







### AULA 09

### Descoberta de Serviços

Prof. Windson Viana de Carvalho



### DESCOBERTA DE SERVIÇO - CONCEITO

Encontrar de forma automática ou semiautomática serviços, recursos e/ou dispositivos utilizando uma rede de computadores

### DESCOBERTA DE SERVIÇO - CONCEITO

### Princípios Fundamentais

- Interface de descrição
- Serviço de publicação
- Método de consulta e mapeamento
- Invocação final

### Service Discovery Protocol

 Protocolo responsável por definir o modelo de publicação, consulta e ligação final entre os serviços

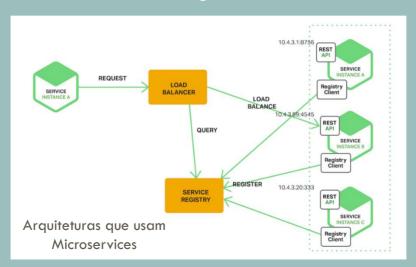
3

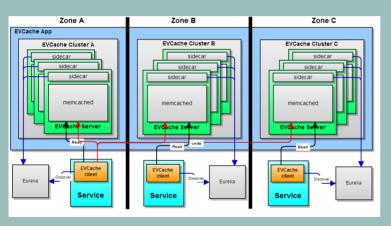
### QUAL É O PROBLEMA CENTRAL?

```
public void connectToMyServer(){
String URL = "http://myserverXY.com"
....
}
...
```

```
public void
connectToGameServerOnOtherDevice(){
   String DeviceIP = "200.19.190.1"
....
}
```

### TRANSPARÊNCIA DE LOCALIZAÇÃO!

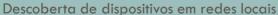


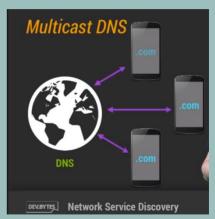




Múltiplos Servidores









Cenários Voláteis - Smart Home

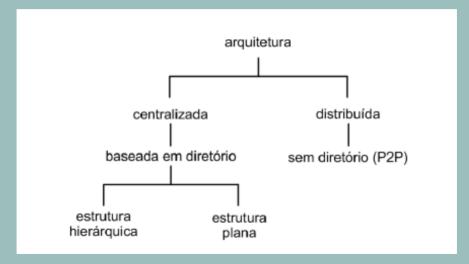
### PRINCIPAIS ELEMENTOS DA DESCOBERTA DE SERVIÇO

Arquitetura de descoberta de serviços Escopo da descoberta de serviços Técnicas de descrição de serviços Mecanismo de consulta às informações de serviços

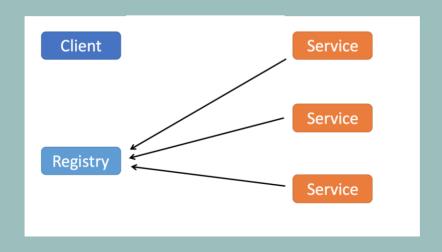
### PRINCIPAIS ELEMENTOS DA DESCOBERTA DE SERVIÇO

Mecanismos de requisição e anúncio de serviços Armazenamento das informações de serviços Mecanismos de seleção e invocação de serviços Mecanismos para oferecer suporte à mobilidade e segurança

### **ARQUITETURA**



### MODELO CENTRALIZADO — BASEADO EM DIRETÓRIO

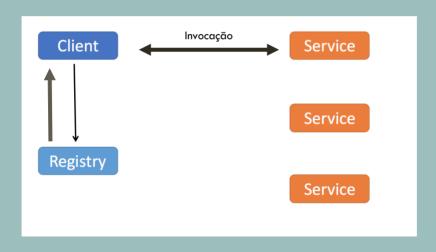


U

# MODELO CENTRALIZADO — BASEADO EM DIRETÓRIO



### MODELO CENTRALIZADO — BASEADO EM DIRETÓRIO

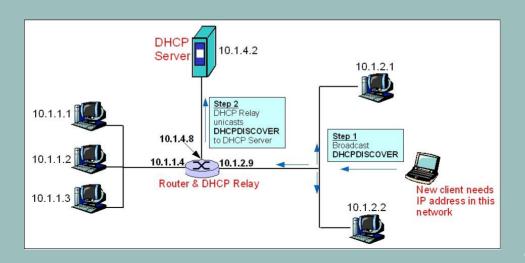


COMO ENCONTRAR O REGISTRO?

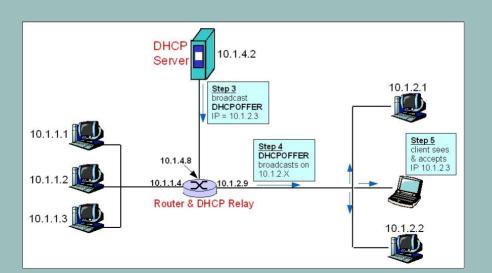
### DHCP — EXEMPLO



### DHCP — EXEMPLO



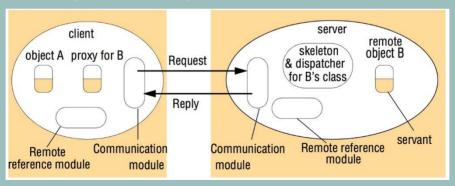
### DHCP — EXEMPLO



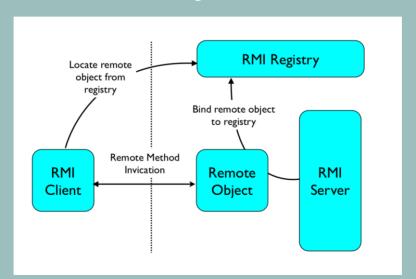
# EXEMPLOS DE DESCOBERTA CENTRALIZADA

### RMI — REMOTE METHOD INVOCATION

Vários objetos e módulos separados estão envolvidos na realização de uma invocação a método remoto.



### DESCOBERTA DE SERVIÇO - RMI



### UNINDO AS PARTES — INTERFACE REMOTA

```
//Classe compartilhada pelo
cliente e pelo servidor
package example.hello;
import java.rmi.Remote;
import
iava.rmi.RemoteException;
public interface Hello extends
Remote {
   String sayHello() throws
RemoteException;
```

```
//Objeto remoto real
public class Server implements
Hello {
   public Server() {}
   public String sayHello() {
 return "Hello, best students are
in SMD!":
```

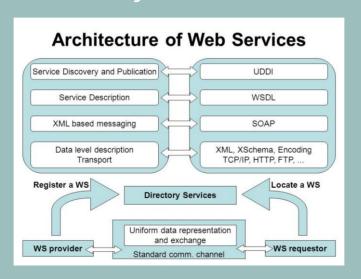
### UNINDO AS PARTES - SERVIDOR

```
public static void main(String args[]) {
Server obj = new Server();
 Hello stub = (example.hello.Hello)
UnicastRemoteObject.exportObject(obj,0);
  // Bind the remote object's stub in the registry
  Registry reg=null;
  try {
      reg = LocateRegistry.createRegistry(1099);
   } catch(Exception e){}
  req.rebind("HelloService", stub);
```

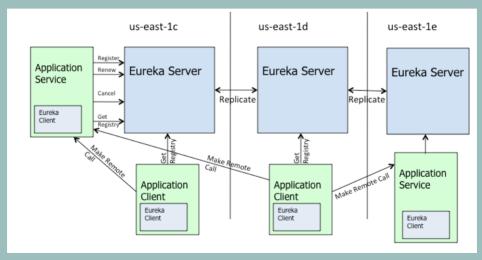
### UNINDO AS PARTES - CLIENTE

```
public static void main(String[] args) {
String host="localhost";
try {
  Registry registry = LocateRegistry.getRegistry(host);
  Hello stub = (Hello) registry.lookup("HelloService");
      if (stub!=null){
         String response = stub.sayHello();
         System.out.println("response: " + response);
} catch (Exception e) { }}
```

### DESCOBERTA DE SERVIÇO — WEB SERVICES W3C



### EUREKA — NETFLIX OSS



Fonte: https://github.com/Netflix/eureka/wiki/Eureka-at-a-glance

### EUREKA — NETFLIX OSS

Eureka é um serviço baseado em REST (Representational State Transfer)

Nuvem da AWS

Localizar serviços com o objetivo de balanceamento de carga

Failover de servidores de camada intermediária.

Fonte: https://github.com/Netflix/eureka/wiki/Eureka-at-a-glance

ABORDAGENS DESCENTRALIZADAS?

### TAREFA 01

Quais cenários seriam interessantes de possuir uma abordagem descentralizada?

Como solucionar o problema do registro central?

Onde os recursos/serviços iriam se registrar?

Qual seria o mecanismo de endereçamento dos serviços/recursos?

Como seria a descrição do serviço?

Como funcionaria a consulta?

9

### UPNP - Universal Plug and Play

- Extensão do modelo Plug and Play da Microsoft para dispositivos de uma rede local
- Protocolo de descoberta de serviços orientado a dispositivos.
  - ·Descrição do serviço no formato XML
- Uso do Simple Service Discovery Protocol para descoberta e anúncio na rede
  - Multicast UDP no endereço 239.255.255.250, porta 1900

Fonte: https://dangfan.me/en/posts/upnp-intro

### UPNP — Universal Plug and Play

### Entrada do Dispositivo na Rede

```
NOTIFY * HTTP/1.1
```

Host:239.255.255.250:1900

Cache-control:max-age=1800

Location:http://192.168.0.1:49152/des.xml

Nt:upnp:rootdevice

Nts:ssdp:alive

Usn:uuid:de5d6118-bfcb-918e-0000-00001eccef34::upnp:rootdevice

Fonte: https://dangfan.me/en/posts/upnp-intro

### DESCRIÇÃO DO SERVIÇO/DISPOSITIVO

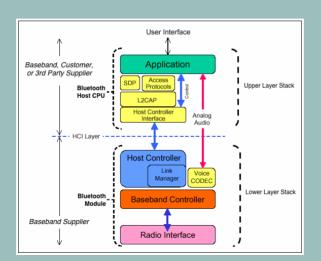
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root xmlns="urn:schemas-upnp-org:device-1-0">
  <specVersion>
    <major>1</major>
    <minor>1</minor>
  </specVersion>
  <device>
    <deviceType>urn:schemas-upnp-ora:device:BinaryLight:1</deviceType>
    <friendlyName>Kitchen Lights</friendlyName>
    <manufacturer>OpenedHand/manufacturer>
    <modelName>Virtual Light</modelName>
    <UDN>uui d:cc93d8e6-6b8b-4f60-87cq-228c36b5b0e8</UDN>
    <serviceList>
      <service>
        <serviceTvpe>urn:schemas-upnp-ora:service:SwitchPower:1
        <serviceId>urn:upnp-org:serviceId:SwitchPower:1</serviceId>
        <SCPDURL>/SwitchPower1 xml</SCPDURL>
        <controlURL>/SwitchPower/Control</controlURL>
        <eventSubURL>/SwitchPower/Event</eventSubURL>
      </service>
    </serviceList>
  </device>
</root>
```

### REQUISIÇÃO SOAP PARA CONTROLE

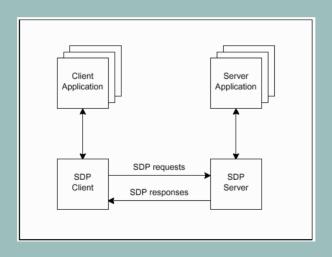
```
POST /control/url HTTP/1 1
HOST: hostname:portNumber
CONTENT-TYPE: text/xml; charset="utf-8"
CONTENT-LENGTH: length of body
USER-AGENT: OS/version UPnP/1.1 product/version
SOAPACTION: "urn:schemas-upnp-ora:service:serviceType:v#actionName"
<?xml version="1.0"?>
<s:Envelope
xmlns:s="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
 s:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/">
    <s:Bodv>
        <u:actionName xmlns:u="urn:schemas-upnp-org:service:serviceType:v">
            <araumentName>in ara value</araumentName>
        </u:actionName>
    </s:Bodv>
</s:Envelope>
```

Nome e argumentos do serviço a ser invocado

## DESCOBERTA DE SERVIÇO — BLUETOOTH SERVICE DISCOVERY PROTOCOL (SDP)



## DESCOBERTA DE SERVIÇO — BLUETOOTH SERVICE DISCOVERY PROTOCOL (SDP)



### TAREFA 02 — SOBRE O BLUETOOTH SERVICE DISCOVERY

Como funciona o processo de registro e busca do SDP ? O que é um UUID? Como funciona o processo de busca no Bluetooth BLE ? O que difere os atributos ATT e UUID?

# ZEROCONF — O QUE É?

Cr	eated in 1999 by the group IETF (Internet Engineering Task	
Fo	rce), the Zero Configuration Networking (Zeroconf) is a	
	ethodology and a special set of technologies that enable the	
	nfiguration of a network and discovery of services in a simpl	
way that an average user will not notice.		
	Atribuição de endereços IP (sem um DHCP server)	
	Resolução de nomes (sem um DNS server)	
	Busca e listagem de serviços (sem um serviço de diretórios)	
	Atribuição de endereços IP multicast, se necessário	

# ZEROCONF — IMPLEMENTAÇÕES



Apple Bonjour



Android Network Service
Discovery
(parcialmente)



#### ZEROCONF — TECNOLOGIAS DE DESCOBERTA

☐ IPv4 Link-Local

☐ Multicast DNS

☐ DNS Service Discovery

### ZEROCONF — IPV4 LINK-LOCAL ADDRESS

- ☐ Sem servidor central
- ☐ Cada dispositivo escolhe seu próprio endereço



### ZEROCONF — IPV4 LINK-LOCAL ADDRESS

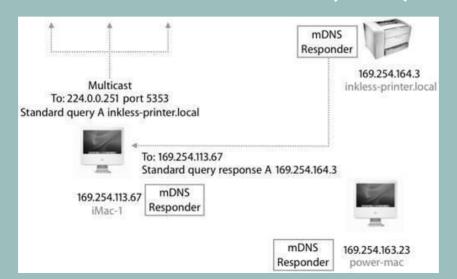
☐ Endereço randômico entre 169.254.1.0 e 169.254.254.255

☐ IPv4LL usa ARP (Address Resolution Protocol) para checar se o IP está livre

## ZEROCONF — MULTICAST DNS (MDNS)

☐ Sem servidor central de DNS	
☐ Cada host escolhe seu próprio nome Domínio .local é um TLD reservado para o ZeroConf	
☐ Uso do MDNS Responder	
Consultas para saber do uso do nome e paranúncios	C
Broadcast MDNS usa um arupo multicast 224.0.0.251	

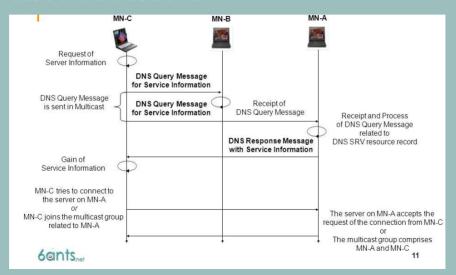
### ZEROCONF - MULTICAST DNS (MDNS)



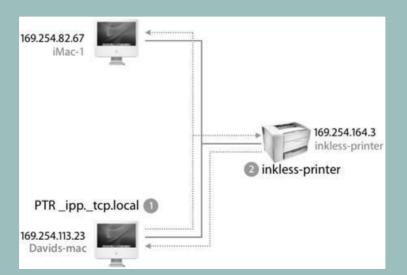
### DNS — SERVICE DISCOVERY (DNS-SD)

☐ Busca automática de serviços na rede
 ☐ uso MDNS ou consultas clássicas
 ☐ Menssagens do DNS-SD tem o mesmo formato de consultas DNS (UDP) padrão
 ☐ Consultas são do tipo SRV, PTR, A and TXT

#### PROCESSO DE DESCOBERTA



### DNS — SERVICE DISCOVERY (DNS-SD)



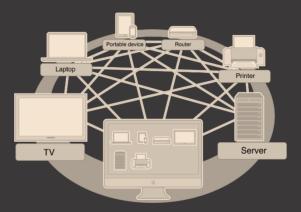
#### APPLE BONJOUR

Bonjour é uma implementação da Apple de Zeroconfiguration networking Substituiu o Rendez-vous



https://developer.apple.com/bonjour/

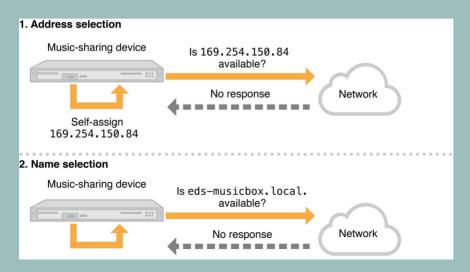
#### APPLE BONJOUR



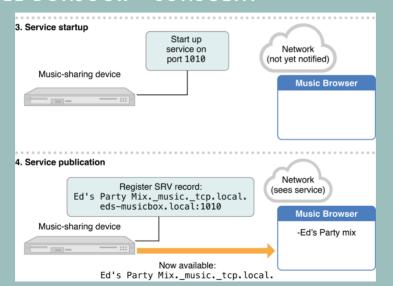
Bonjour localiza dispositivos tais como impressoras, outros computadores e os serviços que estes dispositivos ofereçam em uma <u>rede local</u> usando uma multicast <u>Domain Name System</u> (mDNS).

8

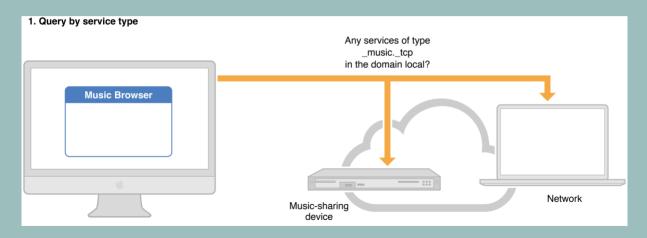
### APPLE BONJOUR - CONSULTA



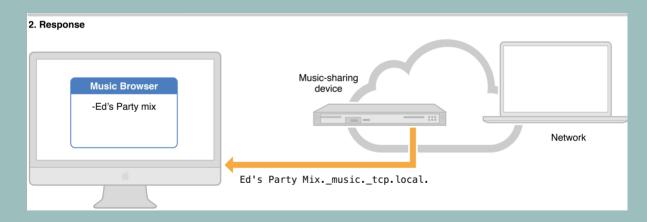
### APPLE BONJOUR - CONSULTA



#### APPLE BONJOUR - DESCOBERTA



#### APPLE BONJOUR - DESCOBERTA



#### DESCOBERTA DE SERVIÇO EM ANDROID

- O Network Service Discovery (NSD) fornece ao seu aplicativo acesso a serviços que outros dispositivos fornecem em uma rede local
  - Os dispositivos que suportam o NSD incluem impressoras, webcams, servidores HTTPS e outros dispositivos móveis.
- DNS-based Service Discovery (DNS-SD)
  - · Aplicação define seu nome de descoberta e porta associada
  - https://www.youtube.com/watch?v=oi\_ARV\_I8Dc

#### REGISTRO

```
public void registerService(int port) {
    NsdServiceInfo serviceInfo = new NsdServiceInfo();
    serviceInfo.setServiceName("NsdChat");
    serviceInfo.setServiceType(" http. tcp.");
    serviceInfo.setPort(port);
    mNsdManager = Context.getSystemService(Context.NSD SERVICE);
    mNsdManager.registerService(
            serviceInfo, NsdManager.PROTOCOL DNS SD,
mRegistrationListener);
```

IANA Name - Port http://www.iana.org/assignments/service-names-port-numbers/service-names-port-numbers.xml

#### **DESCOBERTA**

```
@Override
        public void onServiceFound(NsdServiceInfo service) {
            // A service was found! Do something with it.
            Log.d(TAG, "Service discovery success" + service);
            if (!service.getServiceType().equals(SERVICE TYPE)) {
                // Service type is the string containing the protocol and
                // transport layer for this service.
                Log.d(TAG, "Unknown Service Type: " +
service.getServiceType());
            } else if (service.getServiceName().equals(mServiceName)) {
                // The name of the service tells the user what they'd be
                // connecting to. It could be "Bob's Chat App".
                Log.d(TAG, "Same machine: " + mServiceName);
            } else if (service.getServiceName().contains("NsdChat")){
                mNsdManager.resolveService(service, mResolveListener);
```

Thanks!

windson@virtual.ufc.br