



# Programování II (cvičení)

Středa 14/3/2018

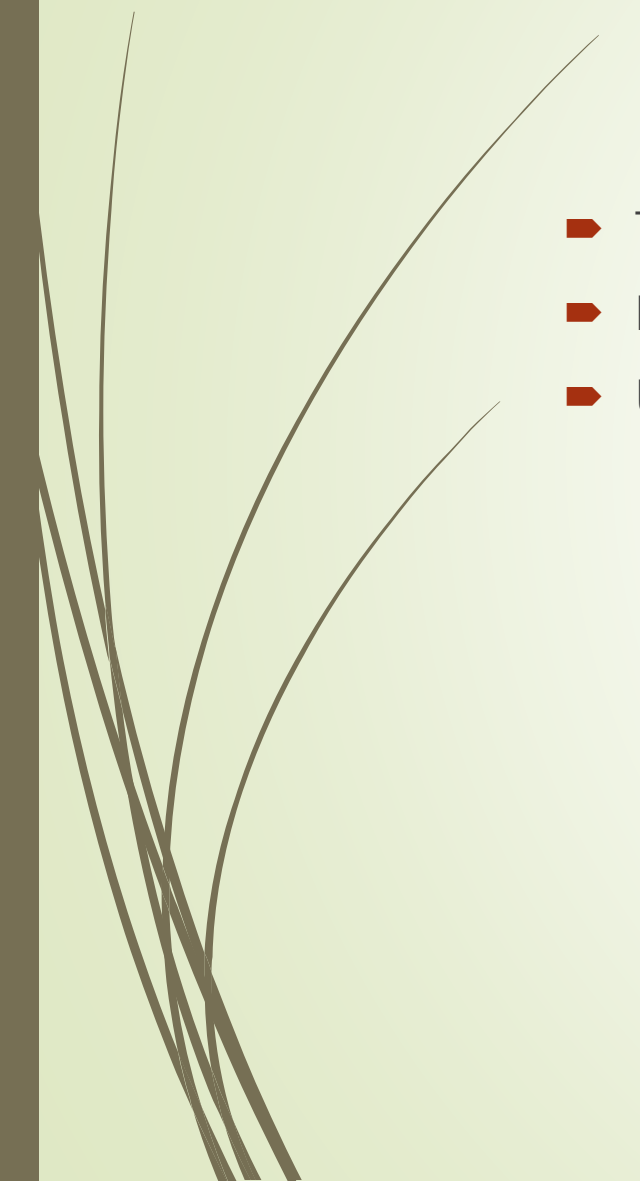


# Připomenutí

- Domluvit téma zápočtových programů (do 31.3.)
  - V libovolném OOP jazyce
  - OOP návrh, dokumentace, testy, ...
- DÚ
  - (deadline 19.3. 23:59) knihovna/program pro počítání s čísly



# Objektově orientované programování

- Třídy, objekty, metody, atributy, instance
  - Dědičnost, zapouzdření, polymorfismus
  - UML
- 



# Příklady

- Malování
  - Knihovna pro počítání s čísly/maticemi
  - Kontajnery - spojový list, pole, stromy
  - Kontajner na grafy
- 