

## 一、DOM文档对象模型

文档对象模型（简称 **DOM**），是 W3C 组织推荐的处理可扩展标记语言（HTML或者XML）的标准编程接口

W3C 已经定义了一系列的 DOM 接口，通过这些 DOM 接口可以改变网页的内容、结构和样式。

## 二、获取元素(标签)有以下方法

- 根据 ID 获取 `getElementById()`
- 根据**标签名**获取，使用 `getElementsByTagName()`
- `getElementsByName()`，根据类名返回元素对象合集
- `document.querySelector()`，根据指定选择器返回 第一个元素 对象

## 三、获取特殊元素

`document.body`，获取body 元素

`document.documentElement`，获取整个HTML元素

## 四、事件概念

JavaScript 使我们有能力创建动态页面，而事件是可以被 JavaScript 侦测到的行为。

网页中的每个元素都可以产生某些可以触发 JavaScript 的事件，例如，我们可以在用户点击某按钮时产生一个事件，然后去执行某些操作。

## 五、事件三要素

获取事件源、注册事件(绑定事件)、添加事件处理程序(采取函数赋值形式)

## 六、常用事件

`onclick` 鼠标点击左键触发、`onfocus` 获得表单焦点触发、`onblur` 失去表单焦点触发

## 七、改变元素（标签）内容

`innerText`：从起始位置到终止位置的内容，但它去除html标签，同时空格和换行也会去掉。

`innerHTML`：起始位置到终止位置的全部内容，包括HTML标签，同时保留空格和换行

## 八、改变样式属性操作

我们可以通过 JS 修改元素的大小、颜色、位置等样式。分为行内样式操作和类名样式操作。

## 九、DOM获取元素和节点层级获取元素的区别

DOM获取元素：逻辑性不强，繁琐，代码量比较大。

节点层级获取元素：利用父子、兄弟节点关系获取元素，逻辑性强，代码量较少。

## 十、常用的节点操作

- 父节点：`parentNode` 属性可以返回某节点的父节点，注意是最近的一个父节点
- 子节点：`children` 属性返回所有的子元素节点
- 创建节点：`createElement()` 创建由 `tagName` 指定的HTML 元素
- 插入节点：`appendChild()` 方法将一个节点添加到指定父节点的子节点列表**末尾**