嵌入式SQL

北京理工大学 计算机学院 张文耀

zhwenyao@bit.edu.cn

第4章 关系数据库标准语言SQL

- 4.1SQL简介
- 4.2SQL的系统结构
- 4.3SQL的数据定义
- 4.4SQL的数据操纵
- 4.5SQL中的视图
- 4.6SQL的数据控制
- 4.7嵌入式SQL
- 4.8小结

主要内容

- ■嵌入式SQL概述
- ■嵌入式SQL与主语言的接口
- 不用游标的嵌入式**SQL**
- 用游标的嵌入式**SQL**
- 嵌入式SQL 应用实例
- 动态SQL
- 嵌入式**SQL**小结

嵌入式SQL概述

- SQL语言提供了两种不同的使用方式
 - 交互式
 - 嵌入式
 SQL嵌入到C, C++, Java, COBOL等程序设计语言中, 称为嵌入式SQL(Embedded SQL)。
- 宿主语言(主语言)被嵌入SQL的程序设计语言,称为宿主语言,如C、C++、Java等,称为宿主语言,简称主语言。
- 引入嵌入式**SQL**的原因
 - SQL语言是非过程性语言
 - 事务处理一般是过程性的,需要应用高级语言



- 将SQL嵌入主语言后
 - SQL语句负责数据库的操纵
 - 宿主语言负责控制程序流程和数据的输入输出
- ■嵌入式SQL和交互式SQL
 - 主要命令语句相同
 - 实现细节上有所不同
 - ■嵌入式SQL做了某些必要的扩充



- 将SQL语句嵌入到宿主语言中必须解决的问题
 - 1、将嵌入主语言的SQL语句编译成为可执行代码
 - 2、数据库和主语言程序间的通信
 - 3、数据库和主语言程序间的数据交换
 - 4、需要协调面向集合和面向记录两种不同的处理方式

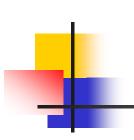
1.嵌入式SQL的编译

- 采用预编译方法
 - 在编译之前,先对SQL语句进行预处理;
 - 通过执行预处理程序把SQL语句变为主语言能够识别的 形式;
 - 由主语言编译器统一对预处理后的源程序进行编译。
- 预处理要求:
 - 所有SQL语句必须加前缀EXEC SQL,以区分SQL语句与主语言语句。
 - 有的主语言还在**SQL**语句结尾加上结束标志。
 - 在C语言嵌入式SQL的一般格式为:

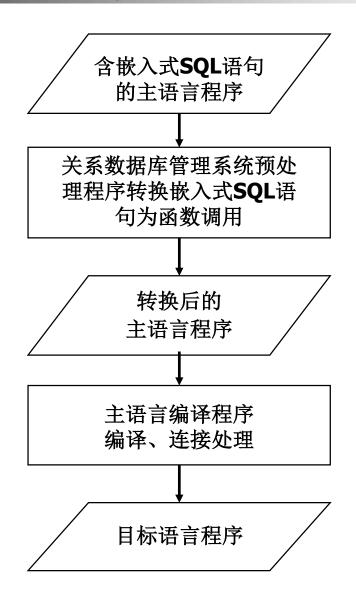
EXEC SQL <SQL语句>;



- 以COBOL作为主语言的嵌入式SQL语句的一般形式 EXEC SQL <SQL语句> END-EXEC
- 嵌入SQL的C语言源程序的基本编译过程
 - 1)使用预编译器对含有嵌入式SQL语句的C语言源程序进行预处理,把SQL语句变为C语言编译器可识别的命令语句。预处理包括语法检查、存取权限检查、路径选择等。SQL语句处理后生成调用语句。
 - 2)对预处理后的源程序用C编译器进行编译,生成目标 代码。
 - 3)连接目标代码,包括C语言库函数和SQL库函数,生成可执行程序。



嵌入式SQL的基本编译过程



2.数据库和主语言程序间的通信

- 数据库的DBMS负责数据存取,SQL语句的执行是 否成功,其执行结果需反馈给应用程序
 - 在SQL中设有一通信区SQLCA(SQL Communication Area)
 - 一个数据结构,其中包含描述DBMS当前工作状态的若干信息
 - 应用程序和用户通过SQLCA了解数据库的执行情况
 - SQLCA中有一状态指示单元SQLCODE,用于存放SQL语句的执行结果,通过判断SQLCODE的值可以知道SQL语句的执行情况(0表示成功)
 - 应用程序引用SQLCA,需加以说明,格式为:

EXEC SQL INCLUDE SQLCA;



- SQLCA的具体内容
 - 与所执行的SQL语句有关
 - 与该SQL语句的执行情况有关

3.数据库和主语言程序间的数据交换

- 嵌入式SQL语句通过主变量与主语言程序进行数据交换。
- 在SQL语句中使用的主语言程序变量简称为主变量(Host Variable)或宿主变量。按用途分:
 - 输入变量
 - 指定向数据库中插入的数据;
 - 将数据库中的数据修改为指定值;
 - 指定执行的操作;
 - 指定WHERE子句或HAVING子句中的条件;
 - 输出变量
 - 获取SQL语句的结果数据
 - 获取**SQL**语句的执行状态



- 主变量的使用
 - 输入主变量
 - ■由应用程序对其赋值,SQL语句引用
 - 输出主变量
 - ■由SQL语句赋值或设置状态信息,返回给应用程序
 - 一个主变量有可能既是输入主变量又是输出主变量
 - 主变量可以出现在**SQL**语句中任何一个能够使用表达式 的地方
 - 先说明后使用
 - 为了区别于数据库对象(表、视图、列等),在**SQL**语句中,主变量前要加冒号":"作为标志。



• 主变量的说明格式

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;

<主变量>

••••

EXEC SQL END DECLARE SECTION;

4.面向集合和面向记录的协调

- SQL语言是面向集合的,一条SQL语句可以产生或处理多条记录;主语言是面向记录的,一组主变量一次只能存放一条记录。
- 使用主变量并不能完全满足**SQL**语句向应用程序 输出数据的要求。
- 嵌入式SQL引入游标(cursor)机制来协调面向 集合和面向记录的不同处理方式。
 - 游标是系统为用户开设的一个数据缓冲区,存放**SQL**语句的执行结果。
 - 游标包含两部分: 1)由定义该游标的SELECT语句返回的结果集; 2)指向结果集中某一行的指针。

不用游标的嵌入式SQL

- 如果嵌入式SQL语句的执行结果为单记录,或一次处理多个记录而不是对记录逐个处理,可以不用游标。
- 不用游标的SQL语句的种类
 - 说明性语句
 - 数据定义语句
 - 查询结果为单记录的SELECT语句
 - INSERT语句
 - 非CURRENT形式的UPDATE语句
 - 非CURRENT形式的DELETE语句
 - 授权和回收语句

■ 不用游标,用主变量;先说明,后使用。 【例】定义字符型主变量Sno和Sname。 EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION; CHAR Sno(6); CHAR Sname(8);

EXEC SQL END DECLARE SECTION;

■ 所有主变量在使用前需用DECLARE语句说明。

【例】根据学号查询学生姓名和选修C2课的成绩 EXEC SQL SELECT Sname, Cno, Grade

INTO: Hsname,: Hcno,: Hgrade
FROM Student, SC
WHERE Student.Sno = : Hsno AND Cno='C2'
AND Student.sno=SC.sno;

- Hsno为输入主变量,在执行该语句前,应先用主语言 命令给Hsno赋值
- INTO子句指定将查询结果放入相应的主变量(按顺序 对应)

【例】在学生选课表中插入选课成绩。

EXEC SQL INSERT INTO SC VALUES (:Sno, :Cno, :GRADE);

在执行该语句前,应先给主变量赋值,然后执行该语句, 将选课成绩插入SC表。 【例】给出学生的学号和要修改的课程号,修改学生选修记录。

EXEC SQL UPDATE SC

SET Cno=:Hnewcno

WHERE Sno =: Hsno AND Cno=: Holdcno;

- 主变量Holdcno中为修改前的课程号,Hnewcno中为 修改后的课程号。
- 非CURRENT形式的UPDATE语句可以操作多条记录。

【例】给出学号和课程号,删除学生选课记录。 EXEC SQL DELETE FROM SC WHERE Sno=:Hsno AND Cno=:Hcno;

■ 非CURRENT形式的DELETE语句可以操作多个元组

用游标的嵌入式SQL

- 主语言一次只能处理一条记录,当处理的结果为 多条记录时,需借助游标机制,把对结果集的操 作转化为对单个记录的处理。
- 必须使用游标的SQL语句
 - 查询结果为多条记录的SELECT语句
 - CURRENT形式的UPDATE语句
 - CURRENT形式的DELETE语句



- 使用游标的步骤
 - 1、定义游标
 - 2、打开游标
 - 3、推动游标
 - 4、关闭游标

1、定义游标

- 使用DECLARE语句
- 语句格式

EXEC SQL DECLARE <游标名> CURSOR FOR <SELECT 语句> [FOR UPDATE OF <列名>];

- ■功能
 - 说明性语句
 - 用于建立游标和SELECT语句之间的关系,并不执行 SELECT语句
 - FOR UPDATE OF子句表示更新查询结果中的列

2、打开游标

- 使用OPEN语句
- 语句格式

EXEC SQL OPEN <游标名>;

- 功能
 - 执行与游标关联的**SQL**查询语句,并将查询结果放入数据缓冲区。
 - 此时游标处于打开状态,游标指针指向查询结果集中第一条记录之前的位置。

3、推动游标

- 使用FETCH语句
- 语句格式 EXEC SQL FETCH <游标名> INTO <主变量> [,<主变量>]...;
- 功能
 - 把游标向前推进一个位置,然后按照游标的当前位置取一条记录(元组),将元组的值赋给对应的主变量。
 - 每执行一次该语句,游标向前推进一个位置。
 - 如果最后游标指针所指的位置为空,则SQLCODE返回一个状态码,表示缓冲区没有可处理的元组。

4、关闭游标

- 使用CLOSE语句
- 语句格式

EXEC SQL CLOSE <游标名>;

- 功能
 - 关闭游标,释放结果集占用的缓冲区及其他资源
- ■说明
 - 游标被关闭后,就不再和原来的查询结果集相联系
 - 被关闭的游标可以再次被打开,与新的查询结果相联系

游标使用示例

```
使用游标查询学生选课记录。
EXEC SQL DECLARE C1 CURSOR FOR
SELECT Sno, Cno, Grade FROM SC;
EXEC SQL OPEN C1;
while (1) {
  EXEC SQL FETCH C1
       INTO :Hsno,:Hcno,:Hgrade;
  if(sqlca.sqlcode <>0) break;
  printf ("sno:%s,cno:%s,grade:%d",
            Hsno, Hcno, Hgrade);
EXEC SQL CLOSE C1;
```

游标的扩充

- 为进一步方便用户处理数据,现在一些关系数据 库管理系统对FETCH语句做了扩充,允许用户向 任意方向以任意步长移动游标指针。
- SQL2提供了滚动游标(Scroll Cursor)
 - EXEC SQL DECLARE <游标名> SCROLL CURSOR FOR <SELECT 语句> [FOR UPDATE OF <列名>];
 - EXEC SQL FETCH [NEXT | PRIOR | FRIST | LAST | ABSOLUTE n | RELATIVE n] <游标名> INTO <主变量> [,<主变量>]...;

4

CURRENT形式的UPDATE和DELETE语句

- CURRENT形式的更新语句格式:
 - EXEC SQL UPDATE <表名>

SET=<表达式>

WHERE CURRENT OF <游标名>;

- CURRENT OF <游标名>表示当前游标所指的记录
- 要求游标的定义带有FOR UPDATE子句
- CURRENT形式的删除语句格式为:
 - EXEC SQL DELETE FROM <表名>

WHERE CURRENT OF <游标名>;

■ 要求使用带FOR UPDATE的DECLARE语句定义游标

嵌入式SQL应用示例

4.7.4 嵌入式 SQL 应用实例

下面通过一个 C 语言的例子说明嵌入式 SQL 的编程框架和嵌入式 SQL 语句的使用。在这个例子中,使用游标查询并显示学生选修课的成绩,如果成绩在 85 分以上,显示成绩为 "优",在 75~84 之间,成绩为 "良",在 60~74 之间,成绩为 "及格",在 60 分以下,成绩为 "不及格"。

下面给出实现如上功能的较完整的 C 语言程序。

```
# include <stdio.h>
      EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION: /*定义主变量*/
      CHAR uid(20);
      CHAR pwd(20);
      CHAR hsno(6);
      CHAR hcno(6):
      INT hgrade;
      EXEC SOL END DECLARE SECTION:
                                     /*定义 SQL 通讯区*/
      EXEC SQL INCLUDE SQLCA;
      main ()
      {cahr q (6);
      strcpy (uid, 'SA');
      strcopy (pwd, 'CRT');
                                                 /★建立与 DBMS
      EXEC SQL CONNECT : uid IDENTIFIED BY : pwd
的连接*/
                                                 /*输入要查询的
      Scanf ("%s", hcno);
```

```
课程号*/
      EXEC SOL DECLARE C1 CURSOR FOR
      SELECT Sno, Grade
      FROM SC
                                 /* (定义游标)*/
      WHERE Cno=:hcno ;
                                             /* (打开游标)*/
      EXEC SQL OPEN C1;
      while (1)
                                                  /*(推进游
      {EXEC SQL FETCH C1 INTO :hsno, :hgrade;
标)*/
      if (sqlca.sqlcode <>0)
         break:
      if (hgrade>=85)
         a = `优';
       else if ((hgrade<85) &&( hgrade>=75))
         a = '良';
       else if ((hgrade<75) &&( hgrade>=60))
         a = '及格';
       else q='不及格';
     printf("sno: %s grade: %s", hsno, g) };
      }:
                                        /* (关闭游标) */
      EXEC SQL CLOSE C1;
                                       /*提交事务, 退出 DBMS*/
     EXEC SQL COMMIT WORK RELEASE;
      Exit(0);
   以上程序中用到了事务的概念,事务是 DBMS 为保证数据一致性、
```

【嵌入式SQL示例】
 依次检查某个系的学生记录,交互式更新某些学生年龄。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
                                  /*主变量说明开始*/
 char Deptname[20];
 char Hsno[9];
 char Hsname[20];
 char Hssex[2];
 int HSage;
 int NEWAGE;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
                                  /*主变量说明结束*/
EXEC SQL INCLUDE SQLCA;
                               /*定义SQL通信区*/
```

```
int main(void)
                        /*C语言主程序开始*/
     int count = 0;
     char yn;
                                /*变量yn代表yes或no*/
     printf("Please choose department name(CS/MA/IS): ");
     scanf("%s",deptname);    /*为主变量deptname赋值*/
     EXEC SQL CONNECT TO TEST@localhost:54321 USER
             "SYSTEM"/"MANAGER"; /*连接数据库TEST*/
     EXEC SQL DECLARE SX CURSOR FOR /*定义游标SX*/
          SELECT Sno,Sname,Ssex,Sage /*SX对应的语句*/
            FROM Student
            WHERE SDept = :deptname;
     EXEC SQL OPEN SX; /*打开游标SX, 指向查询结果的第一行*/
```

```
for(;;) /*用循环结构逐条处理结果集中的记录*/
   EXEC SQL FETCH SX INTO :HSno,:Hsname,:HSsex,:HSage;
      /*推进游标,将当前数据放入主变量*/
   if (SQLCA.SQLCODE!= 0) /*SQLCODE!= 0,表示操作不成功*/
     break; /*利用SQLCA中的状态信息决定何时退出循环*/
   if(count++ == 0) /*如果是第一行的话,先打出行头*/
     printf("\n%-10s %-20s %-10s %-10s\n",
            "Sno","Sname","Ssex", "Sage");
   printf("%-10s %-20s %-10s %-10d\n",
          HSno,Hsname,Hssex,HSage); /*打印查询结果*/
   printf("UPDATE AGE(y/n)?"); /*询问是否更新该学生的年龄*/
   do{
     scanf("%c",&yn);
   }while(yn != 'N' && yn != 'n' && yn != 'Y' && yn != 'y');
```

```
if (yn == 'y' | | yn == 'Y')
                               /*如果选择更新操作*/
     printf("INPUT NEW AGE:");
     scanf("%d",&NEWAGE); /*用户输入新年龄到主变量中*/
     EXEC SQL UPDATE Student /*嵌入式SQL更新语句*/
               SET Sage = :NEWAGE
               WHERE CURRENT OF SX;
                  /*对当前游标指向的学生年龄进行更新*/
 EXEC SQL CLOSE SX;
                         /*关闭游标SX,不再和查询结果对应*/
 EXEC SQL COMMIT WORK;
                                         /*提交更新*/
 EXEC SQL DISCONNECT TEST;
                                     /*断开数据库连接*/
} /*C语言主程序结束*/
```

动态SQL

- 静态SQL
 - 数据库对象、查询条件以及所做的操作,在预编译时都 是确定的。
 - 语句中主变量的个数与数据类型在预编译时也是确定的。
 - 用户可以在程序运行过程中根据实际需要输入WHERE 子句或HAVING子句中某些变量的值。
 - 只是主变量的值可以在程序运行过程中动态输入。
 - 静态SQL语句提供的编程灵活性在许多情况下仍显得不足,不能编写更为通用的程序。



- 动态SQL
 - 在程序运行期间临时组装SQL语句
- 动态SQL的应用范围
 - 在预编译时下列信息不能确定时
 - SQL语句正文
 - 主变量个数
 - 主变量的数据类型
 - SQL语句中引用的数据库对象(列、索引、基本表、 视图等)



- 动态SQL的形式
 - 语句可变
 - 临时构造完整的SQL语句
 - 条件可变
 - WHERE子句中的条件
 - HAVING短语中的条件
 - 数据库对象、查询条件均可变
 - SELECT子句中的列名
 - FROM子句中的表名或视图名
 - WHERE子句中的条件
 - HAVING短语中的条件



- 动态**SQL**语句的参数化
 - 使用主变量
 - 动态参数
 - SQL语句中的可变元素
 - 使用参数符号(?)表示该位置的数据在运行时设定
 - 输入不是编译时完成绑定,而是通过 PREPARE语句 准备主变量和执行语句EXECUTE绑定数据或主变量 来完成



- 动态**SQL**的执行方式
 - 即席输入后直接执行 EXEC SQL EXECUTE IMMEDIATE <主变量1>;
 - 经过预处理后多次执行 预处理语句格式:

EXEC SQL PREPARE <语句名> FROM <主变量1>; 执行语句格式:

EXEC SQL EXECUTE <语句名>
[USING <主变量2>];

- 主变量1中存放可执行的SQL语句
- 主变量2给出与语句名关联的SQL语句的参数

【直接执行】

```
dstring="DELETE FROM SC WHERE Sno='S01'";
const char *stmt="CREATE TABLE test(a int);";
EXEC SQL EXECUTE IMMEDIATE :dstring;
EXEC SQL EXECUTE IMMEDIATE :stmt;
```

【预处理执行】

```
strcpy (dstring, "UPDATE SC SET Grade=:g WHERE
    Cno='C005'");
EXEC SQL PREPARE S1 FROM :dstring;
EXEC SQL EXECUTE S1 USING :HGrade;
```

【动态参数】

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
 const char *stmt = "INSERT INTO test VALUES(?);";
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
EXEC SQL PREPARE mystmt FROM :stmt;
   /*准备语句*/
EXEC SQL EXECUTE mystmt USING 100;
   /*执行语句,设定INSERT语句插入值100 */
EXEC SQL EXECUTE mystmt USING 200;
   /* 执行语句,设定INSERT语句插入值200 */
```

嵌入式SQL小结

- 在嵌入式SQL中,SQL语句与主语言语句分工非常明确
 - SQL语句直接与数据库打交道
 - 主语言语句,控制程序流程,对SQL语句的执行结果做进一步加工处理
- SQL语句用主变量从主语言中接收执行参数,操纵数据库
- SQL语句的执行状态由DBMS送至SQLCA中,主语言程序 从SQLCA中取出状态信息,据此决定下一步操作
- 如果SQL语句从数据库中成功地检索出数据,则通过主变量传给主语言做进一步处理
- SQL语言和主语言的不同数据处理方式通过游标来协调

第4章小结

第4章小结

- SQL的特点
 - 综合统一
 - 高度非过程化
 - 面向集合的操作方式
 - 同一种语法结构提供两种使用方式
 - 语言简捷,易学易用
- 交互式**SQL**的功能
 - 数据定义(CREATE, DROP, ALTER)
 - 数据查询(SELECT)
 - 数据更新(INSERT, UPDATE, DELETE)
 - 数据控制(GRANT, REVOKE)



- 数据查询
 - 对表的选取(FROM)
 - 对列的选取(SELECT)
 - 目标表达式、更改列标题
 - 对行的选取(WHERE)
 - 消除重复行、WHERE子句条件表达式
 - 排序 (ORDER BY)
 - 聚集函数
 - MIN, MAX, AVG, SUM, COUNT ...
 - 分组
 - GROUP BY(GROUP BY...HAVING)



- WHERE子句的条件表达式
 - 比较操作符 = > < >= <= <>
 - 确定范围 BETWEEN ... AND
 - 集合查找 IN
 - 字符串匹配(匹配符: _ %)
 - 空值运算 IS NULL,
 - 多重条件组合逻辑表达式,逻辑运算符

- 4
 - 单表查询
 - 多表连接查询
 - 条件连接
 - 等值连接
 - ■自然连接
 - 外连接
 - 复合条件连接
 - 嵌套查询(子查询)
 - 不相关子查询
 - 相关子查询
 - 集合查询



- 数据更新
 - 插入数据
 - ■修改数据
 - 更新单表数据
 - ■带子查询的数据修改
 - ■删除数据
 - 删除单表数据
 - 带子查询的数据删除



- 视图
 - 视图的作用
 - 创建视图
 - 使用视图
 - 查询
 - 更新 (有条件的)
 - 视图查询的实现
 - 实体化
 - 视图消解



- 嵌入式SQL
 - 与主语言的通信方式
 - SQL通信区(SQLCA)
 - 主变量
 - 游标
 - 静态SQL
 - 不用游标
 - 使用游标
 - 动态SQL

第4章作业

- P92(e97) 习题6和8
- 在线提交,注意截止时间



- SQL如何实现基本的关系代数操作
- 教材P92(e97)习题1、2、4、7、9
- ■尝试数据库应用系统开发
- ■调研SQL注入问题