

[☰ 目录视图](#)
[☰ 摘要视图](#)
[RSS 订阅](#)



发私信



- 【Android 自定义控件实战】 (29)
- 【Android 自定义控件之起步】 (7)
- 【Android 快速开发】 (12)
- 【Android 原生开发游戏】 (3)
- 【Java 并发专题】 (15)
- 【android 进阶之路】 (75)
- 【Java 设计模式】 (10)
- 【Android 百度地图】 (4)
- 【html5 css3精彩案例】 (14)
- 【Android github 控件】 (10)
- 【Android 基础】 (16)
- 【Javascript】 (9)
- 【rabbitMQ 用法】 (5)
- 【Android微知识点】 (4)

友情链接

- 郭霖的博客
- 夏安明的博客
- 任玉刚的博客
- 亓斌的博客
- Github开源项目的配套视频
- 敬佩的孔老师
- foruok的订阅号程序视界
- OpenCV大神shiter
- 专为Android程序员的导航
- 泡在网上的日子

博客专栏

-  HTML5 & CSS3 实战
文章：11篇
阅读：204439
-  设计模式融入生活
文章：10篇
阅读：118336
-  Android 精彩案例
文章：67篇
阅读：5862781

阅读排行

- Android Https相关完全解析 ... (1588569)
- Android Fragment 真正的完... (671904)
- Android RecyclerView 使用... (668730)
- Android OkHttp完全解析 是... (497010)
- Android 自定义View (一) (313367)
- Android 属性动画 (Property... (281680)
- Android 屏幕适配方案 (250039)
- Android Fragment 真正的完... (240561)
- Android 手把手教您自定义Vi... (223339)

Density-independent pixel (dp)独立像素密度。标准是160dip.即1dp对应1个pixel，计算公式如：px = dp * (dpi / 160)，屏幕密度越大，1dp对应的像素点越多。上面的公式中有个dpi，dpi为DPI是Dots Per Inch（每英寸所打印的点数），也就是当设备的dpi为160的时候1px=1dp；

好了，上述这些概念记不记得住没关系，只要记住一点dp是与像素无关的，在实际使用中1dp大约等于1/160inch。

那么dp究竟解决了适配上的什么问题？可以看出1dp = 1/160inch；那么它至少能解决一个问题，就是你在布局文件写某个View的宽和高为160dp*160dp，这个View在任何分辨率的屏幕中，显示的尺寸大小是大约是一致的（可能不精确），大概是 1 inch * 1 inch。

但是，这样并不能够解决所有的适配问题：

- 呈现效果仍旧会有差异，仅仅是相近而已
- 当设备的物理尺寸存在差异的时候，dp就显得无能为力了。为4.3寸屏幕准备的UI，运行在5.0寸的屏幕上，很可能在右侧和下侧存在大量的空白。而5.0寸的UI运行到4.3寸的设备上，很可能显示不下。

以上两点，来自参考链接1

一句话，总结下，dp能够让同一数值在不同的分辨率展示出大致相同的尺寸大小。但是当设备的尺寸差异较大的时候，就无能为力了。适配的问题还需要我们自己去去做，于是我们可能会这么做：

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <resources>
3     <!-- values-hdpi 480X800 -->
4     <dimen name="imagewidth">120dip</dimen>
5 </resources>
6
7 <resources>
8     <!-- values-hdpi-1280x800 -->
9     <dimen name="imagewidth">220dip</dimen>
10 </resources>
11
12
13 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
14 <resources>
15     <!-- values-hdpi 480X320 -->
16     <dimen name="imagewidth">80dip</dimen>
17 </resources>
```

上述代码片段来自网络，也就是说，我们为了优质的用户体验，依然需要去针对不同的dpi设置，编写多套数值文件。

可以看出，dp并没有能解决适配问题。下面看百分比。

- 百分比
这个概念不用说了，web中支持控件的宽度可以去参考父控件的宽度去设置百分比，最外层控件的宽度参考屏幕尺寸设置百分比，那么其实中Android设备中，只需要支持控件能够参考屏幕的百分比去计算宽高就足够了。

比如，我现在以下几个需求：

Android 沉浸式状态栏攻略 ...

(212218)

文章搜索

- 最新评论
- Android 屏幕适配方案

qq_27788349 : hihi. 可以讲讲图片怎么也适配吗？
- Android 自定义View (三) 圆环交替 等待...

wsmzdyss : @yuxiang88679:请问一下是怎么解决颜色冲突时有边线的问题的
- Android 仿火萤视频桌面 神奇的LiveWall...

独钓寒江雪_ : 一句“果然很简单”然后就自己搞出来了！大神就是厉害
- Android 带你玩转实现游戏2048 其实20...

Super_wqp : button + 二维数组感觉容易理解一点
- 为RecyclerView打造通用Adapter 让Rec...

ofuufu : 我用DWRRefreshLayout,刷新和加载更多一次搞定: <https://github.com/>...
- Java爬虫, 信息抓取的实现

qq_37782822 : @weixin_36934512:哥们你的微信加不上啊,我也遇到同类问题,加我微信: 舞出我人生
- Java爬虫, 信息抓取的实现

qq_37782822 : 百度的测试报异常org.jsoup.UnsupportedMimeTypeException: Un...
- Android 自定义View (一)

张二向日葵 : 超赞！
- 学会编写Android Studio插件 别停留在...

郁闷的中交兵 : 赞一个啊,大佬那个代码补全怎么弄啊,我想写一个gl的着色语言的代码补全
- Android RecyclerView 使用完全解析 体...

jacksonrickqml : @Mark_Liu:你的分析是对的,可以直接在大神的code上修改: getTitemOffsets方...

统计

微信公众号

- 对于图片展示的Banner，为了起到该有的效果，我希望在任何手机上显示的高度为屏幕高度的1/4
- 我的首页分上下两栏，我希望每个栏目的屏幕高度为11/24，中间间隔为1/12
- slidingmenu的宽度为屏幕宽度的80%

当然了这仅仅是从一个大的层面上来说，其实小范围布局，可能百分比将会更加有用。

那么现在不支持百分比，实现上述的需求，可能需要1、代码去动态计算（很多人直接pass了，太麻烦）；2、利用weight（weight必须依赖LinearLayout，而且并不能适用于任何场景）

再比如：我的某个浮动按钮的高度和宽度希望是屏幕高度的1/12，我的某个Button的宽度希望是屏幕宽度的1/3。

上述的所有的需求，利用dp是无法完成的，我们希望控件的尺寸可以按照下列方式编写：

```
1 <Button
2     android:text="@string/hello_world"
3     android:layout_width="20%w"
4     android:layout_height="10%h"/>
```

利用屏幕的宽和高的比例去定义View的宽和高。

好了，到此我们可以看到dp与百分比的区别，而百分比能够更好的解决我们的适配问题。

- some 适配tips

我们再来看看一些适配的tips

1. 多用match_parent
2. 多用weight
3. 自定义view解决

其实上述3点tip，归根结底还是利用百分比，match_parent相当于100%参考父控件；weight即按比例分配；自定义view无非是因为里面多数尺寸是按照百分比计算的；

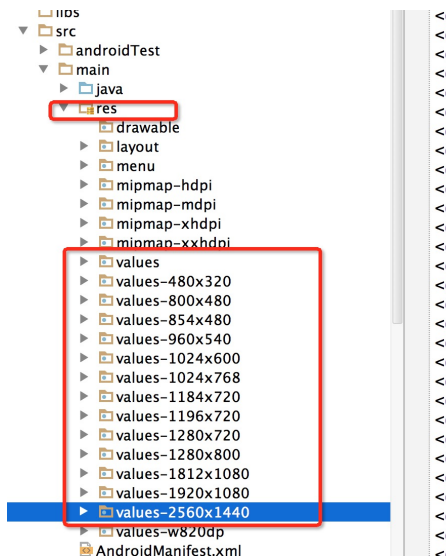
通过这些tips，我们更加的看出如果能在Android中引入百分比的机制，将能解决大多数的适配问题，下面我们就来看看如何能够让Android支持百分比的概念。

3、百分比的引入

1、引入

其实我们的解决方案，就是在项目中针对你所需要适配的手机屏幕的分辨率各自简历一个文件夹。

如下图：

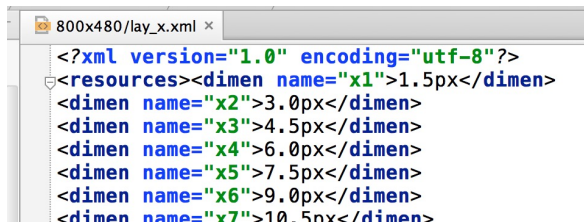


然后我们根据一个基准，为基准的意思就是：

比如480*320的分辨率为基准

- 宽度为320，将任何分辨率的宽度分为320份，取值为x1-x320
- 高度为480，将任何分辨率的高度分为480份，取值为y1-y480

例如对于800*480的宽度480：



可以看到 $x1 = 480 / \text{基准} = 480 / 320 = 1.5$ ；

其他分辨率类似~~

你可能会问，这么多文件，难道我们要手算，然后自己编写？不要怕，下文会说。

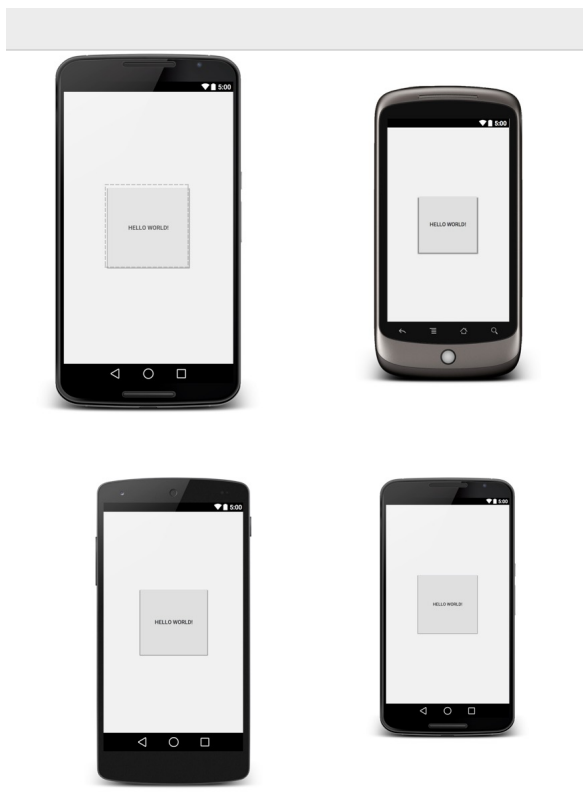
那么，你可能有个疑问，这么写有什么好处呢？

假设我现在需要在屏幕中心有个按钮，宽度和高度为我们屏幕宽度的1/2，我可以怎么编写布局文件呢？

```
1 <FrameLayout >
2
3     <Button
4         android:layout_gravity="center"
5         android:gravity="center"
6         android:text="@string/hello_world"
7         android:layout_width="@dimen/x160"
8         android:layout_height="@dimen/x160"/>
9
10 </FrameLayout>
```

可以看到我们的宽度和高度定义为x160，其实就是宽度的50%；

那么效果图：



可以看到不论在什么分辨率的机型，我们的按钮的宽和高始终是屏幕宽度的一半。

- 对于设计图

假设现在的UI的设计图是按照480*320设计的，且上面的宽和高的标识都是px的值，你可以直接将px转化为x[1-320]，y[1-480]，这样写出的布局基本就可以全分辨率适配了。

你可能会问：设计师设计图的分辨率不固定怎么办？下文会说~

- 对于上文提出的几个dp做不到的

你可以通过在引入百分比后，自己试试~~

好了，有个最主要的问题，我们没有说，就是分辨率这么多，尼玛难道我们要自己计算，然后手写？

2、自动生成工具

好了，其实这样的文件夹手写也可以，按照你们需要支持的分辨率，然后编写一套，以后一直使用。

当然了，作为程序员的我们，怎么能做这么low的工作，肯定要程序来实现：

那么实现需要以下步骤：

1. 分析需要的支持的分辨率

对于主流的分辨率我已经集成到了我们的程序中，当然对于特殊的，你可以通过参数指定。关于屏幕分辨率信息，可以通过该网站查询：<http://screensiz.es/phone>

1. 编写自动生成文件的程序

代码如下

```
1 import java.io.File;
2 import java.io.FileNotFoundException;
```

微信关注我的公众号

```

3  import java.io.FileOutputStream;
4  import java.io.PrintWriter;
5
6  /**
7   * Created by zhy on 15/5/3.
8   */
9  public class GenerateValueFiles {
10
11     private int baseW;
12     private int baseH;
13
14     private String dirStr = "./res";
15
16     private final static String WTemplate = "<dimen name=\"x{0}\">{1}px</dimen>\n";
17     private final static String HTemplate = "<dimen name=\"y{0}\">{1}p
18
19     /**
20     * {0}-HEIGHT
21     */
22     private final static String VALUE_TEMPLATE = "values-{0}x{1}";
23
24     private static final String SUPPORT_DIMESION = "320, 480;480, 800;480, 854;540, 960;60
25
26     private String supportStr = SUPPORT_DIMESION;
27
28     public GenerateValueFiles(int baseX, int baseY, String supportStr) {
29         this.baseW = baseX;
30         this.baseH = baseY;
31
32         if (!this.supportStr.contains(baseX + "," + baseY)) {
33             this.supportStr += baseX + "," + baseY + ";";
34         }
35
36         this.supportStr += validateInput(supportStr);
37
38         System.out.println(supportStr);
39
40         File dir = new File(dirStr);
41         if (!dir.exists()) {
42             dir.mkdir();
43         }
44
45         System.out.println(dir.getAbsolutePath());
46     }
47
48     /**
49     * @param supportStr
50     *      w, h...w, h;
51     * @return
52     */
53     private String validateInput(String supportStr) {
54         StringBuffer sb = new StringBuffer();
55         String[] vals = supportStr.split("_");
56         int w = -1;
57         int h = -1;
58         String[] wh;
59         for (String val : vals) {
60             try {
61                 if (val == null || val.trim().length() == 0)
62                     continue;
63
64                 wh = val.split(",");
65                 w = Integer.parseInt(wh[0]);
66                 h = Integer.parseInt(wh[1]);
67             } catch (Exception e) {
68                 System.out.println("skip invalidate params : w,h = " + val);
69                 continue;
70             }
71             sb.append(w + "," + h + ";");
72         }
73     }

```

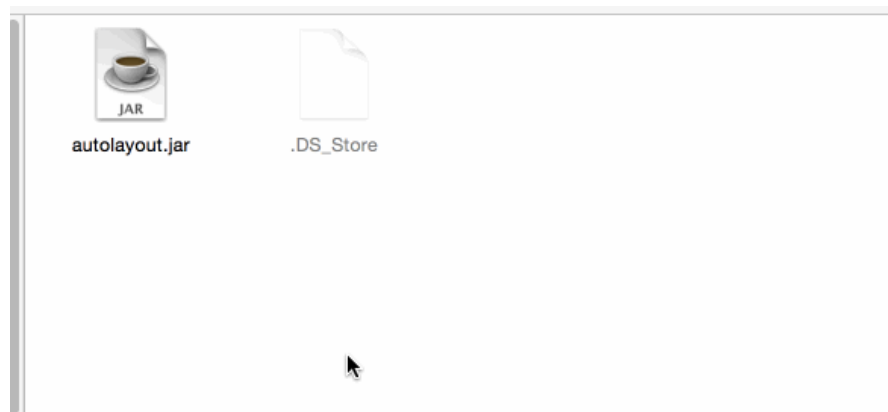
```

74
75     return sb.toString();
76 }
77
78 public void generate() {
79     String[] vals = supportStr.split(";");
80     for (String val : vals) {
81         String[] wh = val.split(",");
82         generateXmlFile(Integer.parseInt(wh[0]), Integer.parseInt(wh[1]));
83     }
84 }
85
86
87 private void generateXmlFile(int w, int h) {
88
89     StringBuffer sbForWidth = new StringBuffer();
90     sbForWidth.append("<?xml version=\"1.0\" encoding=\"utf-8\"?>\n");
91     sbForWidth.append("<resources>");
92     float cellw = w * 1.0f / baseW;
93
94     System.out.println("width : " + w + ", " + baseW + ", " + cellw);
95     for (int i = 1; i < baseW; i++) {
96         sbForWidth.append(WTemplate.replace("{0}", i + "").replace("{1}",
97             change(cellw * i) + ""));
98     }
99     sbForWidth.append(WTemplate.replace("{0}", baseW + "").replace("{1}",
100         w + ""));
101     sbForWidth.append("</resources>");
102
103     StringBuffer sbForHeight = new StringBuffer();
104     sbForHeight.append("<?xml version=\"1.0\" encoding=\"utf-8\"?>\n");
105     sbForHeight.append("<resources>");
106     float cellh = h * 1.0f / baseH;
107     System.out.println("height : " + h + ", " + baseH + ", " + cellh);
108     for (int i = 1; i < baseH; i++) {
109         sbForHeight.append(HTemplate.replace("{0}", i + "").replace("{1}",
110             change(cellh * i) + ""));
111     }
112     sbForHeight.append(HTemplate.replace("{0}", baseH + "").replace("{1}",
113         h + ""));
114     sbForHeight.append("</resources>");
115
116     File fileDir = new File(dirStr + File.separator
117         + VALUE_TEMPLATE.replace("{0}", h + "")//
118         .replace("{1}", w + ""));
119     fileDir.mkdir();
120
121     File layxFile = new File(fileDir.getAbsolutePath(), "lay_x.xml");
122     File layyFile = new File(fileDir.getAbsolutePath(), "lay_y.xml");
123     try {
124         PrintWriter pw = new PrintWriter(new FileOutputStream(layxFile));
125         pw.print(sbForWidth.toString());
126         pw.close();
127         pw = new PrintWriter(new FileOutputStream(layyFile));
128         pw.print(sbForHeight.toString());
129         pw.close();
130     } catch (FileNotFoundException e) {
131         e.printStackTrace();
132     }
133 }
134
135 public static float change(float a) {
136     int temp = (int) (a * 100);
137     return temp / 100f;
138 }
139
140 public static void main(String[] args) {
141     int baseW = 320;
142     int baseH = 400;
143     String addition = "";
144     try {

```

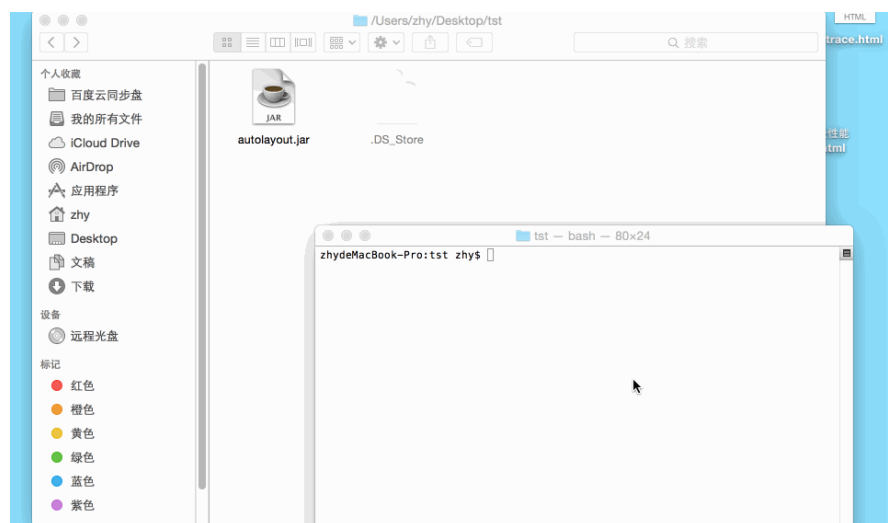
```
145         if (args.length >= 3) {
146             baseW = Integer.parseInt(args[0]);
147             baseH = Integer.parseInt(args[1]);
148             addition = args[2];
149         } else if (args.length >= 2) {
150             baseW = Integer.parseInt(args[0]);
151             baseH = Integer.parseInt(args[1]);
152         } else if (args.length >= 1) {
153             addition = args[0];
154         }
155     } catch (NumberFormatException e) {
156
157         System.err
158             .println("right input params : java -jar xxx.jar width height w,h_
159 e.printStackTrace();
160         System.exit(-1);
161     }
162
163     new GenerateValueFiles(baseW, baseH, addition).generate();
164 }
165
166 }
```

同时我提供了jar包，默认情况下，双击即可生成，使用说明：



下载地址见文末，内置了常用的分辨率，默认基准为480*320，当然对于特殊需求，通过命令行指定即可：

例如：基准 1280 * 800 ，额外支持尺寸：1152 * 735；4500 * 3200；



按照

Java -jar xx.jar width height width,height_width,height

微信关注我的公众号

上述格式即可。

到此，我们通过编写一个工具，根据某基准尺寸，生成所有需要适配分辨率的values文件，做到了编写布局文件时，可以参考屏幕的分辨率；在UI给出的设计图，可以快速的按照其标识的px单位进行编写布局。基本解决了适配的问题。

本方案思想已经有公司投入使用，个人认为还是很不错的，如果大家有更好的方案来解决屏幕适配的问题，欢迎留言探讨或者直接贴出好文链接，大家可以将自己的经验进行分享，这样才能壮大我们的队伍~~。

注：本方案思想来自Android Day Day Up 一群的【blue-深圳】，经其同意编写，程序也很大程度上借鉴了其分享的源码。在此标识感谢，预祝其创业成功！

===>后期更新

Google已经添加了百分比支持库，详情请看：[Android 百分比布局库\(percent-support-lib\) 解析与扩展](#)

ok~

群号：[463081660](#)，欢迎入群

[下载地址](#)

微信公众号：hongyangAndroid
(欢迎关注，第一时间推送博文信息)



参考链接

[Android多屏幕适配学习笔记](#)

[开源，原创，实用Android 屏幕适配方案分享](#)

顶

251

踩

29

- [上一篇](#) [Android 5.x Theme 与 ToolBar 实战](#)
- [下一篇](#) [Android UI性能优化实战 识别绘制中的性能问题](#)

相关文章推荐

微信关注我的公众号

- Android屏幕适配全攻略(最权威的官方适配指导)
 - Android开发：最全面、最易懂的Android屏幕适...
 - android机型适配终极篇
 - Android AutoLayout全新的适配方式 堪称适配终...
 - Android屏幕适配方案(上)
- Android屏幕适配经验谈
 - Android屏幕适配全攻略(最权威的官方适配指导)
 - cocos2dx3.2 ——屏幕适配
 - 三种屏幕适配的方式
 - Android 屏幕适配方案（百分比）

猜你在找

- 机器学习之概率与统计推断

机器学习之凸优化

响应式布局全新探索

深度学习基础与TensorFlow实践

前端开发在线峰会
- 机器学习之数学基础

机器学习之矩阵

探究Linux的总线、设备、驱动模型


深度学习之神经网络原理与实战技巧

TensorFlow实战进阶：手把手教你做图像识别应用


查看评论

 qq_27788349197楼 5小时前发表


hihi。可以讲讲图片怎么也适配吗？

 化作孤岛的瓜196楼 2017-06-23 08:33发表


有用，赞一个！

 Hokwai195楼 2017-06-19 16:14发表


大神們 請問怎樣才能知道他會自動調用到哪個分辨率啊 你不同屏幕的手機用的寬高同一個的話 顯示出來的效果不是不一樣么

 github_2011194楼 2017-06-08 15:07发表

关于dimens适配中的手机虚拟按键问题，已经完全解决，华为等含有虚拟按键的手机已经没有问题了、模拟器也可以适配，详见http://blog.csdn.net/github_2011/article/details/72636851

 Good_Wen193楼 2017-06-01 17:01发表

写的很好 很仔细 但是我表示没看懂关键的部分，也不知道问题出在哪里

 爱看美剧真是太好了192楼 2017-05-17 09:19发表

华为问题已经解决 <http://blog.csdn.net/guozhaohui628/article/details/71870530>

 qq_27086445191楼 2017-04-24 16:04发表

请问下 使用 AutoLayout 适配 怎么 适配 RadioGroup 和 RadioButton 啊

 黑色猎鹰190楼 2017-03-30 17:51发表

确实不错。



666, 已经用上了



qq_21039103

188楼 2017-03-28 16:13发表

studio上的preview不识别@dimen/x12, 这个怎么解决？



天空windy

Re: 2017-05-26 18:02发表

回复qq_21039103：在PreView上面的工具栏里设置一下分辨率就好了！



laksg2009

Re: 2017-05-12 18:00发表

回复qq_21039103：解决了吗，我的也识别不了，报错



chengchuanchen

187楼 2017-03-15 13:25发表

请问下jar包在哪下载呢，地址只有程序代码啊



Howie_刘某

186楼 2017-03-06 19:59发表

看了几遍了，还是没看懂。



思益炫

185楼 2017-03-01 17:21发表

请问同一个应用 在机顶盒和手机上实现适配，怎样在同一个项目中实现？ 还是应该做成两个？



绿色落日

Re: 2017-05-23 11:50发表

回复思益炫：都是做成两个的吧



AndroidLtl

184楼 2017-02-16 20:56发表

加不了群，群主设置成不许任何人加入了



yellowwwwww

183楼 2017-01-13 16:18发表

其实dp 和 鸿神这套方案 可以理解为解决的是两个两个不同方面的问题。dp是为了一个单位在不同手机呈现同样的物理长度，而鸿神的方案是一个单位在不同手机呈现相同的比例（google开始没有给出解决方案但后来也出了百分比布局了），鸿神牛逼。



钟离四郎

Re: 2017-03-12 22:30发表

回复yellowwwwww：不对吧，正是因为dp的“大至一样的效果”，才使得需要使用dimen,鸿神这些dimen就是解决dp不能做到完全一致的问题



jsjduus12

Re: 2017-02-25 17:36发表

回复yellowwwwww：你说反了吧~~



关松

182楼 2017-01-13 10:57发表

谢谢博主



马世豪

181楼 2016-12-28 15:48发表

首先感谢,博主的分享, 可以适配很多的机型. 但是 唯独 华为 适配不了, 希望博主可以试试 PS: 亲测,华为p7,以及v8

微信关注我的公众号



sinat_20278577

Re: 2017-02-06 17:32发表

回复马世豪：因为有虚拟按键



马世豪

Re: 2017-02-13 15:14发表

回复sinat_20278577：并不是单纯的是因为虚拟按键，我试过其他有虚拟按键的也可以适配，但唯独只有这几个不行。



github_2011

Re: 2017-06-08 15:38发表

回复马世豪：含有虚拟按键的手机，分辨率相同比如都是1920x1080但是虚拟按键可能不同，文章中给出的适配该分辨率的dimens文件有一个是1812x1080，那么只能适配虚拟按键高度≤108的1920x1080的机型，对于您说的华为p7我搜了一下它的分辨率是1920x1080的(不知道是不是您的这一款)而且含有虚拟按键，那么很可能是因为虚拟按键高度>108的原因，对于您说的华为v8手机，我去年就在用这款手机，不能适配太正常了，因为文章中只有2560x1440一套dimens文件，这套dimens文件只能适配没有虚拟按键的2K屏的手机，但是华为v8手机有虚拟按键，虚拟按键高度为152，没有对应的dimens文件适配，所以才有了您的这些疑惑，详情请看http://blog.csdn.net/github_2011/article/details/72636851



马世豪

Re: 2017-06-13 10:56发表

回复github_2011：你说的方法也可行，但是有还是有一个疑问就是我用其他带有虚拟键的手机却可以达到预期效果，唯独华为有问题让我很苦恼，项目已经从dimen 换回 dp了.....



sun1594732

Re: 2017-03-03 09:52发表

回复马世豪：因为你的手机分辨率没有相关的文件夹适配，你可以先敲俩行代码得出手机的分辨率再创建一个相对应的value文件夹适配



马世豪

Re: 2017-03-03 11:55发表

回复sun1594732：华为手机主流的分辨率怎么可能没有相应的分辨率呢....



积零为整

180楼 2016-12-08 14:23发表

屏幕适配很好用 但是牵扯到字体了怎么办，还有国际化等 都会有问题啊 这些怎么解决？？？ 跪求大神解决



wg779115475

179楼 2016-12-04 11:31发表

这种方式会给工程增加大量res文件，不是一个好的解决方案，还是应该根据dpi去做适配



美女江山一锅煮

178楼 2016-11-09 08:46发表

请问下java -jar xx.jar width height width,height_width,height这段命令在哪里敲？



qq_36867843

Re: 2017-06-26 18:12发表

回复美女江山一锅煮：在cmd



it_onion

177楼 2016-11-08 19:34发表

鸿洋大神，请问你文章中的jar包在哪里可以下载呢？

微信关注我的公众号



积零为整

Re: 2016-12-08 14:24发表

回复it_onion：大神不是给的有地址吗



勇敢地追

176楼 2016-11-07 18:29发表

这是横屏的呀，那竖屏的呢？我把参数换个位置放到Android工程里面报错，咋整？



qq_33756148

175楼 2016-11-05 15:45发表

厉害



小、恒

174楼 2016-11-01 17:46发表

两年前，我也是这么样的，当时，我是把px转dp来适配，我都是要求设计以1920*1080的标准来设计。然后，我只需要一套图就可以了



润田原来是纯净水

Re: 2016-11-14 14:23发表

大神，请问现在是怎么做适配的呢？



Little_akun

173楼 2016-10-24 18:50发表

再github上下载得两个东东 目前怎么运行啊？？？
之前再csdn上下载得没有问题，请问哪位大神能解释一下怎么用



ScarlettBin

172楼 2016-10-10 10:44发表

Java -jar xx.jar width height width,height_width,height 按照这个格式输入报错，想要800*1330的，哪位大神可以帮我解答下



ding630345720

Re: 2016-12-16 14:28发表

回复ScarlettBin：http://www.cnblogs.com/langtianya/arc
hive/2012/09/03/2668337.html你看看这个链接估计就会
了，如果有特殊需要的分辨率就按照那个格式就行，如果
没有只写个基准分辨率就行



lzy_tinyjoy

171楼 2016-08-27 08:32发表

包含虚拟键的手机好像有一点问题



一口吃不成胖子

Re: 2016-11-30 17:01发表

回复lzy_tinyjoy：有虚拟键的时候分辨率去掉虚拟键一栏
建个文件夹



_Yasin

Re: 2016-09-09 11:59发表

回复lzy_tinyjoy：确实，我也碰到这个问题了，请问你怎么解决的呢



flute00

170楼 2016-08-12 11:24发表

我想知道大家测试了吗？我测试后效果不好啊 还是我方法不对



ke_mo_duo

169楼 2016-08-09 16:14发表

大神，请问一下，字体怎么适配，字体的大小也会影响的布局的啊

月笼寒沙

168楼 2016-07-28 00:48发表

微信关注我的公众号



看了那么多适配的文章，其实还是看不懂。好像都不提及屏幕密度的事，假如我有两部手机4英寸和6英寸，但是像素密度都一样，这该怎么适配？搜遍全网，没有一个以实际项目为例讲解适配的，都是一些理论，看得还是云里雾里，要是能有个简单的项目演示一下就明白了。



姜小辉

Re: 2016-09-21 17:45发表

回复月笼寒沙：你可以设置一个基准比如720*1280，代码中控件的大小用px来设定，之后算出屏幕的大小比如是1920*1080，然后用 $x=1920/1280$ ， $y=1080/720$ ，得出改变后的控件大小



我叫岩仔

Re: 2016-08-26

回复月笼寒沙：hongyang的这套屏幕适配方案与密度无关，只和分辨率有关系，相同屏幕大小即使屏幕密度不一样，但是只要是分辨率一样，不影响显示效果的，因为只要是这种分辨率大小，就会自动适配，与屏幕密度无关。



journey

Re: 2016-10-28 19:24发表

引用"a1002450926"的评论：

回复aabbwoshishei：hongyang的这套屏幕适配方案与密度无...

哥，屏幕大小一样，密度不一样，分辨率肯定不一样吧



android大兵

167楼 2016-07-02 17:05发表

学习了，最近需要这个方案，有个问题，字号怎么适配的



Bpache

Re: 2016-09-05 18:12发表

回复android大兵：一样，



android大兵

Re: 2016-09-07 09:18发表

回复Bpache：我用的是x或者y统一用一个单位就行，例如：`textsize="@dimen/x30"`，其他字号也用x表示



糖豆魔王

166楼 2016-06-21 10:32发表

你好，有你说的这种方案的技术博客的连接吗？感激不尽



糖豆魔王

165楼 2016-06-21 10:14发表

这种适配方案有没有个详细博客啊，求个链接看看。



hongheqq

164楼 2016-06-20 14:51发表

横屏咋搞，有bug啊，本来1280x800，结果横屏变成了800x1280，然后生成对应的文件，可是设置x1280的时候报错，最大为x800



林子木

Re: 2016-10-25 23:17发表

回复hongheqq：android 中 values-800x1280 和 values-1280x800是同样的意思，如果建两个编译直接报重复。可以用values-land-800x1280和原先的进行区分。land表示横屏。



往事随风慢慢飘散

163楼 2016-06-09 17:52发表

微信关注我的公众号

有用



super_brain

162楼 2016-06-08 10:06发表

不得不说，大神分享的都是上等干货！受教了，待使用



super_brain

161楼 2016-06-08 10:05发表

不得不说，大神分享的都是上等干货！受教了，待使用



qq_25802627

160楼 2016-05-28 13:29发表

1440X2560无法适配，其余正常



lilongmin

Re: 2016-09-06 17:50发表

回复qq_25802627：你这个分辨率是有虚拟键的吧，需要去掉虚拟键的高度才行



_柒安

Re: 2016-12-21 18:19发表

回复lilongmin：请问怎么去掉虚拟键的高度呢？



qq_21293755

159楼 2016-05-27 10:25发表

没有写反。dpi/160实际上就是density， $px = dp * density$ 。

梦想的开拓者

158楼 2016-05-17 20:54发表

<FrameLayout >

```
<Button
    android:layout_gravity="center"
    android:gravity="center"
    android:text="@string/hello_world"
    android:layout_width="@dimen/x160"
    android:layout_height="@dimen/x160"/>
```

</FrameLayout>

这样写咋匹配不同的屏幕大小啊？自动吗？



梦想的开拓者

157楼 2016-05-17 20:50发表

一个简单是问题，我这些都配置好了咋引用他们？



苟且的人生

156楼 2016-05-06 09:31发表

mark!一下



欧拉啊旺

155楼 2016-05-03 11:54发表

鸿洋大侠，我这样考虑的，将value默认的lay_x的单位改为dp，是不是更好？因为，屏幕不断的增加，至少可以不存在的value-？？情况下，使用默认的dp单位的适配一部分。即发挥了dp，又可是完美适配已知的屏幕。



欧拉啊旺

Re: 2016-05-03 14:47发表

回复欧拉啊旺：不能直接转换为dp

微信关注我的公众号

	<div>boyishimisi</div> <div>感谢！</div>	154楼 2016-04-27 22:10发表
	<div>summer_travel</div> <div>嗯 不错</div>	153楼 2016-04-27 11:40发表
	<div>chaozhung</div> <div>jar的源码有没有</div>	152楼 2016-04-12 10:00发表
	<div>Yuan_Haha</div> <div>楼主，来学习啦~</div>	151楼 2016-04-12 10:00发表
	<div>偶是cc</div> <div>我自己写了个jar包，以高1：480、宽1：320的比例重新计算了高宽的dp，基本都是在java代码里写布局。。。然后再计算控件宽高。。。。</div>	150楼 2016-04-11 17:32发表
	<div>偶是cc</div> <div>我自己写了个jar包，以高1：480、宽1：320的比例重新计算了高宽的dp，基本都是在java代码里写布局。。。然后再计算控件宽高。。。。</div>	149楼 2016-04-11 17:33发表
	<div>快乐的编码小猪</div> <div>问个问题，在git下来的demo中，布局文件添加个里Button，宽高都设置100px，但在界面上却显示成了个长方形。计算有问题的。</div>	148楼 2016-04-11 15:37发表
	<div>Carson_Ho</div> <div>请问这适合于所有适配吗？图片、布局都合适吗？</div>	147楼 2016-04-11 14:12发表
	<div>StoneWay---lovexia</div> <div>非常好，不过有一点就是基准的最后，<dimen name="y399">399.0px</dimen> <dimen name="y400">480px</dimen>这样没问题吗？？为什么y400对应480px，如果改成y480对应480px应该有问题吧？？、求解答</div>	146楼 2016-03-30 11:12发表
	<div>大西北的风</div> <div>不错，学到了，支持。</div>	145楼 2016-03-28 17:45发表
	<div>贺文轩</div> <div>为什么加不了群</div>	144楼 2016-03-28 17:07发表
	<div>sinat_24320799</div> <div>华为p7类似的有虚拟键的手机会有问题，虚拟键不隐藏的时候就不适配了，求楼主解决！</div>	143楼 2016-03-24 16:05发表
	<div>皇家豆瓣酱</div> <div>回复sinat_24320799：同样的问题，有没有解决？</div>	Re: 2016-08-16 02:21发表



回复皇家豆瓣酱：你好，我现在这配到华为手机有问题，我将标准的减去一定的长和宽，华为手机可以运行但是感觉整体变小了，字体 和 长宽都小了，请问你当时是怎样解决的



qq_26904401

Re: 2016-03-25 14:48发表

回复sinat_24320799：用什么工具打开修改基准值啊



chaozhidan

142楼 2016-02-05 16:38发表

到底怎么适配才是最好的啊，我现在都是模模糊糊的，看不出太大区别就好。但是我也想学好一点怎么适配

[查看更多评论](#)

发表评论

用户 名： xfh_y_

评论 内容：



提交

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#) [杂志客服](#) [微博客服](#) webmaster@csdn.net 400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 |

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved

微信关注我的公众号