

Universidade Federal do Ceará Campus Fortaleza Centro de Ciências Exatas / UFC Virtual Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação Sistemas e Mídias Digitais

Disciplina: Sistemas Distribuídos

Professores: Fernando Trinta, Windson Viana

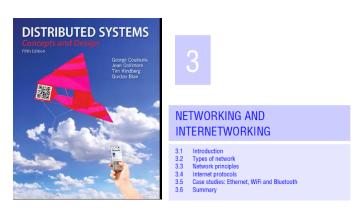
Programa de Estudos de Fundamentos de Redes de Computadores – Sala Invertida

Objetivo do documento: Visa indicar uma sugestão de percurso de estudo sobre os Fundamentos de Redes Computadores

1- Sugestão de Leitura

O conteúdo de Redes de Computadores é pré-requisito fundamental para o entendimento de vários conceitos chaves de sistemas distribuídos tais como as abstrações de middlewares de comunicação (como o Websocket), a invocação de métodos e procedimento pela rede, o funcionamento de Serviços Web e o funcionamento das arquiteturas P2P. Desta forma, esse estudo dirigido visa recapitular pontos chaves do conteúdo de rede, sendo estes: o funcionamento das camadas TCP/IP, o endereçamento IP, as diferenças de funcionamento entre os sockets TCP e UDP, o funcionamento do TCP e os protocolos da camada de aplicação HTTP e DNS.

Esse conteúdo é abordado pelo capítulo 3 do livro de Sistema Distribuídos do Coulouris, disponível na biblioteca da UFC



Para testar seus conhecimentos, você pode acessar esse quiz básico de avaliação do conteúdo:

https://goo.gl/forms/qWFf6G6COwZsNmTE3

Lembrete: A resposta desse Quiz não conta na sua avaliação

2- Sugestões de Vídeos

Sobre os assuntos chave do capítulo, sugerimos a seguinte lista de vídeos

Tema	Links	~Duração
Internet e TCP/IP	https://www.youtube.com/watch?v=HNQD0qJ0TC4 https://www.youtube.com/watch?v=9ndoxFjYqPs https://www.youtube.com/watch?v=W6eB6LoxTNE https://www.youtube.com/watch?v=oz8gvGIUKFw	6 min 2 min 13 min 19 min
DNS	https://www.youtube.com/watch?v=NHSepKUCXsk https://www.youtube.com/watch?v=ACGuo26MswI	5 min 7 min
HTTP	https://www.youtube.com/watch?v=fhAXgcD21iE https://www.youtube.com/watch?v=SzSXHv8RKdM	4 min 9 min
TCP vs UDP	https://www.youtube.com/watch?v=Vdc8TCESIg8	12 min
Endereçamento IP	https://www.youtube.com/watch?v=rnV1bD5WUME https://www.youtube.com/watch?v=qbA_n631yAU	15 min 13 min
Introdução ao Wireshark	https://www.youtube.com/watch?v=C3epfFoKoFs	8 min
Exemplos de Análise	https://www.youtube.com/watch?v=6bRqTkNKbF8 https://www.youtube.com/watch?v=RYCH7-PfJpY	10 min 7 min
Traceroute	https://www.youtube.com/watch?v=5wc6WQPACBA	7 min

3- Quiz para análise dos conhecimentos

Os dois quizes dos links abaixo são avaliações formativas que permitem aferir qual é o seu nível de conhecimento quanto aos aspectos abordados no livro texto e nos vídeos.

Você precisa utilizar um email do Gmail válido e pode alterar suas respostas quantas vezes desejar. É possível checar quais questões você acertou e quais errou após o preenchimento completo dos formulários.

Tema	Link	
HTTP e DNS	https://goo.gl/kbabUv	
TCP/IP e Wireshark	https://goo.gl/forms/Zdfnn1irgOz2JtaP2	

Lembrete: A resposta desses Quizes vale 1 ponto na sua avaliação!

4- Prévia Inicial da Atividade a ser Realizada em Sala de Aula

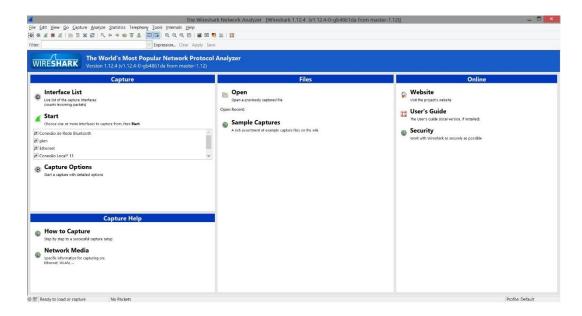
Atividade em Sala de Aula: utilizaremos o Wireshark para identificar as camadas do TCP/IP, comparação do uso de UDP vs TCP, entendimento das requisições HTTP e DNS, DHCP e ICMP.

Prática Wireshark – Revisão de Redes

Objetivo da prática é revisar conceitos fundamentais de redes de computadores dos capítulos 1, 2, 3, 4 do Kurose.

Aquecimento

Faça o login nas máquinas e inicie um navegador a sua escolha, em seguida, inicie o programa desktop do Wireshark. Você verá a tela inicial do Wireshark, semelhante a imagem seguinte



À esquerda, selecione todas as opções (as interfaces de captura) e clique em "Start", logo acima.

O programa lhe levará a uma tela semelhante a esta com os pacotes capturados, ao selecionar um pacote é possível ver o seu conteúdo dividido em cinco camadas

```
The first Yero Go Cacher dealyne Statistics Telephony Code presents the Property of the Section of the Prophysics of th
```

É possível ver os pacotes que estão sendo trocados pela rede, assim como os protocolos utilizados em cada camada. O programa nos também permite filtrar os protocolos visíveis

Ipconfig

Ipconfig (para Windows) e ifconfig (para Linux/Unix) estão entre as mais úteis ferramentas, especialmente para "debugar" questões da rede. Vamos descrever somente o ipconfig (muito parecido com o ifconfig) nesta aula prática. Ipconfig pode ser usado para mostrar a informação atual TCP/IP, incluindo seu endereço IP, endereço de servidor DNS, tipo de adaptador e etc. Por exemplo, se você deseja ver as informações sobre seu host, simplesmente digite no prompt do Windows: ipconfig /all ipconfig é também muito útil para gerenciar a informação DNS armazenada no host. Para ver os registros armazenados em cache, digite o seguinte comando: ipconfig /displaydns

ATIVIDADE TESTE

Antes de iniciar a atividade realize as seguintes operações

Vamos capturar os pacotes DNS e HTTP que são gerados. Mas antes:

- Use ipconfig /flushdns para esvaziar o cache DNS em sua máquina.
- Inicie seu navegador e esvazie o cache do navegador.
- Execute Wireshark e digite "ip.addr == seu endereço IP" no campo de filtro, onde você

obtém o endereço do computador que está executando Wireshark com ipconfig. Este filtro

remove todos os pacotes que não foram originados ou destinados para seu host.

- Inicie captura de pacotes no Wireshark.
- Com seu navegador, visite o site http://www.virtual.ufc.br
- Finalize a captura de pacotes.

Com base nas informações colhidas responda os itens a seguir.

- 1 Identifique o endereço IP da máquina que você está utilizando e do servidor da página (listados nas colunas "source" e "destination").
- 2 Identifique as consultas DNS feitas para encontrar o endereço (filtre por "dns" em vez de "http").

Endereçamento IP e Ethernet

- Qual o endereço IP da sua máquina? Qual o endereço IP do servidor da página www.virtual.ufc.br? Qual o endereço IP do servidor DNS que respondeu a requisição DNS?
- 2. Qual o endereço físico (MAC Address) da sua máquina? É possível obter o endereço físico da máquina do servidor?

HTTP

- 3. Quais os protocolos utilizados nas camadas de enlace, rede, transporte e aplicação para obtenção da página do Instituto?
 - 1. Explique porque o HTTP usou o protocolo TCP para transporte
- 4. Qual é o USER AGENT do seu navegador nessas requisições?