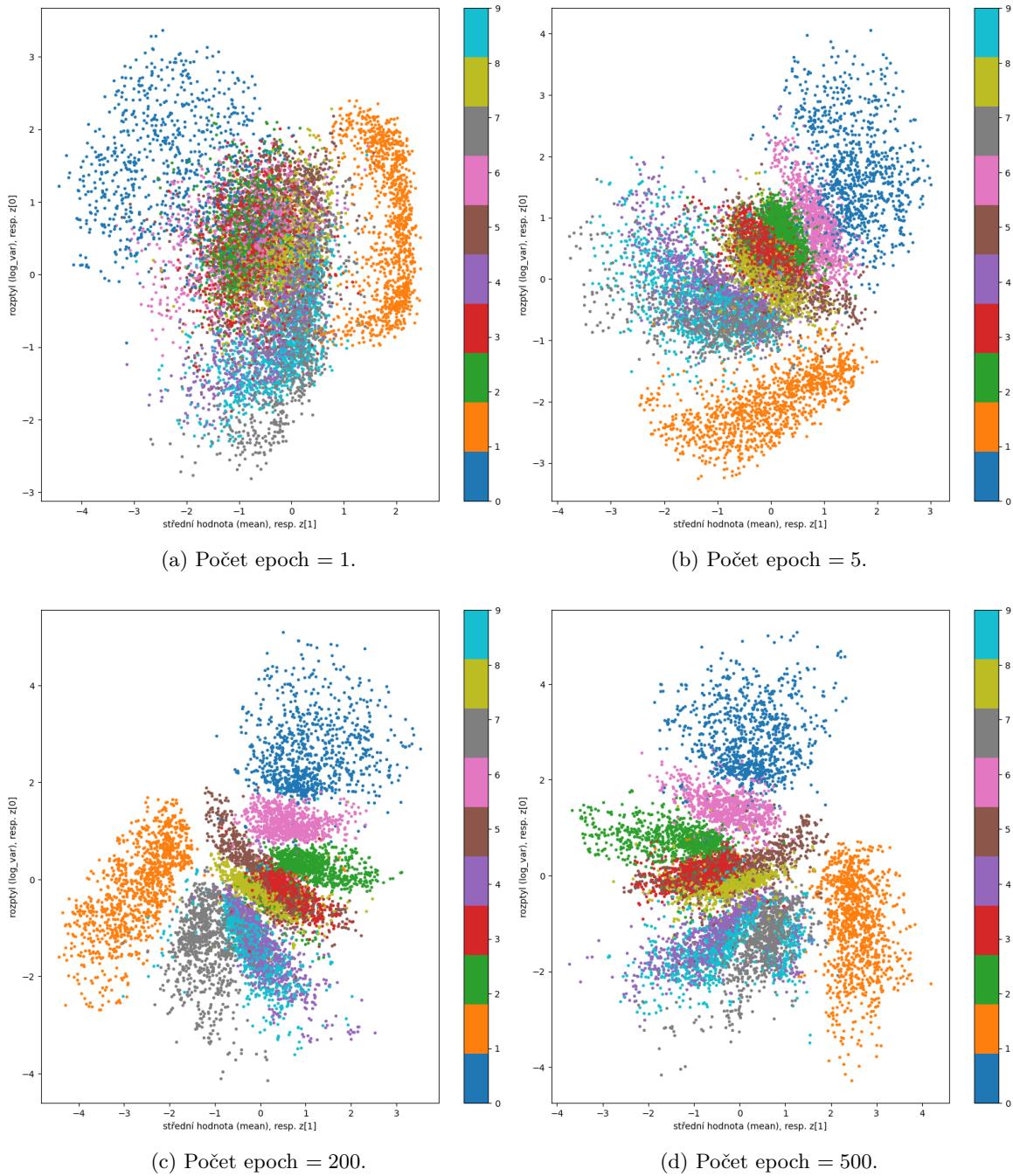
Obrázek 5.10: Latentní prostor naučeného modelu variačního autoenkovodéru. Barvy reprezentují jednotlivé třídy MNIST datasetu. Celkový počet zobrazených latentních proměnných je 10000.

Latentní prostor je organizovaný, i přes to, že model variačního autoenkovodéru neměl k dispozici štítky trénovacích dat. Tyto uskupení jsou důsledkem ztrátové funkce modelu. Variační autoenkovodér se sám naučil tvar a charakteristiky jednotlivých číslic minimalizací chyby rekonstrukce.

Zároveň vzdálenost mezi skupinami číslic, jejichž vzorky jsou si podobné (např. 4 a 9) má v latentním prostoru naučeného modelu tendenci být nízká. I proto lze u naučeného modelu pozorovat určitý sémantický význam aritmetiky v latentním prostoru (např. plynulý přechod při posunu mezi 0 a 9).

5.5.1 Postupné formování latentního prostoru

Obrázek 5.11 zachycuje vliv počtu epoch trénovací fáze na strukturu latentního prostoru naučeného modelu. S rostoucím počtem epoch lze pozorovat emergenci oddělených uskupení latentních proměnných, kdy každé takové uskupení zachycuje jednu z tříd MNIST datasetu (tedy číslice 0 - 9).



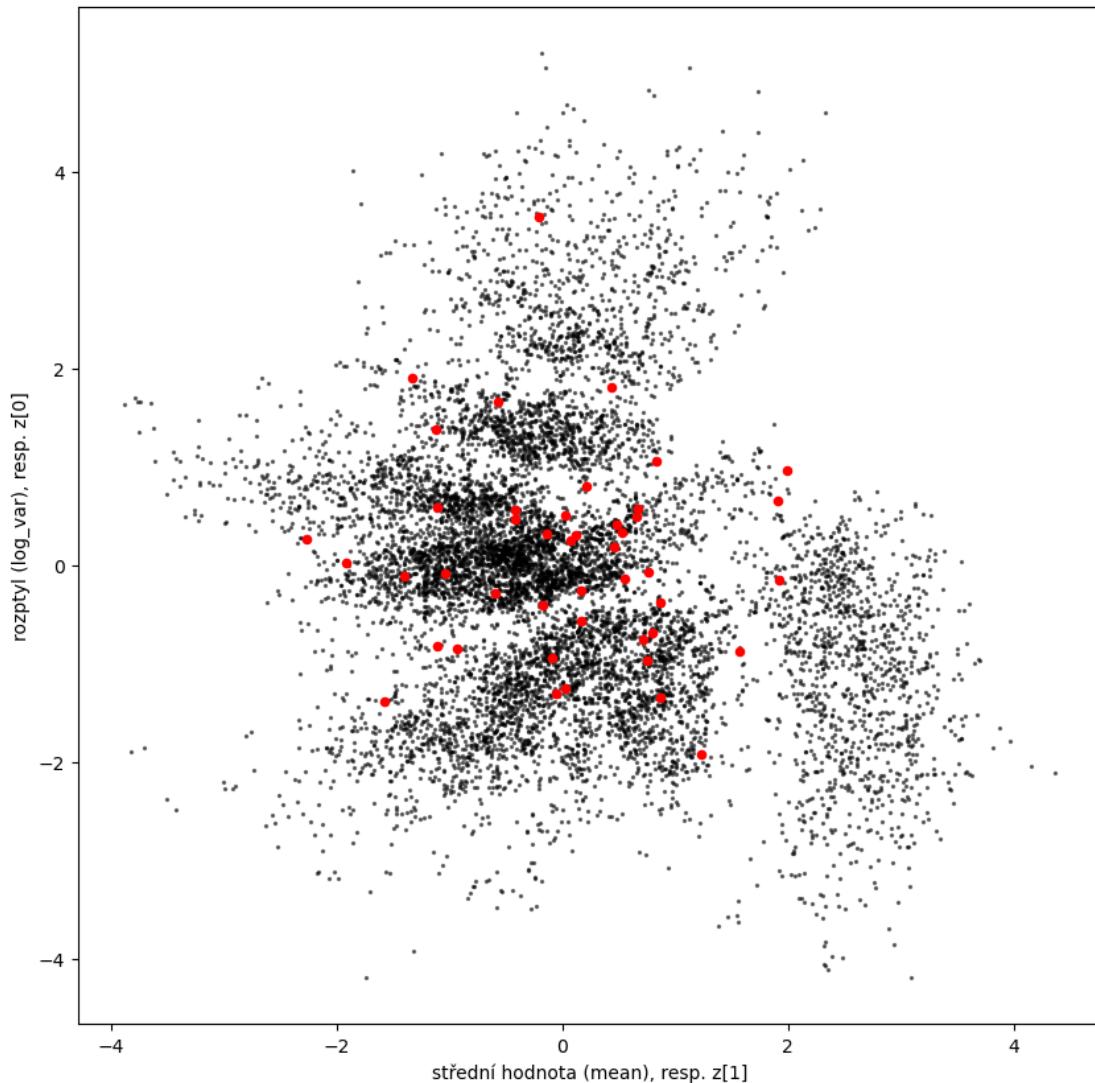
Obrázek 5.11: Postupné formování struktur v latentním prostoru naučeného modelu pro generativní modelování MNIST číslic. Dílkí obrázky a, b, c, d zachycují výsledný latentní prostor modelu, jehož trénovací fáze zahrnovala 1, 5, 200, 500 epoch respektive. Při trénování jednotlivých modelů byla využita pouze trénovací množina MNIST datasetu **bez štítků**. **Parametry vizualizace jsou pro každý dílkí obrázek identické** a liší se pouze počtem epoch, kterými model v trénovací fázi prošel.

Model, jehož trénovací fáze zahrnovala 500 epoch, dospěl k téměř zrcadlovému zobrazení bodů v latentním prostoru oproti modelu, jehož trénovací fáze zahrnovala 200 epoch. To vedlo k **snížení hodnoty ztrátové funkce o 2 body**. Tato zdánlivě zanedbatelná změna

ve formování latentního prostoru se tak pojí s určitým skrytým významem, který vede k zpřesnění rekonstrukce. Vývoj hodnot ztrátové funkce modelu skrze různý počet epoch v trénovací fázi zachycuje Appendix B.

5.6 Vzorkování z latentního prostoru

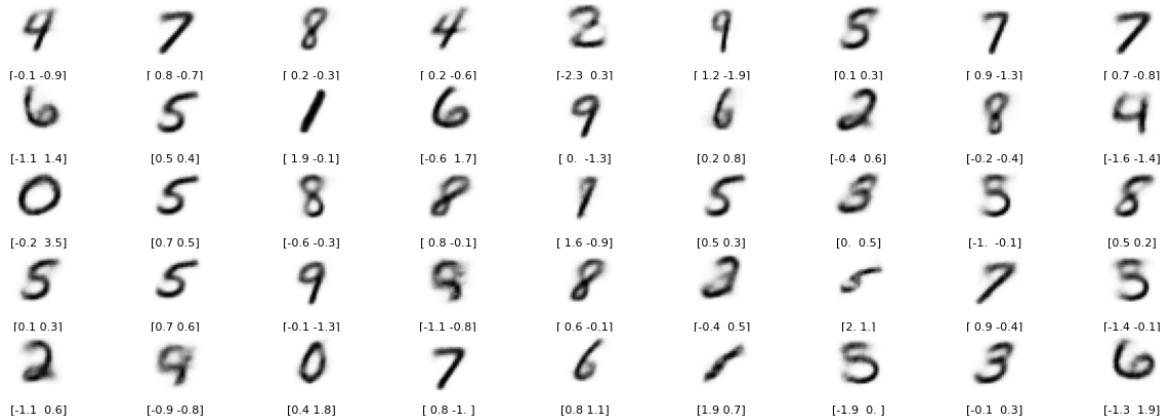
Ve chvíli, kdy je latentní prostor naučeného modelu variačního autoenkovodéru uspokojivě zformován, lze přejít k vzorkování, resp. generování nových MNIST číslic. Obrázek 5.12 zachycuje vzorkování náhodně vygenerovaných bodů z latentního prostoru naučeného modelu.



Obrázek 5.12: Vzorkování z latentního prostoru naučeného modelu. Červené body značí bod z latentního prostoru, který byl použit jako vstup pro dekodér modul. Barevná mapa latentního prostoru, který zachycuje Obrázek 5.10, byla převedena do černé za účelem zřetelné identifikace vzorkovaných bodů.

Výsledné číslíce vygenerované dekodér modulem na základě výše uvedených vzorků z latent-

ního prostoru prezentuje Obrázek 5.13. Lze si povšimnout, že většina vygenerovaných číslic **není deformovaná**. To je důsledek **lokální spojitosti latentního prostoru** (v kontrastu s prostým autoenkodérem, jehož latentní prostor je nespojitý).



Obrázek 5.13: Vzorky vygenerované naučeným modelem variačního autoenkodéru.

Obrázek 5.12 a Obrázek 5.13 názorně znázorňují rovněž aritmetiku latentního prostoru a s ním spojený sémantický význam jednotlivých uskupení. Například s měnící se hodnotou osy y lze pozorovat změnu sklonu číslice 7 a její postupný přechod v číslici 9. Obdobně přechod mezi číslicí 9 a 4. Tyto vztahy jsou určené vypořazovanými charakteristikami a podobnostmi jednotlivých číslic modelem variačního autoenkodéru. Pro ještě lepší ilustraci aritmetiky v latentním prostoru naučeného modelu variačního autoenkodéru, byly vzorky z náhodné části jeho latentního prostoru postupně vyneseny na 2D manifold, který prezentuje Appendix C.

Proces vzorkování náhodných bodů z latentního prostoru modelu, a jejich následné generování zachycuje Appendix A.

5.7 Evaluace

V této sekci, s ohledem na doporučený rozsah práce a významnost této kapitoly pro naplnění hlavního cíle práce, **není naučený model analyticky evaluoován**. V krátkosti jsou diskutovány možnosti pro evaluaci variačního autoenkodéru jakožto generativního modelu. Samotná kvalita rekonstrukce číslic MNIST je pak ponechána k subjektivnímu srovnání.

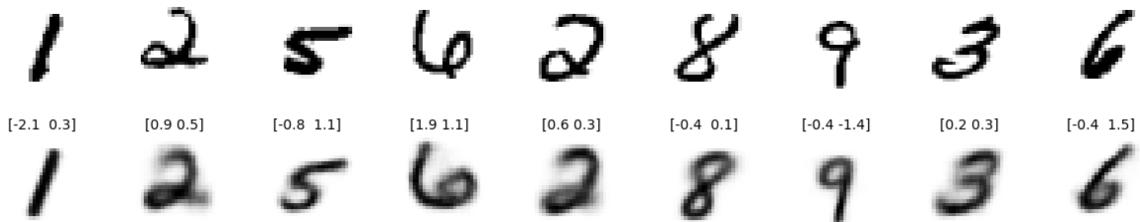
Evaluace generativních modelů obecně je komplexní oblastí. Generativní modely mohou mít spoustu využití a proto je nutné evaluační metriku volit s ohledem na konkrétní sledované využití vzniklého modelu. Speciálně u modelů variačního autoenkodéru existuje další komplikace při volbě evaluační metriky. Není předem známo rozdělení pravděpodobnosti generující vstupní data (*intractable likelihood*), což komplikuje využití standardního přístupu evaluace vůči testovací sadě dat (Goodfellow, Yoshua et al., 2016).

Pro vzájemné srovnání jednotlivých modelů variačního autoenkodéru lze využít porovnání

korespondujících hodnot ELBO (viz Rovnice 4.13). Pro srovnání modelu variačního autoen-kodéru s modelem který nevyužívá enkodér, dekodér modulů – např. síť GAN (Goodfellow, Pouget-Abadie et al., 2014) – lze využít:

- *Importance sampling* dle Bartler et al. (2019).
- *Fréchet inception distance* dle Asperti (2020).

Obrázek 5.14 ukazuje schopnost modelu variačního autoenkodéru **generovat rekonstrukce** které splňují charakteristiky vstupu, ale **nebyly součástí trénovací množiny**.



Obrázek 5.14: Náhodné vzorky z testovací množiny MNIST datasetu \times jejich rekonstrukce vygenerované variačním autoenkodérem. Hodnoty nad rekonstruovanou číslicí udávají souřadnice v latentním prostoru modelu, ze kterých byla tato rekonstrukce dekódována.

Proces zvolení náhodné číslice z trénovací množiny MNIST, která je následně použita jako vstup do variačního autoenkodéru za účelem vygenerování rekonstrukce, zachycuje Appendix A.

Lze pozorovat, že vygenerované rekonstrukce **odpovídají číslici, která byla poskytnuta jako vstup** a vykazují stejné charakteristiky. Rekonstrukce jsou rovněž rozostřené. To je důsledek omezení variačního autoenkodéru, které diskutovala Podsekce 4.10.2.

5.8 Diskuze

V této kapitole byl prezentován jednoduchý variační autoenkodér, **jehož latentní prostor má pouze 2 dimenze**. Což je užitečné pro vizualizace sloužící k prohledávání latentního prostoru.

Daleko lepších výsledků ale dosahují variační autoenkodéry, když dojde k zvýšení dimenze jejich latentního prostoru.

Představený model variačního autoenkodéru **je navržen tak, aby uměl pracovat s libovolnou sadou obrazových dat a rovněž uměl reprezentovat latentní prostor s vyšší dimenzí**.

Například, pro sestavení modelu variačního autoenkodéru pro generování realistických obličejů stačí pozměnit argumenty modelu následovně:

```
vae = VAE(  
    input_dim=INPUT_DIM,  
    encoder_conv_filters=[32, 64, 64, 64],  
    encoder_conv_kernel_size=[3, 3, 3, 3],  
    encoder_conv_strides=[2, 2, 2, 2],  
    decoder_conv_t_filters=[64, 64, 32, 3],  
    decoder_conv_t_kernel_size=[3, 3, 3, 3],  
    decoder_conv_t_strides=[2, 2, 2, 2],  
    z_dim=200,  
    use_batch_norm=True,  
    use_dropout=True  
)
```

Což poukazuje na skvělou flexibilitu rámce variačního autoenkodéru a stojí za detailnější prozkoumání možnosti generalizace.

Závěr

Tématem práce byl *variační autoenkodér a úlohy pozorování v latentním prostoru*.

V první kapitole práce bylo prezentováno široké spektrum možných aplikací modelu variačního autoenkodéru formou stručného shrnutí závěrů dostupných publikací. Tato kapitola měla za cíl představit čtenáři způsob, jakým lze variační autoenkodér využít a motivovat ho tak v pokračování čtení teoretické části práce.

Teoretický úsek výkladu je považován za **hlavní přínos této práce**, jelikož postupně staví a detailně interpretuje teoretické aspekty variačního autoenkodéru:

- Kapitola 2 uvádí seznam východisek variačního autoenkodéru, které jsou v oblasti strojového učení stabilně ukotveny.
- Kapitola 3 představuje autoenkodér – architekturu modelu strojového učení, na jehož principech staví variační autoenkodér. Byl popsán základní princip fungování autoenkodéru, jeho jednotlivé typy a způsob jejich regularizace. Kapitola je zakončena výkladem o stochastickém autoenkodéru, který slouží jako předchůdce pro uvedení variačního autoenkodéru.
- Kapitola 4 definuje princip fungování variačního autoenkodéru s důrazem na interpretaci jeho teoretických aspektů. Detailně byla rozebrána rovněž účelová funkce variačního autoenkodéru – konkrétně její dva prvky: KL divergence a chyba rekonstrukce, včetně role, kterou v trénovacím procesu modelu zastávají. Závěrem kapitoly byl krátce shrnut aktuální stav poznání variačního autoenkodéru, jeho existující rozšíření a omezení.

V tomto jde práce nad rámec monografie autorů variačního autoenkodéru Kingma a Welling (2019) a propojuje variační autoenkodér s architekturou různých typů autoenkodéru a dalších definic z oblasti strojového učení (autoři monografie předpokládají znalost této látky a tak ji ve své monografii neuvádí).

Následně byl na základě zavedené teorie prakticky implementován **ilustrační** model variačního autoenkodéru pro generativní úlohu obrazových dat MNIST. Latentní prostor naučeného modelu byl formou vizualizací analyzován a interpretován. Závěrem kapitoly jsou diskutovány možnosti evaluace generativních modelů variačního autoenkodéru.

Výsledkem práce je **ucelený** výklad o variačním autoenkodéru, který na jednom místě shrnul možnosti jeho multidisciplinárních aplikací, definoval a interpretoval jeho teoretické aspekty a prakticky implementoval ilustrační model variačního autoenkodéru pro generativní úlohu obrazových dat MNIST. K implementovanému modelu a jeho vizualizacím jsou rovněž přiloženy kompletní zdrojové kódy pro snadnou replikaci.

Bibliografie

- ASPERTI, Andrea, 2020. *Variance Loss in Variational Autoencoders* [online].
2020-05 [cit. 2023-05-07]. Tech. zpr. arXiv.
Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.2002.09860. arXiv:2002.09860 [cs] type: article.
- BALDI, Pierre a HORNIK, Kurt, 1989. Neural networks and principal component analysis:
Learning from examples without local minima. *Neural Networks* [online].
Roč. 2, č. 1, s. 53–58 [cit. 2023-03-09]. ISSN 0893-6080.
Dostupné z DOI: 10.1016/0893-6080(89)90014-2.
- BANERJEE, Arindam, 2007. An Analysis of Logistic Models: Exponential Family
Connections and Online Performance. In: [online].
Society for Industrial and Applied Mathematics, s. 204–215 [cit. 2023-03-25]. Proceedings.
ISBN 9780898716306. Dostupné z DOI: 10.1137/1.9781611972771.19.
- BARTLER, Alexander, WIEWEL, Felix, MAUCH, Lukas a YANG, Bin, 2019. Training
Variational Autoencoders with Discrete Latent Variables Using Importance Sampling.
In: *2019 27th European Signal Processing Conference (EUSIPCO)*, s. 1–5.
ISSN 2076-1465. Dostupné z DOI: 10.23919/EUSIPCO.2019.8902811. ISSN: 2076-1465.
- BELLMAN, Richard, 1957. *Dynamic Programming*. Princeton University Press.
ISBN 9780691079516. Google-Books-ID: wdtoPwAACAAJ.
- BENGIO, Yoshua, COURVILLE, Aaron a VINCENT, Pascal, 2014.
Representation Learning: A Review and New Perspectives [online].
2014-04 [cit. 2023-03-25]. Tech. zpr. arXiv.
Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1206.5538. arXiv:1206.5538 [cs] type: article.
- BENGIO, Yoshua, LAMBLIN, Pascal, POPOVICI, Dan a LAROCHELLE, Hugo, 2006.
Greedy Layer-Wise Training of Deep Networks. In:
Advances in Neural Information Processing Systems [online].
MIT Press. Sv. 19 [cit. 2023-03-06]. Dostupné z: <https://proceedings.neurips.cc/paper/2006/hash/5da713a690c067105aeb2fae32403405-Abstract.html>.
- BENGIO, Yoshua, THIBODEAU-LAUFER, Éric, ALAIN, Guillaume a YOSINSKI, Jason,
2014. *Deep Generative Stochastic Networks Trainable by Backprop* [online].
2014-05 [cit. 2023-04-05]. Tech. zpr. arXiv.
Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1306.1091. arXiv:1306.1091 [cs] type: article.
- BOWMAN, Samuel R., VILNIS, Luke, VINYALS, Oriol, DAI, Andrew M.,
JOZEFOWICZ, Rafal a BENGIO, Samy, 2016.
Generating Sentences from a Continuous Space [online]. 2016-05 [cit. 2023-04-05].
Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1511.06349.
arXiv:1511.06349 [cs] type: article.
- BRYSON, A. E. a HO, Y. C., 1969. *Applied Optimal Control*. Applied Optimal Control.
New York: Blaisdell.

- CYBENKO, G., 1989. Approximation by superpositions of a sigmoidal function. *Mathematics of Control, Signals and Systems* [online]. Roč. 2, č. 4, s. 303–314 [cit. 2023-03-08]. ISSN 1435-568X. Dostupné z DOI: 10.1007/BF02551274.
- DAYAN, P., HINTON, G. E., NEAL, R. M. a ZEMEL, R. S., 1995. The Helmholtz machine. *Neural Computation*. Roč. 7, č. 5, s. 889–904. ISSN 0899-7667. Dostupné z DOI: 10.1162/neco.1995.7.5.889.
- DESHPANDE, Aditya, LU, Jiajun, YEH, Mao-Chuang, CHONG, Min Jin a FORSYTH, David, 2017. *Learning Diverse Image Colorization* [online]. 2017-04 [cit. 2023-04-09]. Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1612.01958. arXiv:1612.01958 [cs] type: article.
- DEVROYE, Luc, 1986. Sample-Based Non-Uniform Random Variate Generation. In: *Proceedings of the 18th Conference on Winter Simulation*. Washington, D.C., USA: Association for Computing Machinery, s. 260–265. WSC '86. ISBN 0911801111. Dostupné z DOI: 10.1145/318242.318443.
- DOERSCH, Carl, 2021. *Tutorial on Variational Autoencoders* [online]. 2021-01 [cit. 2023-03-31]. Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1606.05908. arXiv:1606.05908 [cs, stat] type: article.
- ERHAN, Dumitru, BENGIO, Yoshua, COURVILLE, Aaron, MANZAGOL, Pierre-Antoine, VINCENT, Pascal a BENGIO, Samy, 2010. Why Does Unsupervised Pre-training Help Deep Learning? *Journal of Machine Learning Research* [online]. Roč. 11, č. 19, s. 625–660 [cit. 2023-03-06]. ISSN 1533-7928. Dostupné z: <http://jmlr.org/papers/v11/erhan10a.html>.
- FOSTER, David, 2023. *Generative Deep Learning: Teaching Machines To Paint, Write, Compose, and Play*. 2nd edition. O'Reilly Media. ISBN 9781098134181.
- GERON, Aurelien, 2019. *Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow: Concepts, Tools, and Techniques to Build Intelligent Systems*. 2nd. O'Reilly Media, Inc. ISBN 9781492032649.
- GERSHMAN, Samuel J. a GOODMAN, Noah D., 2014. Amortized Inference in Probabilistic Reasoning. *Cognitive Science*. Roč. 36.
- GÓMEZ-BOMBARELLI, Rafael, WEI, Jennifer N., DUVENAUD, David, HERNÁNDEZ-LOBATO, José Miguel, SÁNCHEZ-LENGELING, Benjamín, SHEBERLA, Dennis, AGUILERA-IPARRAGUIRRE, Jorge, HIRZEL, Timothy D., ADAMS, Ryan P. a ASPURU-GUZIK, Alán, 2018. Automatic Chemical Design Using a Data-Driven Continuous Representation of Molecules. *ACS Central Science*. Roč. 4, č. 2, s. 268–276. Dostupné z DOI: 10.1021/acscentsci.7b00572. PMID: 29532027.

- GOODFELLOW, Ian, POUGET-ABADIE, Jean, MIRZA, Mehdi, XU, Bing, WARDE-FARLEY, David, OZAIR, Sherjil, COURVILLE, Aaron a BENGIO, Yoshua, 2014. *Generative Adversarial Networks* [online]. 2014-06 [cit. 2023-03-09]. Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1406.2661. arXiv:1406.2661 [cs, stat] type: article.
- GOODFELLOW, Ian, YOSHUA, Bengio a AARON, Courville, 2016. *Deep Learning*. MIT Press. <http://www.deeplearningbook.org>.
- GREGOR, Karol, BESSE, Frederic, REZENDE, Danilo Jimenez, DANIHELKA, Ivo a WIERSTRA, Daan, 2016. *Towards Conceptual Compression* [online]. 2016-04 [cit. 2023-04-10]. Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1604.08772. arXiv:1604.08772 [cs, stat] type: article.
- GREGOR, Karol, DANIHELKA, Ivo, GRAVES, Alex, REZENDE, Danilo Jimenez a WIERSTRA, Daan, 2015. *DRAW: A Recurrent Neural Network For Image Generation* [online]. 2015-05 [cit. 2023-04-06]. Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1502.04623. arXiv:1502.04623 [cs] type: article.
- GREGOR, Karol, DANIHELKA, Ivo, MNIH, Andriy, BLUNDELL, Charles a WIERSTRA, Daan, 2014. Deep AutoRegressive Networks. In: XING, Eric P. a JEBARA, Tony (ed.). *Proceedings of the 31st International Conference on Machine Learning*. Bejing, China: PMLR. Sv. 32, s. 1242–1250. Proceedings of Machine Learning Research, č. 2. Dostupné také z: <https://proceedings.mlr.press/v32/gregor14.html>.
- GULRAJANI, Ishaan, KUMAR, Kundan, AHMED, Faruk, TAIGA, Adrien Ali, VISIN, Francesco, VAZQUEZ, David a COURVILLE, Aaron, 2016. *PixelVAE: A Latent Variable Model for Natural Images* [online]. 2016-11 [cit. 2023-04-09]. Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1611.05013. arXiv:1611.05013 [cs] type: article.
- HEBB, Donald O., 1949. *The organization of behavior: A neuropsychological theory* [Hardcover]. New York: Wiley. ISBN 0-8058-4300-0.
- HIBBARD, Bill, 2009. Bias and No Free Lunch in Formal Measures of Intelligence. *Journal of Artificial General Intelligence*. Roč. 1, s. 2009–9. Dostupné z DOI: 10.2478/v10229-011-0004-6.
- HIGGINS, Irina, MATTHEY, Loic, PAL, Arka, BURGESS, Christopher, GLOROT, Xavier, BOTVINICK, Matthew, MOHAMED, Shakir a LERCHNER, Alexander, 2022. beta-VAE: Learning Basic Visual Concepts with a Constrained Variational Framework. In: [online] [cit. 2023-05-06]. Dostupné z: <https://openreview.net/forum?id=Sy2fzU9gl>.

- HINTON, G. E., DAYAN, P., FREY, B. J. a NEAL, R. M., 1995.
The "wake-sleep" algorithm for unsupervised neural networks. *Science (New York, N.Y.)* Roč. 268, č. 5214, s. 1158–1161. ISSN 0036-8075.
Dostupné z DOI: 10.1126/science.7761831.
- HINTON, G. E. a ROWEIS, S., 2002. Stochastic Neighbor Embedding.
In: BECKER, S., THRUN, S. a OBERMAYER, K. (ed.).
Advances in Neural Information Processing Systems. MIT Press. Sv. 15.
Dostupné také z: https://proceedings.neurips.cc/paper_files/paper/2002/file/6150ccc6069bea6b5716254057a194ef-Paper.pdf.
- HINTON, Geoffrey E. a CAMP, Drew van, 1993. Keeping the Neural Networks Simple by Minimizing the Description Length of the Weights. In:
Proceedings of the Sixth Annual Conference on Computational Learning Theory. Santa Cruz, California, USA: Association for Computing Machinery, s. 5–13. COLT '93. ISBN 0897916115. Dostupné z DOI: 10.1145/168304.168306.
- HINTON, Geoffrey E., OSINDERO, Simon a TEH, Yee-Whye, 2006.
A fast learning algorithm for deep belief nets. *Neural Computation*. Roč. 18, č. 7, s. 1527–1554. ISSN 0899-7667.
Dostupné z DOI: 10.1162/neco.2006.18.7.1527.
- HOCHREITER, Sepp, 1998. The Vanishing Gradient Problem During Learning Recurrent Neural Nets and Problem Solutions.
International Journal of Uncertainty, Fuzziness and Knowledge-Based Systems [online]. Roč. 06, č. 02, s. 107–116 [cit. 2023-03-09]. ISSN 0218-4885.
Dostupné z DOI: 10.1142/S0218488598000094.
- HORNIK, Kurt, STINCHCOMBE, Maxwell a WHITE, Halbert, 1990.
Universal approximation of an unknown mapping and its derivatives using multilayer feedforward networks. *Neural Networks* [online]. Roč. 3, č. 5, s. 551–560 [cit. 2023-03-08]. ISSN 0893-6080. Dostupné z DOI: 10.1016/0893-6080(90)90005-6.
- HORNIK, Kurt, STINCHCOMBE, Maxwell B. a WHITE, Halbert L., 1989.
Multilayer feedforward networks are universal approximators. *Neural Networks*. Roč. 2, s. 359–366.
- HUANG, Gary B., MATTAR, Marwan, LEE, Honglak a LEARNED-MILLER, Erik, 2012.
Learning to Align from Scratch. In: *NIPS*.
- HUME, David, 1978. *A Treatise of Human Nature*. Ed. SELBY-BIGGE, L.A. Oxford: Oxford University Press. revised P.H. Nidditch.
- CHARTE, David, CHARTE, Francisco, GARCÍA, Salvador, JESÚS, María J. del a HERRERA, Francisco, 2018. A practical tutorial on autoencoders for nonlinear feature fusion: Taxonomy, models, software and guidelines. *Information Fusion* [online]. Roč. 44, s. 78–96 [cit. 2023-03-04]. ISSN 15662535.
Dostupné z DOI: 10.1016/j.inffus.2017.12.007. arXiv:1801.01586 [cs].
- CHOLLET, François, 2017. *Deep Learning with Python*. Manning. ISBN 9781617294433.

- KAMYSHANSKA, Hanna a MEMISEVIC, Roland, 2013. On autoencoder scoring. In. KINGMA a BA, Jimmy, 2017. *Adam: A Method for Stochastic Optimization* [online]. 2017-01 [cit. 2023-05-07]. Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1412.6980. arXiv:1412.6980 [cs] type: article.
- KINGMA, Durk P, SALIMANS, Tim, JOZEFOWICZ, Rafal, CHEN, Xi, SUTSKEVER, Ilya a WELLING, Max, 2016. Improved Variational Inference with Inverse Autoregressive Flow. In: LEE, D., SUGIYAMA, M., LUXBURG, U., GUYON, I. a GARNETT, R. (ed.). *Advances in Neural Information Processing Systems*. Curran Associates, Inc. Sv. 29. Dostupné také z: https://proceedings.neurips.cc/paper_files/paper/2016/file/ddeebdeefdb7e7e7a697e1c3e3d8ef54-Paper.pdf.
- KINGMA a WELLING, Max, 2014. Auto-Encoding Variational Bayes [online] [cit. 2023-03-24]. Dostupné z: <https://dare.uva.nl/search?identifier=cf65ba0fd88f-4a49-8ebd-3a7fce86edd7>.
- KINGMA a WELLING, Max, 2019. An Introduction to Variational Autoencoders. *Foundations and Trends® in Machine Learning* [online]. Roč. 12, č. 4, s. 307–392 [cit. 2023-03-09]. ISSN 1935-8237, ISSN 1935-8245. Dostupné z DOI: 10.1561/2200000056. arXiv:1906.02691 [cs, stat].
- KIRKPATRICK, S., GELATT, C. D. a VECCHI, M. P., 1983. Optimization by Simulated Annealing. *Science* [online]. Roč. 220, č. 4598, s. 671–680 [cit. 2023-04-05]. Dostupné z DOI: 10.1126/science.220.4598.671.
- KULKARNI, Tejas D., WHITNEY, Will, KOHLI, Pushmeet a TENENBAUM, Joshua B., 2015. Deep Convolutional Inverse Graphics Network [online]. 2015-06 [cit. 2023-04-04]. Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1503.03167. arXiv:1503.03167 [cs] type: article.
- KULLBACK, S. a LEIBLER, R. A., 1951. On Information and Sufficiency. *The Annals of Mathematical Statistics* [online]. Roč. 22, č. 1, s. 79–86 [cit. 2023-03-09]. ISSN 0003-4851. Dostupné z: <https://www.jstor.org/stable/2236703>.
- LECUN, Y., BOSEN, B., DENKER, J. S., HENDERSON, D., HOWARD, R. E., HUBBARD, W. a JACKEL, L. D., 1989. Backpropagation Applied to Handwritten Zip Code Recognition. *Neural Computation*. Roč. 1, č. 4, s. 541–551. ISSN 0899-7667. Dostupné z DOI: 10.1162/neco.1989.1.4.541.
- LECUN, Yann, 2022. *A Path Towards Autonomous Machine Intelligence* [online] [cit. 2023-03-25]. Dostupné z: <https://openreview.net/forum?id=BZ5a1r-kVsf>.
- LECUN, Yann a CORTES, Corinna, 2010. MNIST handwritten digit database [<http://yann.lecun.com/exdb/mnist/>]. Dostupné také z: <http://yann.lecun.com/exdb/mnist/>.

- LIU, Huan a MOTODA, Hiroshi (ed.), 1998.
Feature Extraction, Construction and Selection [online].
Boston, MA: Springer US [cit. 2023-03-05]. ISBN 9781461376224 9781461557258.
Dostupné z DOI: 10.1007/978-1-4615-5725-8.
- MCCULLOCH, Warren S. a PITTS, Walter, 1943.
A logical calculus of the ideas immanent in nervous activity.
The bulletin of mathematical biophysics [online].
Roč. 5, č. 4, s. 115–133 [cit. 2023-05-07]. ISSN 1522-9602.
Dostupné z DOI: 10.1007/BF02478259.
- MINSKY, M. a PAPERT, S., 1969. *Perceptrons*. Cambridge, MA: MIT Press.
- MISHKIN, Dmytro, SERGIEVSKIY, Nikolay a MATAS, Jiri, 2017.
Systematic evaluation of CNN advances on the ImageNet.
Computer Vision and Image Understanding [online]. Roč. 161, s. 11–19 [cit. 2023-05-07].
ISSN 10773142. Dostupné z DOI: 10.1016/j.cviu.2017.05.007. arXiv:1606.02228 [cs].
- MITCHELL, Tom M., 1997. *Machine Learning*. New York: McGraw-Hill.
ISBN 978-0-07-042807-2.
- MOON, T.K., 1996. The expectation-maximization algorithm.
IEEE Signal Processing Magazine. Roč. 13, č. 6, s. 47–60. ISSN 1558-0792.
Dostupné z DOI: 10.1109/79.543975.
- MURPHY, Kevin P., 2022. *Probabilistic Machine Learning: An introduction*. MIT Press.
Dostupné také z: probml.ai.
- MURPHY, Kevin P., 2023. *Probabilistic Machine Learning: Advanced Topics*. MIT Press.
Dostupné také z: <http://probml.github.io/book2>.
- OLSHAUSEN, Bruno A. a FIELD, David J., 1997.
Sparse coding with an overcomplete basis set: A strategy employed by V1?
Vision Research [online]. Roč. 37, č. 23, s. 3311–3325 [cit. 2023-03-09]. ISSN 0042-6989.
Dostupné z DOI: 10.1016/S0042-6989(97)00169-7.
- PHILLIPS, Jeff M., 2021. *Mathematical Foundations for Data Analysis*.
Springer International Publishing. ISBN 9783030623401.
Google-Books-ID: AUDYzQEACAAJ.
- RANZATO, M.A., HUANG, Fu, BOUREAU, Y-Lan a LECUN, Yann, 2007. Unsupervised
Learning of Invariant Feature Hierarchies with Applications to Object Recognition. In:
s. 1–8. Dostupné z DOI: 10.1109/CVPR.2007.383157.
- RAVANBAKHSH, Siamak, LANUSSE, Francois, MANDELBAUM, Rachel,
SCHNEIDER, Jeff a POCZOS, Barnabas, 2016.
Enabling Dark Energy Science with Deep Generative Models of Galaxy Images [online].
2016-11 [cit. 2023-04-09]. Tech. zpr. arXiv.
Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1609.05796.
arXiv:1609.05796 [astro-ph, stat] type: article.

- REZENDE, Danilo Jimenez, MOHAMED, Shakir a WIERSTRA, Daan, 2014. *Stochastic Backpropagation and Approximate Inference in Deep Generative Models* [online]. 2014-05 [cit. 2023-03-24]. Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: [10.48550/arXiv.1401.4082](https://doi.org/10.48550/arXiv.1401.4082). arXiv:1401.4082 [cs, stat] type: article.
- RIFAI, Salah, BENGIO, Yoshua, DAUPHIN, Yann a VINCENT, Pascal, 2012. *A Generative Process for Sampling Contractive Auto-Encoders* [online]. 2012-06 [cit. 2023-03-09]. Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: [10.48550/arXiv.1206.6434](https://doi.org/10.48550/arXiv.1206.6434). arXiv:1206.6434 [cs, stat] type: article.
- ROSENBLATT, F., 1957. *The perceptron - A perceiving and recognizing automaton*. Ithaca, New York, 1957-01. Tech. zpr., 85-460-1. Cornell Aeronautical Laboratory.
- RUMELHART, David E. a MCCLELLAND, James L., 1986. Parallel distributed processing: explorations in the microstructure of cognition, vol. 1: foundations. In. RUMELHART, David E. a MCCLELLAND, James L., 1987. Learning Internal Representations by Error Propagation. In: *Parallel Distributed Processing: Explorations in the Microstructure of Cognition: Foundations*, s. 318–362.
- SALAKHUTDINOV, Ruslan a LAROCHELLE, Hugo, 2010. Efficient Learning of Deep Boltzmann Machines. In: TEH, Yee Whye a TITTERINGTON, Mike (ed.). *Proceedings of the Thirteenth International Conference on Artificial Intelligence and Statistics*. Chia Laguna Resort, Sardinia, Italy: PMLR. Sv. 9, s. 693–700. Proceedings of Machine Learning Research. Dostupné také z: <https://proceedings.mlr.press/v9/salakhutdinov10a.html>.
- SAMUEL, Arthur L., 1967. Some Studies in Machine Learning Using the Game of Checkers. *IBM J. Res. Dev.* Roč. 44, s. 206–227.
- SANKRAPANDIAN, Sivaramakrishnan a KULIS, Brian, 2021. $\$|\beta\$$ -Annealed Variational Autoencoder for glitches [online]. 2021-07 [cit. 2023-05-06]. Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: [10.48550/arXiv.2107.10667](https://doi.org/10.48550/arXiv.2107.10667). arXiv:2107.10667 [gr-qc] type: article.
- SOHN, Kihyuk, LEE, Honglak a YAN, Xinchen, 2015. Learning Structured Output Representation using Deep Conditional Generative Models. In: CORTES, C., LAWRENCE, N., LEE, D., SUGIYAMA, M. a GARNETT, R. (ed.). *Advances in Neural Information Processing Systems*. Curran Associates, Inc. Sv. 28. Dostupné také z: https://proceedings.neurips.cc/paper_files/paper/2015/file/8d55a249e6baa5c06772297520da2051-Paper.pdf.
- SØNDERBY, Casper, RAIKO, Tapani, MAALØE, Lars, SØNDERBY, Søren a WINTHER, Ole, 2016. How to Train Deep Variational Autoencoders and Probabilistic Ladder Networks.

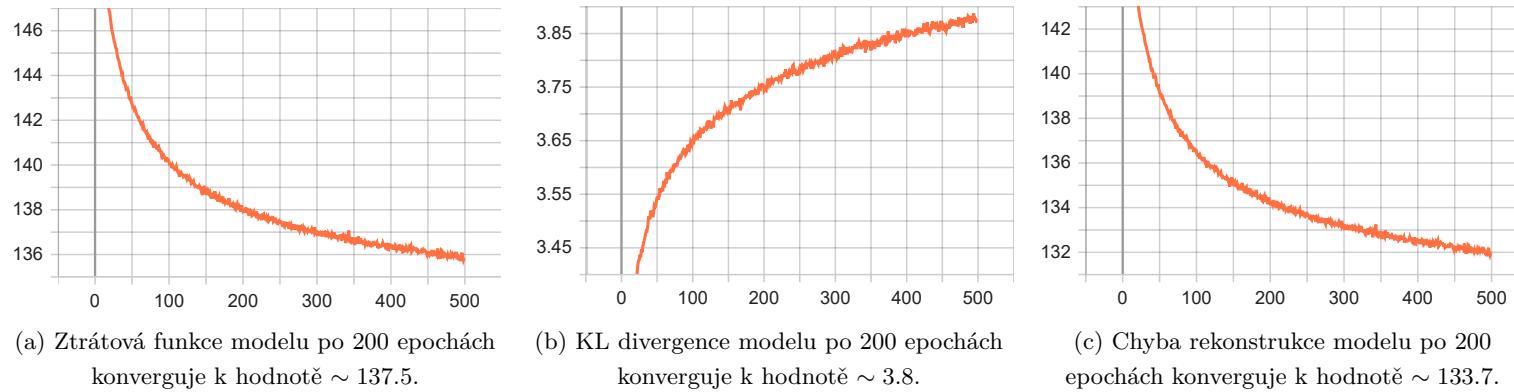
- STAŃCZYK, Urszula a JAIN, Lakhmi C. (ed.), 2015.
Feature Selection for Data and Pattern Recognition [online].
Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg [cit. 2023-03-05].
Studies in Computational Intelligence. ISBN 9783662456194 9783662456200.
Dostupné z DOI: 10.1007/978-3-662-45620-0.
- TADIC, Vladislav a DOUCET, Arnaud, 2017.
Asymptotic Bias of Stochastic Gradient Search [online]. 2017-08 [cit. 2023-05-08].
Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1709.00291.
arXiv:1709.00291 [math, stat] type: article.
- TALEB, Nassim Nicholas, 2008. *The Black Swan: The Impact of the Highly Improbable*.
1. vyd. London: Random House. ISBN 1400063515.
- TOPSØE, Flemming, 1974. Compactness and Tightness in a Space of Measures with the
Topology of Weak Convergence. *Mathematica Scandinavica* [online].
Roč. 34, č. 2, s. 187–210 [cit. 2023-03-26]. ISSN 0025-5521.
Dostupné z: <https://www.jstor.org/stable/24490646>.
- VALIANT, L. G., 1984. A theory of the learnable. *Communications of the ACM* [online].
Roč. 27, č. 11, s. 1134–1142 [cit. 2023-03-08]. ISSN 0001-0782.
Dostupné z DOI: 10.1145/1968.1972.
- VAPNIK, Vladimir, 2000. *The Nature of Statistical Learning Theory*. Springer: New York.
ISBN 1441931600.
- VINCENT, Pascal, LAROCHELLE, Hugo, LAJOIE, Isabelle, BENGIO, Yoshua a
MANZAGOL, Pierre-Antoine, 2010. Stacked Denoising Autoencoders: Learning Useful
Representations in a Deep Network with a Local Denoising Criterion.
J. Mach. Learn. Res. Roč. 11, s. 3371–3408. ISSN 1532-4435.
- WAH, Catherine, BRANSON, Steve, WELINDER, Peter, PERONA, Pietro a
BELONGIE, Serge, 2011. *The Caltech-UCSD Birds-200-2011 Dataset* [online].
Pasadena, CA: California Institute of Technology [cit. 2023-04-10]. Č. 2010-001.
Dostupné z: <https://resolver.caltech.edu/CaltechAUTHORS:20111026-120541847>.
- WASSERMAN, L., 2013. *All of Statistics: A Concise Course in Statistical Inference*.
Springer New York. Springer Texts in Statistics. ISBN 9780387217369.
Dostupné také z: <https://books.google.cz/books?id=qrcuBAAQBAJ>.
- WHITE, Tom, 2016. *Sampling Generative Networks* [online]. 2016-12 [cit. 2023-04-09].
Tech. zpr. arXiv. Dostupné z DOI: 10.48550/arXiv.1609.04468.
arXiv:1609.04468 [cs, stat] type: article.
- WOLPERT, David H., 1996.
The Lack of A Priori Distinctions Between Learning Algorithms. *Neural Computation*.
Roč. 8, č. 7, s. 1341–1390. ISSN 0899-7667.
Dostupné z DOI: 10.1162/neco.1996.8.7.1341.

- YAN, Xincheng, YANG, Jimei, SOHN, Kihyuk a LEE, Honglak, 2016.
Attribute2Image: Conditional Image Generation from Visual Attributes [online].
2016-10 [cit. 2023-04-10]. Tech. zpr. arXiv.
Dostupné z DOI: [10.48550/arXiv.1512.00570](https://doi.org/10.48550/arXiv.1512.00570). arXiv:1512.00570 [cs] type: article.

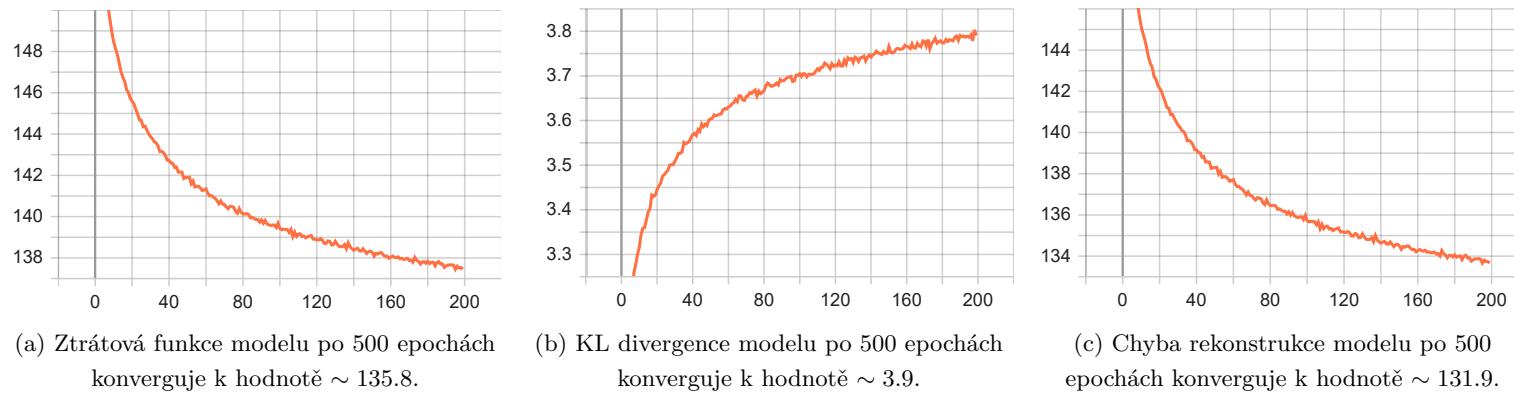
Přílohy

A. Zdrojové kódy modelů

B. Hodnoty ztrátové funkce modelu variačního autoenkodéru

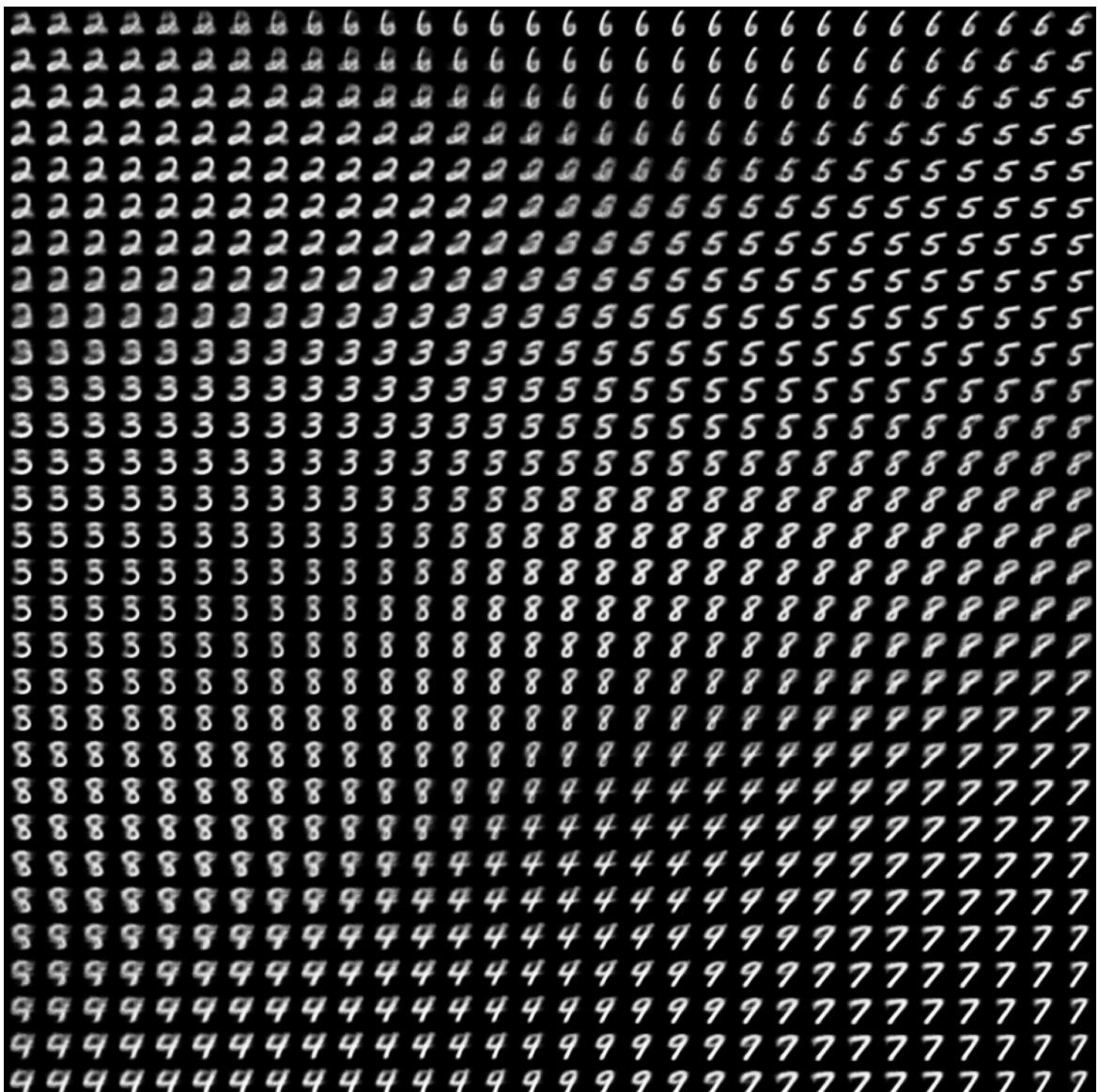


Obrázek B.1: Hodnota ztrátové funkce modelu variačního autoenkodéru po 200 epochách trénování.



Obrázek B.2: Hodnota ztrátové funkce modelu variačního autoenkodéru po 500 epochách trénování.

C. 2D manifold vygenerovaných MNIST číslic z latentního prostoru naučeného modelu



Obrázek C.1: Vygenerované číslice MNIST, vynesené na 2D manifoldu. Číslice vznikly postupným vzorkováním z **náhodně zvolené části** latentního prostoru, který zachycuje Obrázek 5.10.