



Programování 1 (cvičení)

19.10.2018

faltin@ksi.mff.cuni.cz



Algoritmy



- Složitost
- Konečnost
- Správnost
- Algoritmus vs. úloha



Úlohy



1. Vypsání čísel (nepoužívat GOTOXY()) – **DŮ (v ReCodexu)**
 1. Čtverec (po/proti směru)
 2. Prázdný čtverec (po/proti směru)
 3. Trojúhelníky
 4. Pascalův trojúhelník
2. Hledání cesty na zadaném poli s překážkami
 - BFS
 - DFS