



Programování 1 (cvičení)

5.10.2018

faltin@ksi.mff.cuni.cz



Požadavky na zápočet

- Zápočtový program
 - Téma do 16.12.
 - 1. odevzdání do 30.4.
- Domácí úkoly
 - 70%
 - ReCodex
- Písemka
 - Poslední 2 cvičení
 - Dynamické proměnné



Hello World

Program HelloWorld;

{ Hello World program }

var helloWorldStr : string;

begin

 helloWorldStr := 'Hello World';

 writeln(helloWorldStr);

end.



data types

- Integer
- Real
- Character
- Boolean
- String
-



input/output

Program IO;

{ IO program }

var number : integer;

begin

 read(number);

 write(number);

end.

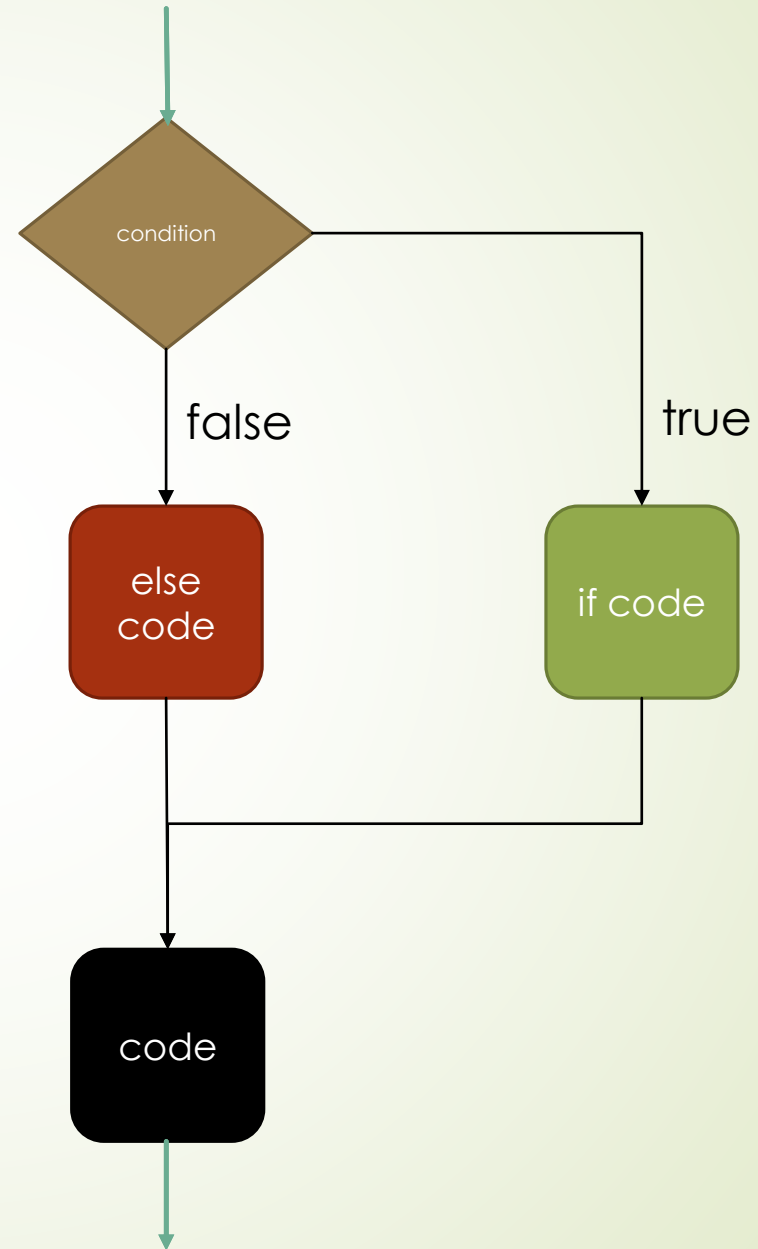
if-then

```
if x = 1 then  
begin  
  y := 2;  
end
```

```
if y = 2 then  
  y := 3  
else if y = 3 then  
  y := 5;  
else  
  y := 4;
```

```
if y = 2 then  
  y := 3
```

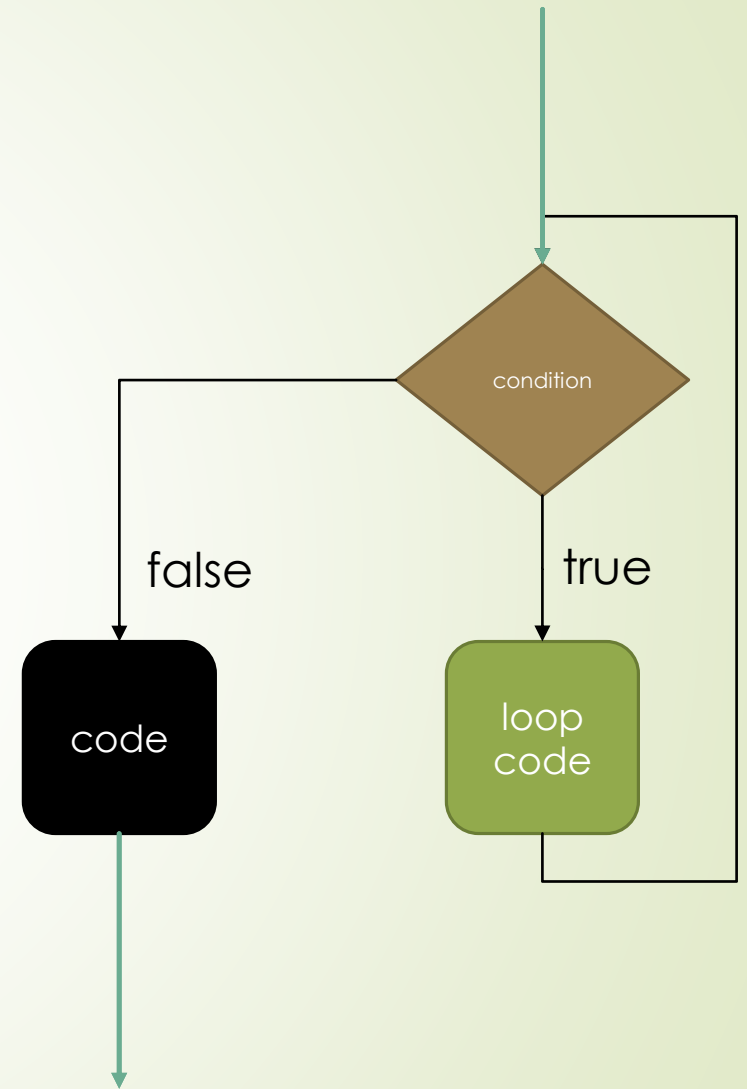
```
if y = 3 then  
  y := 5;  
else  
  y := 4;
```



while-loop


```
while number > 0 then  
begin  
  number := number - 1;  
end;
```

```
while number1 > 0 and number2 > 0 then  
begin  
  number1 := number1 - 1;  
  number2 := number2 - 1;  
end;
```





for-loop



```
for i:= 1 to 10 do  
begin  
  j:= i * 10;  
  writeln(j);  
end;
```




Crt knihovna

Program ProgramCrt
uses Crt;

{ <https://www.freepascal.org/docs-html/rtl/crt/index-5.html> }

begin

ClrSrc; { Clear current window }

Delay(1000); { Wait 1000ms }

GotoXY(10, 20); { Move cursor to position x=10,y=20 }

TextColor(White); { Set text color }

TextBackground(Black); { Set background color }

Window(30, 10, 50, 20); { Create new window }

end.



Úkoly



1. Hello World
2. Hello “tvoje jméno” (I/O)
3. Načti číslo a podle toho pozdrav
 - (1) -> Hello, (2) -> Ahoj, (3) -> Nazdar, jinak -> Peace
4. Vypsát několikrát (2) (loop)
5. Hra Snake
 1. W, A, S, D – ovládání hada
 2. Zárážky
 3. Potrava