**Problem 1：**

* 1. Please explain the member variable s:

s是一个静态变量，其也是这个Singleton类的一个私有成员，同时是一个指向Singleton类的一个指针。对于static Singleton\* GetInstance()这一成员函数中，先判断s是否为一nullptr（即是否指向了一个实例），若是则会生成一个新的实例并将s指向它。在析构函数中，若s指向了某个实例，那么则删除它释放空间。

* 1. Please describe the meaning above the codes:

这个代码中，构造函数被声明为私有成员，那么意味着我们无法使用构造函数去构造一个Singleton类的实例出来，而s又是static类型，说明我们可能通过调用GetInstance()函数获得唯一的Singleton类的一个实例。同时，我们又可以在全局对该实例进行访问。s为指针因为class中不用创建同类对象

* 1. Correct errors you find if any.

Errors：原本的程序我们发现，程序运行后不会输出Realease the static s.，也就意味着析构函数没有被调用。这因为我们将构造函数设为私有，故不会调用析构函数，我们可以利用atexit函数注册删除实例释放空间的函数，使得能够正常析构。

改完的程序详见1.cpp