

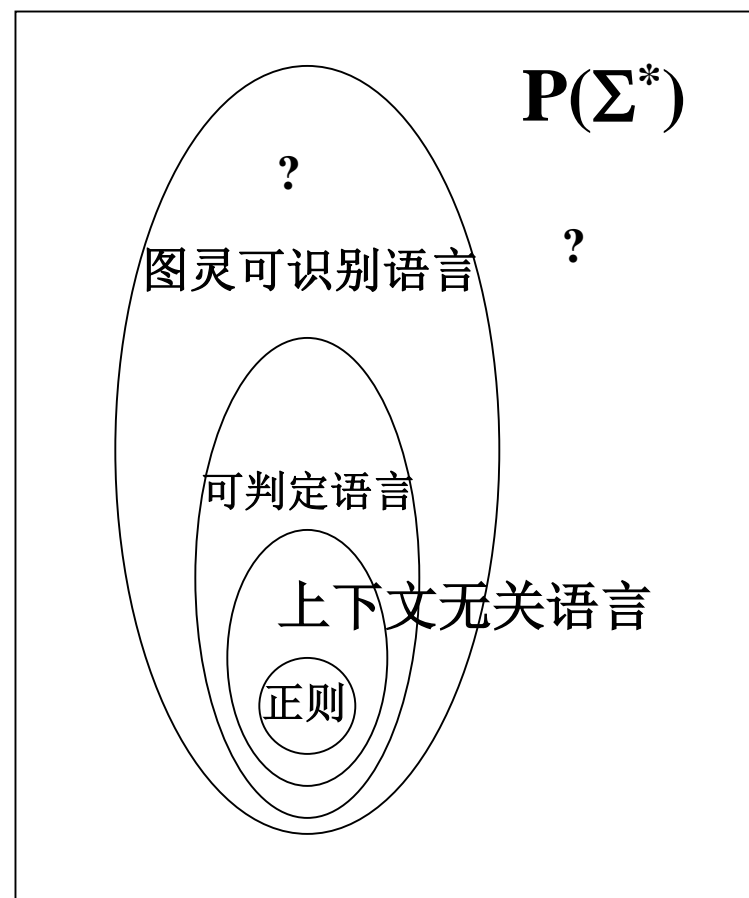
计算理论

第二部分 可计算理论

第4章 可判定性

可判定=有算法

- **Halt** 图灵可识别 非图灵可判定
- **Halt**的补 非图灵可识别
- 可判定问题举例
- 不可判定问题举例



Church-Turing 论题

1930's人们开始考虑算法的精确定义

- 1933, Kurt Gödel, 递归函数
- 1936, Alonzo Church, λ -calculus
- 1936, Alan Turing, 判定图灵机(判定器)
- Church 和 Turing 证明这三种定义等价
- 计算机能力的极限
- 即使未来几年量子计算机制造成功,
人们能解决的问题类并不会变大

一些自然构造的问题

停机问题:

$\text{Halt} = \{ \langle \mathbf{M}, \mathbf{x} \rangle \mid \text{图灵机 } \mathbf{M} \text{ 在串 } \mathbf{x} \text{ 上会停机} \}$

成员测试:

$A_{\text{DFA}} = \{ \langle \mathbf{B}, \mathbf{w} \rangle \mid \mathbf{B} \text{ 是 DFA, } \mathbf{w} \text{ 是串, } \mathbf{B} \text{ 接受 } \mathbf{w} \}$

$A_{\text{CFG}} = \{ \langle \mathbf{B}, \mathbf{w} \rangle \mid \mathbf{B} \text{ 是 CFG, } \mathbf{w} \text{ 是串, } \mathbf{B} \text{ 派生 } \mathbf{w} \}$

$A_{\text{TM}} = \{ \langle \mathbf{M}, \mathbf{w} \rangle \mid \mathbf{M} \text{ 是一个 TM, 且接受 } \mathbf{w} \}$

空性质测试:

$E_{\text{DFA}} = \{ \langle \mathbf{A} \rangle \mid \mathbf{A} \text{ 是 DFA, } L(\mathbf{A}) = \emptyset \}$

$E_{\text{CFG}} = \{ \langle \mathbf{G} \rangle \mid \mathbf{G} \text{ 是 CFG, } L(\mathbf{G}) = \emptyset \}$

等价性质测试:

$\text{EQ}_{\text{DFA}} = \{ \langle \mathbf{A}, \mathbf{B} \rangle \mid \mathbf{A} \text{ 和 } \mathbf{B} \text{ 都是 DFA, 且 } L(\mathbf{A}) = L(\mathbf{B}) \}$

$\text{EQ}_{\text{CFG}} = \{ \langle \mathbf{A}, \mathbf{B} \rangle \mid \mathbf{A} \text{ 和 } \mathbf{B} \text{ 都是 CFG, 且 } L(\mathbf{A}) = L(\mathbf{B}) \}$

定理:停机问题Halt是图灵可识别的

$\text{Halt} = \{ \langle M, x \rangle \mid \text{图灵机 } M \text{ 在串 } x \text{ 上会停机} \}$

证明: 构造识别Halt的图灵机T,

T = “对于输入 $\langle M, x \rangle$, M是图灵机, x是串

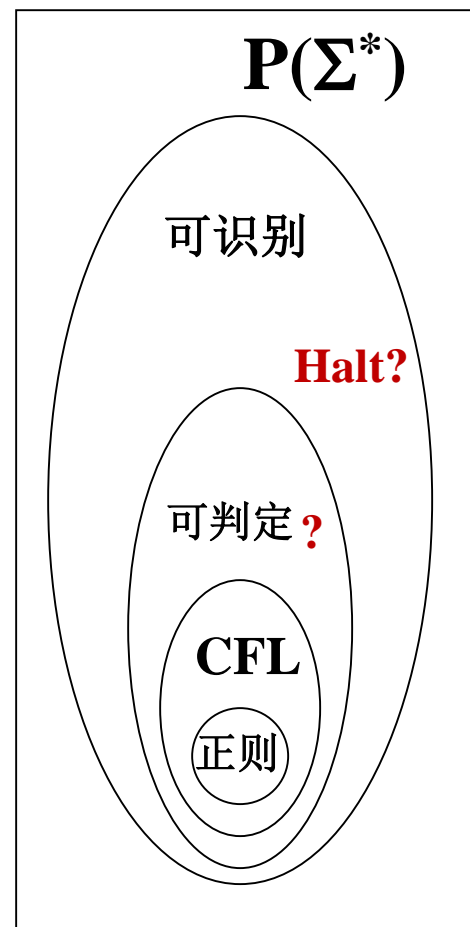
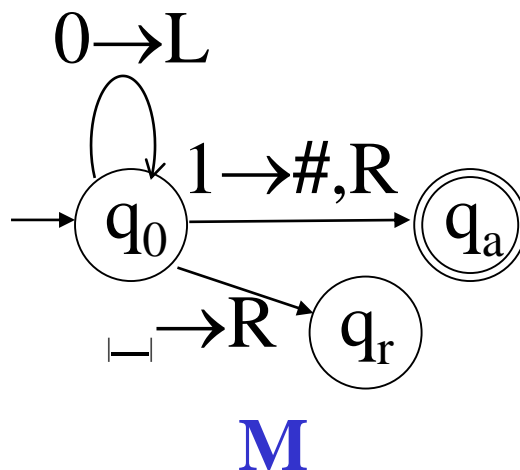
1. 在x上模拟M,

2. 若M停机(接受或拒绝), 则接受.”

T的语言是Halt, 证毕.

注: T不是判定器 (?)

例T上运行 $\langle M, 01 \rangle$



定理:停机问题Halt不可判定

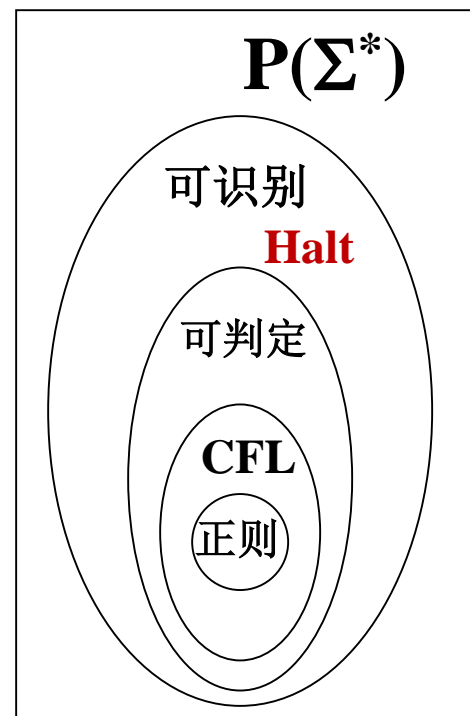
$\text{Halt} = \{ \langle M, x \rangle \mid \text{图灵机 } M \text{ 在串 } x \text{ 上会停机} \}$

证明: 假设Halt有判定器H, 构造D使用H:

Diagonal = “对于输入 $\langle M \rangle$, M是图灵机,

1. 在 $\langle M, \langle M \rangle \rangle$ 上运行H,
2. 若H接受, 则返回1;
3. 若H拒绝, 则停机.”

- 在Diagonal上输入串 $\langle \text{Diagonal} \rangle$ ”是否会停机?
- 若D停机, 即 $\langle D, \langle D \rangle \rangle \in \text{HALT}$, H接受 $\langle D, \langle D \rangle \rangle$, 则由2, D不停机
- 若D不停机, 即 $\langle D, \langle D \rangle \rangle \notin \text{HALT}$, H拒绝 $\langle D, \langle D \rangle \rangle$, 则由3, D停机
- 矛盾, 所以H不存在.



定理: Halt的补不是图灵可识别的

定理: 若 A 和 A 的补都是图灵可识别, 则 A 图灵可判定

证明: 设图灵机 T 和 Q 分别识别 A 和 A 的补, 构造 H :

H = “对于输入 x , x 是串,

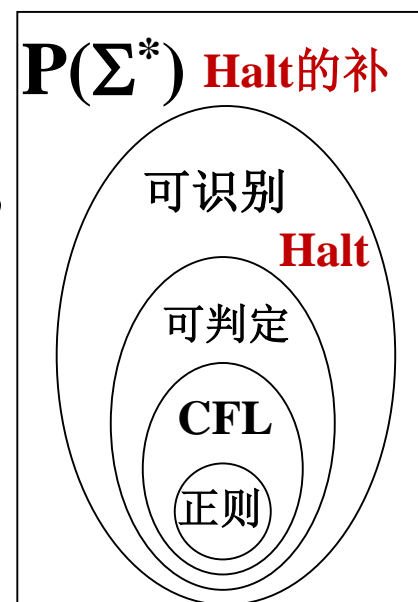
1. 在 x 上同步模拟 T 和 Q , 直到有一个停机,
2. 若 T 接受 x 或 Q 拒绝 x , 则接受 x ;
3. 若 Q 接受 x 或 T 拒绝 x , 则拒绝 x .”

H 是判定器, H 的语言是 A .

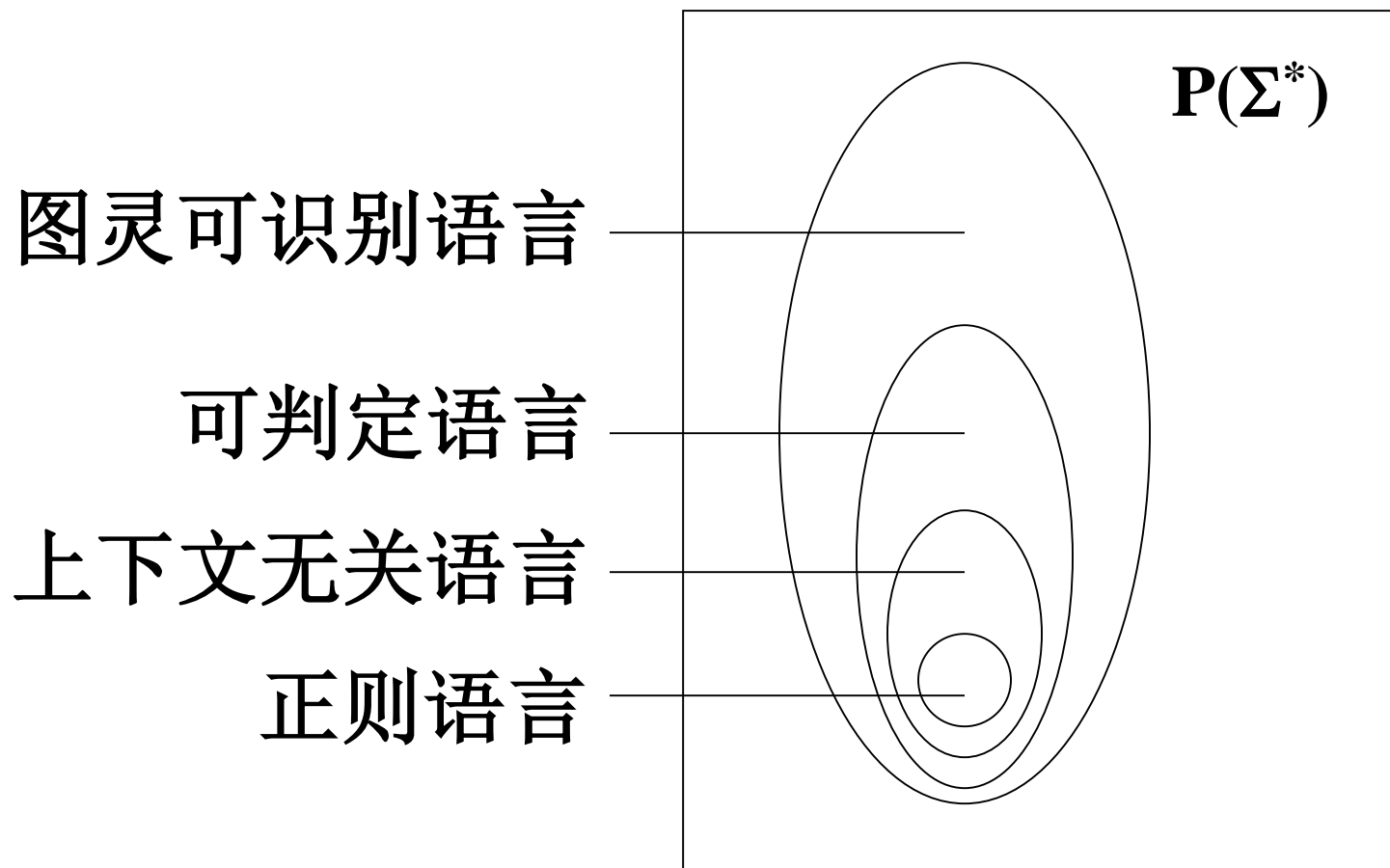
$\forall x \in A \Rightarrow T$ 一定停机接受, Q 可能停机拒绝 $\Rightarrow H$ 停机

$\forall x \notin A \Rightarrow Q$ 一定停机接受, T 可能停机拒绝 $\Rightarrow H$ 停机

推论: 停机问题Halt的补不是图灵可识别的.



各语言类之间的关系



可判定性

停机问题:

$\text{Halt} = \{ \langle \mathbf{M}, \mathbf{x} \rangle \mid \text{图灵机 } \mathbf{M} \text{ 在串 } \mathbf{x} \text{ 上会停机} \}$ 不可判定

成员测试:

$A_{\text{DFA}} = \{ \langle \mathbf{B}, \mathbf{w} \rangle \mid \mathbf{B} \text{ 是 DFA, } \mathbf{w} \text{ 是串, } \mathbf{B} \text{ 接受 } \mathbf{w} \}$ 可判定

$A_{\text{CFG}} = \{ \langle \mathbf{B}, \mathbf{w} \rangle \mid \mathbf{B} \text{ 是 CFG, } \mathbf{w} \text{ 是串, } \mathbf{B} \text{ 派生 } \mathbf{w} \}$ 可判定

$A_{\text{TM}} = \{ \langle \mathbf{M}, \mathbf{w} \rangle \mid \mathbf{M} \text{ 是一个 TM, 且接受 } \mathbf{w} \}$ 不可判定

空性质测试: $E_{\text{DFA}} = \{ \langle \mathbf{A} \rangle \mid \mathbf{A} \text{ 是 DFA, } L(\mathbf{A}) = \emptyset \}$ 可判定

$E_{\text{CFG}} = \{ \langle \mathbf{G} \rangle \mid \mathbf{G} \text{ 是 CFG, } L(\mathbf{G}) = \emptyset \}$ 可判定

$E_{\text{TM}} = \{ \langle \mathbf{M} \rangle \mid \mathbf{M} \text{ 是 TM, } L(\mathbf{M}) = \emptyset \}$ 不可判定

等价性质测试:

$\text{EQ}_{\text{DFA}} = \{ \langle \mathbf{A}, \mathbf{B} \rangle \mid \mathbf{A} \text{ 和 } \mathbf{B} \text{ 都是 DFA, 且 } L(\mathbf{A}) = L(\mathbf{B}) \}$ 可判定

$\text{EQ}_{\text{CFG}} = \{ \langle \mathbf{A}, \mathbf{B} \rangle \mid \mathbf{A} \text{ 和 } \mathbf{B} \text{ 都是 CFG, 且 } L(\mathbf{A}) = L(\mathbf{B}) \}$ 不可判定

$A_{DFA} = \{ \langle B, w \rangle \mid \text{DFA } B \text{ 接受串 } w \}$ 可判定

证明:如下构造 A_{DFA} 的判定器:

$M =$ “对于输入 $\langle B, w \rangle$,其中 B 是DFA, w 是串:

1)在输入 w 上模拟 B .

2)如果模拟以接受状态结束,则接受;

如果以非接受状态结束,则拒绝.”

$L(M) = A_{DFA}$. 将 B 视为子程序或实现细节:

- 检查输入. $((p, q, \dots)(a, \dots)((p, a, q), \dots)(q_0)(F), w)$
- 模拟. 初始, B 的状态是 q_0 ,读写头位于 w 的最左端,状态的更新由 B 的转移函数决定.

$A_{\text{NFA}} = \{ \langle B, w \rangle \mid \text{NFA } B \text{ 接受串 } w \}$ 可判定

思路1: 直接模拟NFA?

思路2: 先将NFA转换成DFA.

证明: 如下构造 A_{NFA} 的判定器:

$N =$ “在输入 $\langle B, w \rangle$ 上, 其中 B 是NFA, w 是串:

1) 将NFA B 转换成一个等价的DFA C .

2) 在输入 $\langle C, w \rangle$ 上运行 A_{DFA} 的判定器 M .

3) 如果 M 接受, 则接受, 否则拒绝.”

运行TM M : M 作为子程序加进 N 的设计中.

$L(N) = A_{\text{NFA}}.$

空性质测试

定理: $E_{\text{DFA}} = \{ \langle A \rangle \mid A \text{ 是 DFA, } L(A) = \emptyset \}$ 可判定.

证明: 若 A 为一个 DFA, 则

$L(A) \neq \emptyset \Leftrightarrow$ 存在从起始状态到某接受状态的路径.

$T =$ “对于输入 $\langle A \rangle$, 其中 A 是一个 DFA:

- 1) 标记起始状态.
- 2) 重复下列步骤, 直到没有新标记出现.
- 3) 对任一未标记状态, 若有从已标记状态到它的转移, 则将它标记.
- 4) 如果无接受状态被标记, 则接受; 否则拒绝.”

$$L(T) = E_{\text{DFA}}.$$

TM成员测试 A_{TM}

$A_{TM} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ 是一个 TM, 且接受 } w \}$

定理 A_{TM} 是不可判定的.

命题 A_{TM} 是图灵可识别的.

$U =$ “对于输入 $\langle M, w \rangle$, 其中 M 是TM, w 是串:

- 1) 在输入 w 上模拟 M ;
- 2) 若 M 进入接受状态, 则接受;
若 M 进入拒绝状态, 则拒绝.”

$L(U) = A_{TM}$.

注: 若 M 在 w 上不停机, 则 U 在 $\langle M, w \rangle$ 上不停机.

定理 A_{TM} 不可判定

证明:假设 A_{TM} 可判定, 且设 H 是其判定器, 构造 D = “对于输入 $\langle M \rangle$, 其中 M 是 TM:

1) 在串 $\langle M, \langle M \rangle \rangle$ 上运行 H .

2) 若 H 接受 $\langle M, \langle M \rangle \rangle$, 则 D 拒绝 $\langle M \rangle$;

若 H 拒绝 $\langle M, \langle M \rangle \rangle$, 则 D 接受 $\langle M \rangle$.”

$$\langle D \rangle \in L(D) \text{ (?)}$$

$$\Leftrightarrow \langle D, \langle D \rangle \rangle \in A_{TM}$$

$$\Leftrightarrow H \text{ 接受 } \langle D, \langle D \rangle \rangle$$

$$\Leftrightarrow D \text{ 拒绝 } \langle D \rangle$$

$$\Leftrightarrow \langle D \rangle \notin L(D)$$

矛盾, 所以 H 不存在.

计算理论第4章作业

4.1 对于右图所示的DFA M , 回答下列问题, 并说明理由

a. $\langle M, 0100 \rangle \in A_{DFA}$? b. $\langle M, 011 \rangle \in A_{DFA}$?

c. $\langle M \rangle \in A_{DFA}$?

e. $\langle M \rangle \in E_{DFA}$? f. $\langle M, M \rangle \in EQ_{DFA}$?

4.2 考虑一个DFA和一个正则表达式是否等价的问题。

将这个问题描述为一个语言并证明它是可判定的。

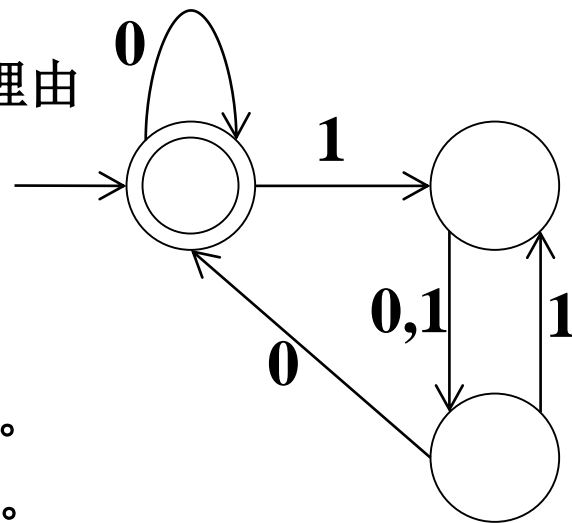
4.3 设 $ALL_{DFA} = \{ \langle A \rangle \mid A \text{ 是一个识别 } \Sigma^* \text{ 的 DFA} \}$.

证明 ALL_{DFA} 可判定。

4.15 设 $A = \{ \langle R \rangle \mid R \text{ 是一个正则表达式,}$

其所描述的语言中至少有一个串 w 以 111 为子串 $\}$.

证明 A 是可判定的。



不可判定问题举例

Hilbert第十问题:“多项式是否有整数根”有没有算法?

1970's 被证明不可判定 (没有判定器, 即没有算法)

M = “对于输入 “**p**”, **p**是**k**元多项式,

1. 取**k**个整数的向量**x** (绝对值和从小到大)
2. 若 $p(\mathbf{x}) = 0$, 则停机接受.
3. 否则转1.”

这个图灵机对输入 $p(x,y) = x^2 + y^2 - 3$ 不停机

对比：一个可判定问题

一元多项式是否有整数根？

$M =$ “对于输入 “ p ”, k 次1元多项式 $p(x)$,

1. 计算解的绝对值上界 N
2. 对所有 $|x| \leq N$
3. 若 $p(x) = 0$, 则停机接受.
4. 停机拒绝.”