PROJET TRANSVERSALE MASTER INFORMATIQUE

-

CAS D'UTILISATION

SHARKODE

Etudiants:

MARTINEZ Guillaume BOUCAUD Alexandre COURVOISIER Rémi ABEBE Fanuel BERTET Virgil AYNE LORIS

Encadrants:

MEDINI Lionel TABARD Aurélien COQUERY Emmanuel

Tables des matières

l.	Cas d'utilisation en boîte noire	. 3
	CU1 : Authentification d'un utilisateur	. 3
	CU2 : Importation d'un fichier	. 3
	CU3: Suppression d'un fichier	. 4
	CU4 : Création d'un projet	. 4
	CU5: Ajout d'un utilisateur au projet	. 5
II.	Cas d'utilisation en boîte blanche	. 5
	CU6 : Authentification d'un utilisateur	. 5
	CU7 : Édition du code	. 6
	CU8 : Compilation d'un projet	. 6
	CU9 : Consultation de la TODO List	. 7
	CU10 : Ouverture d'un ticket	. 7
	CU11 : Création et exportation de la Javadoc	. 8
	CU12 : Communication avec les autres utilisateurs du projet	. 8
	CU13 : Création d'un post sur le forum	. 9
	CU14 : Consultation du wiki	. 9

I. Cas d'utilisation en boîte noire

CU1: Authentification d'un utilisateur

Portée : IDE WEB. Niveau : Utilisateur.

Déclencheur : L'utilisateur veut accéder à l'application.

Acteur principal: L'utilisateur.

Garanties minimales : Retour d'informations en cas d'échec de l'authentification.

Garanties en cas de succès : Authentification réussie.

Scénario:

1. Le système affiche l'écran d'ouverture de session.

- 2. L'utilisateur saisit un nom d'utilisateur et un mot de passe.
- 3. L'IDE vérifie les informations.
- 4. L'IDE définit les autorisations d'accès.
- 5. L'IDE affiche l'écran principal.

Extensions:

3.1 L'IDE refuse l'authentification.

3.1.1 Retour à l'étape 1.

CU2: Importation d'un fichier

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur: L'utilisateur veut importer un fichier dans son projet.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions : L'utilisateur est connecté à l'application, sur son projet.

Garanties minimales : Retour d'informations en cas d'échec de l'importation du fichier.

Garanties en cas de succès : L'utilisateur a importé son fichier.

Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur sélectionne le fichier qu'il souhaite importer sur l'interface web.
- 2. L'utilisateur précise l'emplacement où le fichier doit être sauvegardé dans le projet.
- 3. L'utilisateur importe le fichier.

- 3,1. Le fichier existe déjà, l'utilisateur décide de remplacer le fichier.
- 3.1.1 Le fichier est remplacé.
- 3.2. Le fichier existe déjà, l'utilisateur annule l'opération.
- 3.2.1. L'import est annulé.

CU3: Suppression d'un fichier

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur : L'utilisateur veut supprimer un fichier.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions : L'utilisateur est connecté à l'application, le fichier existe.

Garanties minimales : Retour d'informations en cas d'échec de la suppression du fichier.

Garanties en cas de succès : Le fichier est correctement supprimé.

Scénario nominal:

1. L'utilisateur sélectionne le fichier à supprimer.

- 2. L'IDE vérifie l'état du fichier (lock / unlock).
- 3. L'utilisateur utilise le bouton [SUPPRIMER UN FICHIER].
- 4. Le fichier est supprimé.

Extensions:

- 1.1. L'utilisateur n'a pas les droits d'écriture sur le fichier.
- 1.1.1. Retour à l'étape 1.
- 3.1. Fichier verrouillé: Le bouton supprimé n'est pas accessible.
- 3.1.1 Retour à l'étape 1.

CU4: Création d'un projet

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur : L'utilisateur veut créer un nouveau projet.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions: L'utilisateur est connecté à l'application.

Garantie minimale: Retour d'information en cas d'échec de la création du projet.

Garantie en cas de succès : Le nouveau projet est créé.

Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur choisit un type de projet.
- 2. L'utilisateur choisit de créer son projet.
- 3. L'utilisateur choisit les personnes qui ont accès au projet.
- 4. Le nouveau projet est créé et ouvert automatiquement.

- 2.1 L'utilisateur choisit d'importer son projet.
- 2.1.1. L'utilisateur sélectionne le dossier qui contient son projet et l'importe.

CU5: Ajout d'un utilisateur au projet

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur : L'utilisateur veut ajouter un utilisateur.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions : l'utilisateur est authentifié et admin du projet, l'utilisateur est dans un projet.

Garantie minimale : Retour en cas d'échec de l'ajout.

Garantie en cas de succès : Le nouvel utilisateur est ajouté au projet.

Scénario nominal:

1. L'utilisateur clique sur le bouton d'ajout d'un nouvel utilisateur.

- 2. L'utilisateur recherche la personne à ajouter (par nom/prénom/mail).
- 3. L'utilisateur choisit la personne et lui attribue un rôle.
- 4 L'utilisateur valide son choix.

II. Cas d'utilisation en boîte blanche

CU6: Authentification d'un utilisateur

Portée : IDE WEB. Niveau : Utilisateur.

Déclencheur : L'utilisateur veut accéder à l'application.

Acteur principal: L'utilisateur.

Garanties minimales: Retour d'informations en cas d'échec de l'authentification.

Garanties en cas de succès : Authentification réussie.

Scénario:

- 1. Le système affiche l'écran d'ouverture de session.
- 2. L'utilisateur saisit un nom d'utilisateur et un mot de passe.
- 3. L'IDE fait une requête à la BDD pour vérifier les informations
- 4. La BDD renvoie l'information de connexion
- 5. L'IDE vérifie les informations.
- 6. L'IDE définit les autorisations d'accès.
- 7. L'IDE charge les informations de l'utilisateur.
- 8. L'IDE affiche l'écran principal.

- 3.1. L'IDE refuse l'authentification.
- 3.1.1. Retour à l'étape 1.

CU7: Édition du code

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur : L'utilisateur veut éditer et lire son code.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions: L'utilisateur est connecté à l'application.

Garanties minimales : Rien n'est modifié sur le serveur mais le code est conservé en local.

tant que l'utilisateur ne quitte pas la page.

Garanties en cas de succès : Le code est édité et sauvegardé sur le serveur.

Scénario nominal:

1. L'utilisateur choisit un fichier à modifier.

- 2. L'IDE vérifie les droits d'accès de l'utilisateur.
- 3. L'utilisateur modifie le fichier.
- 4. L'utilisateur sauvegarde ses modifications.
- 5. L'IDE enregistre le fichier.

Extensions:

- 2.1. Le fichier auquel l'utilisateur tente d'accéder est déjà utilisé.
- 2.1.1. Retour à l'étape 1.
- 2.2 L'utilisateur n'a pas accès au fichier
- 2.2.1. Retour à l'étape 1.
- 4.1. La sauvegarde n'a pas fonctionné.
- 4.1.1. Retour à l'étape 2.

CU8: Compilation d'un projet

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur : L'utilisateur veut compiler son projet.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions : L'utilisateur est authentifié, l'utilisateur a ouvert un projet, le projet n'est pas

vide.

Garantie minimale : Retour en cas d'échec de la compilation. Garantie en cas de succès : Le projet est compilé avec succès.

Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur clique sur le bouton [COMPILER].
- 2. L'IDE récupère les options de compilation.
- 3. L'IDE compile le projet.

Extensions:

- 2.1 Le système ne reconnaît pas le langage du projet.
- 2.1.1 Le système renvoie un message d'erreur.
- 3.1 Le projet n'est pas compilé.
- 3.1.1 Le système renvoie les erreurs lors de la compilation.

CU9: Consultation de la TODO List

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur : L'utilisateur veut consulter la liste des TODO.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions : L'utilisateur est authentifié, l'utilisateur a ouvert un projet. Garantie minimale : Retour en cas d'échec de l'ouverture de la TODO List.

Garantie en cas de succès : Affichage de la TODO List.

Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur clique sur le bouton/lien d'accès à la TODO List.
- 2. L'IDE va récupérer les TODO trouvé pendant le parsing automatique des fichiers stockés dans la BDD.
- 3. L'IDE affiche la liste.

Extensions:

2.1 L'IDE informe l'utilisateur si la TODO List est vide.

CU10: Ouverture d'un ticket

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur : L'utilisateur souhaite ouvrir un ticket.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions : L'utilisateur est connecté à l'application.

Garantie minimale : Un ticket a été ouvert.

Garantie en cas de succès : Un ticket a été ouvert.

Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur se rend sur l'interface de gestion de ticket.
- 2. L'utilisateur clique sur le bouton [NOUVEAU TICKET].
- 3. L'utilisateur renseigne les informations liées à ce nouveau ticket.
- 4. L'utilisateur définit la priorité, assigne un utilisateur à la résolution du ticket et valide.
- 5. L'IDE ajoute le ticket à la BDD.
- 6. L'IDE ouvre ce ticket.

CU11 : Création et exportation de la Javadoc

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur : L'utilisateur souhaite créer une Javadoc de son projet.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions : L'utilisateur est connecté à l'application, dans un projet Java. Garantie minimale : La Javadoc est générée partiellement ou sans information.

Garantie en cas de succès : La Javadoc a été correctement générée.

Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur commente son code : méthodes et variables (/**).
- 2. L'utilisateur clique sur le bouton [Générer la Javadoc].
- 3. L'IDE va parser le fichier .java et interpréter les commentaires.
- 4. L'IDE va générer les fichiers .html en fonction des informations que l'IDE WEB aura récupérée, constituants de la Javadoc.
- 5. L'IDE propose à l'utilisateur d'enregistrer la Javadoc.
- 6. La Javadoc a été créée et exportée.

Extensions:

- 1.1. L'utilisateur ne commente pas son code.
- 4.1. L'IDE WEB ne trouve pas de commentaires. La Javadoc n'est pas générée.

CU12 : Communication avec les autres utilisateurs du projet

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur : L'utilisateur souhaite communiquer avec les utilisateurs du même projet.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions : L'utilisateur doit avoir ouvert un projet. Garantie minimale : L'utilisateur est seul sur le projet.

Garantie en cas de succès : La communication entre les utilisateurs a réussi.

Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur clique sur le bouton [CHAT].
- 2. L'utilisateur saisie son texte dans le champ.
- 3. L'utilisateur valide pour envoyer son message.
- 4. L'IDE diffuse le message à tous les autres utilisateurs.
- 5. Les utilisateurs communiquent.

Extensions:

5.1 L'utilisateur est seul sur le projet.

CU13 : Création d'un post sur le forum

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur : L'utilisateur souhaite exposer un problème qu'il a eu lors du développement.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions : L'utilisateur est connecté à l'application, sur le projet où il souhaite poster.

Garantie minimale: Retour d'erreur si le message ne s'envoie pas.

Garantie en cas de succès : L'utilisateur a posté un message sur le forum.

Scénario nominal:

1. L'utilisateur choisit un sujet dans lequel il veut créer son post.

- 2. L'utilisateur clique sur le bouton "Créer un post".
- 3. L'utilisateur remplit les champs nécessaires à la création du poste.
- 4. L'utilisateur valide.
- 5. L'IDE enregistre dans le post la BDD.

Extensions:

- 1.1 L'utilisateur crée un nouveau sujet.
- 2.1. L'utilisateur voit que la solution à son problème est déjà présente sur le forum, dans ce cas pas d'étape 3-4-5.

CU14: Consultation du wiki

Portée : IDE WEB. Niveau : Stratégique.

Déclencheur : L'utilisateur souhaite accéder à la documentation de son projet.

Acteur principal: L'utilisateur.

Préconditions : L'utilisateur est connecté à l'application, dans un projet. Garantie minimale : Retour en cas d'erreur, page blanche si wiki vide.

Garantie en cas de succès : L'utilisateur accède à la page principale du wiki.

Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur clique sur le bouton wiki.
- 2. L'IDE récupère le wiki depuis la BDD.
- 3. L'IDE affiche le wiki à l'utilisateur.
- 4. L'utilisateur accède à la page wiki du projet.

- 2.1. Le wiki est vide.
- 2.1.1 L'IDE affiche une page blanche.