



NExT

**Nova Experiência
de Trabalho**

Novas oportunidades,
novos desafios

Ao vivo | Nova edição

APOIO:





BEM-VINDOS!

Depois de mais de duas semanas intensas aprendendo sobre **lógica de programação**, seguimos para mais uma etapa do NExT.

Agora o foco é em aproximar vocês da experiência de programação de soluções do mundo real, com tecnologias e ferramentas adotadas no mercado.

Instrutores



Erick Simões

Com experiência em o desenvolvimento de soluções web e mobile, jogos, IoT e projetos maker, compôs o primeiro time de desenvolvimento do KNoT do CESAR. Hoje atua como Consultor de Qualificação pela CESAR School na Graduação (tutor de Sistemas Digitais) e vice-coordenador do NExT.

> erick.simoese@cesar.school

Fabício Torquato

É Bacharel em Engenharia da Computação, pós-graduado em inteligência artificial aplicada e Mestrando em Engenharia de Software. Como pesquisador acadêmico, atuou em projetos de visão computacional e computação cognitiva com ênfase em interface cérebro máquina. Como engenheiro de software pelo CESAR, tem participado de projetos com diversos paradigmas de contexto tecnológico sendo eles: Projetos Embarcados, Plataformas Web, Programas Desktop, Apps Mobile, Machine Learning entre outros.

> ftl@cesar.school



Monitoria

Alycia Lima de Medeiros Furtado

Arthur Pedrosa Padilha

João Luís Queiroz Castro de Almeida

Júlio Padilha de Holanda Cavalcanti

Letícia de Albuquerque Souza Leitão

Lucas Barros Fernandes

Luiza Omena Suassuna

Marco Antonio Manso De Melo Santos

Nicole Victory Marinho da Silva

Patrick Edward Costa Catchpole

Pedro Eunisio Vieira de Souza





AGENDA Python

1ª Semana

05/09

06/09

- 1. Variáveis, Operadores Aritméticos e Entrada e Saída de Dados
- 2. Operadores Lógicos e Estruturas Condicionais

2ª Semana

12/09

15/09

- 3. Strings
- 4. Estruturas de Dados: listas
- 5. Estruturas de repetição
- 6. Funções

3ª Semana

19/09

22/09

- 7. Arquivos
- 8. Módulos
- 9. Estruturas de Dados: tuplas, sets e dicionários
- 10. Maratona de Programação



DINÂMICA DE AULA - PYTHON

- Microfones e câmeras fechados
- Acompanhamento dos professores e monitores
- Material de estudo interativo e editável
- Presença
- Exercícios
- Intervalo de 10 min
- Classroom



O Python é uma das mais populares linguagens de programação. É uma ótima escolha para iniciantes e poderosa para o tratamento de grandes estruturas de dados.

Nesta etapa iremos rever os conceitos já estudados em Lógica de Programação e aprofundar nas técnicas e recursos próprios do Python.



So it Begins



PYTHON

Uma das linguagens de programação mais populares

Fácil de aprender, comunidade ativa

Milhares de bibliotecas

Usada para desenvolvimento web, mobile, jogos, computação científica, robótica, IA, ML...

Fácil de integrar

Pode ser usada em qualquer sistema operacional (incluindo muitos embarcados)



BREVE HISTÓRIA

A linguagem começou a ser desenvolvida em 1989 pelo holandês Guido van Rossum como um projeto de fim de ano.

O objetivo era que ela funcionasse em um sistema operacional chamado Amoeba e melhorasse a "Developer Experience".

Hoje a linguagem faz parte do fluxo de desenvolvimento de soluções em empresas como Google, Facebook, Twitter e Industrial Light & Magic e milhares de outras.



Guido van Rossum

BREVE HISTÓRIA

O nome veio do grupo de humor britânico Monty Python.

A documentação da linguagem possui centenas de referências às sketches do grupo.

A versão mais recente da linguagem (v.3) não é compatível com a versão anterior (v.2), por isso, não é incomum encontrar programas atuais ainda mantidos nesta versão.



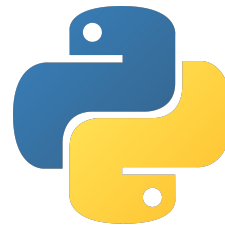
**Monty Python
Flying Circus**



O Python é distribuído de forma gratuita e open-source pela PSF: www.python.org

O instalador da linguagem acompanha o interpretador, a documentação e uma série de ferramentas úteis para o desenvolvimento.

Uma dessas ferramentas é o **IDLE**, um ambiente de desenvolvimento e aprendizagem integrado (IDE) desenvolvido em Python.





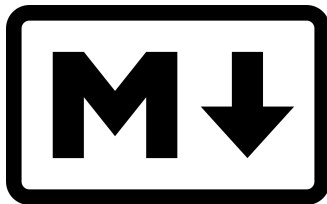
colab

Nesta disciplina, adotaremos a ferramenta [Colaboratory](#), ou “Colab”, um produto do Google Research.

O Colab permite escrever e executar código Python direto do navegador. É uma ferramenta otimizada para aprendizagem de máquina, análise de dados e educação.

Cada projeto é um arquivo armazenado no Google Drive no formato Jupyter notebook. Isso nos permite escrever células de código e de texto, integradas em um único documento.





Nas células de texto podemos formatar o conteúdo usando Markdown, uma sintaxe de marcação padronizada de fácil leitura.

```
# Título
```

```
![School] (https://www.cesar.school/marca_cesar_school.png)
```

```
## Exemplo
```

```
Exemplo de texto com **negrito** e com *itálico*.
```

```
### Outro Exemplo
```

```
Também é possível adicionar um
```

```
[link] (www.google.com) .
```

```
> E uma citação
```

Título



Exemplo

Exemplo de texto com **negrito** e com *itálico*.

Outro Exemplo

Também é possível adicionar um link.

E uma citação



HANDS-ON



C . E . S . A . R
school

Dúvidas? Entre em contato com a gente:

| erick.simoese@cesar.school |
| ftl@cesar.school |

Avenida Cais do Apolo, 77,
CESAR School,
Bairro do Recife - Recife/PE
CEP: 50030-390

