C++ cvičení

1.10.2018

faltin@ksi.mff.cuni.cz

Požadavky na zápočet

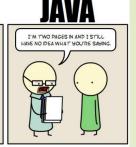
- Docházka
 - 3 nepřítomnosti OK, dlouhodobější domluvit předem
- Zápočtový program
 - Téma do 30.11.
 - 1. odevzdání do 30.4.
- 2 DÚ
 - Uprostřed semestru jedna menší (15b) a jedna větší (25b)
 - Započítává se do zkoušky

Proč C++

- "C makes it easy to shoot yourself in the foot. C++ makes it harder, but when you do, it blows away your whole leg." Bjarne Stroustrup
- C++ is like teenage sex:
 - It's on everyone's mind all the time.
 - Everyone talks about it all the time.
 - Everyone thinks everyone else is doing it.
 - Almost no one is really doing it.
 - The few who are doing it are
 - doing it poorly;
 - sure it will be better next time;
 - not practicing it safely.

PYTHON





ASSEMBLY





C++ UNIX SHELL





LATEX HTML





Prostředí

- IDE
 - Visual Studio
 - <u>https://www.win.ms.mff.cuni.cz/elms2/login.aspx?action=signin</u> (unsafe ⊗)
 - Clion
 - Code::Blocks
 - Eclipse
- Překladače
 - MSVC, GCC, Clang+LLVM, ICC, ...

C++ (interesting) links

- Reddit, Slack, ...
- http://isocpp.github.io/CppCoreGuidelines/CppCoreGuidelines
- https://www.youtube.com/user/CppCon
- https://isocpp.org/
- http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg21/docs/papers/
- https://gcc.godbolt.org/
- https://en.cppreference.com/w/
- http://www.cplusplus.com/
- **...**

Stáže, BP, DP, SWP, PhD...

- Stáže
 - CppCon
 - Google, Microsoft, Oracle, ...
- BP, DP, SWP, PhD
 - KSI + Oracle Labs

Hello world

```
#include <iostream>
int main() {
  std::cout << "Hello world!" << std::endl;
  return 0;
}</pre>
```

Užitečný kód

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
using namespace std;
int delkaretezce( const string& s) { ... }
void zpracuj( const vector<string>& a) { ... a[i] ... }
int main( int argc, char ** argv) {
 vector<string> arg( argv, argv+argc);
 if ( arg.size() > 1 && arg[1] == "--help" ) {
  cout << "Usage: myprg [OPT]... [FILE]..." << endl;</pre>
  return 8;
 zpracuj(arg);
 return 0;
```

Úkoly

- 1. Hello world
- 2. Vypsání argumentů programu
- 3. Sčítání čísel zadaných jako argumenty
- 4. Matematické operace nad zadanými argumenty

. . . .