1. 机试题

1.0.0.1. 1.[变量]

用户定义两个变量,分别对两个变量进行赋值,再将两个变量中的数据进行交换,在控制台打印显示;

```
<script>
    var a = 1;
    var b = 2;
    var temp;
    temp = a;
    a = b;
    b = temp;
    console.log(a);
    console.log(b);
</script>
```

1.0.0.1. 2.[js引入]

引入外部 JS 文件,在浏览器上打印出文本: 酷热难耐,火辣的太阳底下,我挺拔的身姿,成为了最为独特的风景。我审视四周,这里,是我的舞台,我就是天地间的王者。这一刻,我豪气冲天,终于大喊一声:"收破烂啦~"。

html

```
<script src="./01.js"></script>
```

01.js

document.write('酷热难耐,火辣的太阳底下,我挺拔的身姿,成为了最为独特的风景。我审视四周,这里,是我的舞台,我就是天地间的王者。这一刻,我豪气冲天,终于大喊一声:"收破烂啦~"。')

1.0.0.1. 3. [js输入输出]

要求在页面中依次弹出五个输入框,用户分别输入姓名,地址,年龄,邮箱,工资。最后 弹出**提示框**,显示"我叫某某某,我住在火影村,我今年 30 岁了,我的邮箱是 <u>kakaxi@itcast.cn</u>,我的工资 200"。

1.0.0.1. 4.[js运算符]

计算年龄:要求在页面中弹出一个输入框,我们输入出生年份后,能计算出我们的年龄。弹出提示框,显示"您的年龄是:××岁(××是计算出来的年龄)"

```
●●●

<script>
var BornAge = prompt('出生年份');
var CurrentAge = 2022;
document.write('你的年龄是'+(CurrentAge-BornAge));
</script>
```

1.0.0.1. 5.[js流程控制]

判断是否中奖:接收用户输入的姓名,来判断是否中奖,如果输入的是刘德华,则提示中了5块钱,否则提示没有中奖。

```
<script>
  var username = prompt('你的名字');
  if(username == '刘德华'){
     document.write('提示中 了 5 块钱');
  }else{
     document.write('没有中奖');
  }
  </script>
```

1.0.0.1. 6.[js流程控制]

用户输入数据,判断这个数是否能被5整除,是则弹出"是",否则弹出"否"。

1.0.0.1. 7.[js流程控制]

用户输入数据,判断这个数是奇数还是偶数,在控制台打印出结果('奇数'或'偶数')。

1.0.0.1. 8.[js流程控制]

用户输入成绩数据 (0——100) , 考试成绩小于 60 , 显示"不及格", 60 到 80 , 显示"良", 80 到 100 , 显示"优"。如果输入数据小于 0 或大于 100 , 提示"数据有误"。

1.0.0.1. 9.[js流程控制]

用户输入商品的价格(购买三件商品),如果三件商品中有一个超过 50 元,或者总价超过 100 元,即可以 打八五折,否则不打折,根据用户输入的商品价格,判断是否打折,以弹窗的 形式展示。

1.0.0.1. 10.[js流程控制]

判断输入的年份是不是闰年,是则弹出"闰年",否则弹出"平年"。 (能被 4 整除且不能被 100 整除的为闰年;或者能被 400 整除的是闰年);

1.0.0.1. 11.[js循环]

用 JS 在页面上打印九九乘法表,如图所示。

```
1*1=1
2*1=2 2*2=4
3*1=3 3*2=6 3*3=9
4*1=4 4*2=8 4*3=12 4*4=16
5*1=5 5*2=10 5*3=15 5*4=20 5*5=25
6*1=6 6*2=12 6*3=18 6*4=24 6*5=30 6*6=36
7*1=7 7*2=14 7*3=21 7*4=28 7*5=35 7*6=42 7*7=49
8*1=8 8*2=16 8*3=24 8*4=32 8*5=40 8*6=48 8*7=56 8*8=64
9*1=9 9*2=18 9*3=27 9*4=36 9*5=45 9*6=54 9*7=63 9*8=72 9*9=81
```

1.0.0.1. 12.[js循环]

用JS在页面上打印出一个直角三角形

1.0.0.1. 13.[js循环]

用 JS 打印出一个等腰三角形。

1.0.0.1. 14.[js循环]

使用循环计算出 5 的阶乘。 (12345);

1.0.0.1. 15.[js循环]

在页面上遍历输出 1—100。

1.0.0.1. 16.[js循环]

在页面上输出 1—100 中能被 7 整除的数。

1.0.0.1. 17.[js循环]

用 JS 在页面上打印倒立的九九乘法表,如图所示



1.0.0.1. 18.[时间函数]

获取电脑本地时间,在页面上输出一个时间表,鼠标点击页面自带的刷新按钮时,时间也会刷新。

例如:早上八点十二分五十二秒,在页面上表现为:08:12:52

1.0.0.1. 19.[数组]

使用匿名函数实现一个数组的倒序。

例如数组[1,2,3,4,5],在页面上输出为[5,4,3,2,1];

1.0.0.1. 20.[数组]

对一个乱序数组进行排序。

例如[1,4,6,2,3,5],在页面上输出显示[1,2,3,4,5,6]或[6,5,4,3,2,1]

1.0.0.1. 21.[数据类型]

判断两个字符串是否相等,相等则弹出"true",否则弹出"false"

1.0.0.1. 22.[随机数]

在页面上输出 1-10 的随机数

1.0.0.1. 23.[js循环]

在页面上输出一个等腰三角形。

1.0.0.1. 24.[js循环]

在页面上输出倒立的九九乘法表。

1.0.0.1. 25.[表单验证]

在页面上实现验证功能,判断用户输入的密码是否正确,正确则弹出"输入正确",否则弹出"密码有误"。

1.0.0.1. 26.[数组]

将数组 [2, 0, 6, 1, 77, 0, 52, 0, 25, 7] 中大于等于 10 的元素选出来,输出到页面。

1.0.0.1. 27.[循环]___求100以内3的倍数 (求他们的个数和总和)?

练习1: 求100以内3的倍数(求他们的个数和总和)?

link: b站 ___ 李立超JavaScript38 ___ 练习1

```
/*
   for循环 练习1: 求100以内3的倍数(求他们的个数和总和)?
  let count = 0; //计数器
  let result = 0; //累加器
   for(let i = 1; i <=100; i++){
       // 获取3的倍数
       if(i \% 3 == 0){
           document.write(i+'\n');
           count++;
           // result = result + i;
          // 赋值运算符
           result += i;
   }
   // 能被3整除的个数
   document.write(`个数为${count}个,总和为${result}`);
// 精简版
   for(var i = 3; i <= 100; i += 3){
       count++:
       result += i;
   }
   document.write(`<br/>br>100以内能被3整除的个数是${count},总和是${result}`);
```

1.0.0.1. 28.[循环]__练习2: 求1000以内的水仙花数?

练习2: 求1000以内的水仙花数?

link: b站 ___ 李立超JavaScript38 ___ 练习2

```
/*
for循环 练习2: 求1000以内的水仙花数
水仙花数,一个n位数(n >= 3),如果他各个位上的数字的n次幂之和还等于这个数,那么这个数就是一个水仙花数。

153, 1 5 3, 1 125 27 ----> 153
*/
// 获取1000以内所有的3位数
for(let i = 100; i < 1000; i++){
// 如果 i 的百位数字 十位数字 个位数字 的立方和 还等于 i 则 i 就是水仙花数</li>
```

```
// 获取 百位数
let bai = parseInt(i / 100);
// 获取 十位数
let shi = parseInt((i - bai*100) /10);
// 获取 个位数
let ge = i % 10;

if(bai**3 + shi**3 + ge**3 == i ){
    console.log(i);
}
```

1.0.0.1. 29.[循环] 筛选出1000以内所有跟7有关的数字。

```
for(var i = 1; i <= 1000; i++) {
    if(i % 7 === 0 || i % 10 === 7) {
        console.log('跟7有关的数有' + i)
    }
}
```

1.0.0.1. 30.[循环]___求和: 求1-1000内所有奇数和偶数分别的和。

```
var oddSum = 0, evenSum = 0;
for (var i = 1; i <= 1000; i++) {
  if (i % 2 === 0) { // 偶数总和
      evenSum += i;
  } else { //奇数总和
      oddSum += i;
  }
}
console.log('1-1000内奇数总和为' + evenSum + '偶数总和为' + oddSum)</pre>
```

1.0.0.1. 31.[js变量]__如何声明一个字符串变量?

```
let str = "Hello, World!";
```

1.0.0.1. 32.[js变量]___如何使用 console.log() 函数打印变量的值?

```
let str = "Hello, World!";
console.log(str);
```

1.0.0.1. 33.[js条件判断]__如何使用 if 语句执行条件语句?

```
let num = 10;
if (num > 5) {
  console.log("num is greater than 5");
}
```

1.0.0.1. 34.[js数组]___如何使用 for 循环打印数组的所有元素?

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5];
for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
  console.log(arr[i]);
}</pre>
```

1.0.0.1. 35.[js函数]___如何使用函数定义一个加法函数?

```
function add(a, b) {
  return a + b;
}
```

1.0.0.1. 36.[js循环]__如何使用 for 循环计算 1 到 10 的和?

```
let sum = 0;
for (let i = 1; i <= 10; i++) {
    sum += i;
}
console.log(sum);</pre>
```

1.0.0.1. 37.[js条件判断]__如何使用 if 语句判断一个数字是奇数还是偶数?

```
let num = 5;
if (num % 2 === 0) {
  console.log(num + " is even");
} else {
  console.log(num + " is odd");
}
```

1.0.0.1. 38.[js函数]__如何使用函数计算两个数字的乘积?

```
function multiply(a, b) {
  return a * b;
}
let result = multiply(5, 10);
console.log(result);
```

1.0.0.1. 39.[js对象]__如何使用对象存储关于某个人的信息?姓名,年龄,邮箱

```
let person = {
  name: "John Doe",
  age: 30,
  address: "123 Main St."
};
console.log(person.name + " is " + person.age + " years old and lives at " +
  person.address);
```