Aula 9



NEXT

Nova Experiência de Trabalho

Novas oportunidades, novos desafios

Ao vivo | Nova edição

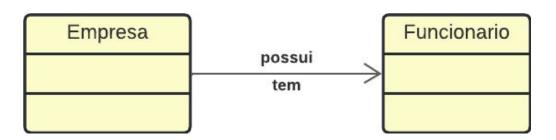


O QUE É ASSOCIAÇÃO EM JAVA

COLABORAÇÃO, COMPOSIÇÃO E AGREGAÇÃO A Associação é a relação entre duas classes distintas que se estabelecem por meio de seus objetos. A associação pode ser:

- um para um
- um para muitos
- muitos para um
- muitos para muitos.

Na programação orientada a objetos, um objeto se comunica com outro objeto para usar a funcionalidade e os serviços fornecidos por esse objeto. Colaboração, Composição e agregação são as três formas de associação.



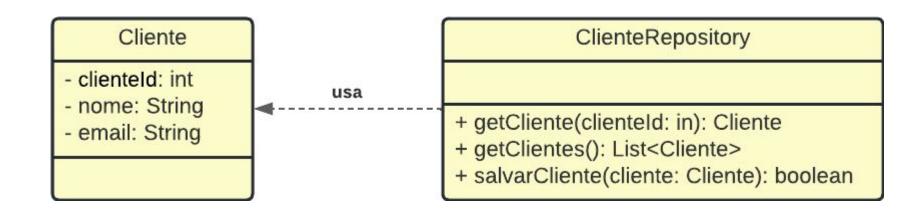




COLABORAÇÃO

COLABORAÇÃO

- O relacionamento de colaboração é muitas vezes conhecido como relacionamento 'usa um' ou 'uses a'. A colaboração declara que dois objetos estão colaborando quando um objeto faz uso de outro objeto para completar uma operação.
- Em nossa exemplo, para salvar e recuperar os detalhes do clientes, a classe ClienteRepository usa um objeto Cliente para salvar e recuperar os dados. Da mesma forma outras classes de repositório como ProdutoRepository e PedidoRepository usam objetos Produto e Pedido respectivamente, e, portanto, estão colaborando para executar uma operação.



COLABORAÇÃO

```
public class Cliente {
    public int clienteId;
    public String nome;
    public String email;
    public Cliente(int clienteId) {
        this.clienteId = clienteId;
    }
}
```

usa

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class ClienteRepository {
   public Cliente getCliente(int clienteId) {
       // cliente uma instância da classe Cliente
       Cliente cliente = new Cliente(clienteId);
       // retorna um cliente
        return cliente;
   public List<Cliente> getClientes() {
       // retorna todos os clientes
        return new ArrayList<Cliente>();
    public boolean salvarCliente(Cliente cliente) {
       // salva o cliente definido
        return true;
```





- Busca demonstrar que as informações de um objeto precisam ser complementadas pelas informações contidas em objetos de outra classe.
- Representam uma relação todo-parte.
 - A agregação indica que uma das classes do relacionamento é uma parte, ou está contida em outra classe
- É representada por uma seta com um losango vazado na ponta que deve ficar ao lado do objeto-todo.



Objetos da classe Time são objetos-todo que precisam ter suas informações complementadas pelos objetos da classe Pessoa que são objetos-parte



Dessa forma, sempre que um Time for consultado, além de suas informações pessoais, serão apresentadas todas as Pessoas que o constitui.

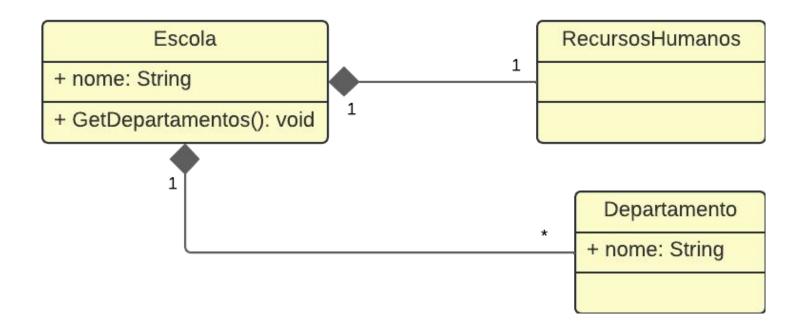
```
import java.util.List;
public class Time {
    public String nome;
    public List<Jogador> jogadores;
    public Time(String nome, List<Jogador> jogadores) {
        this.nome = nome;
        this.jogadores = jogadores;
    }
}
```

```
public class Jogador {
   public String nome;
}
```

- Sua função principal é identificar a obrigatoriedade de uma complementação das informações de um objeto-todo por seus objetos-parte, quando este for consultado.
- É uma associação unidirecional, ou seja, um relacionamento de mão única. Por exemplo, o time pode ter pessoas, mas vice-versa não é possível e, portanto, de natureza unidirecional.
- Na agregação, ambas as entradas podem sobreviver individualmente, o que significa que terminar uma entidade não afetará a outra entidade



 A Composição, representa um vínculo forte entre duas classes, e, é também um relacionamento caracterizado como parte/todo, mas, neste caso, o todo é responsável pelo ciclo de vida da parte. Assim a existência do Objeto-Parte NÃO faz sentido se o Objeto-Todo não existir.



```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class Escola {
    public String nome;
    public RecursosHumanos rh;
    public List<Departamento> listaDepartamentos;
    public Escola(String nome, String nomeRH, List<String> departamentos) {
        this.nome = nome;
        this.listaDepartamentos = new ArrayList<Departamento>();
        this.rh = new RecursosHumanos(nomeRH);
        for (String nomeDepartamento : departamentos) {
            Departamento dep = new Departamento(nomeDepartamento);
            listaDepartamentos.add(dep);
        }
    }
}
```

```
public class RecursosHumanos {
}
```

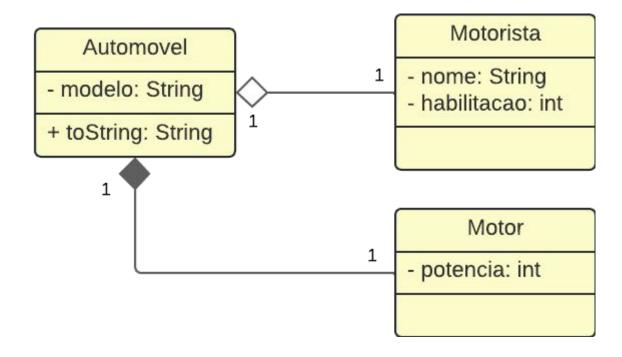
```
public class Departamento {
    public String nome;
    public Departamento(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
}
```

- Primeiro, cada instância de departamento, "dep", pode pertencer apenas a uma única instância de Escola por vez. Mas uma instância de escola pode ter várias instâncias de departamento anexadas a ela.
- Portanto, isso torna a instância de escola a proprietária das instâncias "dep", e esse é o recurso herdado da agregação na composição.
- O tempo de vida das instâncias de departamento depende das instâncias de Escola, uma vez que elas são criadas dentro da classe da Escola. Portanto, quando a instância de escola for descartada, as instâncias "dep" também serão eliminadas.
- Os departamentos não existem sem a escola.

Exercicios

Exercício 1

- 3 Implemente as classes conforme o diagrama:
 - Lembre-se de implementar os métodos de acesso e definição.
 - Os construtores das classes
- Na classe principal crie instâncias das classes implementadas para teste.



Exercício 2

a



c.e.s.a.r school

Dúvidas? Entre em contato com a gente:

grs@cesar.school

