事件处理绑定 on()

1、on()方法优势1:

在匹配元素上绑定一个或多个事件的事件处理函数

3. fn:回调函数,绑定在元素上的侦听函数

语法:

```
element.on(events,[selsetor],fn)

1. events: 一个或多个空格分割的事件类型,如"click"或"keydown"

2. selector:元素的子元素选择器
```

2、on()方法优势2:

可以使用事件委派操作。事件委派定义是,把原来加给子元素身上的事件绑定在父元素身上,把事件委派给父元素

3、on()方法优势3:

动态创建的元素, click()没有办法绑定事件, on()可以给动态生成的元素绑定事件。

```
})

var li1 = $(')测试1');
$('ol').append(li1);
</script>
```

HW小案例:发布微博

链接如下:

事件处理解绑 off()

off() 方法可以移除通过 on() 方法添加的事件处理程序

代码片段:

```
<div>123</div>
<u1>
   <1i>1</1i>
   <1i>>2</1i>
   <1i>3</1i>
</u1>
<script>
   $('div').on({
       click : function(){
          console.log($(this));
       mouseover : function(){
           $(this).css('color','red');
       }
   })
   $('ul').on('click','li',function(){
       console.log('this is li标签');
   })
   // 解绑事件off()用法
                    //解绑div身上所有的事件
   $('div').off();
   $('div').off('click'); //只解绑div身上对应的点击事件
   $('ul').off('click','li'); //解绑通过事件委托的事件
</script>
```

one() 只触发一次事件

代码片段:

自动触发事件

- 1. 元素.事件()
- 2. 元素.trigger('事件')
- 3. 元素.triggerHandler('事件')
 - o triggerHandler不会触发元素的默认行为。

```
<div>123</div>
<input type="text">
<script>
   $('div').on('click',function(){
       console.log(123);
   })
   // 自动触发事件
   // 1.元素.事件()
   // $('div').click();
   // 2.元素.trigger('事件')
   // $('div').trigger('click');
   // 3.元素.triggerHandler('事件'),triggerHandler不会触发元素的默认行为。
   // $('div').triggerHandler('click');
   $('input').on('focus',function(){
       $(this).val('测试');
   })
   $('input').triggerHandler('focus');
</script>
```

事件对象

事件被触发,就会有事件对象的产生

```
element.on(events,[selector],function(event){ })
```

• 阻止默认行为: event.preventDefault() 或者 return false

• 阻止冒泡: event.stopPropagation()

代码片段:

```
123
<script>
    $('p').on('click',function(event){
        // console.log(event);
        console.log('div点击了');
        event.stopPropagation();
})
$(document).on('click',function(event){
        console.log('文档页面也点击了');
})
</script>
```