

## 变量使用

变量在使用时分为两步：

- 1、声明变量
- 2、赋值

### 1、声明变量

```
1 <script>
2     // 声明变量
3     var age;    //声明一个名称为age的变量
4 </script>
```

- var是一个js关键字，用来声明变量(variable变量的意思)。使用该关键字声明变量。
- age是程序员定义的变量名，我们要通过变量名来访问内存中分配的空间。

### 2、赋值

```
1 <script>
2     //声明一个名称为age的变量
3     var age;
4     // 赋值，给age这个变量赋值为19
5     age = 19;
6     // 输出变量
7     console.log(age);
8 </script>
```

- = 用来把右边的值赋给左边的变量空间中，代表赋值的意思
- 变量值是保存到变量空间的值。

### 3、变量初始化

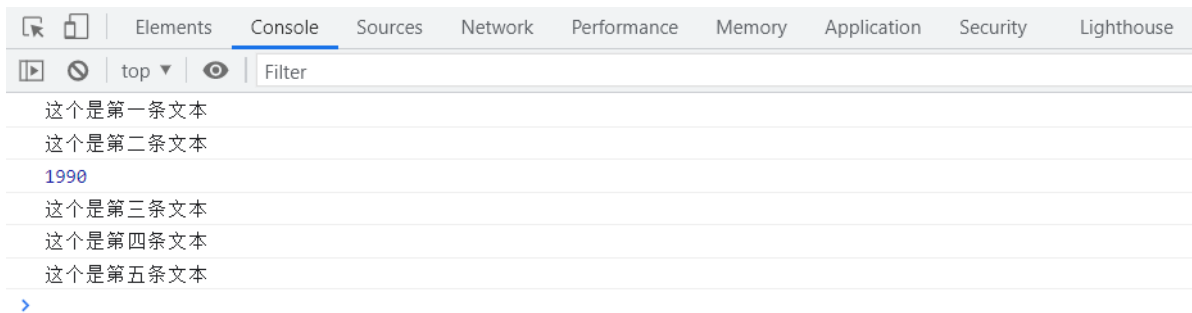
```
1 <script>
2     // 声明变量赋值为20
3     var age = 20;
4     console.log(age);
5     var myname = '这是我的名字';
6     console.log(myname);
7 </script>
```

- 声明一个变量并赋值，我们称之为 变量的初始化
- 写法简介，代码量少。

注意：变量不要使用 name，name是关键字。

## 4、案例

1、使用所学知识，做出以下效果。

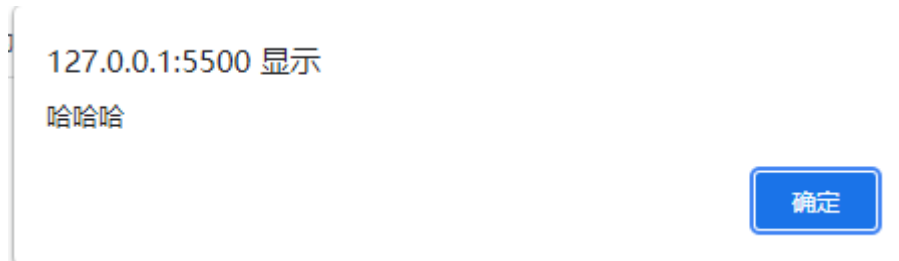


```
1      <script>
2          var a = '这是第一条文本';
3          var b = '这是第二条文本';
4          var c = 1990;
5          var d = '这是第三条文本';
6          var e = '这是第四条文本';
7          var f = '这是第五条文本';
8          console.log(a);
9          console.log(b);
10         console.log(c);
11         console.log(d);
12         console.log(e);
13         console.log(f);
14     </script>
```

2、完成以下效果

- 弹出一个输入框，提示用户输入姓名。
- 然后弹出一个提示框，输出用户刚才输入的名字。





```
1 <script>
2     var myname = prompt('输入你的名字');
3     alert(myname);
4 </script>
```

## 5、变量的语法拓展

### 5.1更新变量

一个变量被重新赋值后，它原有的值就会被覆盖，变量值将以最后一次赋的值为准。

```
1 <script>
2     var myname = '测试';
3     //console.log(demo);
4     myname = '第二个测试';
5     console.log(demo);
6 </script>
```

### 5.2同时声明多个变量

同时声明多个变量时，只需要写一个var，多个变量名之间使用英文逗号隔开。

```
1 <script>
2     // 声明多个变量写法1
3     var demo1 = '测试1', demo2 = '测试2', demo3 = '测试3';
4     // 声明多个变量的写法2
5     var demo1 = '测试1',
6         demo2 = '测试2',
7         demo3 = '测试3';
8     console.log(demo1);
9     console.log(demo2);
10    console.log(demo3);
11 </script>
```

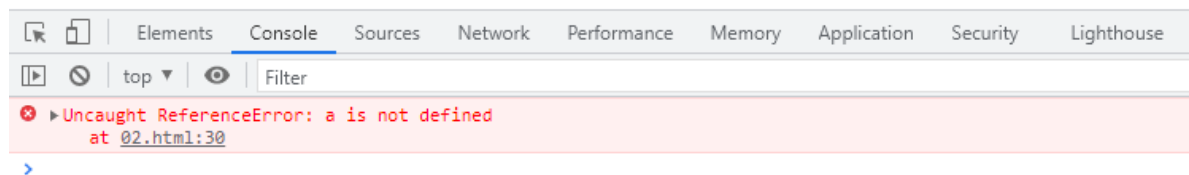
### 5.3声明变量的特殊情况

只声明，不赋值，输出结果为 `undefined`

```
1 <script>
2     var a;
3     console.log(a); //结果为undefined
4 </script>
```

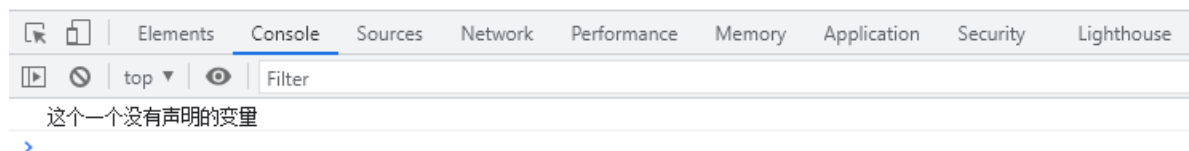
不声明，不赋值，直接使用，输出结果显示为 报错

```
1 <script>
2   console.log(a);
3 </script>
```



不声明，只赋值，输出结果为 本身的值，因为JavaScript语言是一个弱类型语言。

```
1 <script>
2   a = '这个一个没有声明的变量';
3   console.log(a);
4 </script>
```



情况	说明	结果
var age; console.log (age) ;	只声明 不赋值	undefined
console.log(age);	不声明 不赋值 直接使用	报错
age = 10; console.log (age) ;	不声明 只赋值	10

## 6、变量的命名规范

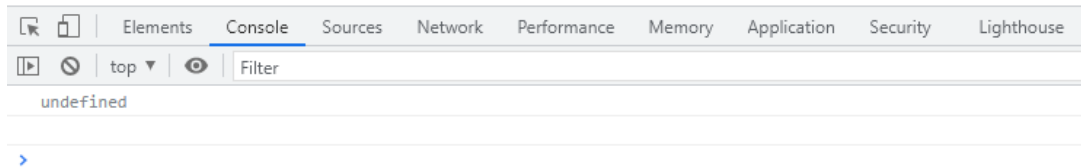
- 由字母(A-Za-z)、数字(0-9)、下划线 (\_)、美元符号(\$)组成，如：UsTAge,num01,\_name
- 变量名之间不能加空格，例如：var a b;
- 严格区分大小写。var app;和 var App;是两个变量
- 不能以数字开头。例子：18age 是错误的
- 不能是关键字、保留字。例如：var、for、while
- 变量名必须有意义。nl（年龄）——> age，少用中文简写，用英文比较符合规范。
- 遵守驼峰命名法。首字母小写，后面单词的首字母需要大写。myFirstName
- 推荐翻译网站：有道 爱词霸

- 尽量不要使用==name==进行变量命名。

```

1      <script>
2          var tel;
3          var name;
4          console.log(tel);
5          console.log(name);
6      </script>

```

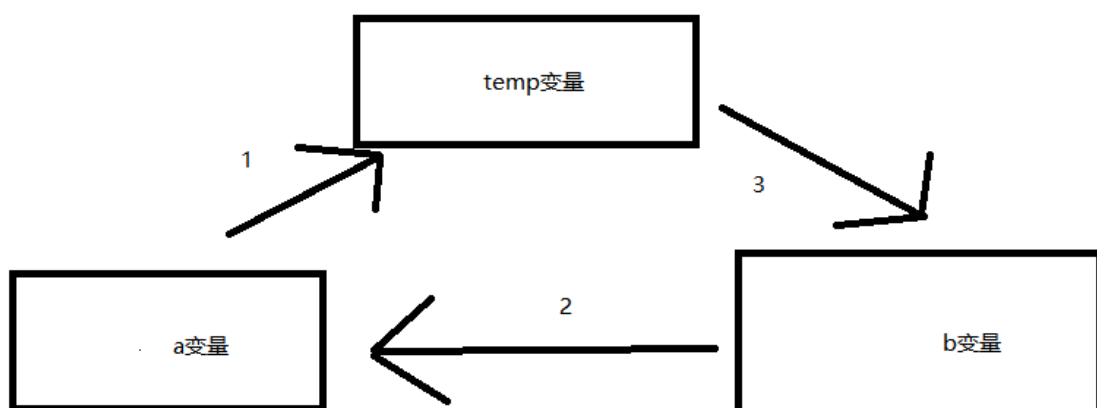


以下变量名哪些为符合规范的变量名

第一组	第二组	第三组
var a	var userName	var theWorld
var 1	var \$name	var the world
var age18	var _sex	var the_world
var 18age	var &sex	var for

## 课堂练习

交换两个变量的值（实现思路：使用一个临时变量来做中间存储）。



```

1      <script>
2          //1、首先建立一个临时变量
3          // 2、把a给临时变量temp
4          // 3、把b给临时变量a
5          // 4、把temp变量再给b
6          var a = '第一个变量';

```

```
7      var b = '第二个变量';
8      var temp;    //声明一个为空的变量
9      temp = a;    //把a给临时变量temp
10     a = b;       //把b给临时变量a
11     b = temp;    //把temp变量再给b
12     console.log(a);
13     console.log(b);
14 </script>
```

## 学完该节应该了解的内容

- 学会创建变量
- 明白变量的命名规范
- 学会交换变量