

Objetivos

Objetivo Geral

Estabelecer uma infraestrutura de apoio ao desenvolvimento de aplicações de ensino e aprendizagem com suporte a línguas de sinais, visando o compartilhamento de recursos educacionais personalizados ao contexto de seus aprendizes, favorecendo a educação inclusiva.

Objetivo 1:

Levantamento e estudo sobre línguas de sinais e TICs na educação.

Objetivo 2:

Quais tecnologias podem apoiar a educação através das línguas de sinais.

Objetivo 3:

Quais tópicos de ensino são recorrentes na educação com línguas de sinais mediante o uso da tecnologia.

Objetivo 4:

Quais são as línguas de sinais mais investigadas nos contextos de educação e tecnologia.

Objetivo 5:

Propor/Avaliar uma arquitetura para a criação de aplicações educacionais inclusivas com línguas de sinais.

Objetivo 6:

Construção concreta da abstração, derivando uma aplicação educacional móvel bilingue (Libras e Português).

Objetivo 7:

Avaliação experimental da aplicação educacional móvel bilingue.

Métodos

Revisão Bibliográfica

Mapeamento Sistemático

Requisitos

Definição de uma arquitetura SOA, visando a abstração dos requisitos em uma API.

Avaliação com especialistas, tendo em vista o refinamento e implantação da arquitetura proposta em nuvem.

A partir da infraestrutura implantada, desenvolver uma aplicação educacional móvel bilingue.

Projeto e Implementação

Engenharia de Software Experimental e estudos experimentais.

Avaliação Experimental

Resultados

Requisitos genéricos relacionados à educação inclusiva através das línguas de sinais.

Requisitos genéricos relacionados às TICs na educação.

Estado da prática no que diz respeito a soluções educacionais baseadas em tecnologia e línguas de sinais.

Arquitetura SOA para a criação de aplicações educacionais com suporte a línguas de sinais.

Aplicações educacionais com arquitetura compartilhada e suporte a múltiplas línguas.

Avaliação experimental das soluções educacionais em cenários reais de educação bilingue.