

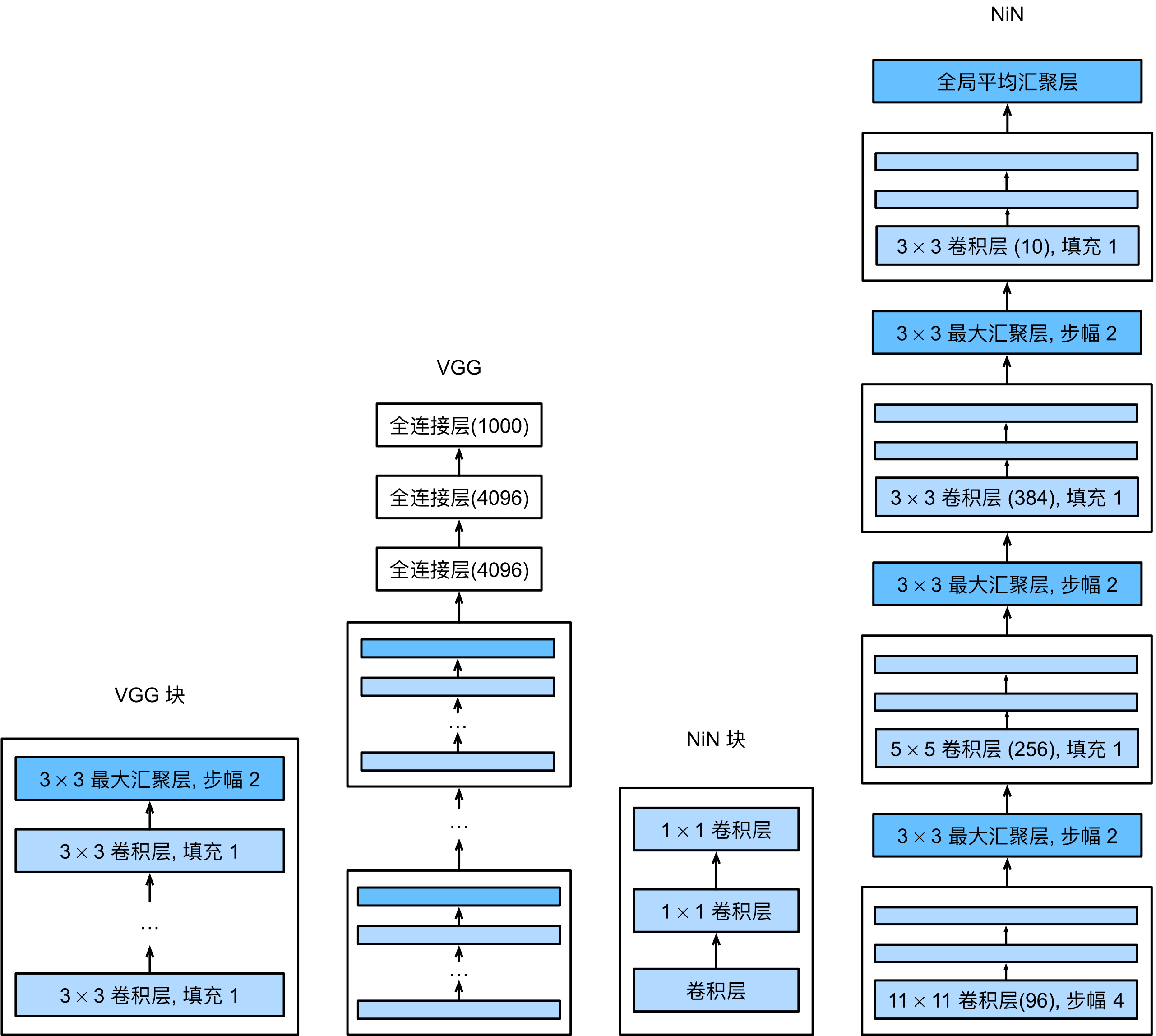
# 网络中的网络（NiN）

LeNet、AlexNet和VGG都有一个共同的设计模式：通过一系列的卷积层与汇聚层来提取空间结构特征；然后通过全连接层对特征的特征进行处理。 AlexNet和VGG对LeNet的改进主要在于如何扩大和加深这两个模块。 或者，可以想象在这个过程的早期使用全连接层。然而，如果使用了全连接层，可能会完全放弃表征的空间结构。 *网络中的网络（NiN）* 提供了一个非常简单的解决方案：在每个像素的通道上分别使用多层感知机。

## (NiN块)

回想一下，卷积层的输入和输出由四维张量组成，张量的每个轴分别对应样本、通道、高度和宽度。 另外，全连接层的输入和输出通常是分别对应于样本和特征的二维张量。 NiN的想法是在每个像素位置（针对每个高度和宽度）应用一个全连接层。 如果我们将权重连接到每个空间位置，我们可以将其视为  $1 \times 1$  卷积层（如之前卷积的课程中所述），或作为在每个像素位置上独立作用的全连接层。 从另一个角度看，即将空间维度中的每个像素视为单个样本，将通道维度视为不同特征（feature）。

下图说明了VGG和NiN及它们的块之间主要架构差异。 NiN块以一个普通卷积层开始，后面是两个  $1 \times 1$  的卷积层。这两个  $1 \times 1$  卷积层充当带有ReLU激活函数的逐像素全连接层。 第一层的卷积窗口形状通常由用户设置。 随后的卷积窗口形状固定为  $1 \times 1$ 。



In [1]:

```
1 import torch
2 from torch import nn
3 from d2l import torch as d2l
4
5
6 def nin_block(in_channels, out_channels, kernel_size, strides, padding):
7     return nn.Sequential(
8         nn.Conv2d(in_channels, out_channels, kernel_size, strides, padding),
9         nn.ReLU(),
10        nn.Conv2d(out_channels, out_channels, kernel_size=1), nn.ReLU(),
11        nn.Conv2d(out_channels, out_channels, kernel_size=1), nn.ReLU())
```

## NiN模型

最初的NiN网络是在AlexNet后不久提出的，显然从中得到了一些启示。NiN使用窗口形状为 $11 \times 11$ 、 $5 \times 5$ 和 $3 \times 3$ 的卷积层，输出通道数量与AlexNet中的相同。每个NiN块后有一个最大汇聚层，汇聚窗口形状为 $3 \times 3$ ，步幅为2。

NiN和AlexNet之间的一个显著区别是NiN完全取消了全连接层。相反，NiN使用一个NiN块，其输出通道数等于标签类别的数量。最后放一个全局平均汇聚层（global average pooling layer），生成一个对数几率（logits）。NiN设计的一个优点是，它显著减少了模型所需参数的数量。然而，在实践中，这种设计有时会增加训练模型的时间。

In [2]:

```
1 net = nn.Sequential(
2     nin_block(1, 96, kernel_size=11, strides=4, padding=0),
3     nn.MaxPool2d(3, stride=2),
4     nin_block(96, 256, kernel_size=5, strides=1, padding=2),
5     nn.MaxPool2d(3, stride=2),
6     nin_block(256, 384, kernel_size=3, strides=1, padding=1),
7     nn.MaxPool2d(3, stride=2),
8     nn.Dropout(0.5),
9     # 标签类别数是10
10    nin_block(384, 10, kernel_size=3, strides=1, padding=1),
11    nn.AdaptiveAvgPool2d((1, 1)),
12    # 将四维的输出转成二维的输出，其形状为(批量大小, 10)
13    nn.Flatten())
```

我们创建一个数据样本来查看每个块的输出形状。

In [3]:

```
1 X = torch.rand(size=(1, 1, 224, 224))
2 for layer in net:
3     X = layer(X)
4     print(layer.__class__.__name__, 'output shape:\t', X.shape)
```

Sequential output shape: torch.Size([1, 96, 54, 54])
MaxPool2d output shape: torch.Size([1, 96, 26, 26])
Sequential output shape: torch.Size([1, 256, 26, 26])
MaxPool2d output shape: torch.Size([1, 256, 12, 12])
Sequential output shape: torch.Size([1, 384, 12, 12])
MaxPool2d output shape: torch.Size([1, 384, 5, 5])
Dropout output shape: torch.Size([1, 384, 5, 5])
Sequential output shape: torch.Size([1, 10, 5, 5])
AdaptiveAvgPool2d output shape: torch.Size([1, 10, 1, 1])
Flatten output shape: torch.Size([1, 10])

# 训练模型

和以前一样，我们使用Fashion-MNIST来训练模型。训练NiN与训练AlexNet、VGG时相似。

```
In [4]: 1 lr, num_epochs, batch_size = 0.1, 10, 128
        2 train_iter, test_iter = d2l.load_data_fashion_mnist(batch_size, resize=224)
        3 d2l.train_ch6(net, train_iter, test_iter, num_epochs, lr, d2l.try_gpu())
```

loss 0.368, train acc 0.865, test acc 0.834  
3376.1 examples/sec on cuda:0

