

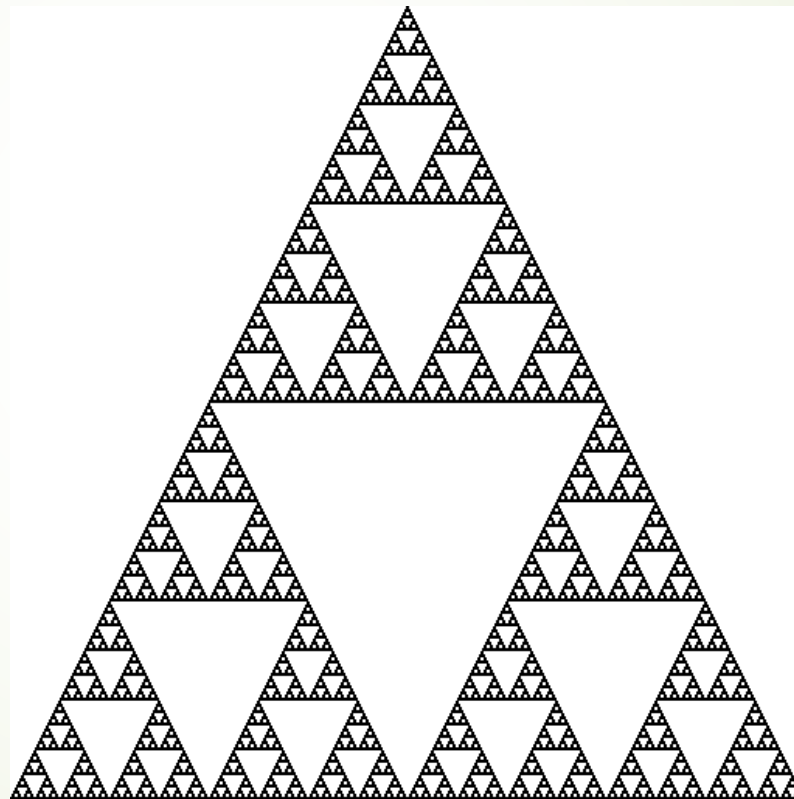


# Programování 1 (cvičení)

16.11.2018

faltin@ksi.mff.cuni.cz

# Rekurze



Zdroj: [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Big\\_Sierpinski\\_triangle.svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Big_Sierpinski_triangle.svg)

# Úkoly - rekurze

1. Fibonacciho posloupnost
  1. S rekurzí
  2. Cyklem
2. Součet čísel v poli
  1. Všech
  2. Sudých a lichých zvlášť
3. `IsPalindrom(str:string, strSize:integer) : boolean`
  - Je string palindrom – čte se stejně zepředu i zezadu (ignoruj mezery)
  - madam, radar, nepochopen, „Jelenovi pivo nelejí“
4. `IsPrime(number: integer) : boolean`
  - Je dané číslo prvočíslo?
5. `MultiplyMatrixes(m1 : MatrixType1, m2 : MatrixType2) : MatrixType3`
  - Násobení matic
6. Proskákání šachovnice koněm – „Jezdcova procházka“