

## CSS Grid

Para concepto CSS Grid es el complemento de HTML que da forma a aspectos como gráficos como la maqueta del sitio web, iconos, enlaces y complementos. Es necesario para dar estilo al sitio web, agregar información necesaria que ayuda a su construcción y funcionalidad. Ejemplo de ello es cuando se agrega un comando como “background-color:” el cual es esencial para asignar el color a un bloque y de esta forma dar estilo y forma al sitio web.

¿Qué hay de nuevo en CSS Grid?

CSS Grid es un modelo de maquetación CSS en base a una rejilla, algo que podría no parecer tan novedoso, si tenemos en cuenta que diversas librerías de CSS lo habían intentado ya. Sistemas como 960 Grid System fueron pioneros en crear una base de código CSS para que los diseñadores pudieran posicionar los elementos en una distribución de filas y columnas. El propio Bootstrap incluye entre otras cosas un sistema de rejilla. Al final, estos sistemas funcionaron pero tenían varios problemas:

- Agregaban peso al CSS, con código de cientos de clases que muchas veces ni siquiera llegabas a usar.
- Había que aplicar constantemente clases y nombre que ensuciaban mucho el HTML.
- Creaba código de muy difícil mantenimiento, haciendo que el proyecto estuviera ligado de manera muy directa con un sistema propietario.

Sin embargo, ahora Grid es un estándar y no es necesario recargar ni ensuciar el código para aplicarlo. Todo se aplica directamente desde el CSS, por medio de nuevos atributos, valores y unidades con una variada sintaxis. Además, un sitio con Grid resulta sencillo de mantener y de aplicar otras herramientas de CSS3 como las mediaqueries, y, por supuesto, es totalmente adaptable a los dispositivos (responsive).

Al ser una especificación estable, estándar y soportada por prácticamente todos los navegadores modernos (y si no, siempre podemos utilizar los polyfills) se considera realmente CSS, por lo que se puede utilizar en todos los sitios donde ya se utilice código CSS: sitios estáticos, programación con un lenguaje determinado, un framework o para cualquier tipo de dispositivos (escritorio, móviles, tablets) o webapps.

<https://www.arsys.es/blog/programacion/css-grid-layout>

Desarrollo de un sistema web para la gestión de procesos de la Veterinaria Animal's VET.

Desarrollar un Sistema Web para automatizar los procesos de la Clínica Veterinaria "Animal's Vet", para el cual se aplicó la metodología ágil SCRUM en la que se obtuvo 58 historias de usuario y 12 historias técnicas, a partir de esto se realizó la planificación en la que se determinó la fecha de entrega del sistema funcional al cliente. El sistema cuenta con tres roles de Usuario que son: Administrador, secretaria y Veterinario para lo cual se desarrolló los siguiente módulos de usuarios: administrador, secretaria, veterinario y proveedor, para desarrollarlos se utilizaron las siguientes herramientas: Lenguaje de programación Java, gestor de base de datos PostgreSQL y el Framework CSS GRID, el sistema se albergó en el servidor de aplicaciones Payara. La estructura de sistema que se utilizó fue el Modelo-Vista-Controlado (MVC), esta estructura permitió tener una fácil estructuración del código. Finalmente se evaluó la mantenibilidad del sistema, con el cual, a partir de varios análisis iniciales sobre la Analizabilidad, Cambiabilidad, Reusabilidad-Estabilidad y Capacidad para ser probado, se obtuvo un porcentaje de Mantenibilidad del 59.75%, a partir de esto se realizaron correcciones al sistema para posteriormente volver a analizar el sistema. Se obtuvo como resultado final un porcentaje del 88.5%, lo cual representó un aumento significativo, por el análisis presentado se recomienda hacer uso de las métricas de calidad basadas en la norma ISO/IEC 25010 para futuros proyectos de software.

*Grefa Ajon, C. J., & Aragón Vargas, B. S. (2019). Desarrollo de un sistema web para la gestión de procesos de la Veterinaria Animal's VET (Bachelor's thesis, Escuela Superior Politécnica de Chimborazo).*