# nendのSDK開発で やっていること



#### 自己紹介

- 福岡 寿和 (Toshikazu Fukuoka)
- nend SDKチーム所属(サービス開発部 開発3課)
- 役割: エンジニアリングマネージャー
- iOS < Android < マネジメント
- ファンコミのテニスサークル主催
- 個人活動:アプリ開発
  - ハムスターパズル、音楽ツールアプリ「My Chord」



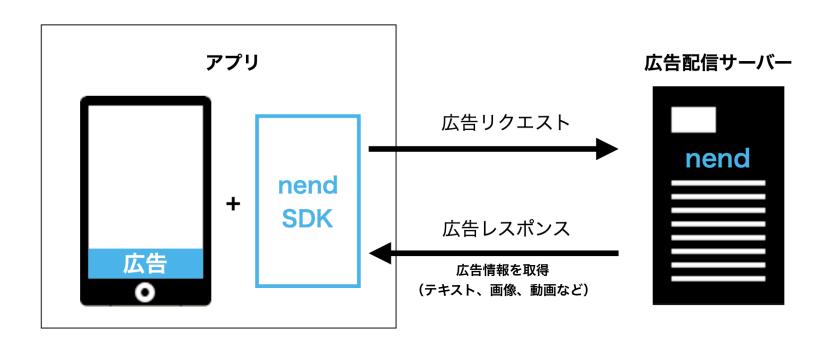
## nendとは

スマートフォン・タブレット向けのアドネットワーク



## nendSDKとは

#### スマートフォン・タブレット向けアプリに広告を表示するためのSDK





### 広告フォーマット

- バナー
- アイコン (Androidのみ)
- インタースティシャル(静止画、動画)
- フルボード
- **•** ネイティブ (静止画、動画)
- 動画リワード
- ※ プラグインによっては一部非対応のものがあります。



## 開発で使用している言語

- Java
- Objective-C
- Kotlin
- Swift
- C#
- C++
- Dart
- JavaScript
- ActionScript



### マルチプラットフォーム

- Unity
- Cocos2d-x
- Flutter
- React Native
- Adobe AIR



### メディエーション

- AdMob
- MoPub (カスタムイベント)

#### 特徴

- 1SDKの実装で複数アドネットワーク配信
- 広告在庫切れリスク軽減 → 収益安定



### テスト環境

- OS標準テストフレームワーク
- Jenkins
- Bitrise
- fastlane
- CircleCl
- GitHub Actions

(使用例) プルリクエストをトリガーにしてユニットテスト、UIテスト、ビルドを自動で実行 wikiの公開やサンプルアプリのビルドもなるべく自動化

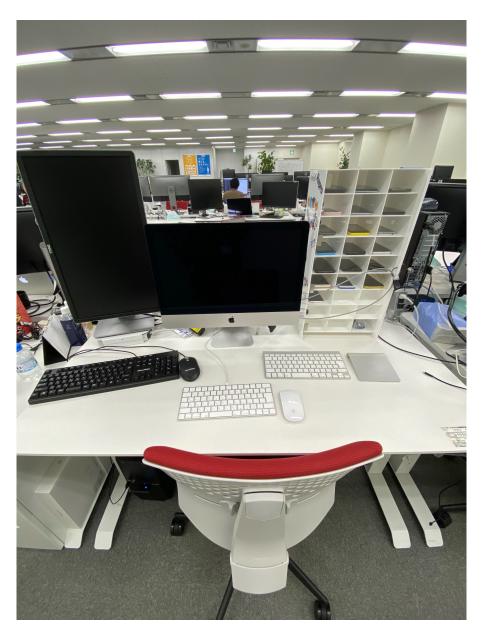




## テスト環境



検証端末 & Jenkinsマシン専用デスク





## アプリ開発

#### App Storeプレビュー

このAppは、iOSデバイス向けApp Storeでのみ利用可能です。



世界遺産ビューア 4+ FAN Communications, Inc

★★★★ 4.3.4件の評価

スクリーンショット iPhone iPad









ストリートビューで日本の世界遺産を巡るアプリです。 日本各地の代表の遺産だけではなく、関連する遺産群も見れるようになっています。

◆このアプリで見れる世界遺産一覧 ◇文化遺産

**FANCOM**:

## アプリ開発





## アプリ開発

- Android Architecture Components
- Android Jetpack
- Alamofire
- Firebase
- Fabric
- GoogleMaps
- Realm
- RxJava

etc.



#### SDK開発の仕事内容

- SDKの開発・運用・保守
- お問い合わせ対応
- アプリ企画・開発



## GitHub Repositories

- https://github.com/fan-ADN/nendSDK-Android-pub
- https://github.com/fan-ADN/nendSDK-iOS-pub
- https://github.com/fan-ADN/nendSDK-Unity-pub
- https://github.com/fan-ADN/nendSDK-Cocos2dx-pub
- https://github.com/fan-ADN/nendSDK-admob-mediation/wiki
- https://github.com/fan-ADN/nendSDK-Android-MoPub-CustomEvent-pub
- https://github.com/fan-ADN/nendSDK-iOS-MoPub-CustomEvent-pub etc.

