



# Programování II (cvičení)

Středa 28.3.2018

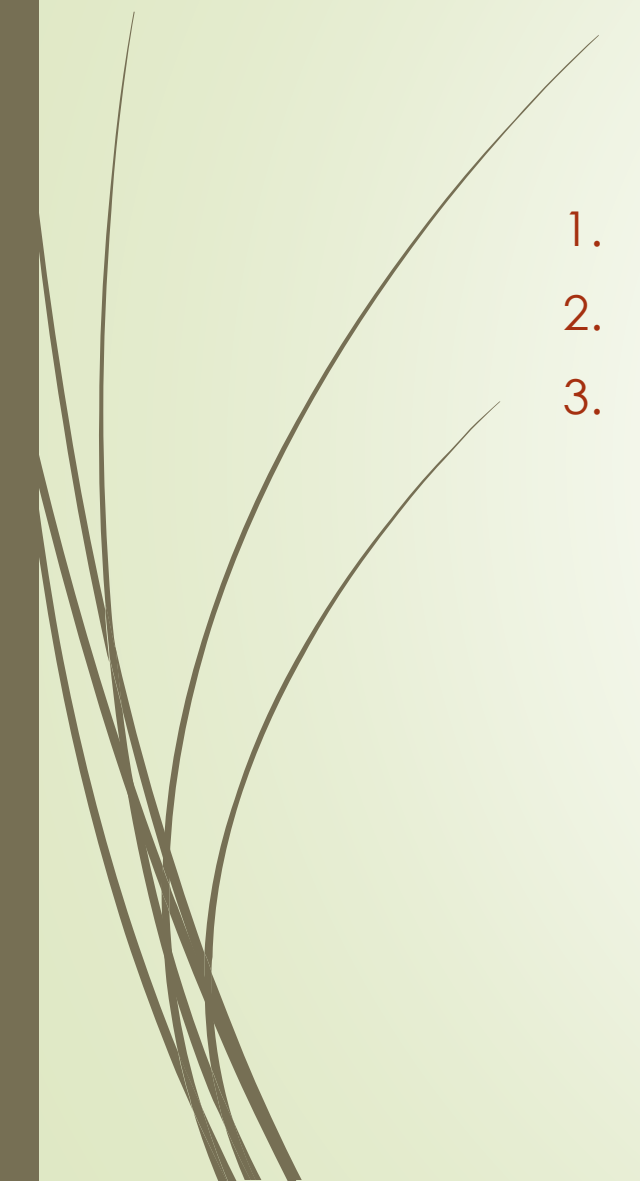


# Připomenutí

- **Specifikace zápočtového programu (do 31.3.)**
- **DÚ**
  - Codex – „Jednoduchý interpreter – Implementace rozhraní“
    - deadline 30.3. 23:59 – 20 bodů
    - deadline 6.4. 23:59 – 10 bodů
  - Úloha na sčítání
    - Upravit podle připomínek (maximum 10 bodů)
    - Vytvořit (maximum 5 bodů)
    - deadline 2.4. 23:59



# Zásobník úloh

- 
1. Piškvorky
  2. Šachy
  3. Zobecniť na knihovnu pro deskové hry