



Análisis de requisitos de software

Proyecto: Mamayak

Revisión 1.00

- **Ficha del documento**

<u>Fecha</u>	<u>Revisión</u>	<u>Autor</u>	<u>Verificado dep. calidad.</u>
<u>04/02/2017</u>	<u>1.0</u>	<u>Manuel Soler</u>	

- **Contenido**

- **Introducción**

- **Propósito**

El presente documento tiene como principal propósito recoger los requisitos para el desarrollo del proyecto Mamayak.

Este documento es de carácter interno y estará dirigido única y exclusivamente al equipo de desarrollo de Deddian Technology y al equipo involucrado de Empleo Digital.

- **Personal involucrado**

<u>Nombre</u>	
<u>Rol</u>	

- **Resumen**

En los siguientes apartados se detallan todos los requisitos y comportamientos que se esperan de la aplicación, así como sus restricciones (si las tuviese).

- **Descripción general**

- **Perspectiva del producto**

El desarrollo del proyecto se hará partiendo de cero, no siendo necesaria su integración con ninguna otra plataforma ya existente.

- **Funcionalidad del producto**

Mamayak será una plataforma online que servirá de punto de encuentro entre clientes con necesidades tecnológicas que deseen desarrollar un nuevo producto y empresas de desarrollo capaces de llevarlas a cabo.

Esta plataforma se basará en un sistema simple de pujas donde cada cliente ofertará un producto a desarrollar (proyecto) y todas las empresas de desarrollo registradas pujarán por ese proyecto ofreciendo un presupuesto y planificación atractivas con el fin de conseguir el desarrollo del mismo.

El flujo operacional del sistema será el siguiente:

Un cliente se registrará en la plataforma y podrá crear nuevos proyectos en los que explicará de forma detallada qué producto (aplicación, web, etc...) quiere poner en marcha, y una fecha estimada en la que espera que esté finalizado. Así mismo podrá ver un listado con el estado de sus proyectos y para cada uno de ellos todas las pujas existentes, viendo la empresa que ha realizado la puja, la fecha estimada de fin que se le ha planificado y su presupuesto. En función de estos datos, el cliente decidirá qué puja acepta para comenzar así el desarrollo de su producto por parte de la empresa.

Por otro lado, una empresa de desarrollo registrada en el sistema podrá visualizar todos los proyectos activos (que aún no hayan aceptado una puja) y pujar por cada uno de ellos. Así mismo, podrán ver el estado de todas sus pujas para saber si han sido aceptadas o rechazadas por los clientes.

Una vez se acepta una puja, la empresa desarrolladora recibirá una notificación al email indicando que una de sus pujas ha sido aceptada y deberá de ponerse en contacto con el cliente para comenzar el desarrollo del producto.

• **Características de los usuarios**

Existirán dos tipos de usuarios en la aplicación:

- **Cientes:** Serán los que se registren en la web y realicen las peticiones de desarrollos que necesiten, así como de aceptar o rechazar las propuestas recibidas.
- **Empresas de Desarrollo:** Encargados de recibir las peticiones de los clientes y valorar y estimar el esfuerzo para dar un presupuesto y una planificación.

• **Restricciones**

El proyecto deberá estar implementado en PHP y hacer uso de un sgbd MySQL.

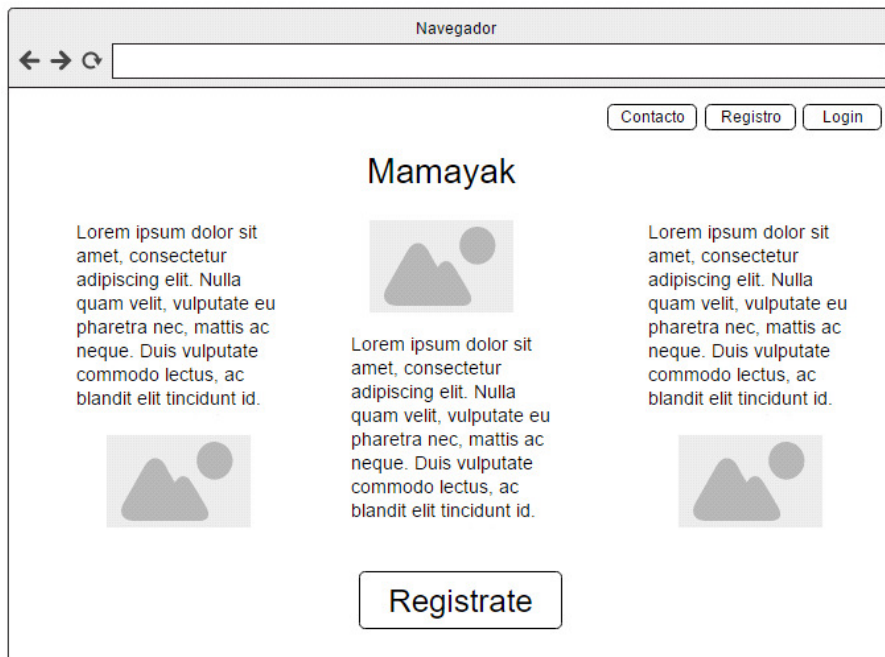
- **Requisitos específicos**

- **Requisitos comunes de los interfaces**

- **Interfaces de usuario**

La aplicación web constará de una serie de pantallas que brindarán toda la funcionalidad posible de la plataforma. Se ofrecen bocetos con el fin de dar una idea sobre el aspecto que podría tener la pantalla, pero no es necesario ajustarse completamente a estos, ya que hay total libertad para modificar las pantallas y adaptarlas al diseño que más convenga.

<u>Número de requisito</u>	<u>RI1</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Home</u>



La home estará formada por una sección principal en la que se dará a conocer la funcionalidad de la plataforma y en la que se colocará un botón de registro en gran tamaño que enlazará con el RI3.

A su vez, tendrá un menú que contendrá enlaces a las páginas de Contacto (RI2), Registro

(RI3) y Login (RI4).

<u>Número de requisito</u>	RI2
<u>Nombre de requisito</u>	Contacto

The mockup shows a browser window titled 'Navegador' with a navigation bar containing 'Home', 'Registro', and 'Login' buttons. The main heading is 'Contacta con nosotros'. On the left is a block of Lorem Ipsum text. On the right is a form with three input fields labeled 'Email', 'Asunto', and 'Duda o segurencia', followed by an 'Enviar' button.

La página de contacto tendrá un pequeño formulario que permitirá a cualquier visitante ponerse en contacto con el equipo de Mamayak.

De igual forma que en el RI1, se tendrá un menú que acceda a la Home (RI1), Registro (RI3) y Login (RI4).

<u>Número de requisito</u>	RI3
<u>Nombre de requisito</u>	Registro

The mockup shows a browser window titled 'Navegador' with a navigation bar containing 'Home', 'Contacto', and 'Login' buttons. The main heading is 'Regístrate como cliente'. On the left is a block of Lorem Ipsum text. On the right is a form with four input fields labeled 'Nombre', 'Apellidos', 'Email', and 'Password', followed by a 'Registrar' button. Below the form is a blue link that says 'Soy una empresa de desarrollo'.

La sección de registro distinguirá entre usuario cliente y empresa de desarrollo.

Por defecto se mostrará el registro de cliente que contendrá una breve descripción del proceso de registro y las ventajas de ser cliente en Mamayak, así como el formulario para permitir al cliente registrarse en la web (RF1).

Si el usuario es una empresa, accederá a la página de registro de empresa a través del enlace “Soy una empresa de desarrollo”.

Navegador

← → ↻

Home Contacto Login

Regístrate como empresa

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo lectus, ac blandit elit tincidunt id. Sed rhoncus, tortor sed eleifend tristique, tortor mauris molestie

Nombre

CIF

Web

Email

Password

[Soy un cliente](#)

Registrar

De la misma forma que para el registro de clientes, esta contendrá una descripción del proceso de registro y las ventajas de ser empresa desarrolladora en Mamayak, así como el formulario para permitir a la empresa registrarse en la web (RF1).

Ambas páginas tendrán en el menú elementos que enlacen con la Home (RI1), Contacto (RI2) y Login (RI4).

<u>Número de requisito</u>	<u>RI4</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Login</u>

Navegador

← → ↻

Home Registro Contacto

Inicia Sesión

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate

Email

Password

Login

La ventana de login solo poseerá un pequeño formulario para identificar al usuario en la plataforma (RF2). Esta ventana no distinguirá entre usuario cliente o empresa de desarrollo.

Tendrá un menú con elementos que enlacen con la Home (RI1), Registro (RI3) y Contacto (RI2).

<u>Número de requisito</u>	<u>RI5</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Perfil</u>

Navegador

← → ↻

Paco López

Mi Perfil Mis Proyectos

Mi Perfil

Nombre Apellidos

Email Teléfono

Password Repite Password

Ciudad Perfil LinkedIn

Datos de mi empresa

Nombre Página web

Ciudad Dirección

Modificar

Navegador

←

→

↻

Mi Perfil

Deddian Tech.

Mi Perfil

Mis Pujas

Proyectos

Nombre

CIF

Email

Teléfono

Password

Repite Password

Website

Dirección

Datos del manager

Nombre

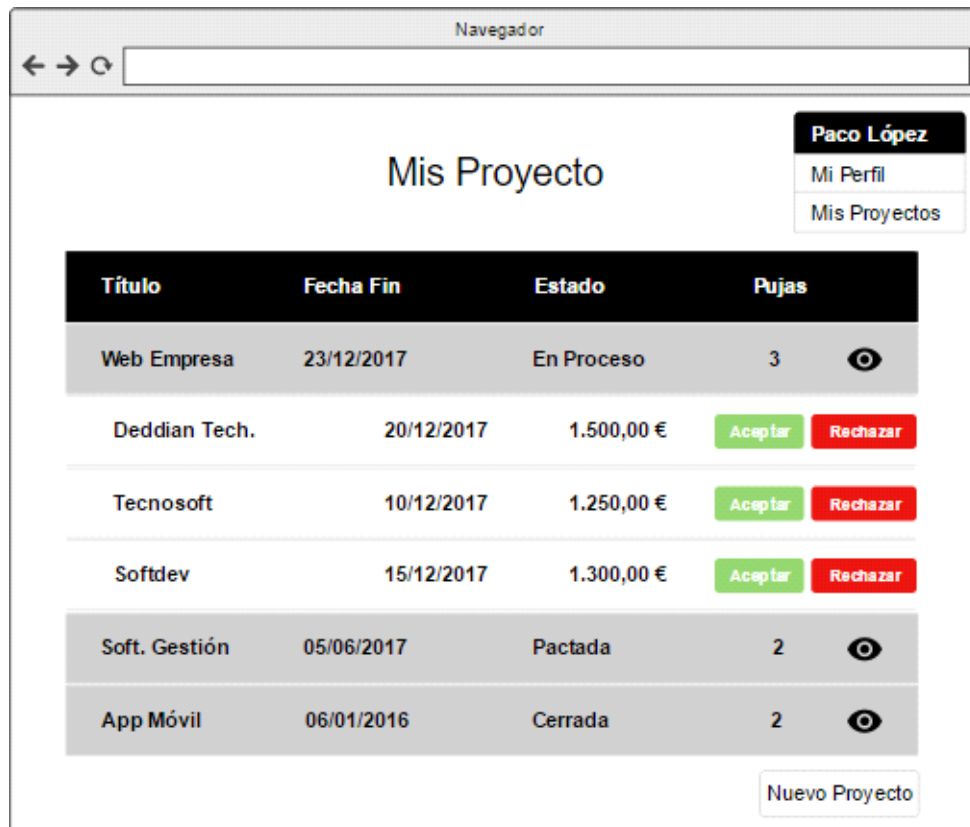
Apellidos

Teléfono

Modificar

La ventana de perfil mostrará la información del usuario (cliente o empresa de desarrollo), permitiendo su modificación (RF3).

<u>Número de requisito</u>	RI6
<u>Nombre de requisito</u>	Mis Proyectos



En la ventana de Mis Proyectos se listarán todos los proyectos del cliente (RF4), pudiendo ir al detalle de cada uno de ellos (RI8, RF5) al pulsar en el “ojo”, o crear uno nuevo (RI7, RF8).

Si pulsamos sobre un proyecto se desplegarán las pujas que tenga, y se permitirá aceptarla o rechazarla desde ahí mismo (RF7).

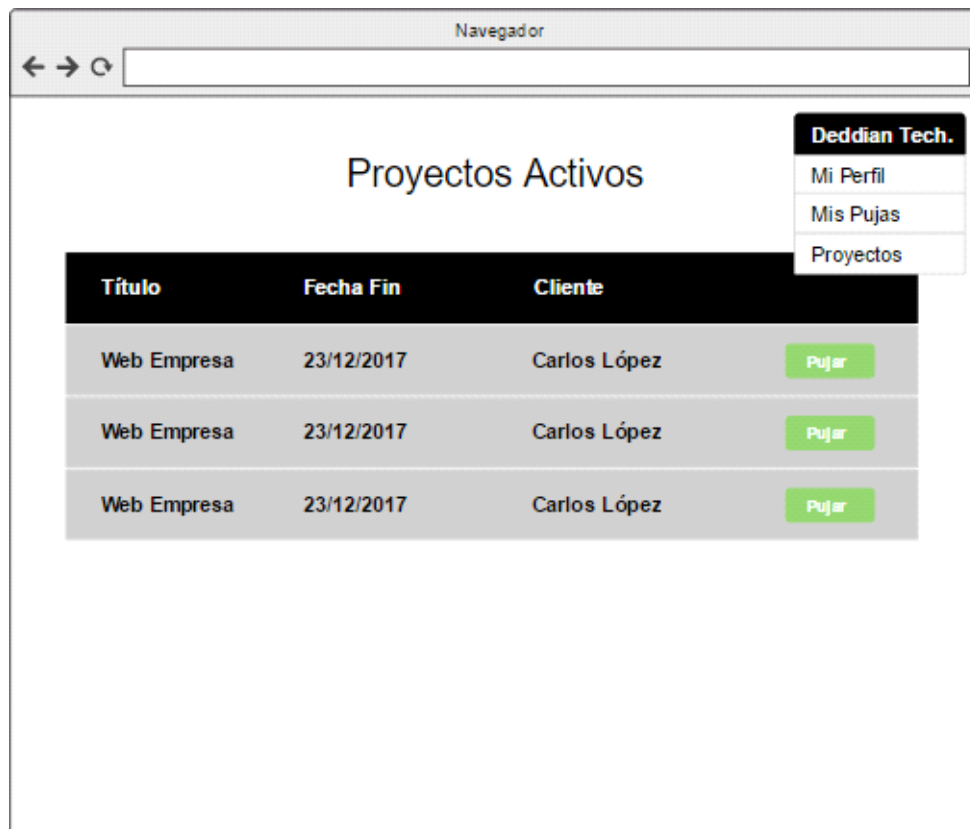
<u>Número de requisito</u>	<u>RI7</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Nuevo proyecto</u>

Ventana de nuevo proyecto (RF8).

<u>Número de requisito</u>	<u>RI8</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Detalle proyecto</u>

Vista de detalle de un proyecto donde se verá, pero no se podrá editar, la información del proyecto y sus pujas (RF5). Permitirá desde esta vista Cerrar el Proyecto (RF6).

<u>Número de requisito</u>	<u>RI9</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Proyectos Activos</u>



Pantalla de proyectos activos que mostrará el listado de proyectos aún en curso (RF10) y que permitirá pujar a la empresa por cada uno de ellos (RI12, RF11).

<u>Número de requisito</u>	<u>RI10</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Mis Pujas</u>

Navegador

← → ↻

Mis Pujas

Deddian Tech.

Mi Perfil

Mis Pujas

Proyectos

Proyecto	Fecha Fin	Fecha Estimada	Presupuestado	Estado
Web Empresa	23/12/2017	20/12/2017	1.250,25 €	Pdte.
Web Empresa	23/12/2017	20/12/2017	1.250,25 €	Rechazada
Web Empresa	23/12/2017	20/12/2017	1.250,25 €	Rechazada
Web Empresa	23/12/2017	20/12/2017	1.250,25 €	Aprobada

Pantalla de pujas de una empresa, en la cual podrá ver el estado de sus pujas (RF9).

<u>Número de requisito</u>	<u>RI11</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Nueva / Modificar Puja</u>

Pantalla de nueva / modificar puja que mostrará la información del proyecto para el que se está pujando y permitirá introducir el presupuesto y fecha de fin para crear o modificar la puja (RF11).

- **Interfaces de comunicación**

Como plataforma de envío de emails puede utilizarse [Mailjet](#) ya que ofrece un plan gratuito que nos permitirá servir los emails que generemos de manera rápida y sencilla.

- **Requisitos funcionales**

A continuación se listan los principales requisitos funcionales que deberá de cumplir Mamayak.

<u>Número de requisito</u>	<u>RF1</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Registro</u>
<u>Perfil del requisito</u>	<u>Usuario</u>

Desde el RI3, el cliente o empresa se podrá dar de alta en el sistema introduciendo sus datos personales. Estos son:

Para Cliente

- Nombre
- Apellidos
- Email (debe ser único en el sistema)
- Contraseña

Para Empresa de desarrollo:

- Nombre
- CIF
- Web
- Email (debe ser único en el sistema)
- Password

Tras pulsar en Registrar, se dará de alta al usuario en el sistema y se le enviará un email para indicarle que se le ha registrado y debe validar su cuenta a través de un enlace. Dicho enlace llevará de vuelta a la página y lo identificará de manera automática, accediendo a su página principal en función del tipo de usuario; Cliente a RI6 , Empresa desarrollo RI10.

<u>Número de requisito</u>	<u>RF2</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Login</u>
<u>Perfil del requisito</u>	<u>Usuario</u>

Desde el RI4, el usuario podrá identificarse en el sistema. Una vez validado, accederá a su página principal en función del tipo de usuario; Cliente a RI6 , Empresa desarrollo RI10.

<u>Número de requisito</u>	<u>RF3</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Modif. Datos Personales</u>
<u>Perfil del requisito</u>	<u>Usuario</u>

Desde el RI5, el usuario podrá modificar sus datos personales y/o foto de perfil, cambiando cualquiera de ellos y pulsando en el botón Modificar. En función del tipo de Usuario los datos personales que se mostrarán y permitirán modificar en el RI5 serán distintos:

Para Cliente:

- Foto de perfil
- Nombre
- Apellidos
- Email
- Teléfono
- Password (será necesario repetir la pass)
- Ciudad
- Perfil de linkedin
- Si trabajase para una empresa:
 - Nombre de la empresa
 - Website de la empresa
 - Ciudad de la empresa
 - Dirección de la empresa

Para empresa de desarrollo:

- Foto de perfil
- Nombre
- CIF
- Email
- Teléfono
- Dirección
- Website
- Password (será necesario repetir la pass)
- Ciudad
- Datos de la persona encargada de gestionar la cuenta en Mamayak:
 - Nombre
 - Apellidos
 - Teléfono

<u>Número de requisito</u>	RF4
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Consultar Mis Proyectos</u>
<u>Perfil del requisito</u>	<u>Cliente</u>

Desde RI6 se permitirá consultar los proyectos creados por el cliente. En esta pantalla se listará la información en una tabla a 2 niveles. El primer nivel mostrará los proyectos con la información:

- Título
- Fecha de Fin
- Estado
 - En Proceso -> Hasta que no se acepta una puja
 - Pactado -> Cuando se ha aceptado una puja de una empresa
 - Cerrado -> Se cierra el proyecto porque no se consiguen pujas o no se acepta ninguna.
- Número de pujas

Y el segundo nivel se mostrará cuando se seleccione algún proyecto, desplegando las pujas que dicho proyecto tenga. Este nivel sólo se mostrará para proyectos con estado “En Proceso”, y contendrá la siguiente información:

- Nombre de la empresa
- Fecha estimada de fin del proyecto
- Presupuesto del proyecto

<u>Número de requisito</u>	RF5
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Consultar Detalle Proyecto y Pujas</u>
<u>Perfil del requisito</u>	<u>Cliente</u>

Desde RI6, en cada fila de proyecto, habrá un botón que permitirá ampliar la información del proyecto y llevará a la RI8. Se mostrará toda la información del proyecto:

- Título
- Estado

- Fecha de fin
- Descripción

Así como toda la información de sus pujas:

- Nombre de la empresa
- Fecha estimada de fin del proyecto
- Presupuesto del proyecto

<u>Número de requisito</u>	<u>RF6</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Cerrar Proyecto</u>
<u>Perfil del requisito</u>	<u>Cliente</u>

Desde RI6 el cliente podrá Cerrar un proyecto. Esta acción rechazará todas las pujas que tuviese abiertas el proyecto y cambiará su estado a Cerrado, no pudiendo recibir nuevas pujas.

<u>Número de requisito</u>	<u>RF7</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Aceptar Puja</u>
<u>Perfil del requisito</u>	<u>Cliente</u>

Desde los RI6 y RI8 se podrá aceptar o rechazar una puja. Si el usuario acepta una puja, el Proyecto se pasará a estado Pactado, se mostrará un mensaje al cliente indicando que su proyecto ha sido pactado y en breve la empresa ganadora de la puja se pondrá en contacto con él para comenzar el desarrollo, y por último, se enviará un email a la empresa de desarrollo informándole a su vez que ha ganado la puja y debe ponerse en contacto con el cliente.

También será necesario actualizar el estado de la puja a Aceptada y el resto de las pujas marcarlas como Rechazadas, para que sus empresas sepan que no han sido capaces de hacer una puja competitiva.

<u>Número de requisito</u>	<u>RF8</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Crear Proyecto</u>
<u>Perfil del requisito</u>	<u>Cliente</u>

Desde el RI6, a través del botón Crear Proyecto, se llevará al RI7 donde se permitirá

introducir los campos para dar de alta un nuevo proyecto:

- Título
- Fecha de fin
- Descripción del proyecto

Una vez dado de alta se volverá al RI6 mostrando todos los proyectos al usuario y avisando de que se ha creado uno nuevo satisfactoriamente.

<u>Número de requisito</u>	<u>RF9</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Consultar Mis Pujas</u>
<u>Perfil del requisito</u>	<u>Empresa Desarrollo</u>

Desde RI10 se permitirá consultar las pujas creadas por la empresa. En esta pantalla se listará la información en una tabla:

- Título del proyecto
- Fecha de Fin del proyecto
- Fecha de fin estimada por la empresa
- Presupuestado
- Estado de la puja
 - Pdte. -> Esperando a que el cliente la acepte o la rechace
 - Rechazada -> El cliente declina el presupuesto
 - Aprobado -> Aceptada por el usuario

<u>Número de requisito</u>	<u>RF10</u>
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Consultar Proyectos Activos</u>
<u>Perfil del requisito</u>	<u>Empresa Desarrollo</u>

Desde RI19 se permitirá consultar los proyectos activos (para los que aun no haya realizado ninguna puja la empresa). En esta pantalla se listará la información en una tabla:

- Título del proyecto
- Fecha de Fin del proyecto

- Nombre del cliente

<u>Número de requisito</u>	RF11
<u>Nombre de requisito</u>	<u>Crear Puja</u>
<u>Perfil del requisito</u>	<u>Empresa Desarrollo</u>

Desde el RI9, a través del botón Pujar, se llevará al RI11 donde se permitirá introducir los campos para dar de alta una nueva puja sobre un proyecto:

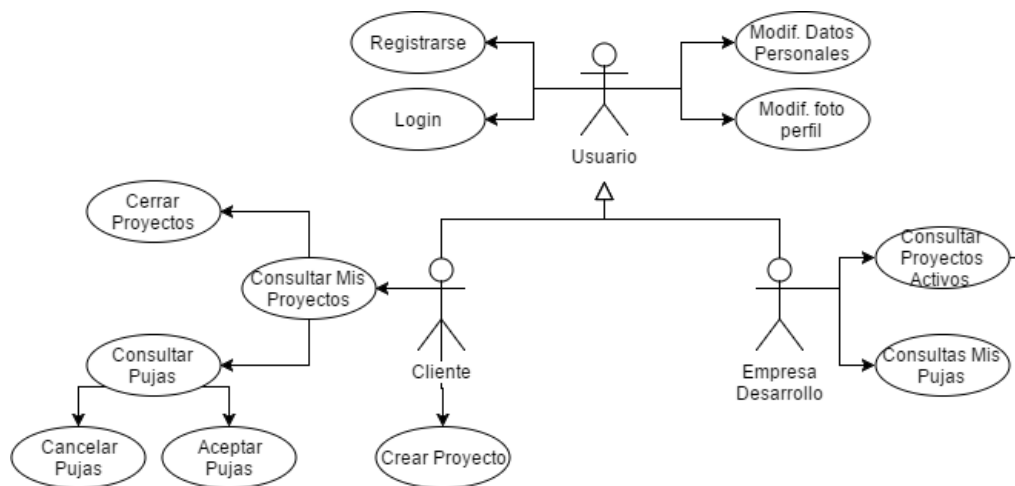
- Presupuesto
- Fecha de fin estimada o planificada.

En esta pantalla se informarán los datos del proyecto para que la empresa sepa en todo momento sobre que está pujando.

Una vez dado de alta se redirigirá al RI10 mostrando todas las pujas de la empresa y avisando de que se ha creado una nueva satisfactoriamente.

• Apéndices

• Diagrama de Casos de Uso



• Esquema de BBDD

