

Trabalho sobre os artigos de
plataformas de desenvolvimento de
aplicações móveis

Objetivo Pedagógico

Estimular a leitura de artigos científicos

Despertar a crítica e o poder de decisão

Pontuação : primeira atividade

Passo 1 : Escolha um dos artigos abaixo

- 1.(Performance, Nativo ou cross-platform?) Matteo Ciman, Ombretta Gaggi, An empirical analysis of energy consumption of cross-platform frameworks for mobile development, Pervasive and Mobile Computing, Volume 39, 2017 (<https://doi.org/10.1016/j.pmcj.2016.10.004>.)
- 2.(Consumo de Energia, Nativa ou Web ?) Wellington Oliveira Jr., Wesley Torres, Fernando Castor. Native or Web? A Preliminary Study on the Energy Consumption of Android Development Models. 23rd IEEE International Conference on Software Analysis, Evolution, and Reengineering (SANER'2016). Osaka, Japan. March 2016.
- 3.(UX, Nativo ou Cross-Platform?) Esteban Angulo and Xavier Ferre. 2014. A Case Study on Cross-Platform Development Frameworks for Mobile Applications and UX. In Proceedings of the XV International Conference on Human Computer Interaction (Interacción '14). ACM, New York, NY, USA, , Article 27 , 8 pages.

Passo 1 : Escolha um dos artigos abaixo

4.(Nativo ou cross-platform?) Uma Avaliação de Frameworks Cross-Platform para o Desenvolvimento de Aplicações Móveis e Multimídia . IEEE LATIN AMERICA. 2017

5.(Cross-platform como estão?) Comprehensive Analysis of Innovative Cross-Platform App Development Frameworks. 2017 :
<https://scholarspace.manoa.hawaii.edu/bitstream/10125/41909/1/paper0760.pdf>

Cenário de desenvolvimento

Sua equipe deve ajudar um CEO a definir as próximas direções de desenvolvimento de software móvel da empresa. Infelizmente, devido ao tempo, **você só pode ler um dos artigos** 😊

A fábrica de software tem como clientes empresas de Delivery de Comidinhas, Uma rede social de fotos internas de um empresa e está pensando em desenvolver um jogo móvel promocional baseado em localização com o tema do Natal

Passo 2: Escolha uma abordagem

A partir do artigo que sua equipe escolheu e **dos argumentos defendidos ou expostos pelos autores**, escolha uma das abordagens apresentadas para cada um dos três aplicativos com as devidas justificativas.

Ex: Para o aplicativo 1, você escolheu Phonegap. Para o aplicativo 2, você escolheu Web. Porquê?...

3 . Apresentação

Prepare uma apresentação de 15 minutos para aula

O que deve conter

- 4 ou 5 slides sobre o conteúdo dos artigos

- 3 ou 5 slides do porque da escolha da abordagem para cada aplicativo da empresa

- Equipes de no máximo 3 membros