

# 智能时代的软件测试

## 3.1 等价类测试

刘辉 教授



# 目录

CONTENTS

01

黑盒测试

02

等价类测试

03

等价类测试案例

04

小结



# 目录

CONTENTS

01

黑盒测试

02

等价类测试

03

等价类测试案例

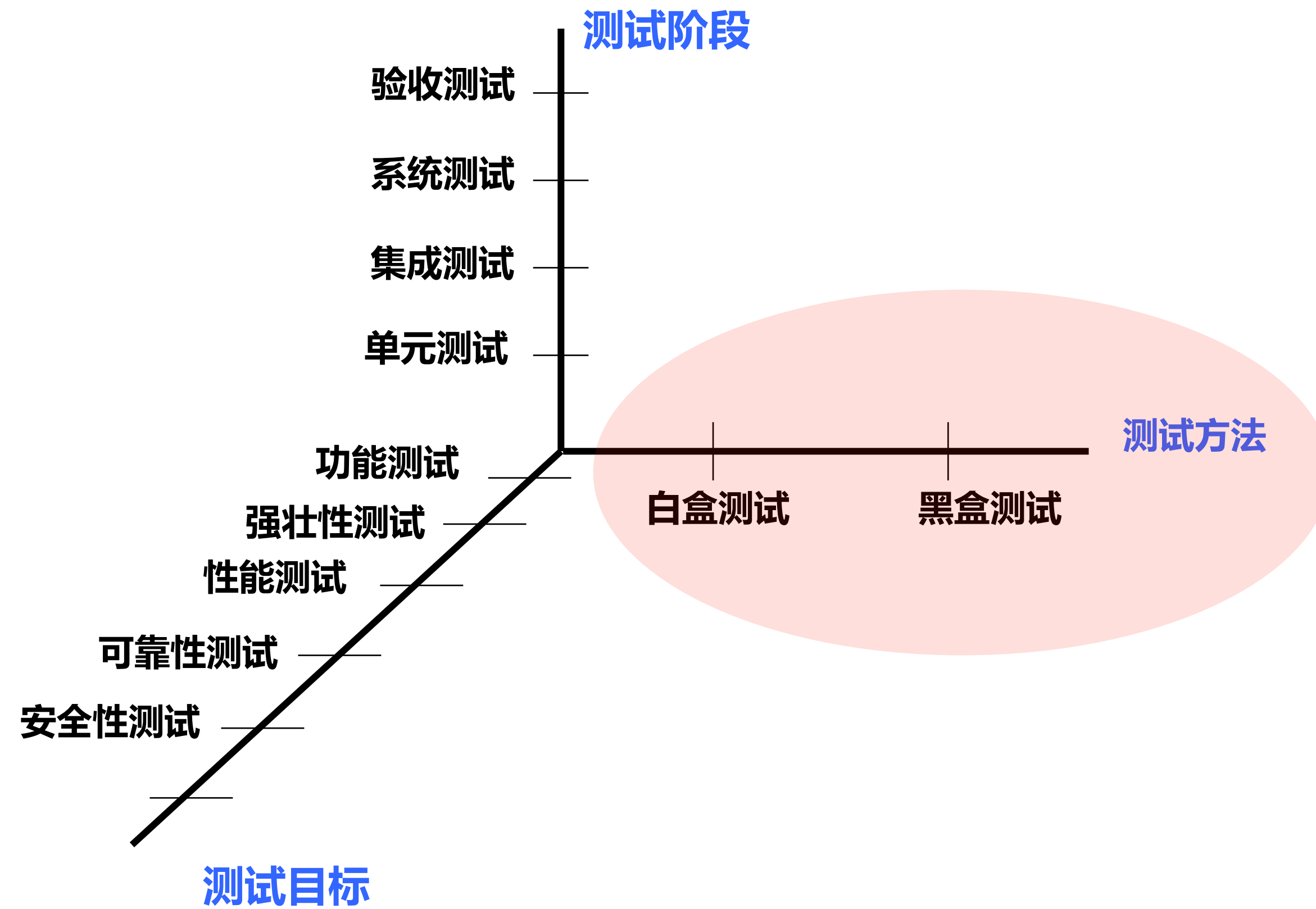
04

小结



01

# 黑盒测试



多维度分类：

测试方法

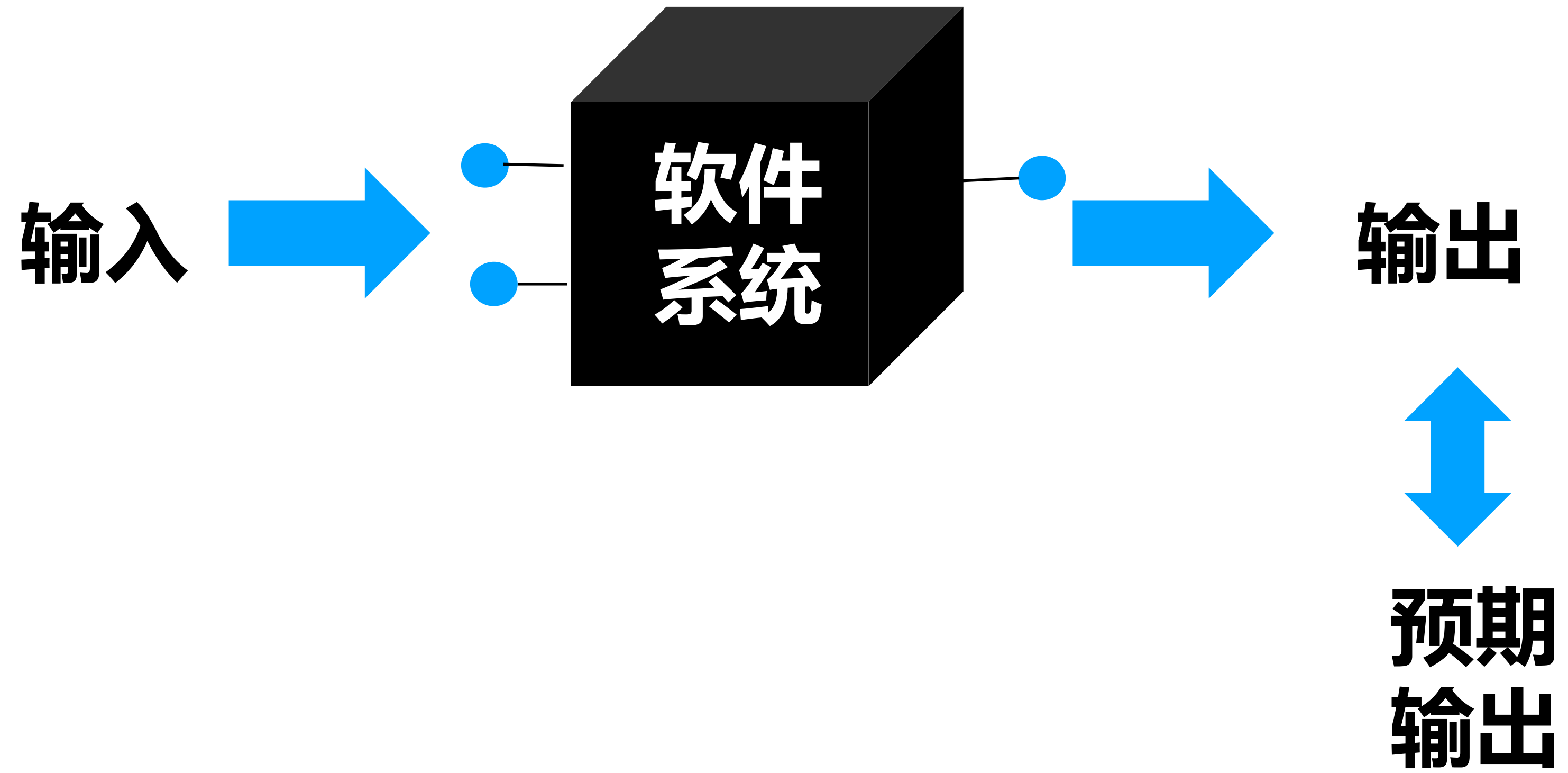
测试阶段

测试目标



01

# 黑盒测试

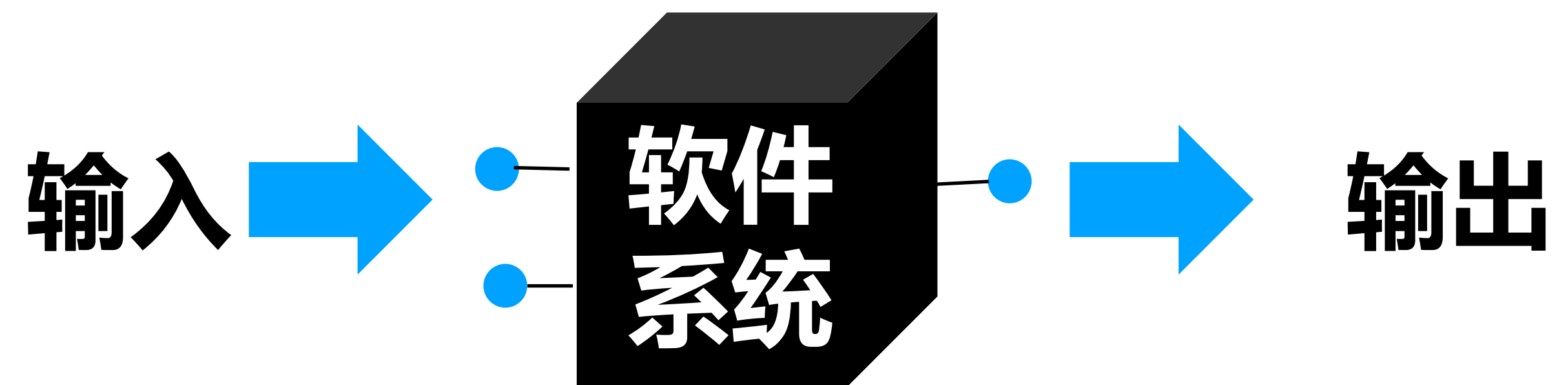


## ■ 黑盒测试（数据驱动测试）

- 它是把测试对象看做一个黑盒子，测试人员完全不考虑程序内部的逻辑结构和内部特性，只依据程序的需求规格说明书，检查程序的功能是否符合它的功能说明。

## ■ 黑盒测试技术

- 等价类划分
- 边界值分析
- 输入组合法
- 因果图
- 基于状态测试



# 目录

CONTENTS

01

黑盒测试

02

**等价类测试**

03

等价类测试案例

04

小结





## ■ 等价类

- 如果软件的行为对于一组值来说是相同的，那么这组值就叫做等价类。
- 等价类是指测试相同目标或者暴露相同软件缺陷的一组测试用例。

## ■ 软件规约:

➤ 将输入的百分制成绩转换为  
A、B、C、D四档成绩。

- 90以上: **A**
- 80-90: **B**
- 70-80: **C**
- 70以下: **D**

```
void Grade(int score)
{
    if(score>100)
    {
        System.out.print("Out of scope");
        return;
    }
    if(score>90)
    {
        System.out.print("A");
        return;
    }
    if(score>80)
    {
        System.out.print("B");
        return;
    }
    if(score>70)
    {
        System.out.print("C");
        return;
    }
    System.out.print("D");
    return;
}
```

## ■ 软件规约：

➤ 将输入的百分制成绩转换为  
A、B、C、D四档成绩。

- 90以上： **A**
- 80-90： **B**
- 70-80： **C**
- 70以下： **D**

■ **95, 97, 98**

■ **85, 81, 89**

■ **72, 73, 79**

■ **59, 60, 0**

■ 95, 97, 98

■ 85, 81, 89

■ 72, 73, 79

■ 59, 60, 0

```
void Grade(int score)
{
    if(score>100)
    {
        System.out.print("Out of scope");
        return;
    }
    if(score>90)
    {
        System.out.print("A");
        return;
    }
    if(score>80)
    {
        System.out.print("B");
        return;
    }
    if(score>70)
    {
        System.out.print("C");
        return;
    }
    System.out.print("D");
    return;
}
```

## ■ 软件规约：

➤ 依据成绩score计算奖励。

- 90以上:  $4 \times score$
- 80-90:  $2 \times score$
- 70-80:  $score$
- 70以下:  $0.5 \times score$

```
double Grade(int score)
{
    if(score>90)
    {
        return 4*score;
    }
    if(score>80)
    {
        return 2*score;
    }
    if(score>70)
    {
        return score;
    }
    return 0.5*score;
}
```

## ■ 软件规约：

➤ 依据成绩score计算奖励。

- 90以上:  $4 \times score$
- 80-90:  $2 \times score$
- 70-80:  $score$
- 70以下:  $0.5 \times score$

■ 95, 97, 98

■ 85, 81, 89

■ 72, 73, 79

■ 59, 60, 0

■ 95, 97, 98

■ 85, 81, 89

■ 72, 73, 79

■ 59, 60, 0

```
double Grade(int score)
{
    if(score>90)
    {
        return 4*score;
    }
    if(score>80)
    {
        return 2*score;
    }
    if(score>70)
    {
        return score;
    }
    return 0.5*score;
}
```

## ■ 等价类划分方法

- 把所有可能的输入数据划分成若干部分（等价类），  
然后从每一个等价类中选取少数有代表性的数据作为  
测试用例。



## ■ 测试用例选择

- 设计一个测试用例，尽可能多地覆盖尚未覆盖的有效等价类。重复这个步骤直到覆盖所有有效等价类为止；
- 设计一个测试用例，尽可能少地覆盖尚未被覆盖的无效等价类（大于等于一）。重复这个步骤，直到所有无效等价类都被覆盖为止。

## ■ 软件规约：

➤ 将输入的百分制成绩转换为A、B、C、D四档成绩。

- 90以上：A
- 80-90：B
- 70-80：C
- 70以下：D

## 等价类测试

### ■ 有效等价类

- [90,100]
- [80,90)
- [70,80)
- [0,70)

### ■ 软件规约:

➤ 将输入的百分制成绩转换为A、B、C、D四档成绩。

- 90以上: **A**
- 80-90: **B**
- 70-80: **C**
- 70以下: **D**

## ■ 无效等价类

➤  $(100, +\infty]$

➤  $[-\infty, 0)$

## ■ 软件规约:

➤ 将输入的百分制成绩转换为A、B、C、D四档成绩。

- 90以上: **A**
- 80-90: **B**
- 70-80: **C**
- 70以下: **D**

## ■ 有效等价类

➤  $[90, 100]$

➤  $[80, 90)$

➤  $[70, 80)$

➤  $[0, 70)$

## ■ 无效等价类

➤  $(100, +\infty]$

➤  $[-\infty, 0)$

## ■ 测试用例选择

- 设计一个测试用例，尽可能多地覆盖尚未覆盖的有效等价类。重复这个步骤直到覆盖所有有效等价类为止；

### ■ 有效等价类

- $[90, 100]$
- $[80, 90)$
- $[70, 80)$
- $[0, 70)$

### ■ 无效等价类

- $(100, +\infty]$
- $[-\infty, 0)$

## ■ 测试用例

➤ A: 95

➤ B: 85

➤ C: 75

➤ D: 65

## ■ 有效等价类

➤ A:  $[90, 100]$

➤ B:  $[80, 90)$

➤ C:  $[70, 80)$

➤ D:  $[0, 70)$

## ■ 无效等价类

➤ E:  $(100, +\infty]$

➤ F:  $[-\infty, 0)$

## ■ 测试用例选择

➤ 设计一个测试用例，尽可能多地覆盖尚未覆盖的有效等价类。重复这个步骤直到覆盖所有有效等价类为止。

## ■ 测试用例

➤ A: 95

➤ B: 85

➤ C: 75

➤ D: 65

## ■ 测试用例

➤ E: 101

➤ F: -2

## ■ 有效等价类

➤ A: [90,100]

➤ B: [80,90)

➤ C: [70,80)

➤ D: [0,70)

## ■ 无效等价类

➤ E:  $(100, +\infty]$

➤ F:  $[-\infty, 0)$

## ■ 测试用例选择

- 设计一个测试用例，尽可能少地覆盖尚未被覆盖的无效等价类（大于等于一）。重复这个步骤，直到所有无效等价类都被覆盖为止。



# 目录

CONTENTS

01

黑盒测试

02

等价类测试

03

**等价类测试案例**

04

小结



## ■ 软件规约：

- 根据年龄、性别、婚姻状况数等计算绩点。
  - 根据绩点进行退税

年龄	20 ~ 39岁	10点
	40 ~ 59岁	4点
	60岁以上20岁以下	2点
性别	男	6点
	女	7点
婚姻	已婚	8点
	未婚	3点



03

等价类测试案例

1.年龄	数字范围	1 ~ 150
	有效等价类	20 ~ 39岁
		40 ~ 59岁
		60岁以上, 150岁以下
		20岁以下, 1岁以上
	无效等价类	1岁以下
		150岁以上

2.性别	有效等价类	男
		女
	无效等价类	非「男」或「女」
3.婚姻	有效等价类	已婚
		未婚
	无效等价类	非「已婚」或「未婚」



03

等价类测试案例

测试用例

- 年龄=20,性别=男, 婚姻=已婚
- 年龄=40,性别=女, 婚姻=未婚
- 年龄=60,性别=女, 婚姻=未婚
- 年龄=2, 性别=女, 婚姻=未婚

1.年龄	数字范围	1 ~ 150
	有效等价类	20 ~ 39岁 ✓
		40 ~ 59岁 ✓
		60岁以上, 150岁以下 ✓
		20岁以下, 1岁以上 ✓
	无效等价类	1岁以下
		150岁以上

2.性别	有效等价类	男 ✓
		女 ✓
	无效等价类	非「男」或「女」
3.婚姻	有效等价类	已婚 ✓
		未婚 ✓
	无效等价类	非「已婚」或「未婚」

测试用例选择

- 设计一个测试用例, 尽可能多地覆盖尚未覆盖的有效等价类。重复这个步骤直到覆盖所有有效等价类为止。



03

等价类测试案例

■ 测试用例

- 年龄=0,性别=男, 婚姻=未婚
- 年龄=160,性别=女, 婚姻=未婚
- 年龄=60,性别=人妖, 婚姻=未婚
- 年龄=2, 性别=女, 婚姻=单身

1.年龄	数字范围	1 ~ 150
	有效等价类	20 ~ 39岁
		40 ~ 59岁
		60岁以上, 150岁以下
		20岁以下, 1岁以上
	无效等价类	1岁以下 ✓
		150岁以上 ✓

2.性别	有效等价类	男
		女
	无效等价类	非「男」或「女」 ✓
3.婚姻	有效等价类	已婚
		未婚
	无效等价类	非「已婚」或「未婚」 ✓

■ 测试用例选择

- 设计一个测试用例, 尽可能少地覆盖尚未被覆盖的无效等价类（大于等于一）。重复这个步骤, 直到所有无效等价类都被覆盖为止。



# 等价类测试案例

## ■ 测试用例 （覆盖有效等价类)

- 年龄=20,性别=男, 婚姻=已婚
- 年龄=40,性别=女, 婚姻=未婚
- 年龄=60,性别=女, 婚姻=未婚
- 年龄=2, 性别=女, 婚姻=未婚

## ■ 测试用例 （覆盖无效等价类)

- 年龄=0,性别=男, 婚姻=未婚
- 年龄=160,性别=女, 婚姻=未婚
- 年龄=60,性别=人妖, 婚姻=未婚
- 年龄=2, 性别=女, 婚姻=单身

1.年龄	数字范围	1 ~ 150
	有效等价类	20 ~ 39岁
		40 ~ 59岁
		60岁以上, 150岁以下
		20岁以下, 1岁以上
	无效等价类	1岁以下
		150岁以上

2.性别	有效等价类	男
	无效等价类	非「男」或「女」
3.婚姻	有效等价类	已婚
	无效等价类	未婚
	无效等价类	非「已婚」或「未婚」



# 目录

CONTENTS

01

黑盒测试

02

等价类测试

03

等价类测试案例

04

小结



**等价类测试是黑盒测试的重要手段**

**软件的行为对于一组值来说是相同的，  
那么这组值就叫做等价类。**

**等价类测试方法就是把所有输入划分了若干等价类，  
从每个等价类中选择若干典型输入作为测试用例。**



**谢谢**

<https://liuhuigmail.github.io/>

